

- Ничего извращенного, это точно! - запротестовала Клаудия, прикрывая руками свое декольте. Она прищурила глаза. - Я знаю, что это большая ставка, но в этом вопросе я не пойду на компромисс! - добавила девушка решительным тоном.

- Я не уверен, с какими мужчинами ты встречалась до сих пор, - сказал Том, качая головой в недоумении. - Но меня не интересуют твои прелести. Может, ты и симпатичная, но не более того.

Том повернул голову в сторону охраны. Группа из трех крепких мужчин в костюмах наблюдала за ситуацией, ожидая её исхода. А что касается школьного хулигана Тома?

Он лежал на земле и скулил не только из-за травм, но и из-за наручников, впившихся в его толстые запястья.

- Прекрати пытаться мне льстить и просто скажи, чего ты хочешь, - сказала Клаудия. Она прищурила глаза, с подозрением глядя на лицо Тома.

- Конечно. Если я выиграю, ты станешь моей рабыней на один рейд, - объявил Том, нацепив на лицо пустую улыбку. - Я думаю, это разумное пари.

- Итс, - сказала Клаудия, глядя в сторону, на мгновение замешкавшись, прежде чем прийти в себя. - Это справедливо. Господа, поскольку членство этого человека теперь в моих руках, доставьте его в больницу и сохраните его карточку, - повернувшись, Клаудия проинструктировала охрану, после чего снова посмотрела на Тома. - Пойдем.

С этого момента события пошли быстрее. Тому повезло, что он успел закончить трапезу до начала всего этого испытания, так как Клаудия не теряя времени привела его к стойке игровой

комнаты.

- Мы хотим зарегистрировать партию вызова, - Клаудия положила на стол свою собственную членскую карточку, прежде чем бросить на Тома многозначительный взгляд.

- Не волнуйтесь, я знаю все процедуры, - ответил Том, закатывая глаза и передавая свою карточку по стойке.

Как только обе карточки коснулись стойки, вся она вспыхнула тусклым светом.

- Регистрация партии завершена. Вызов принят и назначен. Пожалуйста, продолжайте, - ИИ сказал своим металлическим, монотонным голосом.

- Хорошо. Увидимся в вестибюле, - сказал Том, повернулся и ушел в свою капсулу. Их карточки теперь были заперты на стойке. - Если я правильно помню, там даже есть забавная анимация, - подумал Том, ненадолго погружаясь в свои воспоминания.

Без лишних слов он повторил долгий процесс входа в систему. Спустя одну анимацию он стоял в той же белой комнате, что и раньше.

Но на этот раз среди моря голых, бесполох манекенов стоял колоритный персонаж.

- Ты здесь, - сказал аватар Клаудии, быстро заметив появление Тома.

- Давай прекратим светскую беседу, - ответил Том, поворачивая свои шаги к воротам.

- Что за тип на этот раз? - спросила Клаудия, закатив глаза. Скрестив руки на груди, она остановилась перед воротами.

- Вторжение, - сказал Том скучающим голосом.

Затем они вдвоем прошли через ворота.

Том вошел первым. Как только его ноги коснулись пола специфического подземелья, он рванулся вперед.

'Быстрее', - мысленно прошептал Том. Умение подействовало мгновенно, выведя аватар Тома за пределы его естественных возможностей. Его тело, обтянутое серой плотной мантией, порхало в пустоте огромной пещеры.

- Вход сзади, - подумал Том, оглядываясь по сторонам в поисках подсказок. - О, - подумал он, увидев небольшой туннель, ведущий в другую пещеру. 'Скорее всего, это целая система!' Это открытие оказалось грандиознее, чем могло показаться.

Том довел свой аватар до предела. Несмотря на то, что он мчался вперед с бешеной скоростью, он сдерживал дыхание. Затем Том приземлился на огромный сталактит, выступающий из пола, желая узнать больше об этом месте.

В отличие от обычного подземелья, которое оставалось неизменным, пока человек находился в одном и том же онлайн-хабе, подземелье типа "Вторжение" никогда не было одинаковым.

Выбрасывая игроков на случайный ландшафт, оно заполнялось волнами монстров разных уровней. В таком мире можно было выбирать между легкими участками и теми, на которые будут нападать сильные противники. Однако в конце концов не только существовал предел силы монстров, но и само подземелье останавливало вторжение в случае проигрыша игроков.

Именно поэтому оно использовалось в качестве площадки для испытаний. Его случайная природа и необязательная сложность превращали его в место дуэли между игроками.

'Однако ничто не дается даром', - подумал Том, наконец-то добравшись до желаемого места. Он перевел взгляд на проходы, ведущие в эту пещеру. - Даже когда имеешь дело с врагом такого уровня, награда довольно мизерна, - подумал Том.

Стоя в центре пещеры, было довольно просто почувствовать количество энергии, витающей в воздухе. Благодаря этому еще до начала вторжения Том знал, какого уровня монстров он здесь встретит.

'Начинается'? - внезапно качество воздуха изменилось. Как будто воздух стал намного тяжелее, дыхание Тома стало затрудненным. Мгновенный дискомфорт прошел через мгновение.

'Эверблейз, Казино, Защита', - Том вызвал все три пассивных умения своего аватара. Огонь взорвался вокруг него, покрывая окружающее пространство жидким пламенем. Он опустил тело на колени, выпятив грудь вперед.

Его серая одежда делала его почти невидимым в тусклом освещении этого места.

- Вот они идут, - заметил Том, вытаскивая кинжал, а в другой руке произнося очередное заклинание.

- Испепелить! - крикнул Том, добавив атрибут к своему стандартному заклинанию взрыва. Маленький огонек, танцующий на его голове, исчез. А затем шар плазмы размером почти со весь проход обрушился на толпы гоблинов, мчавшихся на Тома!

Шар яростного жара перекрыл почти весь проход. Но некоторые гоблины проскочили мимо него. Не теряя спешки, Том сделал шаг вперед.

Из всех его чудесных умений именно обычная поспешность делала его таким сильным.

Особенно в этом типе подземелья.

Том следовал своим инстинктам. Он проталкивался сквозь плотный воздух, словно плыл. Мир вокруг него замедлился.

Том нацелил свой нож. Он плыл вперед в неподвижном воздухе.

Шеи его врагов ничуть не замедлили продвижение ножа Тома. Не встретив никакого сопротивления, все, кто стоял на его пути, погибли в мгновение ока.

- Я все еще не могу поверить, как мне не везет, - мысленно проскулил Том, когда прилив энергии внезапно наполнил клетки его тела.

Быстрая часть заклинания Казино была величайшим сокровищем Тома. Она не только позволяла ему временно красть огромную часть силы любого или всего, кого бы ни убил его аватар, но и усваивать небольшую часть этой силы. Просто убивая монстров в подземелье, даже не повышая свой уровень, аватар Тома становился все сильнее!

'Так не везет... Если бы только награды в этом месте были лучше', - пожаловался Том, бросаясь вперед.

'Усиление!' подумал Том. Для такого ловкого аватара, как его, у него было удивительно много заклинаний самозащиты. Но это не было проблемой. Правая рука Тома взорвалась светом, а затем этот свет сконденсировался в массивную перчатку.

Затем Том ударил по шару плазмы, который все еще блокировал вход в туннель пещеры!

Как будто он был в игровом автомате, Том мог поклясться, что услышал звуковой эффект джекпота. Но ничего подобного не произошло. Даже если целая армия гоблинов была уничтожена этим микросолнцем, прошедшим прямо сквозь их плотные ряды, это было только начало вторжения.

Потому что оно никогда не закончится. Пока один из игроков не выбыл бы из игры.

С этой точки зрения, выбор сильных соперников, как это сделал Том, не соответствовал интересам игроков, делающих ставки.

А все потому, что одно правило решало исход испытания.

'Посмотрим, сколько очков ты получишь!' - подбадривал себя Том, наконец пробиваясь на другую сторону туннеля. Он был на удивление пуст.

'Наверное, мне нужно идти на более высокие участки'. Том повернулся, проходя через это место, как будто его время остановилось.

- Какой шустрый парень! - сказала Клаудия, тяжело топя по полу подземелья. 'Неподалеку, да?' - подумала она, прищуриив глаза, а затем открыла их с новой решимостью.

- Вперед! - к тому моменту, когда Клаудия крикнула, Том не вытер ни капли пота со своего аватара, очистив седьмую пещеру, полную монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/69471/2260585>