

«Мы нашли его тело, сэр».

Услышав новости, Дэвид поднял голову от бумаг, беспорядочно разбросанных по столу.

«Продолжай», - сказал Дэвид, положив подбородок на пару мозолистых рук.

Рой поспешно продолжил: «Это был один из новых охранников, Дейл Родарте. Он был похоронен в нескольких сотнях метров от пещеры вместе со своим мечом».

«Значит, его убили?», - спросил Дэвид.

«В том-то и дело, сэр. Его не просто убили. Его съели... до костей».

«Значит, что-то не только убило и поглотило его, но и позаботилось о том, чтобы спрятать его тело?»

«Да, сэр. Не только это, но даже следы крови были скрыты. Нам потребовались часы, чтобы найти и проследовать по ним. Также, след начинался у входа в пещеру. Мы не смогли разобраться, что именно произошло, сэр».

«Пещера Костного мозга, не так ли?»

«Да сэр».

Дэвид начал перебирать бумаги на своем столе, видимо, пытаясь что-то найти. Через несколько секунд его взгляд застыл на одном листе бумаги, прежде чем поднять его своими грубыми руками.

«Пещера Костного мозга, Подземелье 1-го ранга, расположенное в лесу Зелёного листа. Там обитает стая крыс-поваров во главе с королем крыс-поваров 2-го ранга. Внутри также обитает один паук-щелкунчик 2 ранга. Использовалась для тренировок 31-м гвардейским полком. Всё верно?», - спросил Дэвид, прочитав отчет, и его глаза остановились на Рое.

Рой кивнул с торжественным выражением лица.

Дэвид продолжил говорить: «Скажи мне, капитан. В подземелье 1-го ранга, заполненном только слабыми зверями 1-го и 2-го ранга, его охранник убит, съеден и похоронен. У нападавшего достаточно интеллекта, чтобы не только закопать тело и меч, но и скрыть следы крови. Однако у него также есть склонность есть людей, вплоть до костей. Вам это ничего не напоминает?»

«Эм, гоблины, сэр? Это единственные монстры в лесу Зелёного листа... сэр», - сказал Рой.

«Гоблины? Существа, которые не могут отличить камень от своей задницы?», - спросил Дэвид.

Рой, казалось, был смущен своим поверхностным ответом.

«Простите, сэр. Я действительно не знаю», - ответил Рой, опустив голову.

«Всё в порядке, капитан. Я и не ожидал, что кому-то, столь сообразительному, как ты, известен ответ. Закрой дверь, пожалуйста. Я собираюсь раскрыть тебе государственную тайну».

Рой был сбит с толку словами своего командира. Что было настолько важным, что ему необходимо было закрыть двери? Однако он не посмел послушаться приказа и быстро закрыл их.

После того, как деревянные двери захлопнулись, мириады рун, образующих сложные узоры на своей поверхности, вспыхнули белой вспышкой. Рой был сильно сбит с толку этим, но Дэвид быстро объяснил: «Это не позволит кому-либо нас подслушать. Проходи, садитесь», - сказал Дэвид, указывая на свободный стул перед своим столом.

Рой сел на стул, внимательно ожидая, что скажет его командир.

«Ты когда-нибудь слышали о мудрых зверях?», - спросил Дэвид.

«Нет, сэр?», - ответил Рой, озадаченный незнакомым термином.

«Мудрые звери - невероятно редкая версия обычных зверей. Они обладают таким же уровнем интеллекта, как и монстры, если не больше. Страшно, не правда ли».

«Понятно. Звучит как проблема, сэр». - понимающе сказал Рой.

«Конечно! Способность зверей расти и развиваться значительно выше, чем у монстров и цивилизованных рас. Эти редкие формы жизни, если они достаточно разумны, могут использовать свою высокую скорость роста, чтобы причинять невообразимые разрушения».

«Если то, что вы говорите, правда, сэр, тогда мы должны рассматривать такого зверя как абсолютную угрозу для страны», - сказал Рой, задумчиво подперев подбородок.

Дэвид кивнул головой, продолжая: «Страна исследует мудрых зверей на протяжении десятилетий, но они слишком редки, чтобы получить конкретные данные. Всё, что мы знаем, это то, что они невероятно опасны и должны рассматриваться как приоритетная цель к

уничтожению. Считается, что многие бедствия, происходившие с цивилизованными расами, вызваны мудрыми зверьми. Сила и интеллект - когда они вместе - создают поистине ужасающую комбинацию».

Дэвид, казалось, был искренне напуган мыслями о мудрых зверях, что шокировало Роя. Он никогда не видел, чтобы его бесстрашный командир имел такое выражение лица.

«Сэр, если это государственная тайна, то почему вы мне всё это рассказываете?», - спросил Рой.

Дэвид улыбнулся этому вопросу и ответил: «Потому что ты будешь вести расследование по делу этого мудрого зверя».

«Сэр?», - спросил Рой, пораженный этим открытием.

«Не переживай, у тебя будет несколько городских магов, которые помогут с поисками. Тебе просто нужно обозначить задачи и возглавить команду. В конце концов, лес Зелёного листа - это зона ответственности твоего полка. Чтобы помочь тебе начать, я поделюсь с тобой своей теорией».

Рой кивнул в ответ на его слова.

Дэвид снова заговорил: «Я считаю, что этот мудрый зверь родился в пещере Костного мозга. Этот зверь либо быстро развивался с самого рождения, используя свой аномальный интеллект, либо был одним из зверей 2-го ранга, которые использовали других существ внутри пещеры, чтобы повысить свой ранг. Однако, я считаю, что это первый вариант. Если бы это действительно был один из зверей 2-го ранга, тогда что его так задержало? Таким образом, после того, как этот новорожденный зверь использовал свой превосходящий интеллект, чтобы завоевать пещеру, он также использовал его, чтобы открыть дверь. Затем, конечно же, оно наткнулось на ничего не подозревающего охранника, убило и съело его, и использовало свой необыкновенный интеллект, чтобы скрыть улики. Ты можешь начать своё расследование, с поисков следов и признаков присутствия крыс шеф-повара и пауков-щелкунчиков в окружающем лесу. В конце концов, они были единственным видом в пещере. Всё понятно?»

"Так точно, сэр".

Рой мог только подчиниться приказу командера Дэвида.

У Роя не было значительного опыта детективной работы. Он был всего лишь капитаном стражи с дедуктивными способностями выше среднего. Максимум, что он ранее расследовал, касалось мелких грабежей и драк в барах, но никогда ничего настолько критически важного для страны. Однако приказ есть приказ, особенно когда он исходит от непосредственного командира.

«Когда мне начинать?», - спросил Рой.

«Прямо сейчас», - сказал Давид, бросив ему маленький ромбовидный голубой кристалл размером с кулак.

-----

Зулу промчался между парой дубов и нырнул в воздух, как олимпийский пловец. Его тело пролетело в течение короткой секунды, прежде чем проскользнуть в маленькую дыру в земле. Через пару футов, его задние лапы зацепились за вход в дыру, препятствуя дальнейшему спуску.

Зулу, казалось, боролся с чем-то внутри дыры, так как был слышен звук [Укусов] и разбитого стекла.

Спустя несколько секунд Зулу вложил силу в задние лапы и вытащил себя из норы. Однако вернулся он не один, а с безжизненной добычей, крепко зажатой в челюстях.

В зубах Зулу была маленькая фиолетовая кристальная змея. Она была три фута в длину и два дюйма в ширину. У неё были желтые глаза с вертикальными зрачками, а голова состояла только из осколков кристалла. Зулу, похоже, атаковал эту область своим [Укусом]. Змея лежала, обмякнув, но, тем не менее, отражала яркий солнечный свет своими уцелевшими кристальными чешуйками.

'Это уже вторая змеиная тварь, которую я нашел, и их кристальная чешуя чертовски тверда. Это нечестно! Что за существа первого ранга имеет такую мощную защиту?'

Зулу мог только жаловаться на несправедливость мира, вскрывая змеиную чешую, чтобы добраться до мяса, спрятанного под ней.

'Но на вкус они действительно хороши. Может быть, мне стоит попробовать приготовить одну с помощью моего заклинания [Огненный шар]? Кстати говоря, я должен быть в состоянии попробовать это, моя мана восполнилась'.

Подумав так, Зулу быстро доел змею, а потом нашел открытую поляну без деревьев.

'Я бы не хотел сжигать лес дотла. Я не хочу относиться к своей магии так безответственно, как эти проклятые гоблины'.

Зулу встал на ноги и начал собирать ману между челюстями, активируя [Огненный шар]. Требования к наложению заклинания уже укоренились в его сознании, поэтому ему просто нужно было мысленно создать его.

Через пару секунд перед ртом Зулу образовался большой [Огненный шар] диаметром в метр. К своему удивлению, он обнаружил, что огонь на самом деле не причинил ему никакого вреда, несмотря на близость расположения к его морде.

'Это потому, что оно сделано из моей маны? Ну да, в этом есть смысл. Магия огня была бы бесполезна, если бы причиняла вред пользователю во время заклинания'.

[Огненный шар] вращался и клубился в воздухе, а затем выстрелил вперед, как стрела. Он врезался в середину поляны, вспыхнув огненно-красным взрывом. Трава под действием жара и пламени мгновенно испарилась, а в земле образовался неглубокий кратер. Кратер был метр в диаметре и полметра в глубину. Трава по краям круглого кратера была выжжена, создавая вокруг него ярко выраженное чёрное кольцо.

'Вау. Это было ПОТРЯСАЮЩЕ! Это было так здорово! Магия огня определенно лучшая!'

Проверяя своё новое заклинание, Зулу не мог не вскипеть от восторга.

'Кажется, использование [Огненного шара] отнимает около 20 процентов моей маны, так что пока я могу использовать его только пять раз. Теперь мне просто нужно найти что-нибудь, на чем можно испытать это заклинание'.

Пока Зулу думал об этом, движение вдалеке привлекло его внимание.

'Ещё одна? Хм, кажется, она испугалась моего [Огненного шара]. Думаю, я пока пойду за ней', - подумал Зулу, активировал [Подкрадывание] и последовал за убегающей фиолетовой кристалльной змеей.

Кристалльная змея двигалась быстро, но Зулу был лисой 2 ранга, и в соревновании на скорость он не отстал бы от существа 1 ранга.

Так, Зулу преследовал быстро скользящую змею на протяжении десяти минут, пока она, наконец, не исчезла в земляной норе.

'Ещё одна нора? И все сбегает туда же. Боже мой, неужели я чую логово? Хе-хе, идеально. Логова - лучший источник Эссенции', - подумал Зулу, исследуя нору в земле шириной в два фута.

'Я бы очень хотел просто запустить туда несколько огненных шаров, но нора слишком мала. Мне придется просто пробраться внутрь и надеяться, что она расширится дальше'.

Придя к этому выводу, Зулу использовал свой навык 2 ранга [Подкрадывание], чтобы бесшумно спуститься в нору. Проход был тесным, но он смог протиснуться внутрь.

Нора представляла собой ни что иное, как уплотнённую грязь с редкими корнями, пробивающимися из стенок. Она тянулась далеко в землю под умеренным наклоном.

'Я больше не вижу змею. Должно быть, она уже добралась до логова'.

Всего через несколько минут бесшумного ползания, Зулу начал видеть конец пустынного туннеля метрах в десяти. Несмотря на сгущающуюся тьму, его [Ночное зрение] позволяло ему прекрасно видеть на таком расстоянии.

Достигнув выхода из туннеля, Зулу обнаружил широкую пещеру со скалоподобными стенами и зазубренными сталагмитами, торчащими из пола и потолка. Сталагмиты были покрыты фиолетовыми кристаллами с заметным количеством отсутствующих кусков. Кристаллы излучали красивый пурпурный свет, освещая всю пещеру.

Туннель вел на первый этаж пещеры, позволяя Зулу насладиться её огромными размерами. Она была высотой 40 метров и имела площадь двух футбольных полей.

В центре каменного ущелья, окруженного множеством нависших сталагмитов, находилась большая яма из фиолетового хрусталя. Не меньше дюжины кристальных змей обвивались вокруг друг друга, словно тёрлись кожей.

'Слава богу, что я не боюсь змей, иначе я бы уже потерял сознание'.

Затем Зулу мысленно прикинул.

'Возможно, эти кристальные сталагмиты как-то связаны с кристальными змеями? Я имею в виду, это не может быть просто совпадением, верно?'.

Зулу незаметно запрыгнул на большой выступающий камень в нескольких футах над землей. Ему нужна была хорошая точка обзора для того, что он собирался сделать.

'Что лучше всего подходит для борьбы с плотной группой врагов, находящихся в непосредственной близости друг от друга? Конечно же, AoE-заклинание! [Огненный шар]!'

После его мысленной команды, во рту Зулу материализовался массивный клубящийся огненный шар, который с невероятной скоростью устремился вперед.

Змеи в яме заметили внезапный появление палящего зноя и повернулись, чтобы посмотреть на причину появления сбоя в температуре. Их взглядам предстала большая масса красного пламени, которая вскоре спровоцировала пронзительный взрыв.

Кристальные змеи были слишком спутаны и не смогли вовремя убежать. Все они были

уничтожены силой заклинания. Существа 1 ранга просто не могли выдержать атаку заклинанием существа 2 ранга, особенно того, который имел наибольшее стихийное сродство с огнём.

После взрыва заклинания осталась лишь грудa обугленных трупов. Их кристалльная защита не позволила им превратиться в пепел, но при этом они были полностью уничтожены.

'Хе-хе, победа! За род лисиц!', - подумал Зулу, спрыгивая со скалы, чтобы начать свой змеиный пир.

Зулу приблизился к грудe обгоревших тел и начал поедать одно из них. Однако, прежде чем он успел откусить второй кусок, пронзительное шипение разнеслось по всей пещере.

Вздрагнув, Зулу осмотрел местность в поисках источника шума. Когда он повернулся, его взору предстала пурпурная кристалльная змея двенадцати футов длиной и шириной в один фут. Она стояла высоко над ним и наблюдала за ним с безудержным негодованием.

'Это, должно быть, вожак. Хе-хе, как мило с твоей стороны доставить ко мне свою Эссенцию. Давай потанцуем, дружок'.

<http://tl.rulate.ru/book/69446/2017564>