На берегу реки, в лесу, полном деревьев, когда жаркое солнце прямо над головой, стоял человек в темно-коричневых средних легких доспехах высотой 185 см, с двойными мечами на спине и навершием в форме головы льва, вызывающий огонь из левой руки, крича и счастливо смеясь.

"Вау! Хахаха... это так реально, чувак! Эти травы, деревья, облака и текстуры огня превосходны. Я даже могу знать, как делать знаки руками?! приготовление зелий и все такое?! Как будто вся информация уже у меня в голове. Тот, кто создал этот VR-шлем, поистине гений! Гениально, я говорю! Хахахахаха", - взволнованно говорит мужчина, снова вызывая огонь и продолжая жечь ближайшее дерево.

[игни]

"Вау-вау! Хахахаха…Самый лучший! Я даже чувствую, как температура воздуха слегка повысилась и пахнет горящим деревом. Подождите, даже мой голос изменился? ...Я ГРУТ! Хахахаха, круто! Я действительно доволен, я дам им рейтинг 5-нет миллионов звезд для этого VR-шлема! Давайте попробуем другой знак!"

[аард]

Мужчина снова делает знак левой рукой и мгновенно тушит огонь, бушующий над деревом. Он также пытается использовать альтернативный знак [aard sweep], чтобы взорвать все вокруг него в радиусе 3 ярдов. Он чувствует, что земля дрожит, а высокая трава вокруг него почти прижата к земле из-за ударной волны. Он также пытается указать рукой на реку и взорвать воду впереди.

"Тьфу ~ это действительно приятно!" Он счастливо улыбается, глядя на свои работы, затем смотрит на свои обе руки и говорит: "Я чувствую силу прямо в своих руках".

"Кстати, где я могу найти панель HUD? Может быть, это придет, когда в боевом режиме? Забудь об этом, сначала я хочу посмотреть, как выглядит это лицо..." Затем мужчина посмотрел на реку перед собой и пошел вперед. Когда он подходит к самому краю, он видит молодое лицо с белыми волосами до плеч, щетинистой белой бородой, шрамом поперек левого глаза, зрачками-щелями, как у кошки.

Затем мужчина медленно прикоснулся к шраму на своем лице и сказал: "Чувак, это действительно молодое лицо Геральта из Ривии. То же самое и с одним из модов, которые я устанавливаю. И это чувство touch....is действительно естественно, невероятно. И, кстати, эта легендарная мантикорская броня действительно удобна. Может быть, их компания разгадала секрет нервной связи? Я надеюсь, что когда я буду сражаться с монстрами позже, мне не будет сильно больно, но это невозможно! Если игрок чувствует себя слишком обиженным, то этот VR-шлем не будет продаваться. Правительство не одобрит и немедленно запретит это. В любом случае, давайте продолжим с другим знаком снова!"

Когда мужчина хочет пошевелить левой рукой, чтобы сделать еще один знак, он вдруг что-то вспоминает и говорит: "Подождите, сколько модов мне снова установить? Хммм, дай мне подумать....

<Юный Геральт>

Замените текстуру кожи лица Геральта на текстуру Цири, но без подводки для глаз и сохраните его первоначальные шрамы.

<Магические заклинания>

Превратите Геральта в настоящего чернокнижника, когда он вооружен магическими предметами, и я установлю потребление магии на 0. В моем инвентаре есть 25 магических предметов, и я снаряжаю 5 из них:

1. [Волшебная кукла]

2. [Книга Благословения ассасинов]

3. [Свиток красоты]

4. [Кольцо с Мечом]

5. [Книга пустоты]

<Мод Боевой Скорости>

Измените скорость передвижения, когда войдете в боевой режим. Если я не ошибаюсь, моя боевая скорость передвижения увеличится на 35% за единицу адреналина.

<Активны Все Привилегии>

Мгновенно активируйте все 70 способностей. Что мне запомнилось больше всего, так это Сосредоточенность на Бритве и Бессмертие; Я не умру, пока есть точка адреналина, которую можно обменять на полную жизненную силу в боевом режиме. О, и Отклони стрелу, Молниеносные рефлексы замедлят время, когда я сосредоточусь, чтобы нацелить все виды атак снарядами. Также [гасит] Гасящий разряд, отражающий 25% атаки, [игни] Расплавляет Броню и Гурман, который ускоряет регенерацию моей жизненной силы всякий раз, когда я ем.

<Сверхбыстрая Регенерация>

Восстанавливайте выносливость и жизненную силу в 1000 раз быстрее, чем средний ведьмак.

OP Воздушный бой серебряный меч с дополнительным уроном + 999 бронебойных, +99% прироста адреналина, +99% шанс расчленения, +99% шанс вызвать ожог, +99% шанс вызвать кровотечение, +99% шанс оглушить, +99% шанс пошатнуться, неразрушимый и истощающий жизненные силы врага, чтобы исцелить пользователя. Это буквально сильнейший проклятый меч и смертный приговор моему врагу. Хахахаха! 3

<Истинный Deireadh>

Стальной меч OP Deireadh с бронебойностью 500, 100% шанс расчленить, 100% шанс вызвать кровотечение, 100% шанс отравить, 100% шанс оглушить. Это более "скромно", чем воздушный бой, но все равно убьет! Хахахаха!"

В то время как мужчина пытается вспомнить все свои моды, возникают вспышки его прошлой памяти. "Я помню, когда я еще был старшеклассником, то мои друзья смотрели, как я играю в Ведьмака 3, а он, ухмыляясь, говорил: "Хех! Ты мошенник, нет никакого удовольствия, если ты так играешь". А я просто улыбаюсь ему и говорю в своем собственном очаге: "К черту эту мошенническую штуку! Я играю так, как мне нравится! Если мне не будет весело, то я не буду играть в эту игру прямо сейчас!" и когда все квесты будут выполнены, я продолжу создавать Все доспехи, мечи и предметы в игре. Когда мне было весело со всеми предметами, я продал

почти все, но сохранил такие важные предметы, как награды Гонтера О'Димма: Капарисон Плача (специальное седло), Рог Изобилия (бесконечная еда), Бездонный графин (бесконечный алкоголь для алхимии). И да, мои деньги составляют более 1 миллиона крон! Тебе это не нравится? Тогда укуси меня!"

"Ладно, хватит об этом, давайте продолжим с magic showcase, прежде чем начнем новую игру! Хахахаха! Я не знаю, смогу ли я уничтожить это дерево в этой виртуальной игре, давайте попробуем!" С этими словами он принял позу, чтобы вызвать заклинание из одного из магических предметов [Волшебная кукла]. Он делает знак [игни], чтобы вызвать взрыв огненного столба из земли и мгновенно сжечь дерево снизу доверху. Он делает знак [aard], чтобы вызвать лезвие ударной волны и аккуратно срезать им два больших дерева. Он делает знак [квен], чтобы вызвать красную молнию, чтобы разрушить ствол дерева, а затем создает плавающую красную сферу молнии, чтобы уничтожить несколько деревьев вокруг него. Он делает знак [ирден], чтобы вызвать пурпурную молнию обеими руками, а также уничтожить несколько деревьев. Он делает знак [axii], чтобы вызвать копье, чтобы атаковать разум, это стреляет мимо дерева, как иллюзия.

"Ух ты! Этого заклинания, созданного из предмета [Волшебная кукла], достаточно, чтобы уничтожить дерево толщиной 50 см! Но вся эта информация о магии и о том, как ее использовать в моей голове, действительно странная. Как они могут мгновенно передать его мне? Может ли шлем виртуальной реальности также считывать и стирать мою память? Ба... забудь об этом, я все равно не такой уж важный человек. Тогда давай попробуем другую магию"

Мужчина хочет попробовать сотворить одно из заклинаний из [Тома пиромантии Квилега], которое уже записано в [Книге Пустоты]. [Книга пустоты] может записывать 10 выбранных заклинаний из всех магических предметов. Заклинания в [Книге Пустоты] можно менять, когда ему заблагорассудится.

"На этот раз я попробую самый большой! хехехехе"

[Огненный вихрь]

Когда он закончил подавать знак, мгновенно возник бушующий огненный торнадо шириной около 10 метров и высотой 30 метров, засасывающий весь воздух перед ним. Все упавшие и разрушенные деревья внизу быстро засасывает огненный торнадо. Он также чувствует, как его тело засасывает, и немедленно поспешно убегает с того места, где он стоял раньше.

"Это было близко, чувак! Хахаха... действительно, это заклинание слишком сильное! Мне нужно забросить его как можно дальше. Давай попробуем это с другим заклинанием!"

[Рот Римрганда]

Мгновенно возникает бушующий синий торнадо размером с [Огненный вихрь] и противостоит ему. Этот синий торнадо подобен бушующей метели, засасывающей и замораживающей все на своем пути, включая пылающий огонь от последствий [Огненного вихря]. Два заклинания сталкиваются и отменяют друг друга, пока оно не исчезнет.

"Ух ты! 100% ЗАКОННОСТЬ! Давайте попробуем заклинание из [Кольца мечей] следующим!"

Мужчина достает свой легендарный меч из мантикорской стали за спиной, затем бросает [игни] через [Кольцо Меча] на пальце, чтобы наделить свой меч дополнительным эффектом огня. Он погладил меч своим [Кольцом с Мечом] пальцем вдоль лезвия. Меч мгновенно

вспыхнул красным огнем, затем он сразу же побежал к ближайшему дереву и рубанул его. Дерево срезано чисто, без каких-либо повреждений. Мужчина удовлетворяется этим и продолжает рубить дерево вокруг себя без разбора. В течение 15 минут раздается громкий звук множества упавших и разрушенных деревьев, которые становятся его тренировочной мишенью. Животные вокруг этого района уже убегают, но он все еще продолжает рубить дерево, не осознавая этого.

.

.

.

В 1 км от берега лесной реки есть кто-то, кто был одет в темную тунику ростом 175 см, кожаный пояс и поношенные кожаные ботинки. У него черные волосы, черная борода, светло-коричневая кожа, квадратное лицо и большие проницательные глаза. Его зовут Джаюс, 30-летний местный охотник. В каждой руке он держал лук и стрелы, а за спиной - колчан с мешком. Он шел медленно, осторожно, крадучись к оленю, который ел траву перед ним. Когда он был в 70 метрах от оленя, он остановился и полностью натянул лук. Когда он уже собирался выпустить стрелу, внезапно раздался громкий звук падающих деревьев. Олень, который ел траву перед ним, был потрясен и поспешно убежал.

Джаюс, который тоже был потрясен, непроизвольно посмотрел в сторону источника звука. Ему стало любопытно это явление, и он решил медленно побежать к источнику. Когда он пробежал около 200 метров, он увидел столб огня, похожий на бушующий торнадо, поднимающийся издалека, а за ним последовал бушующий синий столб метели. Небо ненадолго потемнело, так как многие птицы улетели из этого района.

"Ради Черного Козла! что это, черт возьми, такое?!... Нет, я... мне нужно бежать отсюда!" Он ошеломлен и напуган одновременно и знает, что это дурное предзнаменование. Ему хотелось поскорее выбраться из этого леса и немедленно отвернуться, не оглядываясь, а потом бежать изо всех сил. Убегая, он услышал позади себя звук звериной орды, бегущей в одном направлении. Зорсы, дикие кабаны, олени и маленькие валирийцы, казалось, соревновались друг с другом, чтобы убежать с этого места.

После 15 минут безостановочного бега у Джаяса наконец закончились силы, и он захотел сделать небольшой перерыв. Он остановился и прислонился спиной к большому дереву, делая глубокий вдох.

"Хуууф ~ Чувак, это было страшно, я-я не думал, что уилл-столкнется с чем-то подобным ...." когда он медленно восстанавливал свою энергию, из ниоткуда он услышал рычащий звук слева и сзади. Когда он обернулся, то с удивлением увидел, что на него смотрит стая голодных волков.

"О... черт! что... что я сделал...Я... я просто хочу to...to зарабатывай на жизнь охотой... "он медленно отступает, натягивает лук и целится в ближайшего волка в устрашающей позе.

"...Полегче там, большой парень! Моя плоть очень неприятна на вкус..." Ближайший волк совсем не испугался Джаяса, но постепенно приблизился, а затем внезапно набросился на него. Обладая хорошим навыком стрельбы из лука, Джей немедленно выпустил стрелу и, воткнув ее прямо между глаз волка, мгновенно убил его. Другие волки начинают бежать на него одновременно, Джаюс начинает паниковать и дико размахивает своим луком, чтобы держать стаю волков на расстоянии.

"....Иди! Отойди от меня!" Джаюс громко кричит и пытается убежать, но не может убежать от стаи волков, которые собрались на охоту. Вскоре после этого он окружен волками, и у него нет никакой возможности убежать, поэтому он зовет на помощь так громко, как только может. "ПОМОГИТЕ! ПОМОГИТЕ МНЕ! КТО-НИБУДЬ!!!" Стая волков начинает нападать вместе, кусает его в ногу и пытается повалить на землю, но Джаюс продолжает сопротивляться, размахивая луком и вытаскивая свой короткий охотничий нож, чтобы нанести удар.

.

.

.

Тем временем человек, который вызывает переполох в лесу, все еще продолжает размахиваться вперед, счастливо рубя своим зачарованным мечом без препятствий.

"Хи-хи!"

"Да!"

"Взлетай!"

"Ты идешь ко дну!"

"Я - кость моего меча..."

Он внезапно останавливается и медленно поднимает свой зачарованный огнем меч, а затем через несколько вдохов останавливает свое движение и медленно закрывает глаза. Мгновение спустя он мгновенно открыл глаза и изо всех сил взмахнул своим зачарованным огнем мечом вертикально к земле, а затем громко закричал

"ЭКСКАЛИБУУУУУУУУУР....."

Кончик меча уже погрузился в землю, но за ним сразу же последовал горящий след свирепого огненного ветра, который разрезал все перед ним на расстоянии 10 метров.

"Фууух~ И это действительно эпический ход! Удовлетворительно! Хахаха. П-подожди, что это за звук? Я слабо слышу, как кто-то говорит: "Помогите?" - без долгих раздумий он пытается подсознательно сфокусировать свое ведьмачье чутье и, наконец, слышит его.

"да! Да здравствует ведьмачье чутье! Это кто-то зовет на помощь! Это что, новый квест? Потому что, если я правильно помню, моя последняя сохраненная игра уже выполнила все задания. Забудь об этом, давай отследим его", - Он тут же изо всех сил побежал на звук. Благодаря своим сверхрегенеративным способностям он совсем не чувствует усталости, даже его дыхание остается нормальным. Через 5 минут он видит, что на человека нападает стая волков. Без лишних слов он немедленно прыгает и наносит удар по ближайшей волчьей шее, мгновенно убивая ее. Стая волков немедленно прекратила нападать на Джаяса и обратила свое внимание на новичка.

"Давай!" новичок пытается заманить их и подразнить всех волков, чтобы они могли напасть на него вместе. Насмешка срабатывает, и все волки немедленно окружают его и набрасываются одновременно.

[аард]

Бум

"Ч-Что..." Джаюс чувствует, как к нему приближается поток воздуха, ошеломленно глядя на мужчину с белыми волосами, который сотворил какую-то магию, и все волки вокруг него мгновенно падают неподвижно на землю и не могут встать.

"Хууу ~ это было довольно ностальгически! Сколько лет я не играл в эту игру? может быть, 2 или 3 года? Я должен еще раз похвалить эту виртуальную реальность, она кажется на 100% реальной. Даже запах крови..." Сказал седовласый мужчина своим глубоким голосом, продолжая закалывать волков в очаге одного за другим. После того, как он закончил убивать всех своих жертв, он взглянул на Джаюса, но Джаюс просто стоял, потрясенный всем тем, что он видит.

"Эй, чувак, ты отстаешь? Сломанный NPC? Привет, у тебя есть еще одно задание?" Седовласый мужчина медленно шел к Джаюсу.

Джаюс просто стоял там, пристально глядя на него, и он видит, что у седовласого мужчины необычные магические глаза с разрезом, и думает про себя: "как... Змея? Но Магия? ... Нет, Дракон!'

"...Дра-дракон..." Джаюс медленно бормочет, глядя в глаза седовласому мужчине, который уже присел на корточки перед его лицом.

пощечина "Эй! Проснись, парень! Какой дракон? Задание, помнишь?!" Седовласый мужчина хлопает Джаяса по щеке и снова начинает с ним разговаривать.

Джей, получивший пощечину, сразу же протрезвел и робко заговорил: "Я-я сожалею об этом... Господи..."

"Ладно, ладно, давай вставай первым". Седовласый мужчина тянет Джея за руку, чтобы он мог нормально встать.

"Б-благодарю тебя, мой господин, за то, что помог мне" Джаюс, который уже стоит, не осмеливается прямо взглянуть в лицо седовласому мужчине.

"Давайте прекратим преследование здесь, так где же моя награда?" - спросил седовласый мужчина, но Джаюс просто стоял неподвижно, не отвечая "Никакой награды? Тогда есть ли у вас для меня какое-нибудь задание? Потому что я не получаю никаких уведомлений"

"Q-Квест? Я... мне жаль, милорд. Я... я не понимаю..." Джаюс, не знающий, о чем говорит этот беловолосый "Дракон", начал чувствовать себя неловко.

"Ладно, это был неожиданный ответ. Обычно, когда я помогаю NPC, они дают какую-то награду, задание или скидку, когда я торгую с ними. Я вижу, что этот разговор с NPC становится намного более захватывающим, мне нужно отметить и сообщить об этом позже, потому что уведомления о награде или задании вообще нет. Но этот NPC все еще стоит здесь, так что, может быть, я уже запустил квест? Тогда давайте попробуем задать еще один простой вопрос: "Седовласый мужчина просто смотрит на Джаяса, в то время как сам чувствует себя озадаченным.

"Хорошо, как тебя зовут? и что ты здесь делаешь?"

"...Меня-меня зовут Джей-Джей, милорд. Я-я охотник, охотящийся в этом с-лесу"

"...Хорошо, Джаюс, меня зовут Геральт, Геральт из Ривии. Возможно, вы уже знаете мою работу, не так ли?!"

"Милорд джей-джоб? Я... мне жаль..." Джаюс нервничает еще больше, когда седовласый "дракон" говорит о своей работе, которую он не знает.

"Зови меня просто Геральт, но серьезно?! Убивать монстров, нанимать за монету, мутировавшего человека... все еще не знаешь? С этой парой моих глаз?" Геральт моргнул, указывая на свои глаза, и почувствовал себя еще более сбитым с толку этим разговором, который вел в никуда. "это все та же игра в Ведьмака, которую я знаю? Забудь об этом, плыви по течению", - подумал он. Он был слегка раздражен и мог только глубоко вздохнуть.

"...Твои глаза л-лорда Геральта? Я-я прошу прощения за моего-моего невежественного... п-пожалуйста, прости меня, мой господь!" Джаюс бросает взгляд на Геральта, но тут же снова опускает голову и внезапно опускается на колени, боясь, что этот "дракон" накажет его. Джаюс неправильно истолковал реакцию Геральта, он думает, что Геральт злится из-за того, что его не узнали.

Геральт ошеломленно смотрит на реакцию Джая, он просто качает головой: "Хорошо, этот лорд и коленопреклонение заставляют меня съеживаться. Этот разговор бесполезен, тогда давайте сменим тему'

"...Кхм...итак, Джаюс, ты охотник в этом лесу, верно? вам продали дичь, на которую вы охотитесь, или вы потребляете ее для себя? Кстати, перестань стоять на коленях и встань. Зови меня просто Геральт или мастер Ведьмак, но без лорда, хорошо"

"С-спасибо за вашу милость, мой лор -я имею в виду мастера Ведьмака", - Джаюс немедленно встает, но не осмеливается напрямую называть "дракона" по имени и продолжает: "Я, гм, обычно продавал свою игру на рынок, в гостиницу или таверну".

"Значит, поблизости есть город, верно?"

"О-конечно, мастер Ведьмак, я могу чем-нибудь помочь?"

"теперь точно, разговор продвигается", - подумал Геральт и сказал: "Да, я хочу поехать в город и продать эту стаю волков"

"Если ты хочешь поехать в город, я могу быть твоим проводником, мастер Ведьмак".

"Это хорошо, но перед этим мне нужно сначала разграбить эту стаю волков". Геральт подошел к ближайшей туше и встал там, двигая рукой. Он пытается погладить, пнуть, даже поднять его, как своего любимого ребенка, но туша все еще там, без изменений, и, наконец, говорит: "Черт! как я могу его разграбить? Я не могу добавить эту волчью шкуру и мясо в инвентарь? Кстати, я даже не знаю, как открыть инвентарь!" внезапно он видит всплывающую вкладку [инвентарь] перед своими глазами, и его глаза сразу же проясняются. Перед ним выставлены различные предметы, такие как мечи, доспехи, зелья, книги, продукты питания и многое другое, как он помнил в последней игре, в которую играл.

"Итак, как мне добавить эту тушу, просто прикоснуться к ней? Оооо, наконец-то он вошел! но почему туша до сих пор цела? кажется, [инвентарь] в этой игре не может отделить мясо от кожи, что бы там ни было, просто сначала положите все внутрь" Геральт начинает трогать и

всю тушу волков.

"Вот! Наконец-то сделано. Эй, Джаюс, перестань мечтать наяву и поехали в город!"

Джей вытаращил глаза, чтобы увидеть, как туши всех волков исчезают один за другим простым прикосновением. Он наконец протрезвел, когда Геральт призвал его двигаться.

"Д-да, мастер Ведьмак! Следуйте за мной, пожалуйста."

Они начинают идти к городу со слегка прихрамывающим Джаюсом во главе, Геральтом, который смотрит на его состояние без всякого сочувствия, потому что он все еще в игре. По пути Джаюс хочет завести разговор с Геральтом, но, глядя на нетерпеливое лицо последнего, Джаюс не решается произнести ни слова.

Когда они, наконец, прибывают на опушку леса 2 часа спустя, они могут увидеть средневековый город, окруженный высокой стеной желтого цвета. В центре стены есть массивные ворота, которые охраняли несколько солдат, вооруженных копьем и черным щитом в каждой руке, там много людей, стоящих в очереди. Они входят и выходят через ворота, неся различные виды товаров.

Геральт, увидевший представшее перед ним зрелище, был поражен. "Вау! Это похоже на старое ближневосточное королевство в фильме "Аладдин". Включено ли новое расширение DLC при установке драйвера VR-шлема? Круто! Эй, Джаюс, как называется этот город?"

"Мастер Ведьмак, название этого города - свободный город Кохор", - Джаюс слегка улыбается, отвечая на вопрос Геральта, игнорируя первое предложение вопроса, которого он даже не понимает. Мы видим, что он гордится своим домом.

"Кохор? Этот звук напоминает колокольчик, мне кажется, что я где-то его слышал....Игра престолов? Хахаха. Забудь об этом, давай двигаться быстрее!"

"Да, мастер Ведьмак! Кстати, это Кохор, а не Кохор..."

"Да, да, неважно..."

Геральт, которому не терпится заглянуть внутрь и который хочет сначала испытать это "новое дополнение", прежде чем начать новую игру, сразу же зашагал широкими и быстрыми шагами. Когда он подходит точно к главным воротам, он замечает привратника, одетого в черный кожаный шлем с полным лицом, черные кожаные доспехи, круглый щит и копье.

"Хахахаха... Действительно, это плагиат прямо здесь! Может быть, они тоже евнухи?! хахаха" Геральт перестает ходить перед воротами, смеясь и указывая пальцем на привратников. Люди, стоящие там в очереди, бросают на него странные взгляды.

Джей, который озадаченно смотрел на Геральта и не знал, почему он смеется, наконец, спрашивает: "Что случилось, мастер Ведьмак? Что-то не так с привратником?"

"Pffft...No , ничего, кроме эй, Джаюс, только не говори мне, что все привратники безупречны?!"

"...Да, они безупречны"

"...ха! Ч-что ты сказал?" Улыбка Геральта застыла, когда он медленно посмотрел на Джаяса, как робот.

"Они безупречный армейский мастер-Ведьмак, как ты и сказал"

"Что?! Невозможно! Кохор…свободный город… оскверненный…Нет, нет, это чушь", - Геральт был шокирован и начал паниковать. Он хочет прямо сейчас отбросить все, что у него на уме, и доказать, что он неправ.

"Выйдите из системы! Главное меню! Выйдите из системы! Выключи! Выйдите из системы! ALT+F4! ВЫКЛЮЧИСЬ!" он начинает кричать и двигать рукой влево и вправо, но никаких всплывающих окон, никакой реакции вообще. Люди, стоящие там в очереди, начали держаться от него подальше, а осторожный Привратник был готов в любой момент нанести удар копьем.

"Эй! Джаюс?! Это твой друг? Не создавай здесь проблем! Я предупреждаю вас!" Начальник Привратника, который занят получением разрешений на въезд и вступительными налогами, посмотрите на Джаяса, который разговаривает с "сумасшедшим" седовласым мужчиной.

"Д-да! Извините, шеф, у нас был плохой день, когда мы столкнулись со стаей волков в лесу", - сказал Джаюс, настороженно глядя на Геральта. "Ч-что случилось, мастер Ведьмак?! Успокойся-успокойся… пожалуйста… все смотрят на тебя", - попытался он успокоить Геральта, который склонил голову, странно размахивая рукой.

"Успокойся… успокойся, мастер Ведьмак"

"Хуууффф ~ уосаааа~"

Несколько мгновений спустя Геральт уже собирался с мыслями. Он бросает быстрый взгляд на окружающих, которые настороженно смотрят на него. Геральт вызывает свои [инвентарные] окна, и внезапно он незаметно для окружающих держит в руке черные очки в круглой оправе, а затем немедленно надевает их. Он смотрит на небо, делает глубокий вдох и говорит: "Я… в жопе".

http://tl.rulate.ru/book/69403/1848996