Нежить стояла неподвижно держа в руках ржавый прямой меч и не менее ржавый щит. На самом скелете свисали остатки одежды и пару иссохших ремней к одному из которых были прикреплены ножны.

Как только нежить появилась учитель тут же отложил книгу и стал пристально смотреть за ее действиями пока мы трое с интересом рассматривали первый успешный призыв. Также я ощутил, что от меня к скелету тянется магическая нить, что передает ему энергию и по ощущениям моя манна восстанавливается лишь немногим медленнее чем расходуется.

- Как ты? Сможешь поддерживать ее? - уточнил учитель, убедившись, что существо не собирается нападать.

- Смогу. - уверенно ответил я так как с моим нынешним запасом манны я могу поддерживать ее примерно минут двадцать.

- Хорошо. Тогда держу ее как можно дольше. Такой постоянный расход манны хорошо скажется на твоём источнике и восстановлении. Также попытайся отдавать ей мысленные команды двигаться. - проинструктировал он меня.

- Несмотря на то, что нежить выглядит страшно и опасно ее довольно просто контролировать. Низшая нежить практически не имеет разума и будет выполнять твои команды беспрекословно так как не имеет страха и инстинкта самосохранения, она выполнит любую задачу или умрет пытаясь.

Получив наставления, я попробовал мысленно через нить направить указание. И в то же миг скелет встрепенулся и бодро направился в сторону тренировочных манекенов, что стояли на соседней площадке. После чего принялся яростно рубить один из них. И не смотря на общую изношенность скелета и оружия он оставлял довольно глубокие зарубки, а меч не спешил ломаться.

После первого приказа я заставил его пройти полосу препятствий. И тут подтвердилась тупость нежити. Скелет умудрился зацепиться щитом за балку после чего продолжал идти. И в итоге щит застрял между двумя рядом стоящими столбами. Но несмотря на это он продолжал идти и в итоге оторвал себе руку. Но прошел полосу до конца. И под мой печальный вздох и смех одногруппников я поднял конечность со щитом и попытался вернуть ее на место. Что получилось на удивление легко. Кости будто примагнитились на нужное место стоило мне лишь подставить ее к плечу.

- Несмотря на свою хрупкость низшая нежить довольно живучая и если её не уничтожить, то со временем или с посторонней помощью она восстановится и продолжит выполнять поставленную задачу. - прокомментировал учитель.

- А вы чего расселись, марш практиковаться. - скомандовал куратор, смотря на пару призывателей что так и не призвала своих существ. И уже замотивированные ученики принялись с новыми силами призывать существ.

Как только моя манна начала подходить к концу я согласно инструкции, применил заклинание в немного изменённой форме и скелет в новой вспышке пропал. А я получил новое оповещение системы.

Получен навык [Призыв низшей нежити] F Ур. 1

Позволяет призывать из иного мира низшую нежить и контролировать ее.

Уровень навыка повышен [Магия призыва] F Ур. 2

Затраты манны снижены, сила заклинаний увеличена.

Также повысилась моя регенерация и объем источника.

Как объяснил нам учитель. Навыки являются всего лишь закладками в нашем разуме, что помогают без дополнительных усилий выполнять определенные действия. Но если делать их самостоятельно, то прогресс развития значительно увеличивается. Также они полезны тем, что позволяют в точности запомнить предыдущий уровень. Например, после получения [Призыв низшей нежити] я теперь могу в точности воспроизвести круг призыва даже без заготовки и призвать существо. Но с заготовкой я потрачу меньше манны и буду иметь более точный призыв. И если я смогу улучшить свои навыки и призвать более сильное существо. Система вознаградит меня и поможет запомнить мой прогресс в качестве нового навыка.

Уже на следующей тренировке я проверил действие навыка. И это оказалось действительно просто. Ты просто желаешь, чтобы появился скелет и навык делает всё сам. Но при этом для развития никакой пользы нету, так как система все сделала за тебя, и ты не можешь развить контроль и сам навык. Но вот для боя это очень полезно так как ты не отвлекается на концентрацию и направление манны.

После того как мои одногруппники также смогли призвать своих первых существ мы перешли к боевой практике. Парень смог призвать гоблина, а девушка волка. Но так как нас было трое учитель также присоединился, призвав земляного элементаля, что был гуманоидным куском земли.

И тут началось самое интересное. Битвы. И именно сейчас я понял для чего нужны были тренировки с оружием. Благодаря им мы знаем, как сражаться, а мне благодаря тому, что моим призывом был скелет это позволяет применять уже известные тактики боя.

В первом бою схлестнулся мой скелет с гоблином. В начале боя гоблин, что был вооружен примитивным копьём с каменным наконечником кружил вокруг скелета пытаясь понять куда в него воткнуть свое оружие. Ибо хоть гоблины и довольно тупые создания, но чрезвычайно подлые и стараются бить в уязвимые места. Спустя пару кругов мелкое существо так и не нашло уязвимости, так как у низшей нежити отсутствует ядро, и чтобы их одолеть необходимо уничтожать их магией либо грубой силой. Но к разочарованию моего оппонента, гоблин не обладал ни одним из этих качеств.

Поняв четность попыток пробужденный отдал команду на атаку. Как только мелкое зелёное существо бросилось к нежити, скелет по команде нанёс удар с верху в низ. И хоть гоблин попытался блокировали его, но меч с удивительной лёгкостью перерубил древко и вонзился в голову монстра. Быстрая расправа над гоблом вызвала зубовный скрежет от одногрупника и резкое позеленённые от девушки. По всей видимости она не привыкла к такому, но хотя бы смогла сдержать свой обед. А со временем она привыкнет.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/69346/1858747