

К сожалению, у когорты не было много времени на отдых. Несмотря на то, что еще не было и полудня, до захода солнца им предстояло проделать большой путь.

В начале дня они планировали покинуть Мрачный город с юга, взобравшись на стену возле грандиозных Главных Ворот, а затем пройти через Лабиринт до следующей безопасной высоты, до которой было около десяти километров.

Однако из-за того, что вместо этого они оказались в катакомбах и вынуждены были бежать через камеру, принадлежащую Повелителю Мертвых, партия сейчас находилась к востоку от руин, возле прекрасной статуи безликой женщины. Теперь им не только приходилось кружить вокруг города, но и оставалось меньше времени, чтобы добраться до безопасного места, прежде чем поток тьмы снова поглотит Забытый Берег.

Встав с хором разочарованных стонов, когорта приняла походный строй и двинулась на юг. Идти по грязи колоссального кратера было нелегко, но на данный момент у них не было другого выбора... если, конечно, они не хотели преодолеть монументальную каменную стену и вернуться в Мрачный город.

К счастью, благодаря тени Санни и Каю, разведывающим дорогу, им не пришлось беспокоиться о засаде монстров. Так что на данный момент единственное, с чем приходилось бороться, — это передвижение по мокрой грязи.

Монотонная тишина нарушалась только тяжелым дыханием и хлюпаньем грязи.

...Некоторое время спустя неприступная и казавшаяся бесконечной серая стена, возвышавшаяся на некотором расстоянии над ними, медленно изгибалась, удаляясь от края кратера.

Наконец-то они оставили проклятые руины позади.

Обернувшись, Санни посмотрел назад и изучил вид города, который был всем его миром в течение последних четырех... почти пяти месяцев.

Вдали дно гигантского кратера резко поднималось, образуя высокий склон. На нем возвышалась неприступная стена из полированного серого камня, прочная и непоколебимая, несмотря на тысячи лет, прошедшие с момента гибели ее создателей.

Со своего места Санни мог видеть, как у ее основания вздымается поток багровых кораллов, острые лезвия бессильно скребут по холодному камню в безнадежных попытках найти опору. Казалось, что город осаждает сама земля.

Если бы он знал, что ждет его внутри, Лабиринт постарался бы убежать как можно дальше от этого проклятого места.

Вздыхнув, Санни поднял голову и заметил одинокую человеческую фигуру, стоящую на стене и наблюдающую, как они исчезают вдаль. Эта фигура была кривой и темной, от нее исходило холодное предчувствие.

Через несколько мгновений она отвернулась и исчезла из виду.

Харус решил вернуться в Светлый Замок.

Стараясь не дрожать, Санни задержался на несколько секунд, а затем поспешил догнать группу.

По крайней мере, они были в безопасности от него...

«Пока.»

Поскольку кратер был слишком велик, изгиб его края был почти незаметен. Только вглядываясь вдаль, можно было сказать, что он действительно изогнут. Благодаря этому, когорта могла бы долгое время продолжать путешествие по кратеру, не отдаляясь от цели сегодняшнего путешествия, которая находилась к юго-западу от их нынешнего положения.

Однако рано или поздно им пришлось покинуть кратер и вернуться в Лабиринт — не только для того, чтобы спастись от черной воды, но и потому, что на этой огромной грязной равнине не за чем было спрятаться. Если бы какое-нибудь летающее кошмарное существо решило напасть на них сверху, у когорты не было бы против него никакой защиты.

Лабиринт, хотя и таил в себе изрядную долю страшных угроз, по крайней мере, давал хоть какую-то защиту.

Поэтому в какой-то момент Нефис подвела группу к острому склону кратера, и они вшестером выбрались из него. С помощью Кая и надежной золотой веревки задача оказалась совсем нетрудной.

Некоторое время после этого они шли по хребту, отделяющему кратер от собственно Лабиринта, но затем, наконец, им пришлось повернуть на Запад и войти в лабиринт из багровых кораллов.

Санни не мог не вздохнуть, когда знакомые коралловые стены снова окружили его. Он совсем

не скучал по первым месяцам своего адского путешествия в Царство Снов.

Ну... может быть, немного. Но не по самому Лабиринту, это уж точно.

Багровый лес был одновременно и таким же, и совершенно иным, чем тот, по которому он путешествовал раньше.

Сам коралловый лабиринт был практически идентичен тому, каким он был к востоку от гигантского кратера. Однако существа, населяющие его в этих местах, были совершенно другими.

Вокруг не было ни одного представителя Легиона Карапакса, по крайней мере, нигде, где Санни мог видеть. Вместо них в этом регионе преобладало племя Кошмарных Существ, похоже, состоящее из мерзких паукообразных тварей, которые имели привычку украшать стены и проходы Лабиринта бесконечным количеством серой, невероятно липкой паутины.

Хуже того, их паутина, казалось, была сделана не из паучьего шелка, а из тонких металлических проволок, прочных, как железо, и способных разрезать жертву на мелкие кусочки, если она сильно дернется после того, как попадет.

Стоит ли говорить, что застрять в этих паутинах было равносильно смертному приговору.

Чем глубже в Лабиринт они заходили, тем больше этих паутин окружало их. Дошло до того, что им приходилось использовать летающую рапиру Касси, чтобы каждые несколько минут расчищать путь впереди, что замедляло скорость движения когорты.

Во время одной из таких остановок Санни потер лицо и задумался:

«Надеюсь, пока мы ждем, на нас никто не нападет.»

Повернувшись к нему, тень несколько мгновений смотрела на него, а затем устало покачала головой. Затем она провела ладонью по лицу и опустила взгляд, как будто потерпев поражение.

«...Что? Что я сказал не так?»

Мгновение спустя несколько массивных паукообразных существ выпрыгнули из трещин в кораллах и напали на них.