Передо мной черный магический круг, [Черная дыра], раскололся и разъехался влево и вправо.

Внутри простирается непроглядная тьма.

- Ух, ух ты…!?

Шун…!

Меня с огромной силой затягивает.

Не успел я опомниться, как меня засосало в [Черную дыру].

- Кья-а!?

- Что это!?

Кэрол и Эльзу засосало вместе со мной.

В одно мгновение в глазах потемнело, а затем все изменилось…

Мы оказались в сером мире.

- Где это мы…?

Я удивленно оглянулся вокруг.

Бескрайние земли, чуть дальше раскинулся лес, а вдали виднеются горы.

И даже небо и солнце есть.

Все вокруг серое.

- Может быть, это…

- Мы попали в странное место.

- Что это такое.

Кэрол и Эльза беспокойно озираются рядом со мной.

- Нужно найти выход.

- Мы внутри [Черной дыры] Магны? (Кэрол)

- Наверное…

Там говорилось об открытии двери.

- В сообщении было написано: [Царство Пустоты] (Вальдум).

- Хм… никогда о таком не слышала.

- Я тоже.

Конечно, я тоже впервые слышу это название.

- Ну, раз это твой навык, ты же можешь уйти, когда пожелаешь?- указала мне Эльза.

- А, точно.

Я хлопнул в ладоши.

От такого неожиданного поворота событий у меня голова пошла кругом.

- Слышишь меня, [Черная дыра]. Вытащи нас отсюда.

Воля пользователя подтверждена.

О, отлично.

Мы сможем уйти…

Выполнение невозможно.

Чтобы вернуться в исходный мир из [Первого уровня Царства Пустоты] (Вальдума), воспользуйтесь проходом на верхнем этаже [Замка Пустоты].

- Что еще за [Замок Пустоты]…

Пояснений, конечно же, нет.

М-м-м, какой недружелюбный навык.

- Ну что?

Кэрол озадаченно склонила голову набок.

Эльзе тоже любопытно.

Ах, точно.

Только я могу видеть сообщения с объяснением навыка.

- Чтобы вернуться, нужно отправиться в место под названием [Замок Пустоты] и добраться до верхнего этажа.

- Где это?

- Не знаю. Надо искать…, - со вздохом ответил я Эльзе.

И так мы втроем начали бродить по серому миру.

Царство Пустоты.

Что же нас ждет внутри [Черной дыры]…

А пока я просто хочу как можно скорее вернуться назад.

***

- Герои второго ранга, Айра Люцера и Кейра Люцера, прибыли.

Айра нервно вошла в комнату.

Рядом с ней встал такой же взволнованный младший брат Кейра.

Они находятся в «Кафедральном Соборе», штаб-квартире гильдии героев.

Это место, куда допускаются лишь верхушка гильдии и несколько избранных героев.

- Поручаем вам миссию.

Перед ними парят десять каменных монолитов.

Это магический коммуникационный терминал для передачи воли высшего руководства.

Каждый монолит помечен номерами от «01» до «10».

При слове «миссия» Айра рефлекторно напряглась.

Миссия, из-за которой их напрямую вызвало руководство.

Должно быть, это какой-то важный секрет…

- Поиск Магны Клауда, А-рангового авантюриста, внезапно исчезнувшего из этого мира, - величественно прозвучало из монолита «01».

- Магну…?

- Мы говорили с ним. Но нас на середине прервало вторжение демонов.

- Он – человек с важным предназначением. Обязательно найдите его.

- Вы немного знакомы с ним, и у вас есть нужные навыки.

- Поэтому мы даем вам эту миссию, - один за другим торжественно раздается из монолитов.

- … Мы с честью принимаем ее, - вместе ответили Айра и Кейра и низко поклонились.

http://tl.rulate.ru/book/69262/2440306