

Жжжжж

Молниеносный клинок вылетел из руки Рейна и врезался в голову дрейфа, пронзая череп монстра и выжигая его мозг изнутри. Одновременно с этим, другие атаки достигли двух других дрейфов, наблюдавших за монстрами внизу.

Кинжалы и теневые лезвия Шедоу пронзили грудь несчастного дрейфа, в то время как стрела, выпущенная Лией, пронзила его живот, с другой стороны, деревянное копье и зеленая стрела попали в другого, стрела с легкостью пронзила грудь и оставила в ней большую зияющую дыру, в то время как деревянное копье вонзилось в живот и взорвалось, разрушая внутренности монстра, в то время как другие обломки нанесли некоторый урон монстрам, находившимся внизу.

Рейн взбежал по лестнице и направился к надзирающему гоблину, дрожавшему от страха. Монстр был убит легко, казалось, у него был лишь чуть выше среднего интеллект и никаких магических сил, не было ни барьера, ни попыток сохранить ему жизнь. Обезглавив монстра, Рейн посмотрел вниз на монстров, которые были в шоке, когда один из трупов дрейфов упал с полка и прямо в толпу монстров, которые были заняты перемещением вещей.

Другие надзиратели немедленно заметили ситуацию и подняли тревогу, тревога представляла собой большой колокол, который находился рядом с ними. Срочный звон колокола предупредил всех монстров, которые тут же бросили все, что они несли. У некоторых монстров было оружие, засунутое в набедренную повязку, которая была вокруг их пояса, а у других ничего не было, так как они оставили свое оружие за пределами склада, потому что носить его внутри было неудобно.

Теперь все они сожалели о своих действиях, так как были безоружны во время вражеского нападения, но даже при этом они не собирались просто так сдаться и умереть, они собирались сражаться со своим врагом, несмотря ни на что.

Битва больше не казалась такой тяжелой, как прежде, так как половина монстров атаковала голыми руками, но все же Рейн и остальные не расслаблялись, враг во много раз превосходил их численностью, более сотни из них шли в их сторону, с голыми руками или без таковых, такие числа были достаточны, чтобы заставить их серьезно отнестись к происходящему.

Молнии сверкали, когда Рейн сражался с толпой всем, что у него было, его меч дико плясал, собирая жизни, его рука двигалась, когда он выпускал вокруг себя разряды молнии, парализуя монстров поблизости и давая себе немного пространства для маневра. Волк, с другой стороны, сеял хаос, вокруг него регулярно происходили взрывы и огненные выстрелы, когда он рубил и крушил своим двуручным мечом, каждый удар подкреплялся его способностью и уничтожал всех и вся перед ним.

Окруженный пламенем, он казался монстрам демоном, и они слишком боялись приближаться к нему, особенно когда они смотрели на его лицо, только чтобы обнаружить довольную ухмылку, от которой у них мурашки бежали по коже. Танк стоял перед лестницей со своим топором и щитом, его задачей было защитить Биста и остальных троих от монстров, Танк обычно ненавидел делать что-то подобное, но на этот раз монстры шли к нему массово, и у него была такая возможность для боя, какую он только мог пожелать.

Огромный мана-щит был перед ним, действуя как барьер против монстров, в то время как его топор дико рубил по ним, каждый удар был способен отнять жизнь врага и разбрызгать кровь повсюду, огромный щит в руках Танка также использовался им по максимуму, когда он

колотил им по монстрам в подготовке к атакам топором. Для некоторых монстров он даже шел на все и размахивал своим щитом параллельно земле, используя его края, чтобы резать их, однако края были не такими острыми, и большую часть времени он наносил лишь огромное количество тупого урона, калеча монстра.

Тень и Ли стреляли в противников из-за его спины, а Ронни, Кэмерон и волки расположились рядом с Танком, атакуя врагов, наслаждаясь защитой и безопасностью, которые давал им энергетический щит. Гринни и Тень также были в толпе. Тень использовал кинжал, чтобы наносить удары и колоть врагов, одновременно используя свои тени, чтобы получить преимущество. Некоторые тени даже превращались в шипы, которые вытягивались к врагам и пронзали их ноги. Это был новый навык, который Тень создал, поэкспериментировав с управлением тенями.

[Теневые шипы]

Описание: Используя свою способность, игрок может управлять тенями поблизости, превращая их в шипы, которые пронзают противников. Чем больше шипов создает игрок, тем сложнее их контролировать и тем слабее они. Длина и толщина шипа также влияют на его прочность и смертоносность.

Впрочем, Гринни отлично развлекался со своим молотком. Он просто крутился, круша все вокруг. Иногда он останавливался и использовал один из своих навыков, чтобы разобраться с противниками. Его любимым приемом был полумесячный удар. Молот полностью окрасился в красный цвет от крови и плоти, что придавало ему крайне злобный вид.

Монстры здесь оказались еще слабее, чем предполагалось. Большинство из них были ниже 15 уровня, и единственной опасностью в них было их количество. Хотя безжалостный бой не был таким уж сложным, и спустя несколько минут осталось лишь несколько врагов. Жалкие существа сидели на земле и дрожали от страха. Какими бы храбрыми и глупыми они ни были, они все же понимали, что битва проиграна. Столько их собратьев напали вместе с ними, и теперь все они были мертвы. Такая маленькая их кучка ничего не могла сделать.

Гринни подошел к Рэйну и другим. Он попытался поговорить с ними, чтобы выяснить, можно ли обратить их в подчинение. Однако это мало что дало, поскольку никто из них не желал подчиняться. Они совершенно отличались от Гринни и не имели никакого желания склоняться перед теми, кто убил так много их сородичей. Гринни печально покачал головой и взял молот. Поскольку договориться с ними не удалось, они больше не представляли для них никакой пользы. Раздавить каждого из них с невероятной скоростью и силой слегка раздражало его. Он был Ваджрой, и ему здесь нечего было делать. Враги, которые теряли всю свою храбрость, не приносили удовлетворения от убийства. Лишь те, кто сражался с ним в бою, были достойны этого.

[Битва завершена. Опыт распределяется...]

- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.

- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.

- Убит Гоблин-воин 13 уровня, получено 300 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 15 уровня, получено 400 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 11 уровня, получено 200 очков опыта.
- Убит Гоблин-пращик 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-пехотинец 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-пехотинец 12 уровня, получено 250 очков опыта.
- Убит Гоблин-пращик 13 уровня, получено 300 очков опыта.

...

[Игроки заработали 29 450 очков опыта и 270 серебряных монет. Опыт распределяется...]

[Игрок заработал 5 536 очков опыта и 51 серебряную монету.] (они получили только 94% опыта и монет, поскольку Ронни и двое других получили по 2% каждый)

[Битва завершена. Опыт подчиненных распределяется...]

- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит Гоблин-защитник 15 уровня, получено 400 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 13 уровня, получено 300 очков опыта.
- Убит Гоблин-воин 14 уровня, получено 350 очков опыта.
- Убит гоблин-воин (12 ур.), получено 250 очков опыта.
- Убит гоблин-воин (13 ур.), получено 300 очков опыта.
- Убит гоблин-воин (14 ур.), получено 350 очков опыта.
- Убита гоблинская пехота (11 ур.), получено 200 очков опыта.
- Убита гоблинская пехота (12 ур.), получено 250 очков опыта.

- Убит гоблин-воин (12 ур.), получено 250 очков опыта.

- Убит гоблин-пращик (12 ур.), получено 250 очков опыта.

...

[Количество убитых твоим подчиненным монстров превысило 10. Получено 4 650 очков опыта.]

[Сражение завершено, очки опыта распределены между питомцами...]

- Убит гоблин-воин (14 ур.), получено 350 очков опыта.

- Убит гоблин-воин (13 ур.), получено 300 очков опыта.

- Убит гоблин-воин (11 ур.), получено 250 очков опыта.

- Убит гоблин-воин (10 ур.), получено 150 очков опыта.

- Убита гоблинская пехота (11 ур.), получено 200 очков опыта.

- Убит гоблин-воин (12 ур.), получено 250 очков опыта.

- Убит гоблин-пращик (13 ур.), получено 300 очков опыта.

...

[Количество убитых твоими питомцами монстров превысило 10. Получено 4 400 очков опыта.]

День!

[Уровень повышен!]

[Текущий уровень игрока 18, получены дополнительные характеристики.]

fjeeweбnovel.com

[Свободные очки характеристик + 2 Сила +1, Жизнеспособность + 1]

Имя: Рейн

Уровень: 18 (1 456/ 11 000)

Класс: Мечник (подробнее в меню классов)

Раса: Человек? (подробнее в меню рас)

Очки характеристик: 4

Сила: 31 (43 (+7 от способности, +5 от предмета)

Ловкость: 35 (50) (+8 от способности, +7 от предмета)

Выносливость: 15 (21) (+2 от способности +4 от предмета)

Жизнеспособность: 17 (23) (+ 4 от способности, 2 от способности)

Сила воли: 16 (21) (+ 5 от способности)

Дух: 30 (45) (+5 от способности, +10 от предмета)

Навыки владения:

Владение ножами D

Рукопашный бой A +

Владение мечом A

Навыки:

[Осмотр] - Ранг B

[Молниеносный заряд] Ранг A

[Молниеносное тело] - Ранг B

[Молниеносное движение] - Ранг C

[Молниеносный удар] - Ранг B

[Сокрушительный удар] - Ранг C

[Молниеносная пуля] - Ранг C

[Мечник] - без ранга

[Нисходящий удар] - без ранга

[Сердце мечника] - без ранга

Способности:

Управление молнией S (ур. 51 опыт: 32%)

Неведомый ранг ??? (ур. ? опыт ???)

День!

[Твой подчиненный повысил свой уровень!]

Имя: Грини

Уровень: 15 (650 / 8000)

Раса : Огр-ваджра (вариант) (подробнее в меню рас)

Сила : 36

Ловкость :32

Выносливость : 22

Жизнеспособность : 22

Сила воли : 13

Дух : 12

Навыки владения:

Владение киркой С

Владение мечом В -

Владение молотом В

? Владение двуручным оружием В

Рукопашный бой В

Навыки:

Разбивающий удар

Доминирующий удар

Удар полумесяцем

Сокрушительный топот

Способности:

Мощь ваджры

Кровь ваджры

<http://tl.rulate.ru/book/69229/3808011>