

Следующий лес был весьма похож на густой лес у замка. Тут в основном обитали монстры 10-15 уровня, хотя некоторые встречались и послабее, и посильнее, в основном пушечное мясо или враги типа боссов. Врагами здесь были всё те же самые кобольды, хобгоблины, гигантские слизни и тому подобные, наводнившие лес. Конечно, они не представляли никакой опасности для Рейн и остальных, и лишь бродившие боссы и элитки вроде огров могли представлять для них небольшой вызов, в то время как босс местности был единственным врагом, который мог им угрожать, так как являлся противником 20-го уровня.

Сражались они только в самом начале леса, любые группы врагов, на которые они натыкались после, попросту убегали, как только те направляли свою ману вовне, создавая ошеломляющее давление на более слабых противников. Это был неплохой трюк, который мог сэкономить им кучу времени, которое они в ином случае потратили бы на сражения с низкоуровневыми монстрами.

Тем не менее, они не бежали через лес, так как им посреди двух дней путешествия и боёв в высокоуровневых лесах было своего рода расслабляюще спокойно пройти через эту местность. Прогуливаться по этому лесу и видеть, как от них убегают монстры, было своего рода волнующим и заставляло их понимать, насколько сильнее они стали.

Все они думали о самом начале игры, когда им приходилось выкладываться, чтобы быстро убить каких-то низкоуровневых гоблинов, и о том, как они затем упорно сражались с элитной кокатрисой и кобольдами. Когда-то они представляли для них грозных противников, но сейчас они были просто слабаками, которых они могли вырубить за секунду.

Пройдя сквозь лес, они наконец достигли последней местности перед городом, лес для новичков, где в сравнении с ними монстры были жалко слабыми. Они опять шли медленно, рассматривая вид экзотических деревьев и растений вокруг себя. Однако вскоре их созерцание прервали звуки сражения впереди. Вместо того чтобы раздражаться или злиться, все, напротив, были просто вне себя от радости, так как, вероятно, наконец-то собирались встретиться с некоторыми другими игроками.

Бегущие так быстро, как только могли, они вскоре наткнулись на сражение между четырьмя людьми и тремя кобольдами. Кобольдов было меньше, но опыт и превосходящая сила делали их преимущественной стороной. Самый крупный кобольд сражался в равной мере с двумя парнями, а двое других сражались один на один с двумя другими, подавляя бедных ребят и явно всего лишь играя с ними. Один из кобальдов внезапно развернулся и хлестнул своего противника хвостом, длинный и тяжёлый хвост угодил несчастному в голову и сбил его на землю.

Кобольд смеётся, когда он медленно движется к человеку с поднятым мечом, готовый прикончить его.

«Адам, нет!!» — выкрикивает один из людей и пытается помочь своему другу, но его преграждает кобольд, стоящий перед ним. Зверь, весь сияя, использует своё копьё, чтобы держать его на расстоянии, и, очевидно, в восторге от ситуации.

Тот, кого звали Адам, поднял глаза на зверя, который собирался его убить. У него не осталось сил, и он не мог защищаться, его глаза были полны ненависти, так как он не мог смириться с мыслью, что он умрёт вот так. Увы, он понимал, что ничего не может сделать.

«Хи-хи-хи,» — смеётся кобольд, когда наносит рубящий удар, желая лишить жизни своего противника.

«Так что всё это невероятно смешно для вас, ящероподобных, да?» — смех кобольда прекращается, когда перед ним появляется темно-русый мужчина, окутанный светом, крепко схвативший меч и не дающий ему продвинуться ни на дюйм. Глаза кобольда расширяются, как будто он видит монстра. Мужчина перед ним был не из тех, с кем они могут сражаться. В испуге он отпускает меч и пытается убежать.

"Чёрт возьми, мелкая сучка". Рейн цокнул языком, когда раскусил намерения кобольда, и с молниеносным шагом снова встал перед ним и сильно пнул в бок, отбросив его на несколько метров. Кобольд попытался подняться, но не смог, поскольку у него было сломано несколько рёбер, а органы были в беспорядке. Рейн посмотрел на него и щелкнул пальцами, выстрелив молниеносной пулей, которая попала ему прямо в голову, поджарив мозг и убив его.

Всё произошло невероятно быстро. Двое других кобольдов были шокированы, когда увидели, что их друг умирает, не в силах защитить себя. Они решили бежать, но прежде чем они успели что-то сделать, один из них получил стрелу в голову, а другой был пронзён деревянной веткой, которая взорвалась внутри него, выпустив десятки маленьких веток из его тела и мгновенно убив его.

Четыре человека остолбенели, глядя на пятерых новичков. Они никогда их раньше не видели, что было невозможно, поскольку они были одной из редких групп, которые осмелились покинуть город, чтобы добраться сюда и прокачать свой уровень. Их сила считалась одной из трёх лучших, но по сравнению с этими парнями они были ничем.

"Эм, ребята, вы из города поблизости?" Бист почесал затылок, нервно спрашивая их. Хотя он был намного сильнее их, у него был такой темперамент, и он всегда нервничал при встрече с новыми людьми.

"Д-да, да, сэр". Все четверо ответили одновременно, они были напуганы до смерти перед группой невероятно сильных людей.

"Наконец-то мы встретили несколько местных, послушайте, мы пришли сюда, потому что наш капитан замка поручил нам объединить ваш город с нашей безопасной зоной, так что, пожалуйста, отведите нас к стражу вашей безопасной зоны", — с волнением говорит Чёрный остолбеневшим людям. Капитан, замок, страж безопасной зоны — всё это были слова, которых они никогда раньше не слышали. Они понятия не имели, о чём говорил Чёрный.

"Успокойся, Чёрный, разве ты не видишь, что они ничего не понимают из того, что ты говоришь?" Вулф похлопал Чёрного по плечу, глядя на четырёх стоявших перед ним человек.

"Если коротко, то мы здесь, чтобы установить связь и, возможно, телепорт с вашим городом. Мы не причиним вам вреда, а если причиним, вы ведь видели нашу силу, так что вы должны знать, что мы не тратим столько времени на разговоры впустую". Вулф зловеще улыбнулся им. Четвёрка снова испугалась, так как в их глазах Вулф был похож на демона. Конечно, это длилось всего мгновение. В конце концов, они их спасли. Было бы невероятно грубо думать о них так.

"Эм, ну, я всё ещё не совсем понимаю, о чём речь, но мы можем отвести вас в город, мы можем отвести вас и в нашу зону, она считается одной из самых больших в городе. После всего обязательно следуйте за нами, когда мы войдём в город. Даже если вы такие сильные, вы не сможете справиться со всеми монстрами там", — сказал им один из четверых. Он был выше среднего роста, у него было крепкое телосложение, было очевидно, что он регулярно тренировался до начала игры. Ростом он был около 179 см с короткими чёрными волосами. Глаза у него были карие, подбородок немного заострённый, а нос маленький. За исключением его роста и мускулов, он был живым примером обычной внешности.

Все они были одеты в обычную одежду. Она была разорвана во многих местах и имела много дыр, но она не была старой. На самом деле одежда выглядела новой, возможно, они купили её в городе, прежде чем прибыть сюда. В руках они держали металлические трубы и биты. Казалось, у них не было никаких предметов, что очень смущало Рейна и остальных.

"Итак, ребята, вы пришли сюда из другого места, если можно спросить откуда?" - спрашивает мужчина. Они уже узнали, что его зовут Джеки, и он был нынешним лидером группы. Их лидер должен был остаться в городе, чтобы что-то закончить, и он был единственным, у кого было при себе какое-либо оборудование, поскольку он был, конечно же, самым сильным из них. Рейн и остальные объясняют свое путешествие и то, как они начали его 2 дня назад.

Чем больше они говорили, тем больше удивлены были Джеки и другие парни из группы. Тот факт, что это был просто самый слабый лес, в который они могли войти, не шокировал их так сильно, монстры в городе были намного сильнее, чем здесь, поэтому они ожидали, что окрестности тоже будут опасны.

Больше всего их удивило то, как Рейну и остальным удалось путешествовать в течение 2 дней, чтобы добраться сюда. Пройти через столько опасных районов и столкнуться со множеством невероятно сложных испытаний, и они знали, что, хотя они были намного сильнее, у них все еще были проблемы с их путешествием.

Разговор об ограх, культистах, вампирах и других заставил их кожу покрыться мурашками, в конце концов все эти монстры были чем-то, о чем можно было услышать только в сказках, и они были невероятно сильны. Это на самом деле сделало Джеки немного более спокойным, если Рейну и остальным удалось пройти через все это, чтобы прийти сюда, город может не представлять для них какой-либо существенной опасности. Он набирается смелости и решает рассказать им все о городе, все с тех пор, как началась игра.