

День!

[Игроки вошли в Зачарованный Терновый Лес]

День!

[+5% регенерации маны, +5% бонус к сопротивлению по местонахождению.]

"Хмм, получить такие баффы означает, что монстры здесь хороши с маной и имеют прочную сопротивляемость по большинству направлений, может быть эльфы или им подобные?" Рейн спросил у всех, когда они вошли в лес, невероятно красивый и пышный, с невероятным количеством фауны внутри. Все леса, в которые они заходили раньше, были разными и было приятно смотреть, но это, это что-то прямо из сказки.

"Не расслабляйтесь, помните, что произошло в предыдущем." Волк тут же напомнил всем быть настороже, память о предыдущем лесу все еще свежа в его памяти. К счастью, эффект от этого места на их разум и бдительность был не таким сильным, как в Железнокорых Лесах, возможно, из-за разницы в их уровне.

Вскоре все столкнулись со своим первым врагом, феей.

[Испорченная Молодая Фея]

Уровень: 18

Раса: фея

Сила: 12

Ловкость: 24

Выносливость: 15

Жизненность: 15

Сила воли: 34

Дух: 3?

Описание: фея - мистическое существо из расы фей, эти существа обычно имеют человеческий облик, но могут принимать различные формы, красивый молодой человек или женщина, старый сварливый мужчина, гном, лесной народ... Сила фей заключается в их сильных магических способностях, которые заключаются в очаровании, гипнозе и трансформации. Обычно феи очень заботливые и любящие существа, глубоко связанные с природой, и поэтому они презируют убийства и всегда будут стараться быть дружелюбными с другими, оставив бой только в последнюю очередь.

Фея перед ними выглядела как невероятно красивая молодая женщина с очаровательным лицом и пышным телом, на ней было только легкое платье, которое невероятно хорошо подчеркивало ее тело. С широкой улыбкой фея смотрела на группу и махала им, медленно идя к ним. Видя, как они все поднимают вверх оружие, она просто смеялась над ними, не останавливая своих шагов.

"Что нам делать, похоже, она не хочет драться." Тень нервно спрашивает Волка, убийство

невинно выглядящей молодой девушки не устроило Тень, хотя он знал, что она монстр. В ответ на его вопрос и действия Волк лишь фыркает и отвечает.

"Сказано - испорчена, она определенно замышляет что-то недоброе." Сощутив глаза, он смотрит на фею, не забывая следить за ее движениями, не позволяя ей делать что-либо, что могло бы им повредить.

Фея просто улыбнулась ему, прежде чем подойти к Рейну. Нужно было сказать, что она была одной из самых красивых женщин, которых они когда-либо видели, и если бы не их встреча с еще более привлекательной Мириам, все были бы очарованы ею до сих пор.

Рейн опустил оружие, когда она оказалась лицом к лицу с ним. Меч все еще находился у него в руке, крепко сжатый его пальцами, и в любой момент готов был быть использован для атаки.

Увидев, как он опустил меч, фея еще шире улыбнулась и поспешила к Рейну, прямо когда между ними было около 1 м, она изменилась.

Ее красивое, ангельское лицо покрылось морщинами и внезапно потеряло всякий цвет, а ее тело за считанные секунды стало худеть, оставив лишь кожу и кости. Ее светлые волосы внезапно превратились в черные, сухие. Ее ногти выросли до длины около 5 см, когда она бросилась на Рейна, ее теперь уже черные волосы развевались на ветру, а ее уродливое лицо все больше и больше приближалось к нему.

Замах

Рейн взмахнул мечом в сторону монстра прежде, чем она вошла в радиус досягаемости ее ногтей, меч и ногти столкнулись и произвели искры металла между собой, одновременно раздался металлический звук.

"Кьяаа!" Уродливая старая летучая мышь кричит от гнева, когда ее неожиданная атака терпит неудачу, оставив ее без выбора, кроме как попытаться укусить Рейна за шею своими теперь острыми зубами. Однако Рейну удалось увернуться от атаки с небольшими усилиями, после чего остальные быстро отреагировали, поспешно начав атаковать фею.

Фея сразу же покрылась ранениями, когда она немного попятилась, яростно глядя на виновников с мощным убийственным намерением. Стрела Биста глубоко вонзилась в плечо чудовища, почти парализовав его правую руку. На теле можно было заметить множество других ран, а некоторые части даже немного горели.

Молот Зеленого удалось полностью раздавить одну из ее ног. Чудовище 18-го уровня было нелегким противником для них, но для них это определенно не было чем-то сложным. В конце концов, в их группе было достаточно огневой мощи, чтобы в любой момент сразиться с боссом 20-го уровня. Обычно фея была трусостью победить,

Невероятное обаяние в сочетании с еще более невероятным телом - это то, от чего все игроки сходили с ума, очаровываясь монстром всего за несколько секунд. К счастью для них, вид Мириам вызвал у них определенное безразличие к большинству девушек, так как никто не мог сравниться с ней.

Монстр сражался всего меньше минуты, прежде чем упал на смерть, поскольку

многочисленные атаки заставили ее слабое тело перестать функционировать, как защита, чего не доставало каждой фее. Обычно они просто используют свою магию и обаяние, прежде чем убить своих противников, что является полной противоположностью неистощенных фей, которые просто избегают любых конфликтов с другими расами.

После их короткой схватки каждый столкнулся с еще большим количеством врагов. Врагами, о которых идет речь, были феи, отличные от фей, которые просто наслаждались природой. Феи импульсивны и довольно хлопотливы, сразу после их обнаружения все феи вокруг них атакуют их, в основном используя стихийные навыки. Вода выстреливается под высоким давлением, и она может прорезать деревья и скалы, не говоря уже о человеческих телах.

Из-за небольшого размера этих монстров было трудно всегда поражать их, они были размером с новорожденного ребенка и, конечно, были намного сильнее физически по сравнению с ними. Феи были скорее досадной неприятностью, чем настоящим врагом, в лесу всегда появлялись новые, готовые сражаться.

Рейн и другие пока что были счастливы и не ссорились ни с какими боссами или высокоуровневыми монстрами, кроме фей. Они шли по лесу и едва вспотели, а их мана почти иссякла. По сравнению с Кровавым лесом, через который они прошли ранее, этот был детской забавой. Монстры не были невероятно быстрыми или сильными, в основном полагаясь на свою магию в бою, их магия, к сожалению, была почти бесполезна для Рейна и других, что сделало бои невероятно легкими, без необходимости рисковать.

По мере продвижения их немного озадачило отсутствие монстров, с которыми они сталкивались, в основном это были феи и феи, но время от времени появлялись и другие монстры. Старые люди в капюшонах, которые были друидами, приходили, чтобы приставать к ним издалека. Однако против них это никогда не было опасно, поскольку они в основном пытались просто усложнить им жизнь.

Они также столкнулись с некоторыми дриадами, которые были похожи на них в этом отношении. Они немного напоминали лесных жителей, но были намного осторожнее по сравнению с ними. Дриады могли использовать навык, который они должны были звать на помощь близлежащих зверей во время боя. Кроме того, у них были лучники и многие другие разные классы в группе. Самыми сложными для борьбы были лучники и чистые маги, так как они могли атаковать их на расстоянии во время боя. Лучники могли нанести значительный урон, находясь вдали от вас.

Чистые маги были более раздражающими, чем опасными. Они всегда использовали некоторые навыки, чтобы ослабить всю группу, усиливая своих товарищей по команде. Другие навыки, которые они использовали, были теми, которые не обязательно наносили большой урон, но делали для вас сложнее передвижение.

Все сражения, которые они вели до сих пор в лесу, были действительно проще по сравнению с другими, что, конечно, в основном благодаря Мириам, которая своим присутствием сделала их сопротивление навыкам контроля разума и обаяния сильнее.

Имя: Рейн

Уровень: 17 (4450/10000)

Класс: Мечник (подробнее в меню класса)

Раса: Человек? (подробнее в меню рас)

Очки характеристик: 2

Сила: 31 (43 (+7 от умений, +5 от предмета)

Ловкость: 35 (49) (+7 от умений, +7 от предмета)

Выносливость: 14 (18) (+4 от предмета)

Жизнестойкость: 16 (21) (+ 3 от умений, +2 от умений)

Сила воли: 16 (20) (+ 4 от умений)

Дух: 30 (45) (+5 от умений, +10 от предмета)

□□е□□□□n□□□□.□o□

Навыки:

Проворство с ножом D

Рукопашный бой A +

Проворство с мечом A

Умения:

[Проверка] - Ранг B

[Электрозаряд] Ранг A

[Малое тело электромолнии] - Ранг B

[Движение молнии] - Ранг C

[Удар молнии] - Ранг B

[Компактный удар] - Ранг C

[Пуля молнии] - Ранг C

[Мечник] - без ранга

[Нижний удар] - без ранга

[Сердце мечника] - без ранга

Способность:

Манипуляция молнией S (уровень 43, опыт: 45%)

Неизвестный ранг ??? (уровень ?, опыт ???)

. Перед тем, как войти в лес, Рейн проверил свою статистику, все слегка потягивались, так как этот лес должен был быть намного легче, чем другие. Медленно они вышли из леса и посмотрели на новый. Этот лес выглядел вполне обычным снаружи, конечно, его истинное положение можно было узнать, только войдя в него. Они надеялись найти там других людей, поскольку хотели узнать больше о городе, в который направлялись.

<http://tl.rulate.ru/book/69229/3807374>