Глава 35. Засады

Войдя в крепость через широко распахнутые ворота, все были начеку, ожидая засады в любой момент. Крепость была построена довольно плохо, камни, использованные для стен, были неровно сложены друг на друга, некоторые из них были кривыми и торчали из земли.

Внутреннее убранство было таким же бедным. Внутри располагались небольшие деревянные постройки в сочетании с несколькими каменными домами, все они были построены вплотную друг к другу, что делало место довольно тесным. Прямо перед группой находилось главное здание, высотой в 10 метров, оно возвышалось над всеми, и все чувствовали, как на его вершине притягивается большое количество маны.

— Что бы они ни делали, им нужно огромное количество маны, это определенно причина, по которой они собрали так много кристаллов маны, — сказал Рейн, глядя на вершину с серьезным выражением лица.

— Полагаю, босс ждет нас там, наверху, ведь так происходит в большинстве игр, верно? — спросил Волк, стоя рядом, свободной левой рукой он провел по своим золотистым светлым волосам и зачесал их назад.

— Да, но я не думаю, что все кристаллы маны там, у них определенно есть комната для хранения, возможно, это потайная комната в этом подземелье, — Тень положил руку на подбородок, приняв позу глубокой задумчивости.

— Потайная комната? — спросил Танк и почесал голову в замешательстве.

— Да, в каждой ролевой игре есть такие, это похоже на скрытый квест, который мы закончили с элитным монстром тогда, игра не говорит тебе о нем, и ты сам должен найти подсказки. В конце концов, если тебе удастся найти его, ты получишь много наград, так как в скрытой комнате обычно много добычи, столько, сколько обычно дает босс, иногда даже больше, я уверен, что в этом месте есть такая комната, — спокойно объяснил Тень Танку, продолжая ломать голову над тем, где может находиться потайная комната.

— Я думаю, она либо рядом со зданием, либо под ним, — взволнованно сказал Зверь.

— Внизу, ну конечно, подвал, куда они могли просто бросить кристаллы без всякой заботы, это должно быть оно! — Тень прыгал от восторга и взволнованно обнимал Зверя.

— Хорошо, значит, заходим в здание, находим подвал, а потом поднимаемся наверх, чтобы убить босса, ясно, — Волк оглянулся и кивнул им.

— Пойдемте, не теряйте бдительности, эти парни определенно что-то приготовили для нас, — напомнил всем Рейн, когда они начала идти к зданию.

Медленно идя вперед, все осматривали окрестности, здания выглядели заброшенными, на земле было много следов, похоже, гоблины торопились, когда подходили к ним. Здания оказались еще хуже, чем они думали сначала, все они имели дыры в стенах, а некоторые были на грани обрушения, одно можно сказать точно, эти гоблины были невероятно плохими строителями.

Треск!

Все замерли на месте, услышав треск неподалеку. Все приняли боевую стойку и окружили Зверя, повернувшись к нему спиной. Как лучник, его навыки ближнего боя были его слабостью, и, хотя гоблину было бы почти невозможно лишить его жизни, они не собирались рисковать.

Волки зарычали, оглядываясь по сторонам, а Грини в предвкушении хрустел костяшками пальцев. Это будет его первая битва после эволюции, и он был очень рад этому.

Внезапно Зверь опустился на колени и положил руку на землю, волки тут же прыгнули слева и справа от группы и закрыли глаза.

Одной из способностей укротителя низкого уровня является кратковременное получение той же силы, что и их прирученные звери. Сосредоточившись на способности волков слышать, он может усилить ее и разделить между ними тремя. Внезапно он смог услышать все: дыхание своих товарищей, тихий шум проходящего мимо них воздуха и даже дыхание гоблинов, прячущихся неподалеку. Сосредоточившись на чем-то одном, Зверь смог уловить их количество и общее местоположение.

Встав, Зверь наложил стрелу на лук и рассказал всем о своих результатах.

— 10 гоблинов вокруг, они прямо за ближайшими зданиями, они окружают нас, — быстрым движением Зверь влил большое количество маны в свою стрелу и выпустил ее в здание справа от них, стрела пролетела через 2 открытых окна и взорвалась сзади. Силы взрыва хватило, чтобы убить двух гоблинов, прятавшихся в укрытии, и тяжело ранить одного.

Остальные гоблины вышли из своих укрытий и начали разбегаться, делая все возможное, чтобы убежать от своих врагов. Одетые в черные одеяния гоблины были трудно различимы в тени и темноте, их мана и присутствие также были замаскированы, что затрудняло их обнаружение. Рейн набросился на одного из них и использовал на нем один из своих новых навыков.

— Осмотр.

<Гоблин-вор 8-го уровня>

Сила: 14

Ловкость: 21

Выносливость: ?

Живучесть: 10

Сила воли: ?

Дух: ?

Описание: Особый вид эволюции гоблинов. Эти гоблины адаптировались к темноте и научились скрывать свое присутствие, чтобы бесшумно подбираться к врагам, используя свою скорость, чтобы приблизиться и быстро разделаться с ними. Они сильны в скрытности, но слабы в лобовом столкновении.

Взглянув на атрибуты, которые стали видны Рейн, он понял, почему эта часть подземелья будет опасной, его показатель ловкости был выше, чем у этих гоблинов, но это из-за его способности. Иметь S ранг — это огромное преимущество с самого начала, и разница между ней и способностями низкого ранга будет только увеличиваться, когда он повысит уровень.

Догнав гоблина, Рейн выхватил меч и использовал движение молнии, чтобы приблизиться и атаковать. Гоблин завизжал в смятении и панике, он никак не ожидал, что Рейн окажется быстрее его, к тому же благодаря навыку его скорость стала намного выше, чем у бедного гоблина, который даже не смог вовремя поднять свой кинжал, чтобы защититься.

Разрез!

Меч оставил след в воздухе, когда Рейн обезглавил своего врага и побежал назад, чтобы охотиться дальше. Прибыв туда, где находились остальные, он увидел, что гоблинов поблизости не было, только еще пара трупов.

— Нам удалось убить пятерых, ну, в основном Зверю, он убил еще 3 после взрыва, эти маленькие ублюдки бегают невероятно быстро, — Тень поигрывал кинжалом, говоря об этом Рейну, который кивал ему. Гоблины были очень проворны, поэтому он знал, что остальным будет трудно их догнать.

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

-Убит гоблин-вор 8-го уровня, получено 80 очков опыта-

{Игроки заработали 560 очков опыта и 21 S-монету}

— Давайте двигаться дальше, по пути могут быть еще засады, нам нужно быть бдительными, — Волк зашагал вперед, осматривая окрестности, как убийца он знал, насколько опасной может быть хорошо устроенная засада, позволяющая с легкостью убивать врагов сильнее тебя.

Все кивнули и продолжили идти к цели.

Через некоторое время все подошли к большой грубой двери. Их тела были в крови и поту, по пути они встретили еще две засады, каждая из которых была больше предыдущей. Во второй засаде было 15 гоблинов, и возглавлял ее гоблин-вор 9-го уровня, а в третьей засаде их было 20, и трое из них были 9-го уровня. Всем пришлось серьезно сражаться с ними, так как они почти не заметили их вовремя.

В самом начале боя Танк и Рейн получили ранения, а Волк смог защититься от подлой атаки 9-го уровня. Им удалось убить большую часть врагов, прежде чем они начали убегать.

— Вот и все, осталась только потайная комната и бой с боссом, потом мы сможем покинуть это место, — Тень глубоко вздохнул, прежде чем сказать это.

— Не расслабляйся, Тень, эта часть будет самой трудной, мы все еще не знаем, насколько силен 10-й уровень, — Рейн бросил на него суровый взгляд и предупредил.

— Знаю, знаю, давай сначала найдем эту чертову комнату, там мы сможем отдохнуть, прежде чем нападать на босса, — Тень кивнул в знак согласия и последовал за всеми внутрь.

— Это не то, чего я ожидал, — Рейн и все остальные удивленно оглядывали зал, в который они вошли…

http://tl.rulate.ru/book/69229/2255216