Местечко, в котором жил охотник со своей дочерью находилось недалеко за деревней. Дом окружал частокол в метр высотой. Внутри участка находилось несколько построек. Из одной такой постройки доносились звуки животных. Ещё одна постройка напоминала поленницу со складом. И в центре участка находился дом с выходящей через крышу каменной трубой.

— Чувствуйте себя как дома — вяло проговорил охотник и первый вступил в дом.

— Не сердитесь на отца, он всегда такой, — смущенно проговорила девушка. — Следуйте за мной.

Алай придержал её за руку, девушка вопросительно обернулась.

— А как тебя-то зовут красавица? — улыбнулся Алай.

Девушка смутилась от того что раньше не представилась.

— Сиэль. Меня зовут Сиэль. Меня так мама назвала… — все ещё смущенно пробормотала она. — Идёмте.

В доме было миленько. Можно сказать отделка не совсем древность. Внутренности дома делились на главный зал и четыре комнаты. Одна часть дома представляла собой кухню и общий зал. На другой части дома в ряд располагались 4 комнаты. Две явно жилые, а остальные использовались как склад. Если бы ещё можно было присобачить современный туалет и вполне сносно можно жить.

В голове разнеслась вспышка боли, от которой немного пошатнулся.

— Господин? — взволновано обратился один из призванных телохранитель.

— Все нормально — потирая место, где вспыхнула боль, ответил Алай.

«И что это все было? Вот это я отжёг, словно все предохранители слетели с катушек. Да ещё кажется, у меня проблемы с памятью… Я почти не помню, что было на каком-то испытании. Даже моя жизнь в другом мире смутно ощущается, вроде помнишь, а вроде и нет. Хрень какая-то» — раздраженно метались мысли в голове Алая.

Время было уже за полдень. Алай сидел за столом и переваривал полученную информацию от Блеза. А подумать было о чем. Охотник пришел сюда лет так десять назад с маленькой дочерью на руках — Сиэль. Ситуация на тот момент была вполне себе стабильная. Аристократы делили, что можно делить. Охотники на монстров, а проще Авантюристы убивали монстров и распродавали что от них оставалось. На этом моменте Алай заострил внимание. Оказалось, что в этом мире, как в компьютерной игре от монстров оставались разные предметы. Точнее все приближенно к реальности. По неизвестному механизму в случайном порядке любая часть

монстра, могла превратиться в ману, затем на месте превратившейся в ману появлялся тот или иной предмет. Самый ценный вид предметов среди людей — камни навыков. И чем выше уровень навыка, тем дороже. Те, у кого есть хотя бы самый слабый первоуровневый навык ценились очень сильно. К примеру, за самый плохой камень навыка можно купить хороший добротный дом. В центре любого свободного баронства или любого баронства из двух Королевств. Так же могли остаться разные магические предметы или редкие материалы. Впрочем, в основном оставалось что-то обычное. Авантюристов, которые могли убивать сильных монстров, из которых и выпадали более ценные предметы, было до смешного мало.

На вопрос: «А авантюристы просто так появляются из неоткуда, добыв хороший предмет просто идут на рынок и продают его?». Охотник ухмыльнулся и рассказал ещё более занимательную вещь. Что касается авантюристов. Каждый аристократ имел право создать гильдию авантюристов. При этом он мог руководить лично, либо поставить ответственное лицо. Чаще всего в гильдиях появлялись Мастера Гильдии. То есть гильдия Авантюристов была одной из важной части доходов аристократа. Правда, далеко не все, а точнее единицы могли создать гильдию. Во-первых, на первых парах гильдии почти сплошной убыток. Во-вторых, сильных воинов на много гильдий не напасешься, так ещё и королевства перспективные кадры переманивают. Вот и получилось, что сильных гильдий не больше десятка, но есть и слабые, которые держатся на плаву и мечтают выйти в рейтинг сильных. Вторая сила это сообщества магов. Маги в этом мире решили пойти по пути создания магических академий. Всего на территории людей было три академии. Одна в одном королевстве, вторая в другом. Третья же академия находилась в центральном свободном баронстве. Самое знаменитое место, если не считать королевства. Что-то вроде города-государства, а по доходности почти не уступал ни одному из королевств. А все от того что внутри города, на центральной площади находилось подземелье.Алая заинтересовал этот город, и он поподробнее расспрашивал Блеза. Так и вылезла одна из достопримечательностей города. В центре города, где находится подземелье, прямо перед его входом стоит древняя магическая плита. Непонятно, каким образом, но любой может понять, что на ней написано. Охотник пересказал написанное на ней пророчество. И оно было до смешного банально. Мол, старое запечатанное зло однажды проснется и лишь те воины, которые смогут пройти данное подземелье имеют шанс противостоять древнему злу. Когда охотник закончил пересказ пророчества, Алай не выдержал и громко засмеялся, приговаривая: «Я так и знал! Ха-ха! Главный герой, мать его!».

Время близилось к вечеру, Сиэль уже несла свою стряпню. Время было поужинать.

— На этом я оборву рассказ — устало произнес Блез.

После ужина все благополучно пошли спать, а кто-то следить за покоем господина — телохранители.

Первое утро в новом мире. На завтрак оказалась яичница с зеленью. Увидев, чем тут кормят поутру, Алай сильно удивился. После того, как на него недоуменно посмотрели хозяева, он быстренько вернул себе спокойно-добродушный вид. После завтрака Сиэль попросила перевыбрать кого-нибудь другого старостой. Её отец все также посматривал с опаской на Алая, с видом: «Кто знает, что может выкинуть этот аристократ?». Неприятный опыт общения с подобными субъектами у семьи уже имелся. И вопрос, заданный Сиэль, весьма щекотливый. Алай задумался. Люди, как ресурс часто очень важен. Особенно специалисты, но с его призывом он может не беспокоиться почти не о чем, кроме времени. Теоретически, если за

ним никто не устроит охоту, он может создать огромное войско из ничего, то есть из маны. И вопрос стоит ребром, так ли нужны ему эти люди. Старостой он назначил Сиэль, чтобы просто было. У Алая есть одна из слабостей, красивые девушки или женщины. Оно схоже с женским чувством стремление к чему-то прекрасному. Женщины найдут прекрасное в окружающем их мире, а Алай находит это в них и предается внутреннему восторгу, а если бы мог найти поистине прекрасный цветок, то млел бы. И вот сейчас дилемма, не хочется обижать такую красивую и хрупкую на вид девушку. Тем более нужно проверить шахту и определиться окончательно, останется он тут или отправится в путешествие за приключениями мать их.

Алай так и дал ответ, что после проверки одного места он вернется и решит окончательно, что делать с доставшимся наследством-геморроем. А пока дал указание попробовать поруководить, может у неё есть призвание к этому роду деятельности или, в крайнем случае, найти достойную замену. Девушка радостно пискнула и чуть не бросилась на него, но почти сразу же опомнилась.

Семья эээ… охотников, фамилию никто не сказал, да и вообще есть ли она? Так вот, семья охотников дала им немного провианта в дорогу. На вопрос о лошади ответ был странный: «Так в баронстве Мелоунс нет лошадей, а вы не знали?». Это изрядно озадачило. В общем, деревню покинули до обеда. Сверившись по карте с ориентирами, пошагали.

Старая шахта располагалась ближе к истоку реки Горной — той самой, которая охраняла покой двух баронств на отшибе цивилизации. Пока путь держим по огрызкам какой-то древней дороге в сторону деревни, которая располагается недалеко от моста. Обычные крестьяне её так и прозвали — Мостовая. Чтобы добраться до самой шахты, на половине пути нужно свернуть в Темный лес. В голове у Алая закрутились мысли о поспешности своих действий. Надо было поподробнее расспросить о том, куда он идёт. Одно ясно, малоопасные, но все же монстры водятся. Хотя бича человечества — гоблинов, в этой части нет. Когда-то они конечно были, но все места их обитания и логова предались огню первым бароном Мелоунс. Если кого и можно встретить, то монстров животного типа. Среди таких монстров могут быть опасные противники. Те же медведи или более опасные виды медведей-монстров.

Отойдя на приличное расстояние от деревни, в голову Алая пришла гениальная мысль. Он мысленно призвал список призыва и просмотрел категорию неразумных существ. И да. Он был очень приятно удивлен. На 3 уровне навыка [Божественного призыва] количество неразумных существ было внушительным. То, что находилось в его памяти, из прошлого мира, было в списке и возможно к призыву, да и стоимость в мане не столь сильно кусалась. Алай рассмеялся. Благодаря этому навыку, если его мгновенно не убьют, его никто не остановит. Это почти быть богом, но в то же время от такого разнообразия глаза разбегаются. Можно предположить, что есть у тебя эльфы и гномы. И ты можешь создать государство, в котором будут сочетаться и те и те. А можно стать властелином и нагнуть всех. Но что-то чуйка подсказывает, что просто так в игру с самим собой не получится играть. Не дали бы ему такую игрушку в руки с игрой в одни ворота, заскучать ему явно не дадут. Задница от таких мыслей прямо свербит.

При просмотре животных и поиска транспорта передвижения, Алай уперся взглядом в тигра. Это открытие его прям таки, возбудило. Призвать тройку тигров, а ведь можно и с внешним видом побаловаться. Цена как на зверочеловека — 200 маны. Но это того стоило. Добавим сюда навыки на скорость передвижения и убийства. И сверху своеобразное седло с сумками.

Конечно, на одного тигра я потратил больше маны, чем на двух остальных. Особенно добавил навык [Вожак — 1 уровень]. Он помогает собирать вокруг себя стаю и повышает эффективность совместных действий или что-то в этом роде. Полезная штука. Мои два телохранителя даже не удивились трём тиграм бело-черной раскраски, появившимся из портала. Кстати, я же имена не дал этим двоим бравым телохранителям.

— Ты теперь Джеймс — указал пальцем на седовласого воина, перевел взгляд на черноволосого красавчика. — А ты Бонд. Ха-ха. Теперь вы вместе Джеймс Бонд.

— Благодарим Господин — они синхронно поклонились, словно тренировались.

— А теперь по кон… упс, по тиграм — Алаю показалось, что на него вожак тигров посмотрел с укором.

Вожак выделялся чуть большими габаритами, один из побочных эффектов навыка. Все три тигра были самцами. Не время для брачных игр. Да и вообще ещё не ясен полный эффект от призванных существ, они пропадут потом? Могут ли они размножаться? Развиваться? Да и вообще, что у них в голове творится, интересная тема для исследования, но изучить её нет возможностей на данный момент.

Обычный путь пешком до шахты занял бы полтора дня, но на тиграх, которые передвигались явно быстрее обычной лошади.

В итоге за час добрались до неявного разветвления старой дороги, ибо это остаток от некогда хорошей дороги почти скрылся под грунтом земли. Поворот уходил вглубь Темного леса. Странно то, что шахту нашли только недавно, ведь в любом случае кого-нибудь да заинтересовало, куда ведёт старая дорога. А предок был хитрым жуком. Основал деревни на путях старых дорог, тем самым убрав себе головную боль с логистикой. Хотя о какой логистике тут речь в этом захолустье.

Сбавив существенно скорость тигров, осторожно двинулись вглубь Темного леса. Алай бросал опасливые взгляды по сторонам. Лес жил своей жизнью. Иногда из глубины леса раздавался рёв хищников. Птицы щебетали. Ветер шелестел листвой. Лес прозвали Темным, от того что деревья росли очень плотно, а их листья очень сильно скрывали нижнюю часть леса от света.

Иногда на дорогу выбегали разные обитатели леса. Мелочь, завидев трёх хищников испуганно ретировалась. А вот лютоволк гнавшийся за своей добычей выбежавший на дорогу не убежал, наоборот, оголил свои клыки зарычал, явно собираясь показать нам что в этом лесу он папочка. Три тигра напряглись в ответ, синхронно издали рык. Почему решил, что лютоволк? Просто таких огромных волков не бывает — примерно в полтора-два раза больше обычного крупного волка.

Безмолвный бой окончился нашей победой. Лютоволк рыкнул напоследок и быстро скрылся.

Подумав об убежавшем большом мешке опыта, Алай разочарованно выдохнул и продолжил путь.

Ещё через час группа наконец-то достигла места назначения. Посмотреть было на что. Руины каких-то зданий, точнее один фундамент от них. Шахту наверняка не обнаружили из-за того что при въезде на территорию руин, её не реально заметить. Она скрывалась ещё дальше в закрытой долине. Сами руины находились перед входом в долину. Поставить стену и ворота на вход в долину и можно добывать безопасно руду и грести лопатой деньги. Ширины прохода в долину была не более семидесяти метров. По краям прохода можно заметить остатки каменных блоков, похоже, что проход и был заделан, но кто-то разломал его или время потрудилось.

Возле входа в шахту-пещеру остановились. А Алай выпучил глаза. В голове комом взорвались воспоминания бывшего владельца тела. Одно очень яркое увлечение. Алай увлекался книгами о приключениях и типах подземельях. Некоторые подземелья могли быть уникальными, некоторые относительно стандартны. Были виды подземелий, который неким неизвестным способом из логов эволюционировали в подземелья, точнее этакий гибрид логова и подземелья. Нежелательность таких подземелий-логов в том, что монстры могли их покидать спокойно и сеять соседям добро. Нескончаемая орда. Так что логова-подземелья старались по возможности уничтожать. А уничтожение подземелья это не зачистка логова. Пришёл, убил, ушёл. Чтобы уничтожить логово, нужно найти слабое место подземелье, и это может быть, что угодно. Единственные, кто может не случайно справиться с этим — маги. Они более чувствительны к мане. А так сказать «сердце подземелья» один большой накопитель. И есть вероятность захватить этот самый накопитель. Почти любой маг душу продаст за такой предмет. В книжке была краткая выписка по этому поводу. Хоть маги и могут высасывать ману из ядер монстров, но это одноразовая акция. Вытащил ману из ядра — прощай ядро. Ядро — темно-фиолетовый камушек с маной внутри, ценность зависит от размера. Так вот, одно из очень ценных, точнее стратегических ресурсов — подземелье-шахта. В книжке присутствовали выписки о том, что происходило с такими ресурсами. Во-первых, зависит от количества уровней, в таком подземелье и чем их больше, тем ценнее, даже если не удастся все их освоить, количество руды будет больше на аналогичных уровнях, чем в других таких же подземельях, но с малым количеством уровней. Во-вторых, такие подземелья восстанавливались, точнее все подземелья приходили к исходному значению, но в таком подземелье был более интересный момент. Жилы зарастали новой рудой со временем. Причем довольно быстро. В-третьих, из монстров в таких подземельях тоже падала руда, которую можно было добыть на уровне или лучше на один класс. И если хоть одна сволочь лишь где-то обмолвится, что тут есть подземелье-шахта, это будет полный абзац. Сюда слетятся все, кто может и не может. Королевства поведут сюда армии, и им будет плевать, что полчища монстров отделяют нас друг от друга. Хотя, поначалу они разведают, и вот тут зависит от количества этажей. Если 1–2, то игра не стоит свеч, если смотреть, что мы разделены морем монстров. Если 3–4 этажа уже начнут задумываться и прикидывать, а вот если больше, то вот тогда придёт северный пушистый зверёк. Теперь нужно проверить быстренько подземелье и если там больше четырех этажей, то бежать и срочно вырезать полностью всю верхушку баронства Скоттов или как минимум брать в плен.

Проход в подземелье оказался неприлично большим. Алай, телохранители и три тигра спокойно прошли бы в ряд. Через пять метров пути по шахте послышались звуки. Звуки издавала двойка гоблинов, охотящихся за крысой, которая ловко уходила от их уродливых зеленых лап. Над головами гоблинов появились таблички — [Одичавший гоблин-шахтер]. Алай

даже протер глаза. Ещё один выверт мира или его головы. Он тихо спросил у Джеймса, видит ли он таблички над головой гоблинов. Ответ изрядно удивил, Джеймс не видел. Итог один. Подземелья и его «система» одного поля ягоды или продукт одного разработчика.

Алай дал приказ тиграм быстро расправиться с монстрами. Они это сделали ловко, грациозно оттяпав головы двум несчастным и страшным зеленым уродцам. Вожак оставался на месте, а вот двое других тигров сейчас активно хрустели черепушками. Алай посмотрел на шкалу опыта. Как он и предполагал дали копейки. По 25 опыта за каждого. И в голове провелась аналогия. Двадцать пять маны призвать обычного гоблина и такое же количество опыта. Интересно, смогу ли я призывать и убивать гоблинов, то есть теоритически тысячи маны в четыре часа, то есть та же тысяча опыта в четыре часа, умножаем на шесть, и в итоге в сутки шесть тысяч опыта. Не так прибыльно… Да и не факт, что сработает. А может ещё и по рукам надают за нечестную игру. «Эх, грех жаловаться и так инструмент бога в руках, а я тут ещё жалуюсь на то, что мало опыта будет давать убийство своих слуг…» — мысленно вздохнул Алай.

На стене явственно выделялась жила руды. Вроде медная жила. Алай по шахтерскому делу полный профан.

Группа медленно двинулась дальше. Джеймс и Бонд авангард. Два тигра по флангам, вожак замыкал строй.

Группы гоблинов стали встречаться чаще. Шахта никуда не сворачивала. Сначала это были группы по 3–4 гоблинов, точно таких же, как убили в начале. Затем появился новый вид — [одичавший гоблин-надзиратель]. Опыта давали так же, но вот у этих мелких уродцах появились ржавые кинжалы. Кстати из некоторых частей гоблинов появилась пару кусочков медной и оловянной руды. Её собирали и грузили в сумки, которые прилагались к седлам. Камней умений, магических предметов или супер артефактов не выпало.

Под конец появился новый вид, точнее одиночный босс — [одичавший хобгоблин-начальник]. Хобгоблин — это гоблины после естественной эволюции. Они сильнее и ловчее обычного человека, да и голова работает гораздо лучше, чем у простых гоблинов. Сам по себе он не особо опасен для группы, но вот то, что его окружало около двадцати гоблинов, напрягало. Половина надзирателей, половина шахтеров. Да вот только у этих шахтеров были ржавые кирки. Ситуация слегка опасная, если бы были трое, но вот с поддержкой «конницы» все проще.— Джеймс, твои правые гоблины, Бонд, твои левые. Ещё с гоблинами мудрить буду — пробурчал Алай и дал мысленную команду тиграм. Как дал? Алай сам этого не понимал, инстинктивно получалось. Он так же мог дать команду и двум телохранителям, но с людьми он предпочитал общаться. Это их заметно очеловечивало. Вожак на себя возьмет босса. Двоя тигров и Алай, расчистят для этого центров.

Потеха началась. Гоблины, увидев мясо, бросились стадом. Хобгоблин остался стоять на месте и стал наблюдать. Вырвавшегося вперед гоблина, который слишком сильно приблизился к Джеймсу, насадило на меч, тот даже пискнуть не успел, как его сердце перестало биться в его уродливом тельце. Некоторые гоблины стали более осторожным, точнее, вид гоблинов-надзирателей. Шахтерам, похоже, было совсем до лампочки, они как неслись стадом, так и умирали от мечей Джеймса и Бонда.

В центре уже Алай с тиграми вступили в дело. Алай явно владел мечом плохо. Так что он скорее просто рубил мечом, словно топором дрова. Хотя для гоблинов этого хватало сполна. Тигры же были довольны, лапами оглушая противника, а затем откусывая головы гоблинам. Ржавые орудия не могли им помочь против больших лап, тем более в тельцах гоблинов не было веса, чтобы хоть как-то суметь заблокировать атаки тигров.

Алай мельком заметил, что хобгоблин собрался действовать. И в этот момент на него с рыком набросился вожак, тем самым повалив хобгоблина на спину. У хобгоблина в руках была большая дубина. И это спасло его на время. Он выставил дубину перед собой, что мешало вожаку вцепиться в горло.

Убийство толпы гоблинов закончилось быстро, даже слишком. Ловкие тигры крушили и откусывали головы слишком уж охотно, словно их никто не кормит. Ну да, а кто же их кормил…

Вожак все так же пытался добраться до горла, но одной лапой он расцарапал бедро хобгоблина. Хобгоблин сопротивлялся, но подошедшая помощь поставила решающий удар в этом сражении.

Я мысленно запретил тиграм пока есть тела гоблинов. Буквально через десять минут дал добро на трапезу неиспарившихся частей тел гоблинов. Кстати, интересный факт, хоть гоблины и хобгоблины и считаются монстрами, но в них нет ядер. Улов был интересный. Половина туши хобгоблина пропала, и на месте этой части лежал камень навыка. Чистый синий драгоценный камень без вкрапления ни зеленого, ни красного цвета. Взяв в руки, появилась табличка — [Огненная стрела — 1 уровень]. Вот и первый почин. А как его изучить-то? Вылезла табличка с текстом: «Желаете изучить навык?» и вариации ответа да или нет. Хм, а как обычные люди пользуется камнями навыков? Алай вспомнил. Принцип похожий, очень сильно желать изучить навык.

Вылезла табличка: «Вы изучили навык [Огненная стрела — 1 уровень]».

И как пользоваться навыком? В голове всплыло, как это делать. Можно сказать вслух название навыка или мысленно. Так же с наведением на цель. Либо мысленно куда попасть, либо жестом. Попробуем. Алай выставил руку пистолетом на стену и произнес:

— Огненная стрела!

Из пальца вылетел комок огня со звуком: «Пшш!». На стене осталась подпалина. Маны сожгло 5 пунктов. То есть у обычного хорошо развитого человека без талантов это сожгло бы 5 % от всей маны. То есть всего двадцать выстрелов. Неплохой навык, была бы мощность больше. Хотя с мощностью и маны больше потребует, скорее всего.

Помимо камня навыка выпал один магический предмет — [Кольцо надзирателя гоблина — при надевании ускоряет восстановление выносливости на 30 %, ускоряет переработку пищи, что вызывает голод на 5 % быстрее]. Прикольная штука, но пока не стоит одевать. Похоже, можно

узнавать свойство предметов. Только вопрос в том, эффект только в подземелье, как и с монстрами? Алай решил потом проверить, а сейчас нужно собрать куски руд. Алай обратил внимание, что в этой просторной пещере жилы больше. Слева от входа, из которого они пришли, находился спуск на второй уровень. Выбитая прямо в камне лестница. За хобгоблина дали 250 опыта, что теоретически можно предположить вероятность появление в списке призыва хобгоблинов за 250 маны.

На втором уровне подземелья тип жил и монстров не изменился. Изменилось только их количество. Стало больше. Выпало пару магических предметов. Один кинжал и легкий щит. Щит отдал Джемсу, а кинжал положили в сумки, ножен на него не дали — жадные сволочи. На втором уровне как такового босса не было, были пятерка хобгоблинов и около пятидесяти гоблинов. Битва вышла жаркой. Пришлось растрачивать накопившуюся ману на огненные стрелы. И они действительно помогли. Если бы не огненные стрелы, то мелкие раны переросли в серьезные.

У тигров был пир, после того как Алай и телохранители собрали добычу. Хобгоблины не порадовали камнем навыка. Видимо в первый раз повезло.

Опыта хватило на повышение до четвертого уровня. Разбираться с навыками Алай решил потом, когда будет в этом необходимость или в спокойно обстановке.

Алай подумал сделать привал и перекусить. На лицах Джеймса и Бонда мелькнуло удовлетворение таким решением. От Алая это не скрылось, он мысленно ухмыльнулся.

От использования навыка с огне-харчками накопилась усталость, чего не было от использования [Божественного призыва]. Алай решил вздремнуть, поставив караулить телохранителей, наказав им так же отдохнуть по очереди.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/69169/1838827