

— Я знаю, что это так. Но где же выход?

Я поднимаю свою хрустальную лампу и начинаю ходить (снова).

«Пусть это будет выходом». Я умолял найти выход из этого пещерного лабиринта.

Пока я ходил, мне в глаза попался маленький лучик света. Это передо мной. Выход. Я сразу выхожу на улицу. Красота и пейзаж захватывают меня.

«Вау! Итак, это внешний мир».

Начнем с того, что мир существует в другой эпохе. Фантазия становится реальностью. Магия, монстры, сверхъестественные силы становятся миром живых.

Монстры (такие как я) обладают силой, которую даже гордые передовые технологии человечества не могут убить и разрушить, ставя на карту судьбу гуманитарных наук. Однако люди находчивы и изобретательны. Они нашли способы возродить старые древние учения много лет назад. Они помогают человечеству бороться с этими существами и адаптироваться к изменениям. «Старый рунический» способ — это запрещенная практика пробуждения физического тела с целью обретения сверхъестественных и духовных способностей.

С этими изменениями также рождаются человеческие особенности, «Фракции». Фракция делится на пять категорий людей, известных как «Боец», «Разведчик», «Маг», «Тень» и «Щит». Роли человека определяются при рождении. Люди, которые не попадают ни в одну из пяти фракций, будут помечены как «кочевники», то есть нормальные.

За исключением Фракции Щита, четыре фракции со временем обладают большей силой. Они строят обширные владения и могут выжить в своих собственных. Фракция Щита помогает другим фракциям в битвах. Когда другие фракции устанавливают более широкий охват, фракция щита рушится. Они становятся необходимыми только тогда, когда борьба становится жесткой.

Из-за этой проблемы многие люди, принадлежащие к Фракции Щита, начинают беспокоиться о своем будущем. Без работы в качестве помощи другой фракции они останутся за бортом и умрут от голода. Чтобы решить эту проблему, Высшее руководство Фракции Щита принимает и внедряет «Систему Нош». Эта система будет отвечать за найм людей из фракции и платить им в зависимости от рангов, которые они имеют; система найма.

С установленной системой Фракции Щита начинают восстанавливать свою былую славу. И вот куда я направляюсь, чтобы нанять "Танкер". Меня зовут Рэй, и я мечтаю сделать свое имя известным миру.

Я вхожу в лес, ища правильный путь (снова). Этот лес — «Затерянный лес Амбейста», где повсюду встречаются старые заброшенные руины и огромные скальные камни. Деревья с какими-то написанными пристрастиями светятся.

Я начинаю искать, вспоминая поговорку в старые времена. «Можно найти затерянную руинную цивилизацию, основанную на мхе, который лежит на северной стороне»

«В общем, мне просто нужно найти мох, да».

Затем я сосредотачиваюсь на своем завоевании и начинаю искать его в рухнувших гигантских скалах. К сожалению, нет ни одного. Я снова начинаю смотреть в другом направлении и вижу

то, что искал.

"Так вот где мох!"

Он лежит в скале среднего размера посреди леса. Я подхожу к скале и замечаю ряд узоров. Это древний язык, который я не понимаю.

<http://tl.rulate.ru/book/69094/1836584>