

О, почему Шеян не получил уведомления, как они? Ладно, тому, кто приобрел среди пиратов репутацию "Уважаемого (3113/6000)", и тому, кто был назван Третьим Матэ* легендарного пиратского корабля "Летучий Голландец", его преданность была приведена к присяге давным-давно. Более того, ярлык пирата давно вытравлен в его душе.

(ТН: *Third Mate - это тот же термин, что и у третьего офицера, я решил изменить его, так как он будет более подходящим в пиратском контексте*).

К настоящему времени Шеян оборудовал скрытое название - Пиратский Кольцо*. Благодаря скрытому титулу, наделившему его силой +2 и телосложением +2, он был вынужден отказаться от снаряжения, чтобы избежать прорыва границы. Тем не менее, свойством укрепления наступательных способностей всех членов его партии в радиусе 30 метров, пользовались Риф и Брат Блэк, а значит, это была достойная жертва.

(ТН:*Он приобрел этот ч 20 из первого мира ПотС (том 3)).

Под руководством Шейана они с Рифом помогли спасти пиратов. Вместо этого Могенша прибегнул к гнусным поступкам, что, очевидно, стало началом резни! Пользуясь преимуществом стрельбища, он выстрелил вниз по морским пехотинцам, греблющимся в воде с борта. Для него это была практически легкая тренировка по прицеливанию.

Таким образом, брат Блэк не только мог получить обилие репутации (Шеян и Риф, естественно, получили порцию), но и беззастенчиво препятствовать участникам, обещавшим свою преданность британскому флоту! Предотвращая гонку врагов прямо на выходе, этот самообманчивый поступок, несомненно, разозлил бы даже небеса.

Очень быстро яростные проклятия нескольких участников переплелись. Несмотря на это, Могенша остался в стороне, сосредоточившись на стрельбе по плавающим британским морпехам. К этому моменту конкурсанты научились у него, более славно следуя его примеру. Они не нападали на морпехов, а непосредственно напали на брата Блэка, намереваясь задушить этого незаконного отродья.

Но в этот момент Риф поднял руку, как прозрачная "Фейт-гардия" порезала тело Могенши. Искры рассеялись по мере того, как атаки противника шли против "Фейт-гарды". Вместо этого, их урон был полностью поглощен выдающейся способностью Рифа.

В настоящее время индивидуальное боевое мастерство трио можно считать близким к вершине этого мира. Более того, они были дополнительно усилены их Серебряной престижной вечеринкой? С точки зрения Могенши, дальние атаки со стороны других участников не представляли большой угрозы. Выдерживая давление огня на дальние расстояния, брат Блэк упорядоченно продолжал очищать британских морских пехотинцев, которые находились в пределах его эффективного радиуса действия. Затем он зажег себе сигару, прежде чем начал мстить участникам!

Вслед за огненными языками, выплюнутыми из его Золотого АК, сквозь темноту раздавались ужасные стоны. К сожалению, так как было невозможно быстро послать участника, то того отродья, который был на грани гибели, спас другой. Кроме того, подобрать брошенные ключи между перестрелками над морем было бы непросто. Таким образом, Могенша не испытывал большого сожаления.

Нынешний Могенша другим дальнобойщикам был сродни тому, как он впервые в прежнем мире встал в квадрат с Эросом, доставив им ошеломляющее подавление. Более того, "Звериные

инстинкты" Могенши были врожденной способностью, идеально подходящей для хаотических сражений, в результате чего он в одиночку подавлял нескольких врагов.

В этот момент он мог бледно слышать испуганные крики далеких противников.

"Враг посягнул на нас!!"

"Что приблизилось к нам?"

"Клянусь ожерельем, я не видел, чтобы к нам плыли враги!"

"Небеса, что это за существо. Черт, его атаки мешают моему движению!"

"Вызов?"

"Быстрее убейте его!"

"...."

"....."

Естественно, в то время как Брат Блэк выпустил свои пули, он успешно активировал способность своей недавно обновленной серебряной сюжетной линии "Борода гадюки"; вызывая эти мерзкие инопланетные жизненные формы, чтобы неистово наброситься на своих врагов.

Пойманные врасплох, эти отродья, очевидно, были обездолены, и их противно копал дух вызываемого гадюки-волка. К счастью, морская война велась за обширную морскую зону. Трио просто колонизировало территорию, которая в настоящее время плавает с наибольшим количеством выживших, в то время как окружающие участники могли только подчиниться своим обстоятельствам; послушно дистанцировавшись для выполнения своей миссии, покорно уступили эту морскую территорию.

К настоящему времени трио уже спасло в общей сложности более 30 пиратов. После того, как они были спасены, эти неуклюжие и уродливые пираты стали явно буянить, так как они начали драться друг с другом на борту лодки. Но после того, как Шеян пронзил их острым взглядом, они сразу же почувствовали сильнейшее удушающее угнетение, мгновенно поворачиваясь в хорошую сторону. С каждым голосовым приказом, отданным Шеяном, эти пираты сразу же отсекали со всей строгостью, и эффективно выполняли свои задачи.

Могенша и Риф закрыли глаза на эту довольно распространенную сцену. За исключением того, что другие участники, пообещавшие верность пиратам, смотрели на них с изумлением; потому что спасенные ими пираты были как дьяволы, нагло лежали на палубе, проклиная нецензурную лексику, когда бы они ни пожелали... просто замечая злобные взгляды этих мерзких пиратов, они знали, что пираты держали их в руках с полнейшим пренебрежением. Даже не говорите о том, что пираты работают на них.

Когда эти 30 с лишним пиратов успокоились, троица вдруг поняла, что к ним плывет большой рой рыб размером с пальцы. У этих рыб была слегка фосфоресцирующая чешуя. Когда рыбы переплыли на широкий борт лодки, они собрались вместе и образовали крошечные слова.

Вы решили поклясться в верности пиратам этого Карибского мира.]

[Серебряная вечеринка: Эйс. Добро пожаловать в мир кошмаров.]

[Ты должен закончить данную основную миссию в течение 48 часов, или тебе грозит уничтожение.]]

[Главное задание: отплыть!]

[Краткое содержание миссии: В течение 48 часов ступить на пиратский порт - Tortuga land. Неудача приведет к пропуску чудесного поступка, а также к штрафу за опоздание - Высший атрибут упадет на 5 очков, а 10 000 очков за утилиту будут вычтены.]

[Указатель на миссию: Пираты, которых вы спасли, все ветераны моря. 10 пиратов могут без особых усилий направлять корабль в сторону Тортуга, крупнейшей нейтральной страны, стоящей на пути грабежа пиратов. Поэтому я предлагаю вам лучше установить хорошие отношения с ними, по крайней мере, пока вы не достигнете Тортуга.]

[Примечание: Вы можете достичь следующих вех в этом мире. (Распространяется на другие миры)]

[Keen-eyes Swift-hands: Получите случайную куклу Вуду.]

[Бесстрашно: Убейте легендарное существо после того, как столкнетесь с ним. (Обратите внимание: вы должны выплатить более 10% от урона, нанесенного существу).]

[Контрабандист: Продавать специальность Тортуга в любом случайном порту Британского Королевского флота.]

[Моряк: Завершить кругосветное путешествие вокруг Нового Света.]

[Коллекционер: Стань владельцем Компаса, который не может указать на Север*.]

(TN:* Что-то вроде компаса Джека Воробья в фильме)

[Капитан пиратов: Обладать пиратским кораблем с водоизмещением более 2-х килотонн. Пираты вашего сюжетного экипажа не могут быть ниже ста членов. (Предпосылки для инициации этого титула: ваша репутация должна быть "Уважаемой" или выше)]

[Траффикер: Похищение домашней обезьяны Барбоссы, Джека, на 3 дня или больше.]

[Артиллерийский экипаж: Погрузите как минимум 5 других военных кораблей (водоизмещение выше 5 килотонн), контролируя свой военный корабль. (Предпосылкой для иницирования этого титула: Ваша репутация должна быть "Уважаемая" или выше).]

"

[В связи с недостаточным количеством набранных баллов или другими условиями вы не можете просмотреть другие вехи.]

Последовательно, его уши зазвонили с четким уведомлением:

[Время: эра Великого Океана, 243 год, май.] Ночное время, 11 вечера. (Период этого мира, устанавливается за полмесяца до официального расписания Пиратов Карибского моря 1 час).]

[Место:] Европа ? Карибское море? (Широта 1,11 градуса, долгота 82,4 градуса)]

[Настройка: Пираты Карибского моря.]

[Трудность: средняя (В- трудность)]

[Ограничение на боль: 50%.]

[Дополнительное расширение возможностей: 0%]

[Текущая ставка разведки: 15,33%]

[Дополнительная информация: Базовая настройка - это настройка свободного мира.]

[Вы автоматически улавливаете соответствующий язык, способный свободно взаимодействовать с персонажами этого мира. Стереть при выходе из этого мира.]

[Вы приобрели соответствующую установку пассивной способности.] Плавание - если вы не способны плавать в настоящем мире, вы автоматически поймете эту способность. Если вы умеете плавать в настоящем мире, ваша скорость плавания будет дополнительно увеличена на 100%. Эта способность будет стерта после того, как вы покинете этот мир.]

[Принято считать задание: 1.]

[Твоя внешность/идентификация установлена; восстановлена по возвращении в современный мир.] Вы также можете начать изменения в царстве кошмаров. В случае возникновения сомнений, озвучьте соответствующие запросы к отпечатку кошмара; если ваша сфера полномочий достаточна, вы получите ответ.]

[Конкурсант №1018. Вы снова вошли в этот мир, межличностные отношения между персонажами были восстановлены. Ваша репутация и статус будут признаны. Пожалуйста, получите Ваши соответствующие предметы, внесенные в этот мир.]

[Детали: Вы получаете неизвестный пункт - дневник Моргана Фокке.]

[Детали: Вы получаете 174 гиней* и 7 шиллингов.]

(TN: Обратите внимание, что я поменял валюту с фунтов на гиней (используется легальная британская золотая монета)).

[Детали: Вы получаете 6 бокалов обычного рома и одежду, которую вы носили перед тем, как покинуть этот мир раньше. Вы можете изменить свой внешний вид, но я должен предупредить вас. Это требует платы за обслуживание, и ваша личность все равно может быть опознана.]

[Детали: Ваши отношения с несколькими важными персонажами сюжета следующие: Капитан Амманд (Немезида), Маленький Лорд Фокк (Немезида), Джек Воробей (Дружелюбие).]

[Детали: Вы завоевали репутацию "Уважаемого (3113/6000)" среди пиратов. Поэтому, когда вы попадаете в поле зрения любого флота Британского королевского флота или любого порта, контролируемого Британским королевским флотом, вы можете быть задержаны.]

(ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ TN: Эта Тортуга (□□□) - другой остров Тортуга, не похожий на его первый пиратский остров в мире Туртуга Карибского опыта (□□□). Оба изменены на английский - Тортуга. КАК ЭТОТАЯ ТОРТОГА (□□□) должна быть той самой, что была в фильме про пиратов карибского побережья. Туртуга (□□□) в прежнем мире должна быть выдуманной портой автора. Чтобы избежать путаницы, я буду обращаться к первой в мире как к Turtuga (□□□) с буквой "U", а не с буквой "U".

TN: Важные термины:

Широкоохватные бои (дальние бои) - корабли, стоящие лицом друг к другу на широких сторонах и стреляющие пушками на расстоянии.

Морские сражения на абордаж (сражения в ближнем бою) - подойти к вражескому кораблю или вместе с ним атаковать его, поместив людей на борт вражеского корабля. Цель высадки на борт - захват или уничтожение вражеского корабля.

TN: обратите внимание, что для этого пиратского карибского мира автор сочетает в себе элементы игры Uncharted Waters 4, и привносит в этот мир массу магических аспектов. Поэтому в этом пиратском карибском мире увеличивается масштаб определенной специфики, а магии здесь достаточно много. Например: размеры кораблей (сколько у него мачт), количество пиратов на корабле, валюта, некоторые игровые элементы фэнтези-фантастики и так далее.

<http://tl.rulate.ru/book/690/868144>