

Его бонус за атрибут ловкости был следующим:

[А) Бонус за основной атрибут 1 (пассивный): Дефт-тач - при нанесении урона противнику вероятность активации "Дефт-тач" составляет 8%, что приводит к одной дополнительной атаке. Эта дополнительная атака полностью повторяет вашу предыдущую атаку, с точки зрения урона и "фаворитов" и т.д.]

[В) Бонус за основной атрибут 2 (Пассивный): Нечеткий - 5% увеличение уклонения от атаки противника. Всякий раз, когда вы успешно уклоняетесь от атаки, ваше уклонение увеличивается еще на 1%. Продолжительность: 15 секунд. Этот эффект может быть сложен в стопку только 5 раз.]

Шеян ранее спрашивал у Могенши о бонусах за атрибут ловкости. Однако Могенша ответил, что розыгрыш бонуса может иметь вариации и учитывать врожденное. Например, когда Шеян и Риф достигли порога от бонуса за атрибут силы, их варианты были относительно похожи.

Тем не менее, Могенша сообщил Шеяну, что варианты бонусного атрибута все еще будут приблизительно сохранять формат одного варианта, относящегося к атаке, и одного - к обороне. Например, когда Могенша уже давно прорвался на 20 пунктов, у него было два варианта: "А", относящийся к увеличению скорости передвижения, и "В", относящийся к увеличению скорости взрывного удара.

Поскольку Шеян всегда был в первую очередь склонен к выживаемости, он прямо выбрал вариант "В". После этого он вложил 4 свободных атрибутивных балла в его телосложение, что привязало бы его максимальное телосложение к порогу в 49 баллов. Для участника, показатель атрибута 49 баллов имел привкус быть вторым к одному, в то время как выше десяти тысяч других.

Более того, прямо сейчас, чистое восприятие Шеяна достигло 19 баллов, и что 1 балл атрибута был действительно значим и не мог быть отклонен. Таким образом, он получил еще один бонус "2 выбор 1" следующим образом:

[А) Бонус основного атрибута 1 (пассивный): Осознание просчетов - Ваше осознание различных аспектов противника становится более точным. Скорость взрыва +5% и точность +5%.]

[В) Бонус за основной атрибут 2 (пассивный): Кризисное осознание - когда враг угрожает вам и наносит вам ущерб, ваше пронзительное пронзительное сознание позволяет вам предотвратить кризис. Точность противника по отношению к вам -5% и уровень взрывных ударов -5%.]

Без сомнения, выбор был сделан в пользу варианта Б - "Осознание кризиса". В настоящее время Шеян уже достиг цели своей личной эволюции. Но, к сожалению, любой взрывной удар против Шеяна был подавлен на все 15%! В принципе, на данном этапе, если участники или охотники за резервами пожелают нанести против него взрывной удар, основываясь на личных

качествах и снаряжении, если только они не обладают способностью, которая может временно увеличить скорость их взрывного удара с большим запасом, как, например, "Амбиции", то это будет чрезвычайно трудно.

После этого у Шеяна не было других планов использовать оставшиеся 8 очков по атрибутам, предпочитая продолжать накапливать свои свободные очки по атрибутам. Видение Шеяна на данный момент было предельно ясным - собрать достаточное количество и поднять определенный чистый атрибут до границы в 50 пунктов одним махом!

Как говорится, возвышающиеся здания строятся из земли, а из крошечных желудей вырастают огромные дубы. Сквозь паучьи нити и лошадиные следы крошечных фрагментов подсказки Шеян, казалось бы, убедился в своем умозаключении - чем прочнее был его личный атрибут, тем крепче было основание, столь хорошая подготовка была ключом к успеху. Предпринятый риск прорыва его рубежей становился все меньше, в то время как результат становился все больше и больше! Он уже обсуждал этот вопрос и с Рифом, и с Могеншей, о специфике их мыслительного процесса говорить не приходилось.

К этому моменту Риф и Могенша уже должны были вернуться в современный мир, и были совершенно непоколебимы. Шеян некоторое время размышлял, понимая, что он действительно слишком многого добился по возвращении в царство. Его несколько насущных вопросов были бы:

повысить его воинское звание.

Поднять его партийный уровень

Улучшить его личные базовые способности. Если нет, то каждый раз, когда он использовал саблю "+7 Вест", он должен был бы навсегда оставить 1 пункт базового атрибута и 3000 пунктов полезности. Такая цена действительно была слишком высокой.

Что касается открытия "Рубиновой карты", чтобы получить свою награду, то, хотя Шеян чувствовал себя довольно нетерпеливо, все же лучше дождаться возвращения членов партии, прежде чем использовать ее. Он не почувствовал бы себя настоящим, если бы открыл ее сам.

В настоящее время, говоря о повышении своего воинского звания и повышении своего партийного уровня, Шеян мог мгновенно решить эту задачу; и ему не нужно было тратить слишком много времени, пока он находился на этом. Он очень быстро направился на вершину королевства и вновь столкнулся с очередью.

Тем не менее, в прошлый раз Шеян непреднамеренно услышал секреты, касающиеся профессора металлургии. Поэтому на этот раз он не был нетерпелив и не спеша стоял рядом, притворяясь бездельничающим. Благодаря этому, он снова "ненамеренно" подслушивал определенную информацию. Например, в настоящее время, в области оценки оборудования, в то время как количество крестражей* было немного ниже, чем в настоящее время, в то время

как количество крестражей* было в дефиците. Другая информация включала в себя сведения о том, что другие люди собирают огромные богатства в своих мирах кошмаров и так далее. Однако на этот раз он не подслушал никаких жизненно важных и горячих новостей.

(TN:* Крестраж относится к душам, которые могут быть заражены внутри оборудования).

После того, как Шеян сел, он последовал общепринятой практике и спроектировал свой военный список.

[Подтверждение личности.....]

[Твоё текущее звание по отпечаткам кошмаров - второй лейтенант.]

[Твои текущие достижения - 98 очков.]

[Вы получили квалификацию для повышения ранга.] Ты хочешь получить повышение? Продвижение со второго лейтенанта на первого требует 70 очков за достижения. После повышения вы получите больший авторитет и привилегии.]

Шеян был здесь специально для этого, естественно, он выбрал "да". После ослепительной вспышки он стал первым лейтенантом. Его возросший авторитет был следующим:

О: 2 новых "Почетных лекарства" были обнаружены в его военных закупках. Эти 2 лекарства имели тот же эффект полного выздоровления, но их длительность была сокращена с предыдущих 48 часов до 12 часов. Кроме того, было введено новое лекарственное средство.

Это лекарство называлось "Капсула для омоложения активных клеток юриста" и на самом деле могло быть возвращено в современный мир для употребления! Он мог излечить некоторые относительно легкие, но трудно поддающиеся лечению хронические заболевания в современном мире; со 100% вероятностью существенного облегчения симптомов пациента, и 50% вероятностью непосредственного постоянного лечения.

После тщательных исследований Шеян обнаружил, что его эффективный спектр включает в себя такие заболевания, как ревматоидный артрит, хронический бронхит, постоянные мигрени (боли в тройничном нерве), витиги и др. Все они не были смертельными, но были хроническими заболеваниями.

Только вот стоимость такого лекарства была чрезвычайно страшной - 10 очков достижения (официальные, неторговые) !

Б: Интеллектуальная информация, имеющаяся в его распоряжении, теперь стала намного

богаче.

В: Его партия теперь может быть повышена до 4-го уровня.

Д: Повышенное военное довольствие (Каждая опционная служба королевства не обеспечивала бы на 10% больше льгот, которые можно было бы наложить на очарование, чтобы получить льготы).

В настоящее время у Шеяна под рукой было 2 кровавых ключа, но его военная миссия показала, что он может обменять максимум 4 кровавых ключа. Шеян больше не был новичком в королевстве. Более того, считая, что трудность следующего мира* должна быть снижена, он стал уделять больше внимания тому, как максимизировать свою выгоду. Таким образом, он решил, что после того, как он сможет приобрести еще 2 кровавых ключа в мире, он завершит эту миссию и надеется получить награду за совершенную миссию!

(ТН:* Его мир, охваченный войной в царстве, испытывал большие трудности из-за того, что находился в состоянии войны в царстве средней интенсивности).

Когда Шеян заметил лекарство, которое можно вывести из царства и при этом использовать на людях настоящего мира, он был взволнован эмоционально. Хотя этот лекарственный препарат был неспособен восстановить отрубленные пальцы дяди Даси, он, по крайней мере, предложил ему проблеск надежды, подразумевая, что царство не обманывает его, и надежда на великое восстановление дяди Даси был в поле зрения.

По подсчетам Шеяна, после возвращения из другого мира он, скорее всего, сможет перейти из класса младшего офицера в класс полевого офицера. После повышения на 2 звания он, скорее всего, сможет восстановить прежнее здоровое состояние дяди Даси.

В настоящее время баллы за опыт работы в партии также значительно переполнены, и в основном потому, что он непосредственно набрал 30 баллов за опыт работы в партии в рамках миссии "Золотая сторона"; несмотря на то, что у него был "ужасный" балл! Можно было бы представить, что если бы балл за выполнение миссии был максимальным, не были ли бы баллы за опыт минимально увеличены сверх 100? Тем не менее, это была всего лишь мысль.

Нынешняя партия Шеяна находилась на 1-м этаже, в то время как повышение до 2-го этажа потребовало бы 15 очков опыта. Кроме того, датчик опыта показывал 60/15 очков. Таким образом, повышение уровня вовсе не является проблемой. Вместо этого, после перехода на 2-й уровень, для перехода на 3-й требуется 30 баллов опыта. Без единого колебания Шеян решил продвигать свою партию и поднял ее на 2 уровня.

Однако, чтобы добраться от 3-го до 4-го этажа было чрезвычайно шокирующе, для этого потребовалось целых 50 очков опыта участия в вечеринке. Шеян заметил, что его опыт работы на вечеринке составил 15/50, и не мог не ударить по губам внутрь. Нужно понимать, что не в каждом мире есть Золотая сторона миссии, которая достижима!

Тем не менее, при нормальном состоянии пачки, 4-й уровень должен быть критическим контрольным пунктом, достижение которого больше всего хотелось бы предложить дополнительные бонусные вознаграждения, в результате чего Шеян стал в некоторой степени ждать этого.

Когда партия поднялась на уровень, это повысило эффективность и шансы на подавление партии на других сторонах во время боя. Каждый уровень обеспечивал бонусный 5%-ый прирост в сторону этого поля. Кроме того, их партия также была награждена 4 очками партийного мастерства! Насколько сложно было продвигать свой партийный уровень, насколько невообразимо было отсутствие очков партийного мастерства! Нет необходимости сомневаться в том, что партия Асе преуспела в этом аспекте по сравнению с другими партиями. Более того, это было величайшим преимуществом партии Серебряного престижа.

Среди 3-х партийных умений Шеян наибольшее удовлетворение принесло скрытое партийное умение "Связь с жизнью". Следовательно, пока не было необходимости его совершенствовать. Естественно, были учтены еще два партийных навыка. После того, как Шеян был повышен до своего нынешнего воинского звания, он отбросил некоторые полезные пункты, чтобы спросить об определенной критической информации:

Если бы он вложил партийные очки умений в "Славы", начальные несколько уровней не увеличили бы его 50%-ую ценность для восстановления здоровья. Вместо этого, он будет неоднократно сокращать продолжительность переохлаждения. В настоящее время длительность перезарядки у 'Gloryheal' составляет 12 часов. Если он вложил в него 1 пункт навыка, то его перезарядка сократится до 8 часов.

<http://tl.rulate.ru/book/690/830511>