

По какой-то неизвестной причине, когда Шэянь услышал слова «опытный снайпер», он сразу вспомнил того снайпера из южного региона, который одним выстрелом казнил легендарное существо 2-го уровня! Думая об этом, Шэянь мгновенно посветлел. Если это был тот человек, то неудивительно, что принц Стало вел себя так, словно прибыл могущественный противник. На самом деле, независимо от того, кто этот снайпер, наблюдающий за вами, вы чувствуете себя как на иголках. Должен был ли принц Стало продолжать дуэли с участниками? Хотя обе стороны были вовлечены в дуэльный контракт, но! Этот одинокий снайпер не был частью какого-либо контракта или договора. Если он действительно хотел привести Принца Стало в состояние, близкое к смерти, то это считалось нечестной игрой. Таким образом, принц Стало вообще не будет отдыхать. Более того, кто мог ясно сказать, что был только один снайпер, а не два? Один выстрел и состояние, близкое к смерти. Еще один снайпер просто последует за выстрелом... .. хотя выступление Стало до сих пор было властным; в этот самый момент он все еще не осмеливался принять свою жизнь за шутку. После того, как Цзы услышала слова Эроса, она проигнорировала его. Затем она торжественно опровергла слова принца Стало. «Ну, так как вы можете договориться о том, чтобы Охотник за ростом предоставил вам дополнительное пополнение маны за пределами поля, так нет ничего странного в том, что я пригласила кого-то посмотреть на поле битвы. Вы рассуждаете так: все в порядке, если только вы вмешиваетесь непосредственно в поле битвы, тогда как мои действия считаются нарушением правил». Слушая слова Цзы, принц Стало сразу замолчал. Теоретически, обладал ли принц Стало способностью бросать вызов 17? Да! Однако это определенно обременительно для него. Надо понимать, его оппоненты были соперниками, элитными кадрами, которые были выбраны самим царством! Не просто 17 кабанов на убой! Поэтому, по договоренности со Стало, Эрос был важной шахматной фигурой, чтобы пополнять его МР в течение 30 секунд регулируемого перерыва. Он даже рассматривал возможность того, что в этот период его могут украсть другие. Тем не менее, эти другие 12 Охотников за очками наверняка придут на помощь, если это произойдет. Единственным просчетом на самом деле было присутствие мощного снайпера, который мог угрожать его жизни. Обе стороны зашли в тупик. Время шло, это несомненно, стало выгодным для защитников. Что еще более важно, с таким несравненным снайпером, скрытым в темноте, даже Охотник за очками чувствовал себя неудобно и покажет максимум 80% своего истинного потенциала. Принц Стало глубоко вздохнул, прежде чем сплюнуть. «Отлично! Цзы, подумай, что я дам Зевсу. Сегодня я тебя отпущу. Но поскольку наша скрытая миссия не может быть завершена, 13 из нас не могут рассчитывать на то, чтобы уйти с пустыми руками». Цзы очень откровенно ответила. «Отлично! Вам здесь передадут 3000 служебных очков, 3 потенциальных очка, чтобы компенсировать ваши убытки». В настоящее время там насчитывается около 70 - 80 плюс минус участников, и их можно считать очищенным песком, сквозь вал *. Следовательно, хотя предложение Цзы заставляло некоторых почти кашлять кровью, оно не наносило им серьезного вреда. (TN: * китайская идиома, относящаяся к людям, которые прошли через интенсивные испытания) Еще важнее то, что побочная миссия для защитников будет выполнена очень скоро. Даже не упоминая других, завершение этой побочной миссии на поле битвы наградит их 2 очками достижений. Само по себе затмевает 3000 служебных очков и 3 потенциальных очка, еще последующие миссии и т. д. Что касается принца Стало и остальных, получение более 200 000 служебных очков и плюс 200 потенциальных очков считалось довольно утешительным. Если они посмеют восстать и отомстить; 13 из них борются против 70-80 участников, в то время как это пугающий снайпер скрыт. Тогда неизбежно защитники понесли бы серьезные потери, но сами они, возможно, были бы полностью уничтожены! Следовательно, эта грозная стая незваных гостей решила пойти на компромисс и удрученно отступила. К счастью, они были просто скрытой миссией, а не основной миссией, в противном случае они определенно не захотели бы уйти просто так.

После этой серии инцидентов оставшиеся защитники больше не выходили. Они честно и послушно остались в разбившейся валькирии. Прежде всего, чтобы предотвратить разрушение двигателя другими, а во-вторых, для их личной безопасности. Не упоминайте тех 13 охотников за ростом, которые возвращаются для мести; если этот одинокий снайпер хочет кого-нибудь убить, он представляет серьезную угрозу подавляющему большинству. К счастью, он оказался одиноким отшельником и не захотел вступать в какую-либо битву и большинство участников вздохнули с облегчением. На самом деле, участник такого невероятного калибра имеет больше шансов на выживание, если не вступит в партию. Может показаться, что члены партии могут обеспечить дополнительную безопасность, но это также сопряжено с ужасающими ограничениями. Например, теряя свободу выбора места, времени и цели для стрельбы. Кроме того, во время партийной битвы опытные противники определенно заплатят любую цену, чтобы убить его первым! ***** Время пошло на секунды. В настоящее время репутация Цзы не имеет себе равных. Она получила бесспорную верность большинства соперников. Стоит упомянуть тот факт, что Риф также получил уважение. В первую очередь из-за его боевых действий и непоколебимой силы воли. Обещая свою непреклонную стойкость, он сильно повлиял на множество людей - сражаясь вместе с таким МТ, одного его величия было достаточно, чтобы энергично поднять их моральный дух. Наконец, 3-дневная миссия закончилась, и все вздохнули с облегчением. Для большинства людей выполнение этой побочной миссии уже было удовлетворительным. Особенно те люди, что получили огромные выгоды во время войны с животными. Например, серебряные сюжетные экипировки, снятые с легендарных существ, целая куча полезных очков, и никогда не забывайте, что инструмент воскрешения «Безмодельный танк Амнио»; из которых 4 были проданы. Согласно предыдущему опыту, после выполнения побочной миссии королевство будет наказано; штрафы за отсутствие атрибутивных очков. Однако правило, запрещающее им приносить урожай из того мира, будет запрещено. Следовательно, это стоит того. Шэянь был глубоко тронут. «Эта сложность миссии по военным действиям действительно выше нормы!» Вся их когорта не назначала миссии защиты до тех пор, пока орда зверей не закончилась, но выбрала компромиссный путь казни рабочих RDA, чтобы успокоить зверей. Такое поведение естественным образом снижало предполагаемую сложность побочной миссии «Пуск». Таким образом, когда удалось избежать стихийного бедствия, наступила человеческая катастрофа! Царство выделило скрытую миссию явно грозной группе охотников за ростом, что позволило 13 из них создать конфликт здесь. Только пройдя через признание, эта миссия может быть официально признана завершенной Думая об этом, Шэянь не мог не задуматься об этой сказке - никто не знает ее награды - миссия «Золотая сторона»! Что касается этой войны средней интенсивности, то просто начальная побочная миссия уже была невероятно пугающей. Тогда для золотой побочной миссии, разве это не будет террором? В общем, эта информация была накануне официального раскрытия !! «Идем». Шэянь глубоко вздохнул, ожидая чего-то. "Я ждал." [5] [4] [3] [2] [1] [Продолжительность миссии закончена.] [Участник № 1018. В течение этих 3 дней вы и ваша группа успешно защитили основной движок Валькирии.] [Вы выполнили побочную миссию «Итог».] [Вы получаете 7 очков достижений. "(Базовая награда +3 очка. Серебряный лидер партии дополнительно +3 очка. Дополнительный уровень легенды +1 очко) [Вы получаете 10 000 очков полезности, 5 потенциальных очков награды.] [Указатель: Вы выполнили боевую миссию, которая сильно зависит от силы группы. 5 очков опыта за участие в группе (базовая награда 2 очка + 3 дополнительных за награду высокой сложности)!] «Вау, вау!» Шэянь мгновенно почувствовал прилив восторга. Он поспешно спросил Рифа. Риф получил 5 очков достижений, еще 2 - в качестве заместителя главы престижной партии Серебро. Кроме этого, еще 3 члена группы получили 5 очков опыта. Подводя итог, предпосылки для повышения партийного уровня были выполнены. За исключением того, что нынешний военный рейтинг Шэяня по-прежнему был 2-й лейтенант и ограничивал его рост. К счастью, благодаря широкому применению очков достижений, повышение до лейтенанта не было таким уж долгим. Потребовалось всего 70

очков достижений. Прямо сейчас у Шэяня уже 61 очко достижений. Если его планы увенчаются успехом, то продвижение не будет проблемой после возвращения в царство. В этот момент царство выпустило список уведомлений в своей кошмарной манере. [Серийный номер. 601-09 Отважная звезда межзвездного корабля (ISV Venture Star) в настоящее время находится за пределами атмосферы планеты Пандора. Они уже отреагировали на сигнал бедствия.] [8 часов спустя от Отважной Звезды ISV будет отправлена еще одна Валькирия, которая будет сопровождать всех к Вратам Ада. В этот период вы можете странствовать. По прибытии к Вратам Ада будет автоматически запущена следующая дополнительная миссия.] [Указатель: Этот мир - поле битвы с высоким уровнем смертности. Поэтому, оставаясь внутри валькирии (любой валькирии) в течение некоторого времени, вы получите возможность вернуться в царство. Время, необходимое для возвращения в царство составляет 5 секунд, любые нападения прервут процесс возвращения.]

<http://tl.rulate.ru/book/690/614624>