

Шеян не мог представить, как глубоко он погрузился за этот короткий промежуток времени.

Внезапно, порыв огромной силы захлестнулся, как ураганный шторм 12 класса. Шеян прямо закрыл глаза, только пока он не почувствовал ошеломляющую невесомость, он открыл его.

На этот раз Шеян обнаружил, что он был внутри массивного воздушного пузыря.

Морские водоросли танцевали вокруг него в прозрачной морской воде, в то время как перед его глазами лежали богатые и разнообразные коралловые рифы. В огромном водном пространстве перед ним появилась жидкая линза, отражающая всевозможные сцены.

Это должно было быть краткое местоположение, отделяющее пиратов Карибского мира от царства кошмаров.

Внезапно отпечаток кошмара передал следующее уведомление.

[Сканирование... конкурсант №1018: Разрыв глаз с некрозом третьей степени]

[Сканирование.....конкурсант №1018: Исчезла верхняя конечность, корродированная неизвестной силой]

[Сканирование.....конкурсант №1018: Пораженный проклятием 4-й степени, глубоко зараженный]

[Внимание] Ваши раны и проклятия превзошли возможности свободного восстановления. Вы должны заплатить фиксированную плату за исцеление конечностей и снятие проклятия]

Шеян вздохнул. Он что, теперь не может починить? Может ли он вернуться в царство, неся больное и старое тело?

По сути, проклятие ацтеков вычитало бы случайные атрибутивные очки каждые 24 часа. Если бы Шеян не удалил его, то он, скорее всего, потерял бы 20-30 атрибутивных очков при следующем возвращении в королевство!

Выбрав восстановление, Шеян мгновенно втянул в себя глоток прохладного воздуха. Даже после скидок с воинского звания ему неожиданно понадобилось 25 300 атрибутивных очков для полного восстановления!

Вздыхнув беспомощно, он мог только скрипеть зубами в такой монополистической торговле.

Вскоре после этого жидкая линза пузырилась навстречу ему, а затем превратилась в стремительный вихрь. Из тела Шеяна просачивались нити черного газа.

После тщательного осмотра этих нитей черного газа они оказались символами империи ацтеков. Если их перевести на его родной язык, то это означало бы истребление, истребление, проклятие, яд, убийство, вдовство и различные другие гнусные намерения!

С каждой эмульсией черного газа Шеян чувствовал, как его тело становится легче. Через то, что казалось минутой, Шеян чувствовал, как будто он освобождается от огромного бремени. Особенно, когда он чувствовал, как будто его врожденная способность "Крепость" не может быть перегружена измельчением проклятия, он чувствовал себя совершенно новым с энергичной жизненной энергией, протекающей в нем.

Свидетелем эту ситуацию, в сознании Шеяна сформировалось дискретное понимание.

Возможно, если я снова навлеку на себя ацтекское проклятие, то проклятие будет подавлено еще сильнее моей врожденной способностью!

И если я столкнусь с ним снова, то есть шанс, что оно в конце концов достигнет определенного сопротивления и будет полностью отвергнуто.

Более того, он считал, что если он хочет продолжать улучшать свою врожденную способность, то он, вероятно, должен смягчить её ужасными проклятиями; улучшая её до тех пор, пока она не будет успешно поднята в ранге.

Пока Шеян размышлял обо всем этом, время стремительно протекало. Царство быстро уведомило его.

[Проклятие ацтеков на вас рассеяно]

После этого глаза и рука Шеяна медленно омолаживались от влажной воды. Увидев размножение клеток его собственной плоти и костей, он произвел ощущение, заставляющее его волосы стоять на конце.

"Интересно, как дела у Рифа и брата Блэка?" Шеян вдруг вспомнил их.

Тогда они оба поспешно бежали. По догадкам Шеяна, когда превосходство Черной жемчужины на суше ослабнет, не будет особого напряжения.

Как только они оба добрались до ближайшего города, они стали искать лошадей и убивать других. Это помогло бы им протянуть еще больше времени.

Без всяких неудач... в любом случае, все это было за пределами влияния Шеяна, и он не мог помочь ни в одном аспекте.

Тем не менее, и Риф, и Могенша были видными деятелями еще до того, как встретились с ним. Независимо от опыта силы, им вообще не хватало. Для них это не должно быть проблемой.

Следом за ними были спроецированы знакомые сцены, которые не нуждались в большой проработке.

Самый длинный сценарий был о том, как Dingyuan смело пробираются сквозь тлеющие волны и штормы, проталкиваясь с величием высочайшего качества, уплотняя "розовую и нежную" Черную Жемчужину, чтобы погрузиться в море! Похоже, что Черная Жемчужина, главный корабль Пиратов Карибского мира, по правде говоря, испытала массивное отклонение от сюжетной линии из-за этой сокрушительной и унижительной битвы.

Очевидно, что цветовое внимание было уделено и смерти важнейшего сюжетного персонажа, Маленького Лорда Фокка.

Отныне созданный перед его гибелью холокост будет глубоко и надолго влиять на этот мир. Самое главное, что один из семи пиратских лордов, Шевалье, может погибнуть от этой пандемии. Все это были важные дела, которые потрясли бы этот самый мир.

Царство, которое проецирует следующее послание.

[Сеттинг: Пираты Карибского мира]

[Трудность: Б-, после принятия скрытой основной миссии, она масштабируется до "А"]

[Ограничения на боль: 50%]

[Индивидуальное повышение возможностей: 0%]

[Текущая ставка разведки: 28,33%]

[Приобретены новые титулы: "Капитан пиратов", "Бесстрашный", "Контрабандист"]

[Контрабандист] Дополнительные 5% льгот при работе с персонажами сюжета]

[В настоящее время у тебя 10 титулов. Однако вы достигли этой цели только после 7 миров, что значительно превышает скрытое ограничение на приобретение 10 титулов в пределах 2 миров. Вы достигли квалификации повышения уровня легенды, пожалуйста, поторопитесь и поднимите свои 10 титулов до класса Black-Iron]

[Интенсивность разведки миссии: 85%]

[Показатель завершения миссии: D+ (Вы удовлетворяете только самой низкой контрольной точке для вашей скрытой основной миссии)

Анализ наград: Вы получаете 1+1 бесплатный балл по атрибутам (+1 уровень легенды). Теперь у вас есть 10 бесплатных атрибутных баллов, пожалуйста, распределите их по основным атрибутам. В противном случае, свободные свободные атрибутные баллы все равно будут учтены в модуле сложности]

[Награда за разведку/завершение миссии: 11 000 + 1214 (награда лидеру партии "Серебро") баллов за полезные услуги. 6 потенциальных баллов]

Снижение оценки миссии на этом этапе сводного отчета соответствовало ожиданиям Шеяна. Это было похоже на то, что учитель не любит учеников, которые стремятся набрать только 60 баллов в своем тесте.

Тем не менее, коэффициент исследования миссии в 85% был сюрпризом для Шеяна. Это произошло потому, что он даже не потратил много сил на исследование боковых миссий! Но оглядываясь назад, не будет ли побочная миссия "Свитка Мертвого моря" самой существенной? Хотя это и не принимало форму миссии.

Кроме того, Шеян помнил, что получение титулов приведет к уровню легенды +1. Однако в то время он не знал, насколько ценен уровень легенды, и не думал, что сможет получить его так легко.

Оглядываясь назад, он действительно был таким. Чтобы получить уровень +1 легенда для предварительного входа в царство кошмаров, нужно было заработать 10 титулов в двух мирах. Это представляло собой сложную задачу даже при поддержке большой партии.

[Заметка! Примечание! Вы обладаете титулом "Капитан пиратов" в этом мире. У вас есть свой корабль?]

Внезапно в ушах Шеяна прозвучала серия звуков. Изначально он думал, что эта суммарная фаза закончилась, и не ожидал такого внезапного уведомления. Поэтому он сразу же выбрал "да".

Кошмарный отпечаток передался снова.

[Вы получаете активную способность: Отправляйтесь - Вы получите возможность свободного общения с экипажем с интервалом в 7 дней. Эта связь не будет превышать 5 минут]

[Кроме того, в течение 7 дней вы все еще можете использовать утилиты для связи. В любое время вы можете общаться со своим экипажем, давая инструкции и обеспечивая простые манипуляции с кораблем. Конечно, это повлечет за собой дополнительные расходы. Чем чаще вы общаетесь, тем больше затраты. Ваше воинское звание может повлиять на скидки таких расходов]

Очевидно, этот метод решил одну из огромных проблем Шейана. Он сразу же использовал свое первое общение с Динъюаном.

В мгновение ока мистическое ощущение поразило его. Как будто его душа прошла сквозь пространство и время, как будто она вошла в Dingyuan!

Шеян сразу же осознал, что с его внезапным исчезновением у Блэкгейла начали появляться его индивидуальные идеологии. Вместо этого Тайтиш думал о том, как бы она справилась с цыганами в одиночку, если бы Шеян умер. Ол'Садег молча пил ром, в то время как Большая Борода Дэвис искренне молился своей Ледяной богине. К его удивлению, даже Филиппс чрезвычайно беспокоился за его безопасность.

" Мои слуги. "

Шеян завещал свое сознание подчиненным. Вопреки его ожиданиям, весь корабль грохотал величественным голосом, как будто Великан Моря воскрес!

Мгновенно вспыхнули неадекватные пираты корабля. На этом корабле достоинство Шеяна не оспаривалось никем другим.

Затем Шеян продолжал лгать им, что столкнулся с торговым судном с востока, и последовал за ними, чтобы рассеять его проклятое тело. Однако процесс рассеивания потребовал бы определенного периода времени.

Однако он встретил таинственного некроманта на борту восточного торгового судна. Благодаря его помощи, он мог продолжать инструктировать Динъюань издалека!

После этого Шеян начал вносить некоторые коррективы. В целом, многие правила корабля остались неизменными.

Моральный дух пиратов сразу же взлетел до небес, так как они знали, что их грозный капитан все еще живет среди них. Более того, он мог наблюдать за ними, неудержимый оковы пространства и времени. Только этого было достаточно для них.