По прибытии в Тортуга, Shawen направил корабль на самую авторитетную верфь, прежде чем приступить к реструктуризации для Dingyuan.

Шеян не скупился на свое богатство и продолжил сердечно инвестировать, снова улучшив скорость корабля. После того, как каркас корабля был слегка изменен, в итоге отрицательный эффект от снижения скорости упал до 20%.

В этот момент они столкнулись с препятствием. Продолжать уменьшать эффект снижения скорости они могли только в том случае, если Баладинский Кровавый Парус поглощал духов охотничьего 6-го уровня или более высоких легендарных существ. Количественных альтернатив больше не будет.

В настоящее время есть еще неделя плюс к крайнему сроку их миссии.

Честно говоря, судьба того, смогут ли они сбежать от преследования Чёрной Жемчужины, осталась для Шеяна неизвестным фактом. В конце концов, Чёрная Жемчужина оставалась символом карибского моря. Более того, это был проклятый корабль. Он должен был быть осторожен, у него не было выбора, кроме как быть осторожным.

Вслед за этим трио предприняло попытку поиска побочных миссий в надежде продлить их пребывание, но безрезультатно.

В такой беспомощности Шеян мог получить только кровь, которую он ранее приобрел, используя Рубиновую карту - "Свиток Мертвого моря". Занимаясь этим, как он и предполагал, пока колебался, он задавался вопросом: "Может быть, миссия, которую он несет, даст нам дополнительную долю времени?".

(TN: Он приобрел это в v7ch132)

Кроме того, он имел редкость быть единственным эксклюзивным в своем роде в любом кошмарном царстве. Вещь, которая появлялась только один раз в одно и то же время! (ED:Чтобы прояснить, в каждом царстве кошмаров есть только одна такая вещь)

После многократных раздумий Шеян, наконец, принял решение.

Во всяком случае, нынешний Dingyuan повзрослел до таких неукротимых масштабов и был действительно чрезвычайно близок к тому, чтобы стать легендарным военным кораблем. Самое главное, он считался частью его боевых возможностей. Независимо от того, охотились ли на существа или выполняли ли они свою миссию, его награды не были бы снижены благодаря его экипажу или кораблю. Это было чудесное обращение с Пиратами Карибского мира.

Согласно описанию "Свитка Мертвого моря", сложность миссии будет возрастать по отношению к сложности мира, в который они вошли, а также учитывать изменения сложности на пути. В настоящее время сложность миссии, с которой столкнулось трио, была поднята между 'B+' и 'A'. Тем не менее, мировая сложность, с которой столкнулось трио, была относительно низкой.

Более того, определение сложности миссии - это то, что будет меняться вместе с общей тенденцией. Если бы трио даже не смогло справиться с этой миссией в этом мире, даже если бы их боевые возможности улучшились в будущем, они были бы также неспособны справиться с ней.

Думая в таком ракурсе, Шеян затем решительно создал в своей руке "Свиток Мертвого моря".

Под тусклым светом свечей этот мистический свиток мертвого моря мерцал от сияния крови. Текстура его папирусового материала вызывала ощущение атласа на кончиках его пальцев, как будто он сам прикасался к теплой крови. Ржавый старый запах атаковал его ноздри; запах, накопленный пережитками времени.

Шеян снова колебался, прежде чем, наконец, активировать его.

Его кошмарный отпечаток последовательно передавал уведомление.

[ Предупреждение ] Эта остаточная страница, составленная из папирусной бумаги эпохи 4000 г. до н.э., обладает чрезвычайно скрытой силой. Как только Вы активируете эту остаточную страницу, Вы столкнетесь с невероятной опасностью! Вы хотите продолжить? ]

Шеян уже принял решение. Больше не было необходимости колебаться. Уведомления затем распространились.

[ Предупреждение ] Редкость конечного сокровища будет рандомизирована в зависимости от обстоятельств этого мира! Ваша прибыль может быть не пропорциональна вложенным усилиям! ]

Тем не менее, Шеян благоразумно выбрал активацию.

В доли секунды этот архаичный остаток начал излучать атмосферное сияние; на его поверхности появились следы затуманенных пятен воды, как будто втягивающей в себя энергию океана. Капельки воды быстро высыхали в пыль, но в ответ скрытое кровяное сияние "Свитка Мертвого моря" затопило; стреляя прямо в сторону пламени свечи перед Шеяном.

В этом случае сияние внезапно уменьшилось. Пламя свечи быстро исказилось, как будто воск стекал на столешницу, как будто свеча плакала.

Затем огненные языки быстро перемешались вокруг стола, прежде чем его пламя превратилось в предложения.

В этом самом мире скрыта абсолютная тайна, изолированная от большинства. Эта тайна может быть описана как отправная точка других плоских миров! Если вы сможете ее раскрыть, вы получите безумно страшную силу! По сравнению с другими силами в этом царстве, эта сила абсолютно не уступает! ]

[ Они ключ к разгадке этой тайны лежит в хозяине предыдущего порта Туртуги, в теле испорченного маленького лорда Фокке.]

[ Ищите эту загадку из его тела! ] У тебя есть неделя, чтобы совершить этот поступок. По истечении этого периода, Маленький Лорд Фокке снова похоронит эту тайну в месте, которое знает только он ]

[ Так как скрытый объект, стоящий за этой тайной, слишком существенен, не будет никакого наказания ]

Свиток Мертвого моря" не предлагал Шеяну ни одной миссии, а вместо этого был просто путаницей в информации. Хотя в нем прямо говорилось о том, что наказания не будет, но

именно по этой причине Шеян мог воспринять, что он содержит в себе мрачную и огромную опасность!

"Ах, черт возьми. Разгадывание этой тайны из тела маленького лорда Фокка, не похоже ли это на приобретение его брошенного ключа? Этот уровень сложности....."

Шеян не мог удержаться от хмурой улыбки. Это был первый раз, когда у него была абсолютно нулевая уверенность в чем-то. Единственное, что его теперь волновало, это то, что у него был "Дневник Моргана Фокке". До этого он уже разрабатывал определенные планы, как справиться с этим грозным Маленьким Лордом Фокке. Следовательно, он не был полностью застигнут врасплох.

"На этот раз я могу только надеяться, что удача поддержит нас..."

Просидев пол ночи в каюте своего капитана, планируя список мероприятий, он позвал основных членов своего корабля. Слегка опустив голову, его глаза горели от страстной ярости.

"Приготовьтесь к пополнению и приготовьтесь к старту. На этот раз мы совершим экстравагантный поступок! Ты боишься?"

Пираты шумно рычали, как стая сумасшедших волков. Некоторые срочно пытались выставить себя на всеобщее обозрение, когда они громко бумовали.

"Кэп'н, я боюсь, что задание будет слишком мелким!"

**********

Четыре дня спустя. Шеян и его команда скользили по сероватой морской равнине.

Действительно, сероватая морская равнина.

Они были окутаны туманом серого тумана. Небо было серым, отбрасывая серый оттенок на моря. Волны были разбиты на брызги, когда они врезались в непревзойденную прочность корабля. Пена пузырьков несла в себе следы серого. Даже глаза пиратов были заполнены плотным, но легким слоем серого тумана.

В такой среде в их сердцах образовывалась невообразимая депрессия.

Действительно, это был остров де Муэрта из пиратов "Черной жемчужины"! Возвещенный как остров фантомного моря.

Говорят, что остров фантомного моря был островом, который двигался сам по себе, а также был известен как Остров Мертвых. Это также подразумевало, что остров был местом сбора умерших, где только мертвые моряки могли сойти на берег.

Несмотря на это, он имел еще одно достоинство - остров сокровищ!

Запасы спрятанных сокровищ и сокровищ, хранящихся у проклятых пиратов "Черной жемчужины", были вне воображения. Их количество могло приравниваться к кузнечному острову из золота и серебра.

Близость фантомных морских островов была пронизана ужасными погодными условиями, затопленными рифами, водоворотами и дьявольскими существами. Все злобные мерзости, с которыми плавали моряки, были абсолютно неприятны!

Говорят, что для навигации к фантомным морским островам самым надежным инструментом был компас Джека Воробья, который никогда не укажет на север. Этот компас никогда не укажет на север, но укажет направление этого острова сокровищ.

Конечно, для нынешнего капитана Барбосса из "Черной жемчужины" навигационный путь в этом туманном мире уже был выгравирован через его богатый опыт здесь. С его неугасающим телом, каждый уголок и угол этого места был ясен для него, потому что, если бы он не мог вернуться на свой собственный остров, это было бы так далеко, как человек, который не мог найти свой собственный дом.

Прямо сейчас, еще один человек был достаточно смел, чтобы бросить вызов этой территории.

Это был капитан Динъюань, Шеян.

Раньше, имея дело с цыганским Джидзи с яйцами Оушена, он сумел получить координаты острова Муэрта через ее кропотливое прорицание. Одних только координат было более чем достаточно для Шеяна!

Несмотря на то, что в этом примитивном мире науки и техники, казалось бы, не существовало. Магия и его личные знания более поздних поколений могли быть объединены вместе. Поэтому Шеян всё ещё обладал средствами для навигации и вызова этого смертоносного острова!

"Затопленные рифы прямо впереди!!! Скорее опустите паруса, принесите пружину!"

Пират, который только что занял свой пост, закричал срочно. Он вложил столько денег в этот взволнованный крик, что даже хлеб с вареньем во рту выпал. Наверное, чувствуя всю тяжесть эмоций, вызванных серым туманом, этот наблюдатель размахивал руками, как будто ягодицы у него горят.

Тем не менее, несколько отдыхающих пиратов, качая головой, спокойно спросили.

"Хо? Затопленные рифы?"

Пират сразу же схватил их за воротники и рукава, когда его глаза раздулись от свирепости. Затем он тряхнул их и срочно сделал им замечание.

"Я говорю о камнях внизу! Затопленные камни!!! Это же скопление волчьих клыков камней! Твоя кучка акульих приманок не имеет ушей?"

Его так называемое скопление волчьих клыков было на самом деле узким, но невероятно острым черным рифом. Тяжелее, чем цепь коралловых рифов, они были обозначены термином "волчьи клыки". Такие затопленные рифы погружались на глубину 1-2 метра под поверхностью моря, и их было чрезвычайно трудно обнаружить даже в солнечную и безоблачную погоду. Что еще можно сказать о низкой видимости островов фантомного моря?

Как только корабль не сможет их обнаружить и впоследствии не сможет уклониться от них, даже столкновение 7-мачтового массивного корабля окажется в опасности! Эти затопленные рифы могут легко разорвать невосполнимую прорезь на дне корабля. Неудивительно, что пираты преувеличивали такую ненормальную панику.