

Огромный остров, с зеленой травой, реками и лесами, от зеленой листвы которой пахло свежестью. Лес был полон энергии и жизни, животные которые мирно жили в этом лесу, растительность, которая росла и процветала. Райский остров, в котором была одна особенность — огромное дерево возвышающееся на лесом на вершине острова из корней которого текли реки по всему острову.

У массивных корней этого дерева лежал длинноволосый парень, волосы цвета смолы и длинные заостренные уши, одетый лишь в мантию. Это был эльф, но явно не обычный, а уникальный.

Парень проснулся из-за сильных лучей солнца, пробивающихся даже сквозь веки. Встав с земли он огляделся по сторонам, обнаружив ближайшую реку он направился в её сторону. Подойдя к реке, он опустился на колени и посмотрел на свое отражение в воде.

Черные длинные волосы свисающие до талии, белоснежная кожа, кроваво-алые глаза смотрящие в никуда и излучающие холод и страх, и длинные заостренные эльфийские уши.

Обратно встав на ноги он принялся осматривать свое тело. Стройное и весьма подтянутое, в физическом плане, телосложение. Весьма высокий рост, 187 сантиметров.

- Да, как и говорил разработчик все получилось.

Это был игрок, хотя вернее будет говорить, что отныне он — член команды разработчиков.

Пять лет назад, а вернее в 2078 году всему миру были открыты технологии полного виртуального погружения. Это стало прорывом в науке, Технологии Полного Виртуального Погружения(ТПВП) стали сенсацией для всего мирового сообщества, на её платформе начали создавать программу изучения и экспериментов в сфере медицины, физики и спорта.

Но главную свою славу эта технология получила в игровой индустрии. А все благодаря идеально воссозданной реальности из-за которого невозможно различить игру на платформе ТПВП от реальности.

Благодаря удаче и своему рейтингу топ-3 в игре "Кадрас-онлайн" он получил эксклюзивную возможность стать частью команды разработчиков этой игры. Согласившись он получил должность ивент-игрока.

В "Кадрас-онлайн" как и во многих играх её жанра, мморпг, время от времени проводятся крупные ивенты, но к сожалению для проведения таких ивентов надо проявить огромный труд и ввести крупное обновление, а это стоит огромных затрат и ресурсов, поэтому главный разработчик предложил не вводить такие обновления, а вместо неё создать ивентового босса, за которого будет играть игрок и исходя из его действий проводить ивент. Благодаря этому можно было создать одного финального босса и сюжетные квесты на длительный период времени вместо нескольких крупных и одноразовых ивентов.

И именно стать таким финальным боссом предстояло нашему игроку.

- Алло, меня слышно? Игрок?

Вдруг из ниоткуда заговорил мужской голос.

- Да, я вас слышу!

- Ох, слава богу все получилось. Итак, послушайте прямо сейчас мы дадим вам ограниченную консоль разработчика, вам надо будет установить для своего персонажа настройки и характеристики, как только закончите скажите нам, вы меня поняли?

- Да, хорошо!

Перед игроком внезапно возникло окно статуса, но так как он был предупрежден заранее он не проявил ни капли удивления.

[Окно статуса(ограниченные права разработчика)]

[Уровень:1]

[Имя: отсутствует]

[Раса: отсутствует]

[Профессия: отсутствует]

[Здоровье: 100]

[Сила:100]

[Ловкость:100]

[Выносливость:100]

[Интеллект:100]

[Мана:100]

[Титул:отсутствует]

[Способности:отсутствует]

[Навыки:отсутствует]

Посмотрев на свое окно статуса он быстро все обдумал, вспомнив примерные характеристики игрока топ-1, сделал свои характеристик примерно в три раза больше. Ведь логичнее будет, если финальный босс будет превосходить лучшего игрока в несколько раз?

Закончив с настройками характеристик он воспользовался консолью разработчиков и создал себе расу, титул и способности.

Прошло несколько минут перед тем как игрок закончил настройки своего окна статуса. Еще раз пересмотрев свое окно статуса и удовлетворенно кивнув самому себе он сказал.

- Все, я закончил что дальше?

[Окно статуса(ограниченные права разработчика)]

[Уровень:437]

[Имя: Эоран Фаруан дия Ларнес]

[Раса: Эльф Лунного Рассвета]

[Профессия: Паладин Ночи]

[Здоровье: 67000]

[Сила:43050]

[Ловкость:53005]

[Выносливость:25700]

[Интеллект:47000]

[Мана:70600]

[Титул:Глава рода Лунного Рассвета, Страж Ночи, Вестник Хаоса]

[Способности:Зов Луны, Дитя ночи, Эльфийская харизма]

[Навыки:Покров ночи, мастерство меча, мастерство копья, круговой барьер, двойной разрез]

- Отлично! Теперь, можете расслабиться. Мы сейчас решим куда вас телепортировать и создадим вам НПС подчиненных, с которыми вы сможете начать Ивент. Сейчас мы принудительно погрузим вас в сон и вы проснетесь в месте назначения. Когда вы проснетесь мы дадим вам создать нескольких НПС, в качестве ваших генералов.

- Хорошо, спасибо.

Спустя секунды он почувствовал взявшуюся из ниоткуда дикую усталость. Веки стали очень тяжелыми и начали сами по себе закрываться.

\*\*\*

[Раса: Эльф Лунного Рассвета] — Это древняя раса эльфов, родившаяся одновременно с расой Высших Эльфов, но в отличие от них Эльфы Лунного Рассвета предпочитали держаться подальше от света и большее время своей жизни проводили ночью и поклонялись Богу Луны. Темные волосы, белоснежная кожа и кроваво-алого цвета глаза — это типичные черты внешности для этой расы эльфов.

[Профессия: Паладин Ночи] — Это святой воин, что черпает силы в божественном покровительстве луны. Этот Паладин, мог бы ничем отличаться от остальных паладинов, если бы под ночными лучами луны он не становился вдвое сильнее остальных. Особенности: ночью все характеристики повышаются в два раза.

[Титул: Глава рода Лунного Рассвета] — Благодаря тому, что этот эльф является самым старшим и сильным в своем роде никто не смеет ставить под сомнение его власть и полное право на пост главы.

[Титул: Страж ночи] — Являясь сильнейшим( и единственным) из Паладинов Ночи он стал по воле Бога Луны стражем его воли и власти в землях Кадраса. Особенность: ночью все характеристики повышаются в полтора раза.

[Титул: Вестник Хаоса] — Куда бы ни пошло это существо, он несет за собой Хаос. Был выбран Богом Тьмы, чтобы оповестить весь Кадрас о своем будущем прибытии в этот мир.

<http://tl.rulate.ru/book/68889/1832000>