

“Госпади, никогда к этому не привыкну” – Такие мысли были в моей голове после появления на другой стороне телепорта. Я потянулся и начал разминать мышцы, сейчас мне нужно было быть в своём лучшем состоянии. Вокруг меня простирался довольно странный, по Земным меркам, лес. Лес был похож на тропические леса Амазонки, но если те были зелёные, то этот – фиолетовым. Яркий, насыщенный цвет немного резал глаз, но к этому можно привыкнуть. Я затянул лямки на рюкзаке покрепче, чтобы не мешались, в этом лесу мне придётся носиться как бешеному оленю, зацепись я за что-нибудь – шансы умереть могут многократно возрасти.

“Я кажется проголодался, надо бы раздобыть поесть, а потом можно будет заняться и более важными делами.” – Никто из тех, кто придёт сюда после меня и помыслить о таком не мог. Но я прекрасно знал, что меня ждёт и как получит с этого места выгоду.

- Пора осуществлять свой злобный план. – Я закинул глефу на плечо и двинулся вперёд. В этой части леса было мало существ, представляющих для меня опасность и куда больше которые представляли для меня ценность. Я должен стать полностью самодостаточным, в прошлом я рассчитывал, в некоторой степени, на других, поэтому когда всё покатило к чертям и я остался полностью один, первые пару лет было очень тяжело.

Я продвинулся вглубь леса примерно на три километра, за это время я успел собрать некоторые полезные травы – травы были ингредиентами для зелий, ядов, настоек и припарок. При правильном их использовании можно повысить свой боевой потенциал более чем на 50%

Почти сразу я нашёл звериную тропу, которая вела к ручью западнее моего места нахождения. Наконец, я нашёл подходящее дерево для засады, ветки дерева были прямо над звериной тропой – идеальное место для засады. Как говорится не везде сила: где умение, а где терпение.

Сидя на ветке я обдумывал свои дальнейшие действия. Было бы неплохо убить тут Волка-меченосца, на конце хвоста этого волка было острое костное образование смахивающее на меч, собственно поэтому его так называли. Это добавляло его к зубам и когтям ещё одно опасное оружие, с которым он вполне умело обращался. Встретится в открытом бою с такой тварью – вещь малоприятная, но если убить его мгновенно это не имеет никакого значения. Мои размышления прервал глухой шелест травы, значит кто-то приближался.

Через пару секунд показалась плоская серо-чёрная морда. “Хех, аспидный варан тоже неплох, из его кожи с остеодермами можно сделать неплохую экипировку”. Я ждал пока варан подойдет достаточно, чтобы я мог совершить свою атаку. “Оценка” – прозвучало в моей голове и передо мной появилось окно статуса моей жертвы.

[Аспидный варан]

[Уровень: 1]

[Здоровье - ?]

Характеристики:

[Сила – 8-12]

[Ловкость – 5-7]

[Выносливость – ?]

[Восприятие – ?]

[Физ. Защита - ?]

Навыки:

[???

Длинна этого варана была около 4 метров, больше самых больших их собратьев на земле. Если знания или уровень были недостаточны то вы не сможете увидеть всю информацию о цели. Выносливость не имела никакого значения в данной ситуации. А вот восприятие наоборот имело ключевую роль – восприятие влияет на внимательность и способность замечать важные детали, а в данном случае меня. Здоровье – характеристика комплексная и состоит из трёх составляющих: базового, зависящего от расы, силы и выносливости. Коэффициенты при силе и выносливости так же непостоянны.

По моим прикидкам здоровье этой особи в районе 30-40. Урон моего оружия 7-10, но урон может увеличиваться многократно в зависимости от места удара, если я проткну его мозг насквозь то урона будет достаточно для смерти этого варана, даже учитывая его физ.защиту. Ну а неизвестная способность варана – это рывок, во время рывка его скорость может достигать 20-30 км/час, если сравнивать с автомобилем, на небольшом расстоянии уклонится от него, с моими нынешними характеристиками будет невозможно.

Варан был уже почти в зоне моей атаки, я затаил дыхание и приготовился к рывку. Когда варан был подо мной я бросился вниз. Наконечники моей глефы имели изогнутую форму, что больше подходила для рубящих ударов, но если приложить достаточно силы острие вполне может пробить череп. Варан успел только поднять свою голову, прежде чем моя глефа пронзила его голову насквозь.

“Без сучка, без задоринки”. Я вынул свою глефу из его головы, после чего достал нож и начал снимать кожу с варана, не всю, лишь часть покрытую острыми костными наростами, но и это было довольно много. Через 10 минут у меня был двухметровый кусок кожи варана, я свернул его и закинул в рюкзак, после чего начал отрезать большие куски мяса.

Взяв достаточно, чтобы наестся я решил уйти – скоро на запах крови соберётся вся находящаяся рядом живность, кости варана не имели для меня большой ценности, они были вполне обычными и сделать из них что-то действительно полезное у меня не получилось бы.

Уйдя на несколько километров от места своей схватки, я разжег костёр и оставил жариться мясо внизу, а сам залез на рядом стоящее дерево. Если не повезёт – мясо просто пожарится, если повезёт, то на запах прибежит очередной представитель местной фауны, и я убью его получив опыт и вполне вероятно ценные материалы из его тела.

Пока моя мясная ловушка подрумянивалась, не теряя времени я решил попрактиковать свою магию, хоть в Цитадели особого успеха я не добился, но Рим тоже не день строился. Я уселся скрестив ноги и сосредоточив все свои ощущения на энергии внутри своего тела. Я должен направить свою ману в ладони, а затем выпустить её придав некую форму. На слов ничего сложного – но на деле всё не так просто.

После нескольких неудачных попыток, я смог таки направить поток ману в свои ладони, но предать ей какую-либо форму у меня так и не получилось. Мясо внизу уже хорошо прожарилось, поэтому, после короткого осмотра местности на наличие затаившихся хищников, я спустился вниз и начал свою трапезу. Мясо варана было довольно жёстким, но для меня это не имело особого значения – главное восстановить силы.

Вдоволь наевшись и оставив несколько кусков мяса как приманку, я снова взобрался на дерево. Восстановив силы я занялся тем же, что и раньше – тренировкой своей магии. Через час мне наконец удалось придать своей магии форму маленького шара огня. Система любезно оповестила меня сообщением о приобретении магии элементов. Не успел я насладиться моментом своего триумфа, как моя мясная ловушка сработала: из леса вышло два шерстистых силуэта. “Два волка-меченосца, то что нужно”.

Кто бы из инструкторов мог представить, что человек который первый раз пришел в Лес Вакрас станет там самым опасным хищником? Пока волки шли в мою ловушку, я глянул на свой статус:

[Имя: Яр Прогдилов]

[Уровень: 1 (21,5%)]

[Здоровье: 26/26]

[Мана: 5/16]

Характеристики:

[Сила - 7]

[Ловкость - 9]

[Выносливость - 9]

[Восприятие - 10]

[Сила Духа - 12]

Навыки:

[Владение древковым оружием I (0,13%)]

[Магия стихий I (0,03%)]

Особенности:

[Природный одиночка]

Я вздохнул. “Как же убого, но на две тушки снизу этого должно хватить”.

Два волка принялись, но ничего кроме запаха жареного мяса они не учуяли. Через пару секунд они будут проклинать своё обоняние, за способность учуять запах мяса с расстояние в километр и не способность учуять человека сидящего на дереве.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/6888/130548>