Глава 3. Системное руководство.

— Система.

[Да, Хозяин]

— Дай мне краткое описание функций системы.

[Да, Хозяин. В настоящее время у вас есть доступ к четырем системным вкладкам: Статус, Инвентарь, Призыв и Задания]

[Чтобы открыть вкладку, просто подумайте о вкладке и мысленно подумайте "открыть"]

Я сосредоточился на слове "статус" и мысленно подумал "открыть". Секунду спустя передо мной появился голубой прозрачный экран.

--- ---

[Статус]

[Имя: Натан Шторм/????????]

[Титул: Отсутствует]

[Уровень: 1]

[Навыки/Способности: Отсутствуют]

[Навыки Призывателя: Отсутствуют]

[Призыв: Нет]

[Жетоны: Отсутствуют] (C=Общий S =Ситуация U=Уникальный SR= Специальный запрос)

--- ---

Мои глаза блуждали по экрану, впитывая информацию. Все было довольно просто, но я поднял бровь, когда увидел вопросительные знаки рядом со своим именем.

— Система, что это за вопросительные знаки? — Спросил я. Система спрашивала меня, хочу ли я новое имя?

[Это имя первоначального владельца тела, которым теперь обладает Хозяин. Информация не будет раскрыта до тех пор, пока Хозяин не достигнет необходимого уровня]

Что связано с этим именем? Я почувствовал, что мои мысли путаются от возможностей и причин, по которым эта информация была скрыта от меня. Возможно, я был важной персоной? Нет, это не имело смысла. Если первоначальный владелец был важной персоной, то почему я оказался на случайной лесной поляне? Я отодвинул эту информацию на задний план, я подумаю об этом позже.

— Система, можешь ли ты объяснить, что такое жетон призыва?

[Жетоны призыва - это то, что вы будете использовать для призыва. Существует 4 различных

типа жетонов призыва, и их можно получить различными способами. Повышение уровня, выполнение квестов, получение титула и многое другое]

— Можешь ли ты рассказать мне о разновидностях? — сказал я взволнованным голосом. Возможно, я и не просил об этом, но идея призыва была довольно крутой.

[Общий жетон - Этот жетон можно использовать для получения одного призыва, у него нет специальных бонусов.]

[Жетон ситуации - этот жетон можно использовать для получения одного призыва, у него есть бонус призыва, подходящего для ситуации, в которой вы находитесь. Например, если вы сражаетесь в воде, и вы используете этот жетон, то призовете того, кто сможет сражаться в воде]

[Уникальный жетон - Этот жетон можно использовать для получения одного призыва. Использование жетона гарантирует, что будет призвано уникальное существо]

[Специальный жетон призыва - этот жетон можно использовать для получения одного призыва. Хозяин может запросить что-то вроде определенной книги или аниме, а затем использовать этот жетон, чтобы призвать персонажа из них]

Я закончил читать все и мысленно сохранил информацию. Я закрыл свой статус мысленной командой и открыл остальные три вкладки. Передо мной появились три прозрачных голубых экрана, и я изучил каждый из них.

--- ---

[Инвентарь]

[Пусто]

--- ---

[Призыв] 1 Жетон = 1 Призыв

[Хранилище Призывов]

[Призыв: Нет]

--- ---

[Задания]

[Текущие задания: 1]

[Завершить обучение по работе с системой: Награда: Жетон призыва]

--- ---

И снова все казалось очень простым, и я мысленно поблагодарил того, кто разработал эту систему. Это было просто, но эффективно, и обучение не заняло много времени.

[Поздравляем: Задание выполнено: Полное обучение по использованию системы]

[Награда: 1 Жетон Призыва]

[Задание получено: Первые шаги: Используйте жетон призыва: Награда: Жетон призыва]

Прежде чем использовать жетон, я открыл вкладку "Призыв" и еще раз взглянул на нее. У меня было представление о том, что такое мое хранилище призывов, но лучше было уточнить это у системы.

— Система, ты можешь объяснить, что такое Хранилище Призывов?

[Призванный не может умереть окончательно. Когда призванный будет убит, он возвращается в хранилище и восстановится в течение определенного периода времени. По истечении этого времени он восстановит свое здоровье . Чем сильнее призванный, тем больше времени потребуется для его восстановления в хранилище]

[Если призванный ранен или неисправен, просто отправьте его в хранилище, и рядом с его именем появится таймер, сообщающий вам, сколько времени потребуется, чтобы восстановить его полное здоровье/исправить его. Продолжительность времени зависит от повреждения,однако на очистку и восстановление одежды у призванного уходит всего минута]

Я поблагодарил систему и сосредоточился на внутреннем состоянии . Я мысленно подумал о жетоне призыва, который у меня был, и попытался его использовать.

[Использован 1 Обычный Жетон]

[Призыв существа]

Произошла яркоя вспышка белого света.

[Призыв завершен: Рыцарь Темного Духа (Темные Души) Призван]

[Поздравляем: Задание выполнено: Первые шаги: Используйте жетон призыва]

[Награда: Жетон призыва]

Мои глаза широко раскрылись, а челюсть отвисла, когда я уставился на существо, которое я призвал.

При росте два метра, у существа была костяная броня и маска в форме черепа. Его меч висел на боку, и он был устрашающе неподвижен. Его темные глазницы повернулись ко мне, и я знал, что должен был испугаться, но я не испугался. Я понимал, что обычно так и было бы, но это был мой призыв. Он был абсолютно полностью предан мне. Я велел ему кивнуть головой и почувствовал, как улыбка появилась у меня на лице, когда он послушно выполнил мою команду. Я всегда любил всякие игры про темные души, и возможность контролировать врага.

— Стоять на страже, — приказал я. Я понятия не имел, есть ли в лесу какие-нибудь враждебные существа, и я не хотел, чтобы меня ранили только потому, что я был невнимателен или у меня не было никого, кто прикрывал бы мою спину.

Я мысленно использовал второй жетон призыва и надеялся, что получу что-то хорошее.

[Использован 1 обычный жетон]

[Призыв существа]

Снова последовала быстрая вспышка белого света.

[Призыв завершен: Леоне (Убийца Акаме)]

Улыбка на моем лице была широкой и искренней, когда я уставился на свой призыв. Женщина передо мной была молодой и фигуристой, с короткими светлыми волосами, с двумя длинными прядями волос, падающими на ее золотистые глаза. Она была одета в откровенный наряд с черным топом, съемными рукавами, брюками, открывающими внутреннюю часть бедер, коричневыми ботинками до колен и белым шарфом на шее.

— Эй, босс, — сказала она оптимистичным и жизнерадостным тоном. Я молча поблагодарил того Бога, который поместил меня в этот мир, чувствуя, как растет мое волнение. Я хотел заговорить, но был прерван, когда Леоне обняла меня и прижала мою голову к своей большой груди.

— Не нужно стесняться, босс, — пошутила она, еще сильнее прижимая мою голову к своему бюсту. Значит, ее характер такой же, подумал я. Интересно, каково это для нее? Я оторвал голову от ее груди и улыбнулся ей.

— Пока я не против этого. У меня есть несколько вопросов, которые я хочу задать тебе. — Она освободила меня из своих объятий и положила руки на бедра.

— Спрашивай.

Я на мгновение заколебался. была ли она вызвана из своего собственного мира? Или она была создана системой?

— Как... Каково это - быть призванной? — спросил я неуверенным голосом. Я знал, что она была моей призванной, но я не хотел причинять ей боль физически или эмоционально. Я не думал, что она чувствовала бы себя хорошо, если бы ее забрали из ее мира, но опять же Леоне умерла как в аниме, так и в манге, так что, возможно, это было неплохо.

На ее лице появилось задумчивое выражение:

— Я знаю, кто я, и у меня есть воспоминания. — Сказала она, и я почувствовал, как у меня участилось сердцебиение. — Но я также знаю, что ты мой Хозяин и что я сделаю для тебя все. — на ее лице появилась широкая улыбка, и она снова обняла меня и опять прижала мою голову к своей груди: — Я счастлива, пока ты счастлив и пока я рядом с тобой, все остальное не имеет значения, — закончила она удивительно мягким и нежным голосом.

Я выдохнул, и улыбнулся, если бы все мои призывы были такими, то у меня не было бы никаких проблем с вызовом персонажей. Мы провели пару минут в объятиях друг друга, прежде чем я, наконец, попросил ее отпустить. Я огляделся и заметил, что стало намного темнее, и поднял глаза, чтобы увидеть заходящее солнце. Черт, подумал я, скоро наступит ночь, а у меня не было ни еды, ни огня. Я подумал, есть ли поблизости какие-нибудь поселения?

[Получено задание: Первый контакт: Найти ближайшую деревню: Награда: Навык призыва]

[Получено задание: Боевое мастерство: Используйте своих призванных в условиях боя: Награда: Жетон призыва]

Что же, вот и ответ на этот вопрос. И тут какой-то шелестящий звук отвлек меня от моих мыслей, и я обернулся как раз вовремя, чтобы увидеть гигантскую осу, вылетевшую из куста справа от меня. Мои глаза слегка расширились. Однако я не двигался, а вместо этого просто стоял неподвижно и ждал, это насекомое выбрало не того человека, с которым можно было связываться. Когда оса была всего в нескольких метров от меня, появился мой темный призрак и встал между мной и осой, обнажив оружие. Его клинок просвистел в воздухе, встретив осу и разрубив ее надвое. Я сделал шаг назад, когда две части насекомого упали на землю, и из них полилась пурпурная кровь.

[Поздравляем: Задание выполнено: Боевое мастерство: Используйте своих призванных в условиях боя]

[Награда: Жетон призыва]

Я улыбнулся, получив еще один Жетон, но решил, что использую его завтра. Я повернулся к Леоне, которая с любопытством смотрела на разрубленную осу.

—Леоне, ты можешь пойти поохотиться и попытаться раздобыть какую-нибудь еду. Не заходи слишком далеко, и если ты увидишь существо, которое, как тебе покажется, ты не сможешь победить, тогда беги.

— Поняла, босс, — улыбнулась она, вытягивая руки над головой, прежде чем выбрать направление и войти в лес.

Мне нужен был огонь, чтобы согреться ночью и приготовить то, что поймает Леоне. Я посмотрел на свой другой призыв, и дал ему команду собрать немного дров и присоединился к нему. День был странным, и я все еще был в легком шоке от всего, что произошло, но то, что мои призывы были со мной, заставляло меня чувствовать себя намного лучше.

http://tl.rulate.ru/book/68838/1834134