

Просыпаясь таким же гипер энергичным отправился в ванну, а потом на завтрак. Закончив с ним мама начала учить меня местным закарючкам. За 4 часа объяснений она осознала мою исключительную гениальность и превосходство над другими детьми. Она показывала иероглифы, я запоминал, потом их прописывал.

- Юма-тян, ты меня просто поражаешь, я в твоём возрасте кое-как говорить могла, а ты уже хирагану и катакану писать умеешь, и это за 4 часа! Я горжусь тобой, сынок! Раз ты такой выдающийся, то и читать у тебя не вызовет особых трудностей: - проговаривая это она одаривала меня сияющей улыбкой и трепала мои волосы.

Во время обучения чтению я также показывал достойные результаты, ближе к ужину мы оставили это дело и мама отправила меня отдыхать, а сама начала готовить ужин. За этот час я сбегал до полигона и пытался уместить целый день тренировок в один час, но естественно у меня ничего не вышло и я отправился есть. За ужином меня предупредили, что завтра продолжим чтение.

В таком темпе прошло 3 месяца. За это время я несколько раз встречал компанию ИноШикаЧо на той же площадке, но так их не абсорбировал. Я задался вопросом, а почему так? Биджу его знает, забыл просто и всё тут. Также на счёт их компашки я понял, что начинаю туда вливаться. Особенно мне рад Шикамару, из-за моей лесной беготни я шикарно изматываю себя, и когда прихожу к ним начинаю превращаться в кота на солнце.

Занятия по течению и правописанию закончились через неделю после их старта. Мама нарадоваться мной не могла тем, как я всё быстро усваиваю, но ей не нужно знать, что это из-за навыка. Создав прикрытие для начала моей мангакской работы я начал учиться рисовать и переписывать сценарий на реалии мира шинобей и так получилось, что я получил навыки « Чернильница » и « Мазольный пальчик ».

Действием игрока был создан навык Чернильница lvl 1.

Чернильница lvl 3 - Буковка там, буковка здесь и вот у тебя предложение. Скорость написания увеличивается на 60%. (Самый прекрасный подчерк, а также различные стили написания (будет доступно по достижению максимального уровня навыка)).

Действием игрока был создан навык Мазольный пальчик lvl 1.

Мазольный пальчик lvl 4 - Только письки не рисуй пожалуйста. Скорость рисования увеличивается на 80%. С каждым уровнем навыка вы рисуете всё лучше и лучше.

Качал навыки на мало известных работах или сам что-то выдумывал. На всё это дело уходило ну ооочень много бумаги и чернил, поэтому закупался в системном магазине, а исписанную бумагу закидывал в инвентарь. Мать естественно не знает что я этим занимаюсь, хочу ей уже готового Бакумана предоставить.

За эти 3 месяца я очень даже подрос, на целую голову вытянулся, похоже гены отца сказываются. Рост я не мерял, но по моим подсчётам что-то около 1 метра, также как бывает у детей начал меняться цвет волос и глаз. Раньше я был микро копией матери, чёрные волосы и серые глаза отдававшие синевой, а сейчас всё по чуть-чуть меняется. Глаза стали голубыми, хоть родители имеют другой цвет глаз (у батяня зелёный), но такое тоже бывает, вроде бы 10 с лишним процентов на выпадения голубых глаз. Волосы тоже начали меняться хоть не так быстро как глаза, но уже можно понять что волосы будут рыжими как у моего отца.

Вернусь к слову подрос, а подросли у меня характеристики, причём не хило так, я

нарадоваться собой и инвентарём не могу. Как обычно происходит когда качаешь мышцу, берёшь железку и качаешь одну или несколько групп мышц, а с инвентарём когда его вес не заблокирован я будто нахожусь на гравитационной пластине, оно почти так и есть, только она находится где-то надо мной. Так вот, нехило поднял физуху и выносливость.

Статус

Имя: Юма Имотару

Уровень: 5 (1084/4000)

Профессия: ЗАБЛОКИРОВАНО ДО 20 УРОВНЯ

НР: 250/250 13 в час

СР: 700/700 70 в час

Характеристики:

Сила: 20

Скорость: 8

Интеллект: 60

Контроль: 1

Побочные характеристики:

Мудрость: 62

Ловкость: 7

Выносливость: 10

Очки характеристик: 21

СРОДСТВО:

ОГОНЬ: 0,1%

ВОДА: 5%

ЗЕМЛЯ: 0,1%

ВЕТЕР: 10%

МОЛНИЯ: 3%

ИНЬ: 30%

Достижения:

Перерожденец, Игрок, Батарейка, Девственник, Чистейший Нара.

Навыки:

Абсорбирующие клетки Амазо lvl MAX, Тело игрока lvl MAX, Разум игрока lvl MAX, Сосун-облизун lvl 6, Шаловливые пальчики lvl 6, Клипалка статусов lvl 2, Траекторист lvl 3, Чернильница lvl 3, Мазольный пальчик lvl 4.

Сейчас на улице 9 часов утра, я стою на своём полигоне и смотрю на мишень как на врага народа, а всё по причине того, что навык « Траекторист » отказывается качаться. Весь вчерашний день я убил на этот навык и он никак не хочет подниматься в уровне. Были бы теньевые клоны возможно он уже был бы фуловым, но контроль у меня в жопе и вообще хоть как-то контролировать чакру я не начинал и клонов с моими умениями не создать, максимум что выйдет это такое же клон как у Наруто в академии и всё. Забираю раскиданные кунаи и иду на исходную бросаю кунай в мишень и прилетает уведомление.

- Блять, ты издеваешься? Я стоял пол часа буравил эту мишень, а вместо этого я мог просто кинуть ещё 1 раз и он повысится! Всё, пофиг, просто буду задрачивать его и не обращать внимания что и когда, будет он 10 тогда и порадуясь.

Навык Траекторист повышен на 1 уровень.

Траекторист lvl 4 : Вы способны кинуть что-то эдакое куда-то туда, что оно попадёт туда-то. Шанс попасть туда куда хотите 40%.

Хоть я и сказал, что буду задрачивать его, но он успел меня выбесить, сейчас лучше отвлечься на другой вид деятельности, а именно контроль чакры, почему я на него забил? Сам не знаю, как там его качают? Кто-то из попаданцев с помощью свободных очков его качал, кто-то гоняя по каналам чакры, а в аниме он прокачивался хождением по деревьям и воде, а также ирьёиндзюцу, вообще без понятия как его начинать качать.

Вам выдан навык Водопроводчик Юма lvl MAX.

Водопроводчик Юма lvl MAX: Навык выдан шутки ради. Вам закрыты все виды контроля чакры, вот прям никак, только так. Каждая активация навыка останавливает время мира где прибывает Водопроводчик Юма, Юма также никак не может взаимодействовать с внешним миром. Ваше сознание будет перенесено в локацию где вам даётся задание и награда в виде контроля чакры.

- Ха, может это даже к лучшему.

Активирую навык и меня перебрасывает в крошечное тёмное пространство и перед носом висит планка с выбором уровня.

- Лёгкий уровень сложности: награда 0.1 контроля чакры.

- Нормальный уровень сложности: награда 0.3 контроля чакры.

- Сложный уровень сложности: награда 0.7 контроля чакры.

- Кошмарный уровень сложности: награда 2 контроля чакры.

- Апокалипсис ёба%ый в рот уровень сложности: награда 10 контроля чакры.

-А будут ещё пояснения к этим уровням?: - мысленно спрашиваю систему.

[Расстояние идёт по нарастающей 5, потом 10, потом 15, потом 25, потом 50. Это всё.]

Оке, последний уровень сложности и пугает и привлекает, остальные мне нравятся только названием сложности, а вот награда что-то не очень, + мне кажется эту сложность нужно проходить несколько раз, у меня ещё не было такого вида характеристики и дополнительный комментарий системы слишком размыт, что этот за расстояние и что там будет мне не известно, а хотя если судить из названия навыка, то это связано с трубами, а возможно с каналами чакры. Тц, дятел это по-любому будет связано с ними. Ладно, была не была, погнались.

- Да ты чё... бляяяяяяя!!!!

<http://tl.rulate.ru/book/68811/1861556>