

Казалось, что битва в Барди близится к концу, поскольку Боги Хаоса погибли.

В центре поля боя по-прежнему находился некий Бог, окутанный бесконечным Святым Светом. Однако теперь он выглядел гораздо более растрепанным, чем раньше.

Его прежний ослепительный Святой Свет теперь был довольно тусклым. Каролан использовал огромное количество божественной силы, чтобы защититься от самоуничтожения Богов Хаоса.

Воплощения Бога Святого Света уровня Главного Бога продолжали умирать, из-за чего Каролан терял тысячи и тысячи лет накопленной божественной силы и силы веры. Наконец, его лицо, скрытое Святым Светом, было явлено для всеобщего обозрения.

У Каролана были светлые волосы, голубые глаза, красивое лицо и даже молочно-гладкая кожа лица, но он был холоден и бесстрастен, без единого следа эмоций. Возможно, некоторым женщинам его внешность действительно нравилась, но его лицо, больше не скрываемое Святым Светом, свидетельствовало о его слабости.

"...Наконец-то Бог Святого Света больше не является непобедимым".

Как гласила старая фраза, враг врага станет другом. Легко было добиться дружбы, когда был общий враг, но как только общий враг исчезал, друзья могли легко ополчиться друг на друга.

Фракция Природы и другие подобные нейтральные фракции Богов хотели получить больше власти и стать правящей фракцией Богов на гигантском смертном плане. Не говоря уже о том, что было множество могущественных древних существ из Бездны Хаоса, которые ждали удобного случая и наблюдали за этой битвой.

Воля Бездны Хаоса не могла контролировать Главных Богов Хаоса. Отношения Синтии с Главными Богами Хаоса были похожи на отношения нанимателя с наемниками. Несчастный Донатис, Софокл, который добровольно напал, и неопытный Карвенз были единственными, кого Синтия могла контролировать.

Среди неконтролируемых существ уровня Главного Бога было множество древних существ, чьи имена и прошлые достижения были давно забыты обычными людьми.

Большинство из этих древних существ были теми, кто проиграл в прошлых Священных Войнах. Некоторые из них были ранее почитаемыми героями, некоторые были удачливыми выжившими Богами вида, который был уничтожен из истории, а были и такие, кто хотел мирно уйти на покой или просто устал от Священной войны. Однако были и те, кто все еще имел амбиции в отношении смертного плана, поэтому они ждали в тени своего шанса.

Эти древние существа не предпринимали никаких действий в предыдущих Священных войнах из-за существования воли Бездны Хаоса, а также потому, что им было бы невозможно стать окончательным победителем Священной войны, не имея собственного племени. Но теперь воля Бездны Хаоса исчезла, и все ограничения были сняты. Казалось бы, пришло время вернуться в мир смертных, но...

Святой Свет был слишком сильным препятствием.

Бог Святого Света был сильнейшим Главным Богом, непобедимым существом, которому не мог противостоять ни один другой Главный Бог.

Сервер чистой божественной силы Бога Святого Света достиг вершины могущества во всей

вселенной Эйха. Непобедимого Бога Святого Света было более чем достаточно, чтобы вселить страх в сердце любого могущественного существа, у которого были амбиции относительно смертного плана.

Общий уровень силы Фракции Хаоса был в несколько раз сильнее, чем у Фракции Порядка. Это был факт, который знали все. Если достаточное количество Главных Богов Хаоса объединятся для вторжения, то даже Бог Святого Света будет определенно побежден... но, конечно, вторгшиеся Главные Боги Хаоса также умрут для Бога Святого Света.

В результате ни один из Главных Богов Хаоса не захотел пожертвовать собой, а значит, никто из них не начал вторжение.

Все это было связано с существованием Бога Святого Света.

Я тоже это знал. Я пытался ослабить Бога Святого Света, чтобы создать возможность для Фракции Ада, но я также тщательно контролировал, насколько сильно я его ослабил. Было несколько критических моментов, когда я воздерживался от ослабления.

Я знал, что для смертного плана было очень важно, чтобы Бог Святого Света оставался живым и сильным до тех пор, пока Фракция Ада и Фракция Природы не захватят территорию Фракции Святого Света.

Но теперь, благодаря последнему плану Карвенза, все изменилось.

Возможно, Бог Святого Света не был сильно ослаблен, и, возможно, он по-прежнему был сильнейшим Главным Богом в мире. Однако он уже обнажил свою слабость перед всеми, показав, что больше не является непобедимым.

Волки, которые раньше боялись его, теперь рассматривали его как слабую добычу. Они не дадут ему времени на отдых и восстановление.

Кроме того, нынешние союзники Бога Святого Света также вынашивали свои собственные планы за его спиной. Возможно, теперь, когда общий враг был уничтожен, настало время разобраться в старых обидах.

В некотором смысле, Фракция Хаоса была гораздо более инициативной, чем Фракция Порядка. Возможно, Фракции Хаоса было гораздо сложнее создавать прочные союзы, но Фракция Хаоса всегда безоговорочно шла напролом, если представлялась возможность.

"Раз, два... пять. Обычно их нигде не видно, но сейчас все они выскочили из леса".

"Рейн" считал количество существ уровня Главного Бога Хаоса, которые сейчас находились на поле боя или собирались выйти на поле боя.

Эта битва не была закончена. Хаотические домены продолжали открываться, так как изначально закрытые Размерные Двери в Бездне Хаоса были с силой распахнуты. Все могущественные существа Хаоса сосредоточили свое внимание на этом месте.

На этот раз их целью был не Карвенц, а большой шар Святого Света, показавший признаки слабости.

Самым пугающим в любом могущественном враге всегда была неизвестность. Как только Бог Святого Света потерял свой барьер сокрытия Святого Света и показал свой истинный облик, он

мгновенно превратился из хищника в добычу.

Все это произошло из-за решения Рейна.

Рейн" только-только очнулась от глубокого сна в капитанском кабинете флагманского корабля "Бореалис" эскадры воздушных кораблей Королевства Тумана, когда встретила с легендарным кабедоном.

"Мой дорогой младший брат, куда ты намеревался отправиться...?"

Карвенц не ответил на мой вопрос. Вместо этого он громко рассмеялся, увидев мое женское лицо, на котором появилось выражение ледяной ярости.

"Хаха, Роланд, я никогда не ожидал, что у тебя есть хобби - переодеваться в женскую одежду и становиться лоли-".

Раздался яркий взрыв, когда что-то мощное вылетело из темной и толстой трубки лоли. Оскорбление Карвенца было прервано, так как он был вынужден проглотить остаток своих слов.

Глина Мист, моя самая выдающаяся ученица, которой я гордился больше всего. Ранее я использовал свою собственную линию крови, чтобы заменить ее, что означало, что у нее была более слабая версия моей линии крови Арбитра.

Уровень силы Глины уже несколько лет назад достиг уровня Полубога. Она была высококвалифицированным мастером на все руки. Ее боевые техники и опыт были выдающимися. Ее невероятные познания в инженерном деле помогали ей в бою. Ее боевые марионетки и взрывчатка находились на пике мирового уровня.

Рейн Мист имела родословную Хаоса. Изначально она была Рыцарем Хаоса, чьим основным способом борьбы было вызывание демонов. Кроме того, она часто не уделяла должного внимания развитию своей силы... Сказать, что ее уровень силы был загадкой, было бы похвалой. Правда заключалась в том, что ее уровень силы был средним.

Мой уровень силы был очень похож на уровень силы Карвенца до того, как он захватил своего потомка Рейна, и я использовал "Спуск Бога" на Глине, но когда дело дошло до одиночного боя, Глина была более чем достаточно сильна, чтобы победить 10 Рейнов одновременно.

Если у "пилотов" были очень похожие уровни мастерства, то статистика "меха" становилась наиболее важной частью для определения победы. Возможно, Рейн казалась более выдающимся воином, чем Глина, но Глина с юных лет упорно боролась за все и уже давно достигла вершины мира.

Еще хуже для Рейн было то, что она была тем, кто использовал силу Хаоса. Она заимствовала свою силу у другого, а человек, у которого она заимствовала силу, ее предок Карвенц, умер. Это, очевидно, привело бы к значительному снижению уровня ее силы.

Это было подобно тому, как жрец Истинного Бога становится совершенно бесполезным после смерти этого Бога.

Кроме того, Рейн определенно боролась с волей Карвенца, захватившей ее тело, а Глина полностью сотрудничала со мной. Все эти преимущества давали мне огромное преимущество в

уровне силы над Карвензом.

"У тебя нет шансов на победу. Добровольно покинь тело Рейн, и я запечатаю тебя всего на 500 лет. В противном случае..."

Это была не пустая угроза. Между двумя хозяевами, в которых мы находились, была очевидная разница в уровне силы. Карвенц понял, что не сможет победить, когда почувствовал, насколько слабым было тело его носителя. Теперь он жалел, что не был строже с Рейн и не заставлял ее больше заниматься культивированием, а не позволял ей отдыхать сколько угодно. Она слишком полагалась только на силу Хаоса.

"...Это конец?"

Карвенц колебался, так как ему было жаль, но больше всего он был недоволен тем, что его игра закончилась раньше, чем он ожидал.

Упоминание о третьей двери ранее было ложью, чтобы попытаться поколебать Роланда. В этот момент казалось, что все может закончиться только так.

Возможно, было бы лучше признать поражение, чтобы сохранить лицо. Если конечный результат уже предрешен, то не очень хорошо будет выглядеть избиение перед запечатыванием.

Клик!

Но в этот момент весь мир содрогнулся, словно что-то тайно изменилось. Казалось, что какая-то дверь только что была открыта.

Два брата/сестры обменялись взглядами в маленькой капитанской комнате "Бореалиса". Оба замерли от удивления, так как это было совершенно неожиданно для них обоих. Что именно произошло только что?

"Дверь была открыта?"

"Дверь была открыта".

Роланд и Карвенц одновременно поняли, кто открыл дверь в пространственный барьер.

"Я должен был ожесточить свое сердце и убить ее, даже если она была отцом Харлойса до того, как... Дидина!!!"

"Ха, не плачь по пролитому молоку. Ты не мог сделать такого. Ты бы даже не смог активировать свой "Меч Закона" без нейтрального свидетеля, верно? Ты бы не смог победить меня без этого твоего маленького меча".

Действительно, единственным возможным объяснением было то, что Дидина открыла дверь в пространственный барьер.

В этот момент Дидина, бывший Император Золотых Эльфов, а также Девушка Хаоса и единственная выжившая на самом низком уровне Бездны Хаоса, только что открыла дверь в пространственный барьер.