

Даже среди Главных Богов некоторые были более выдающимися, чем другие.

Бог Войны Хаоса Донатис всегда считался непобедимым и всегда выступал в качестве авангарда Бездны Хаоса. Он прошел через бесчисленные поля сражений, ни разу не потерпев поражения. Долгие годы и бесчисленные боевые достижения привели к тому, что для доказательства его могущества не требовалось даже славного прозвища. Простой репутации непобедимого Бога Войны было более чем достаточно.

Донатис всегда был в центре внимания на любом поле боя, на котором появлялся.

Так было и в этой битве Богов. Однако никто не ожидал, что Донатис будет полностью подавлен.

Смертные знали только то, что высокий бронзовый Бог Войны будет вечно смотреть вниз на стены замка у своих ног, а затем легко сокрушит стены вместе со всеми смертными, которые попытаются ему противостоять. Он будет вечно бесстрастно уничтожать все на своем пути и возвращать в Хаос.

Донатис был абсолютно, неоправданно силен. Для него было невозможно не считать смертных не более чем муравьями.

Но сейчас непобедимый Бог Войны выглядел как маленький ребенок, которого избивает взрослый. Донатис всегда гордился своими гигантскими размерами, но он даже не дотягивал до пояса Титана.

Громовой гигант был одет в древний халат из белой ткани, пояс с посохом и травяные тапочки. Все эти предметы одежды были созданы из растений. Он выглядел как образ древнего артефакта, выскочившего из мифа.

Титаны всегда считались могущественным видом, не уступающим по силе драконам. Однако мало кто помнил, что весь род титанов был назван в честь первого титана - Титана.

Донатис и Барбарот были самыми крупными на поле боя до прихода Титана. Однако они не достигали и половины роста Титана. Титан носил на голове оливковый циркуль, который достигал облаков.

Само его дыхание разгоняло тучи, а в глазах сверкали молнии. Все, на чем он фокусировал свое зрение, было поражено молнией.

Титан был старшим ребенком богини-создателя Астры и самым любимым ее ребенком. Он был сверхнеразрушимым существом, жившим с самого начала первого поколения. Он был огромным богом, который во главе своего племени бросил вызов всему миру.

Я не мог понять, насколько он был могущественным, так как за всю историю человечества мне не удалось найти ни одной записи о том, что кто-то выжил в борьбе с ним.

Если судить по старшинству, Титан был самым древним существом во вселенной Эйха после Богинь-Создательниц. Он согласился стать защитником Земли Весны из соображений заботы о своем роде еще тогда, когда Мир Драконов разрушался. Даже несмотря на это, никто не смог бы отдавать приказы такому древнему человеку, как Титан.

Я не смог бы командовать им. Что касается Айера, который тоже был представителем первого поколения... он тоже не смог бы, так как даже его сочли бы неуважительным, если бы он

попытался обратиться к Титану "брат".

К счастью, в отличие от мифов о Титане, это древнее дитя земли уже устало от сражений. В последнее десятилетие Титан в основном занимался строительством Страны Весны. Он выглядел просто счастливым стариком на пенсии с добродушным выражением лица, который улыбался каждый день.

Однако никто не стал бы недооценивать его из-за его внешности. Не было сомнений, что Титан и Титаны были сильнейшей группой воинов во всем Аду.

"Было бы очень жаль не использовать такое могущественное существо, которое даже не привязано навсегда к Аду".

Даже если бы Айер делегировал мне все полномочия, я все равно не смог бы командовать таким древним существом.

Если бы я попытался командовать Титанами самого низкого ранга, они могли бы оказаться недостаточно могущественными, и мне даже пришлось бы подумать, захотят ли они вернуться в Страну Весны после перехода на смертный план... Кашель, поскольку Титаны самого высокого ранга были не из тех, с кем легко разговаривать, в конце концов.

Таким образом, я лично отправился искать Титана для беседы.

Другие Титаны даже не пытались скрыть своих выражений, предполагая, что мой разговор был не более чем шуткой. Никто не смог бы сказать Титану, чтобы он что-то сделал. Однако в итоге я разочаровал остальных Титанов.

После короткой приватной беседы Титан не только согласился лично помочь мне, но даже "унизил" себя, спрятавшись в моем личном мире Ада, превратившись в моего личного Чармандера... э-э, что-то вроде дедушкиного духа.

Благодаря этому Хеймору было довольно легко спрятаться в моем личном мире Ада, так как Титан должным образом научил бы невероятно высокомерного Хеймора, как себя вести.

Именно поэтому Владыка Грома был, вероятно, самым невезучим фениксом во всем мире. Когда феникс ветра и света попал в мой личный адский мир, он думал, что сможет сразиться со мной в одиночку, но на самом деле на него ополчился Титан, который был столь же искусен в управлении молниями и светом, а также Хеймор, профессионал в подлых атаках. Когда два главных бога напали на Владыку Грома с помощью подлых атак... что ж, он умер невероятно жалким образом.

В моем личном мире Ада Владыка Грома жалко умирал 342 раза. Дольше всего он продержался 38 секунд, а меньше всего - одну секунду.

После стольких принудительных перерождений Владыка Грома, наконец, был ограничен в возможности возрождаться в выбранном мной месте. Таким образом, он оказался в ловушке внутри моего меча Рассвета.

Я повторно использовал чертеж и концепцию, созданную в свое время при создании меча для Адама.

Ремесленник №1 в мире Титан также помог мне добавить дух феникса к моему мечу "Рассвет", завершив его первую серьезную модернизацию и позволив мне стать свидетелем

невообразимого мастерства Титана в кузнечном деле.

Кхм, я отклонился от темы. Возможно, некоторые читатели уже догадались, как мне удалось убедить Титана добровольно помочь мне. Действительно, в мире не было никого, кто мог бы сказать Титану, что делать, но моя Система не была человеком!

Упс, моя ошибка, я не хотел сказать, что моя Система была вещью... Просто вспоминая те задания, через которые она заставила меня пройти, я понял, что моя Система даже не считается вещью!

[...Твои злые намерения переполнены. Если ты не начнешь быть более вежливым со мной, поверь, что я попрошу этого ребенка избить тебя. Один удар точно сделает тебя инвалидом на всю жизнь".]

Хмф, Астрия смотрела на меня слишком свысока. Неужели она думала, что угрозы насилия будет достаточно, чтобы заставить меня замолчать? Да, конечно. Было ли лицо чем-то, что можно съесть? Я собирался заткнуться прямо сейчас!

Видя, каким жалким выглядит сейчас Донатис, я подумал, каково это - получить удар кулаком, который даже больше целого замка, а затем мудро решил поступить по-мужски (зная, когда нужно отступить).

Так и есть, единственным человеком в этом мире, способным контролировать Титана, была моя Система Астрия. Титан считал ее своей собственной матерью с тех пор, как пережил даже сотворение мира.

Дети всегда скучают по матери.

Принадлежность к семье высекалась в душе, и ее невозможно было стереть.

Слишком долгая разлука только усиливала тоску.

Воссоединение было радостным и одновременно грустным.

Даже сейчас я помню, как гигантский титан, увидев Астрию, сел и заплакал, как маленький ребенок...

Кхм, чтобы не навлечь на себя беду, я действительно должен сейчас заткнуться. Сейчас Титан развлекался тем, что избивал Донатиса, который казался перед ним маленьким ребенком.

Бронзовый Бог Войны был в оцепенении от ударов. Он, наверное, никогда раньше не видел кулака, который был бы больше его головы. От каждого громоподобного удара, который обрушивался сверху, невозможно было ни защититься, ни уклониться. Мега-меч Донатиса не получил видимых повреждений от первых трех ударов, но теперь от него остались лишь мелкие осколки. Таким образом, Донатис мог принимать удары только своим физическим телом.

Титан не использовал никаких специальных способностей. Он лишь использовал грубую силу, которая обычно была любимым стилем Донатиса. Каждый удар наносил сильный удар по физическому телу и душе Донатиса. Сам факт, что Донатис продержался так долго, не став полностью разрушенным, свидетельствовал о том, что он был до смешного силен.

Титан разбил мощного Донатиса о землю. Донатис злобно заревел, заставив весь мир

испугаться этой битвы, но это все равно не помогло ему. Титан сохранял тот же ровный темп, постоянно нанося удары Донатису.

[Не нужно ничего обдумывать. Это единственный метод борьбы Титана. У него нет никаких особых способностей. Именно так все мы сражались в те времена].

Неужели древние боги действительно так сражались друг с другом? Богини-создательницы Порядка и Хаоса, каждая из которых вела кучку полуголых мускулистых богов в борьбе в грязи? Это была слишком чудесная сцена, чтобы я осмелился даже вообразить ее. Я хотел вернуть себе образ прекрасных мифических сражений!

[...]

"Пожалуйста, не молчите! Это действительно заставит меня думать, что древние мифические битвы проходили именно так!"

Меня встретило еще большее молчание. Ладно, давайте не будем заикливаться на этих бессмысленных вещах и вернемся к текущей битве.

Никто до сих пор не верил, что Донатис может победить. Вопрос был только в том, как долго он сможет продержаться. У нас с Хеймором была задача не дать другим Главным Богам Хаоса помочь Донатису.

Хеймор и Барбарот все еще дуэлились на земле.

Однако все знали, что между этими двумя старыми знакомыми не было большой разницы в силе. В ближайшее время в этой битве не будет определена ни победа, ни тем более жизнь или смерть.

Мой враг, Софокл Обманщик, явно был единственной надеждой Фракции Хаоса на поле боя. Тем не менее, он продолжал сражаться со мной довольно медленно, лишь слегка испытывая меня каждой атакой, как будто он не использовал всю свою силу.

Я даже начал подозревать, не хочет ли он, чтобы Донатис умер здесь, но инстинктивно чувствовал, что этого не может быть. Если Донатис умрет здесь, то это не только приведет к провалу вторжения Фракции Хаоса, но и мы никогда не упустим возможность убить его. Возможность убить двух Главных Богов Хаоса одновременно на смертном плане выпадает раз в тысячу лет.

Наконец, Софокл начал действовать немислимым образом, как будто только что произошло то, чего он так долго ждал.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2149464>