

Лето в десятом году Поколения Рассвета наступило довольно рано.

В течение двух недель в центральной части главного континента шли проливные дожди. Этот короткий и "полноценный" сезон дождей вызвал резкое повышение влажности и температуры, что сразу же привело к наступлению середины лета.

Быстрое окончание сезона дождей не обязательно было хорошей вещью.

Возможно, многие люди этого не понимают. Несмотря на то, что проливные дожди сильно мешали боевой подготовке и материально-техническому обеспечению местных жителей, труднее всего пришлось бы межпространственным захватчикам.

С определенной точки зрения, война была действительно справедливой, так как она давала обеим сторонам равное количество боли и трудностей. Дождь беспокоил местных жителей, а демоны, дьяволы и людоеды попадали в трясину, поскольку у них изначально были трудности с логистикой.

Мало кто задумывался о том, действительно ли демонам и дьяволам из мифов нужна материально-техническая поддержка в земной жизни. Казалось, что они могут наполнить свои животы, просто поедая трупы, но на самом деле им требовалось огромное количество пищи для материально-технического обеспечения.

Хотя демоны всегда высокомерно кричали о том, что едят людей и пожирают их души, на самом деле было не так много демонов, которые действительно пожирали людей на поле боя. Инстинктивное отвращение к тому, чтобы разумное существо съело другое разумное существо, все еще существовало, но это было даже больше, потому что демоны также были существами с чувством вкуса и обоняния. Им бы не понравилось есть гнилые трупы, если бы у них был другой выбор.

Демоны низкого уровня не были разборчивы, поэтому им не нужно было беспокоиться о недостатке "пищи". Демоны более высокого уровня были теми, кто действительно нуждался в обычной пище, чтобы утолить бесконечный голод, проистекающий из инстинкта души.

Между тем, дьяволы всегда смотрели свысока на "варварских зверей, которым нужно есть сырое мясо".

Дьяволы из всех сил старались сохранить свою так называемую элегантность, даже поедая души смертных, используя тарелки, ножи и вилки...

Дьяволы хотели не только хлеба и вареного мяса. У дьяволов среднего и высокого уровня был даже особый вкус к наркотикам, алкоголю и табаку. Все это были относительно дорогие предметы роскоши.

Если бы дело происходило в Бездне Хаоса, неважно, демоны это были или дьяволы, неважно, на каком уровне Бездны Хаоса они атаковали, им не нужно было бы думать о логистике. Даже если бы они не взяли с собой достаточно продовольствия, Онибабас и другие подобные мерные торговцы автоматически последовали бы за ними. Победа также принесет им достаточно добычи для обеспечения продовольствием.

А если бы они проиграли? Если бы они проиграли, то стали бы победной добычей для других, так что думать об этом было бы бессмысленно.

Однако на этот раз это было невозможно...

Весь смертный мир был заполнен врагами демонов и дьяволов. Кроме безумных и темных культистов, никто не будет дружелюбно относиться к этим захватчикам измерений, а значит, некому будет поставлять им ресурсы.

Нападение на Владыку Тирании не только укрепило боевой дух людей. Это нападение разрушило Дверь Пространств, а также представление дьяволов о том, что это был расслабляющий отдых. Все дьяволы увидели жалкое состояние Сарвенстана, что также заставило бы всех дьяволов пересмотреть свое будущее перед тем, как войти в смертный мир. Добровольное участие в битве здесь и принуждение к ней имели совершенно разный эффект.

Что касается разрушенной Двери Измерений, то здесь все было не так просто, поскольку после разрушения одной Двери Измерений здесь оставалось еще четыре. Разрушение одной Многомерной Двери означало бы полную потерю энергетического баланса между Многомерными Дверями. Одновременно появились трещины в измерениях и ударные волны, что означало, что в Бездне Хаоса на другой стороне произошли мощные взрывы.

Ударные волны в измерениях должны были успокоиться, прежде чем в другие Пространственные Двери можно было бы вложить ресурсы, чтобы использовать их снова.

Это значительно замедлило бы вторжение дьяволов, тем более что у хитрых и эгоистичных дьяволов появился бы прекрасный повод понаблюдать за ситуацией, или дезертировать из армии дьяволов, или сделать вид, что они слушают приказы, но на самом деле ничего не делать.

Человеческие генералы не упустили бы такую редкую возможность. Услышав эту новость, они немедленно начали атаку. Рыцари королевского дракона выступили в качестве авангарда и атаковали с силой, не заботясь о цене, которую им придется заплатить.

Поскольку предводитель дьяволов отсутствовал из-за ранения, и без того пошатнувшееся руководство дьяволов, естественно, стало совершенно хаотичным. Большинство дьяволов, сражавшихся на фронте, могли бороться только за себя. Поскольку они только что прибыли в смертный мир, им также нужно было привыкнуть к здешней обстановке. Кроме того, в подавляющем большинстве нижних планов никогда не было дождя, что создавало проблемы для дьяволов, так как они не привыкли к такой погоде.

Конечно, это была лишь малая часть проблем, поскольку дьяволы пришли сюда, планируя вначале сразиться с ангелами и драконами. Они были намного сильнее обычных людей.

Дьяволы от природы рождались с сопротивлением элементарной магии и определенным количеством магических способностей. Отдельные дьяволы в среднем были намного сильнее отдельных людей. Элитные войска людей смогли на себе испытать, каково это - быть пушечным мясом.

Обе стороны понесли невероятно серьезные потери. Однако, возможно, люди извлекли удачу из несчастья. Благодаря предыдущему сражению с нежитью Шупнуса под искусственным дождем элитные человеческие рыцари стали гораздо искуснее сражаться под проливным дождем.

Между тем многие из дьяволов никогда в жизни не видели дождя.

От природы они были устойчивы к кислоте и огню, но это было бессмысленно против естественного дождя. Кроме того, дьяволы не были знакомы со здешней землей, а сражаться в окружении врагов в темную дождливую ночь было ужасно неприятно, поэтому дьяволы быстро

дезертировали, как только казалось, что ситуация в бою складывается неудачно для них.

Подсчитать потери с обеих сторон было невозможно, поскольку никто не мог знать, сколько трупов утонуло в грязном болоте, образовавшемся после дождя. Однако генералам обеих сторон было трудно смириться с тем, как быстро вымирает их элита.

В это время человеческие генералы надеялись использовать временное преимущество от отступления Сарвенстана, чтобы получить как можно больше, стиснув зубы, несмотря на потери. Между тем, дьяволы знали, что если они будут упорствовать, то получат подкрепление, так как с дьявольскими генералами и лидерами будет не так просто справиться.

Многие из дьяволов действительно сожалели о том, что пришли на смертный план, так как они пришли, чтобы насладиться собой, но вместо этого были вынуждены "бороться с варварами в грязи". Это также затрудняло вербовку дополнительных солдат дьяволов на нижних планах.

Но для дьяволов все становилось только хуже.

Дьяволы захватили территорию нежити, что означало, что они также взяли на себя проблемы, с которыми сталкивалась нежить.

Асоливис, который был создан по случайному стечению обстоятельств, на самом деле не очень подходил на роль домашней базы нежити. Это было связано с тем, что Асоливис находился слишком близко к вражеской фракции, так как Лес Снов лесных духов был совсем рядом с ним.

В прошлом силы нежити давили на древесных духов, из-за чего те могли защищаться только за счет преимущества леса. Однако сейчас все было иначе. Лесные духи перешли в наступление.

Несмотря на то, что их военные силы были не очень большими, они представляли собой серьезную угрозу для Асоливиса.

Даже без битвы на истощение, пока лесные духи посылали силы, чтобы угрожать окрестностям Асоливиса, это определенно заставило бы часть армии дьявола быть занятой. Кроме того, по просьбе Барди и других стран, древесные духи отправили атакующий отряд с линкорами, способными вести крупную войну на истощение в течение нескольких лет.

К западу от Асоливиса находилось поле битвы с Лесом Грез, который уже превратился в мясорубку. С момента создания древесных духов прошло 10 лет. Этот Серебряный вид уже достиг вершины мира. Эти 10 лет не были для них спокойными. Хотя их война с нежитью не переросла в смертельную схватку, она не прекращалась ни на минуту. Каждый древесный дух возмужал в ходе военных действий. Все они были экспертами в оборонительных боях и партизанской войне. Среди Героев Контракта, сражающихся с древесными духами, также появилось много сильных личностей после участия в 10-летней войне.

По отдельности древесные духи были намного сильнее дьяволов из-за магических растений и преимущества местности. Существование Леса Снов означало, что у дьяволов никогда не было возможности быстрой победы, так как у них не было здесь прочной опоры.

К востоку от Асоливиса находились рыцари Барди и рыцари-драконы, которые делали все возможное, чтобы атаковать дьяволов. Эти рыцари были элитой среди элит. Они были готовы заплатить любую цену, чтобы защитить свою родину. Кроме того, у них была отличная материально-техническая поддержка, поэтому они могли позволить себе идти напролом в битве на истощение.

Дьяволам пришлось столкнуться с серьезной угрозой как с востока, так и с запада. Размер всего их поля боя уже превышал размеры большинства малых и средних королевств.

Сложный рельеф местности также был кошмаром для материально-технического обеспечения, особенно учитывая, что в настоящее время в небе властвовали драконы. Попытка снабдить фронт была равносильна самоубийству.

В итоге, могущественные лидеры дьяволов должны были лично обеспечивать материально-техническую поддержку для снабжения фронтов, но они становились лишь высокопоставленными целями, за которыми охотились другие.

Кошмар с материально-технической поддержкой для дьяволов только начинался. Слишком длинная и сложная линия снабжения была названа другими слабым местом дьяволов. Лес Мечты выдал героям-контрактникам большое количество засад на линии снабжения дьяволов, что помогло многим из новичков-контрактников узнать, как весело зарабатывать очки.

Лесные духи теперь были невероятно богаты. Десять человек, набравших наибольшее количество очков в каждом месяце, получали солидное вознаграждение.

Однако, скорее всего, никому не удастся догнать обладателя первого места в этом месяце. Это было потому, что никто не хотел соревноваться с этим человеком.

"Роланд Мист? Зачем он пришел в Лес Мечты? Что он здесь делает?"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2149313>