

Все знали, что Империя Барди обладает огромной основополагающей силой. Уничтожить империю Барди в одной прямой битве было бы практически невозможно.

Даже если нежить одержала временную победу, Барди все еще обладала огромной территорией и боевым потенциалом. С таким огромным населением и богатыми ресурсами, даже если бы нежить захотела полностью захватить и покорить Барди, это заняло бы несколько лет, а возможно, даже несколько десятилетий.

То же самое было и с Сан-Антонио. Несмотря на то, что в Сан-Антонио шла гражданская война, а также вторжение демонов и людоедов, Сан-Антонио был настолько силен, что до его полного разгрома прошло бы много лет.

Между тем, ситуация в Барди была намного лучше, чем в Сан-Антонио. У Барди не было такой большой проблемы, как у Сан-Антонио, - внутреннего хаоса и междоусобиц. Предыдущий правитель Барди, император Орлосс, оставил Барди отличную основу, а также международное положение. Теперь Барди находилась под руководством Халента и пользовалась поддержкой Южной Секты. Вся Империя Барди наращивала свою мощь.

Во время этого процесса Барди, естественно, также улучшит свою боевую мощь. Барди улучшала свою стратегию ведения боя, модернизировала оружие и оборудование, и сосредоточила все свое общество и ресурсы на тотальной войне. В результате того, что Барди увязнет в войне, ее фундаментальная сила будет проверена в мясорубке фронта. Другие союзники Барди также не смогли бы просто сидеть сложа руки и смотреть, как Барди терпит поражение.

Но если против маленькой страны можно было вести быструю войну, то быстро завоевать крупную страну было бы невозможно, если только сразу не сломать ее хребет и не подавить ее полностью. Кроме того, крупная страна должна быть настолько глупа, чтобы послать большую часть своих сил на растерзание врагу. В противном случае войну придется вести медленно. Но нежити не дадут возможности вести долгую и медленную войну на истощение.

Все знали, что нежить будет постоянно увеличиваться в числе и силе благодаря их стратегии моря нежити по мере продолжения битвы. Именно поэтому ни один враг нежити не даст им столько времени.

Хотя в предыдущей битве Барди потерял 200 000 воинов, если учесть территорию и население Барди, его основополагающая сила несколько не пострадала. Более серьезной проблемой было то, что Барди потеряла значительную часть лица, нанеся урон королевской гордости. Поэтому Халенту срочно требовалось найти способ поднять боевой дух своего народа.

Большие страны могли позволить себе много потерь. Пока большая страна могла выиграть одно крупное сражение, она могла выиграть все. Маленькая страна, одержавшая бесчисленные победы, все равно не считалась бы победителем в борьбе с большой страной. Маленькая страна теряет все, если проиграет хотя бы одно крупное сражение.

Именно поэтому войну также называли соревнованием между странами, в котором проверялась их общая национальная сила. Крупные страны имели богатые ресурсы и множество стратегических буферных зон. Одно поражение редко было настолько катастрофичным, чтобы крупная страна проиграла всю войну. Лишь малые страны, не обладающие основополагающей силой, предпочитали более рискованные стратегии, которые могли привести к последовательным победам, но в итоге потерять все при одном поражении, как азартный игрок.

Нежить могла получить 200 000 новых солдат нежити, но с этим было довольно легко справиться. Вновь созданные зомби и скелеты были настолько слабы, что не смогли бы победить даже обычного крестьянина, получившего лишь самую базовую боевую подготовку. Барди боялся только сильных магов нежити.

Несколько десятилетий назад бывший император Орлосс изменил законы Барди и заставил всех магов Барди регистрироваться в правительстве Барди и служить ему. Это вызвало трения со Страной магов. Из-за этого многие маги Барди предпочли переехать в другие страны.

Кроме того, в прошлом Барди не уделял особого внимания воспитанию магов, поэтому Барди был лишь средней страной по общей силе магов.

Таким образом, Барди запросил магов высшего уровня из Страны Магов, Лесных Духов, Империи Ауланд и Южной Секты, чтобы противостоять преимуществу Императоров Нежити в магии.

Я только что отправил Главного Бога Хаоса обратно в Бездну Хаоса. Я также представлял Альянс Тумана. Поскольку я пришел сюда, Барди, естественно, надеялся, что я смогу им помочь.

"В конце концов, эти неприятности вызваны моим титулом сильнейшего Святого Рыцаря..."

Святые рыцари издавна считались естественными врагами нежити. Я и сам был Императором Нежити. Можно сказать, что я был человеком, наиболее подходящим для борьбы с нежитью в этом мире. Вполне естественно, что Халент захотел, чтобы я помог ему.

Однако у меня болела голова, потому что помочь здесь будет не так-то просто, а если я и помогу, то это может быть не так уж выгодно для меня.

Насколько сильны были Императоры Нежити? Было бы очень трудно измерить их по каким-либо стандартам. По крайней мере, точно можно сказать, что они обладали магической силой нежити, намного превосходящей силу обычного Повелителя Нежити. У них также будут большие и высококачественные личные армии нежити. Однако самой большой головной болью были бы их поразительные достижения в области личных исследований.

Более 90% Императоров Нежити были выдающимися магами и исследователями. Они были порочными личностями, достигшими вершин в своих личных исследованиях. Не зная истинной специализации Императоров Нежити, просто включить автобой и послать армию, чтобы атаковать их, было бы ничем не лучше, чем посылать им бесплатные убийства.

Я доверял искренности Императора Нежити Сандро в его союзе со мной. Он немного рассказал мне об исследовательских специальностях других Императоров Нежити.

Император нежити Анина, "Ведьма вечного сна", якобы специализировалась на исследовании снов.

Несмотря на то, что нежить явно не способна видеть сны, ей удалось разработать чудесные заклинания, которые воздействовали на сферу сновидений.

Однако я чувствовал, что сны тесно связаны с душой. Вполне вероятно, что сны были понятием более низкого уровня, чем душа. Вполне вероятно, что область ее исследований во многом пересекалась с моей. Более того, она была самой молодой из пяти Императоров Нежити, так

что победить ее будет проще всего.

Император Нежити Шупнус, "Волшебник Нежити", был лишь немного старше Императора Нежити Анины. У него было не так много известных боевых достижений. Говорили, что у него было много разнообразных исследований, и что он был очень искусен в создании сложных видов нежити, поэтому его личная армия нежити была очень сильной.

Я сделал вывод, что Шупнус, скорее всего, был магом, специализирующимся на создании нежити, но его внимание было сосредоточено на физическом теле нежити, а не на душе.

Если бы только это было возможно, я бы с удовольствием побеседовал с этими двумя императорами нежити и обменялся с ними исследовательской информацией. Вероятно, я узнал бы много нового и вдохновился бы многими новыми темами для исследований. К сожалению, они были моими врагами.

Было бы глупо считать, что пять вторгшихся Императоров Нежити состоят в железном союзе. Они были подобны куче сыпучего песка. Кто-то из них хотел сражаться, кто-то - мира, а один даже спрашивал "Можно мне теперь вернуться?" каждый день - идеальный сторонний наблюдатель.

Хорошей новостью было то, что только два Императора Нежити действительно намеревались выступить против Барди. Плохая новость заключалась в том, что всего два Императора Нежити все еще были большой головной болью.

Барди понес серьезные потери. Трупы солдат Барди стали еще большим пушечным мясом для врага. Сейчас было бы смешно говорить красивые слова вроде "Давайте оставим прошлые обиды и заключим мир". Барди непременно захочет отомстить.

В противном случае было бы довольно сложно объяснить все жителям Барди.

Эти два Императора Нежити определенно не собирались отказываться от завоевания части смертного мира для себя. Раз уж они уже дошли до конца, то не могли остановиться и сейчас. Ни одна из сторон больше не будет проявлять сдержанности. Вполне вероятно, что больше не будет пробных атак, и битва сразу же перерастет в мясорубку в стиле Армагеддона.

И как только интенсивность битвы повысится, это сделает позицию других Императоров Нежити довольно неудобной. Вполне вероятно, что в итоге они окажутся втянутыми в битву.

Я никогда не сомневался в своей способности дразнить других и привлекать их внимание к себе. Даже если бы я хотел стоять на поле боя лишь в качестве стороннего наблюдателя, вполне вероятно, что я окажусь в центре внимания.

В таком случае, возможно, было бы даже хорошо не идти сражаться с Императорами Нежити, так как это могло бы предотвратить еще большее увеличение масштаба битвы...

Однако отказ был бы весьма неуместен, поскольку Барди был надежным союзником Туманного Альянса. Барди поставлял Туманному Альянсу огромное количество ресурсов. Что за лопух... э-э, я имел в виду наш важный спасательный круг.

"Хорошо, я помогу тебе. Но сначала мне нужно посетить Страну Магов. Мне нужно кое о чем посоветоваться с архимагом "Правдивой среды" Акамой".

Я вовсе не лгал. Акама был самым выдающимся архимагом пророческой магии во всей Стране

магов. Я действительно хотел попросить его о некоторых пророчествах.

Однако выражение лица Халента стало довольно странным. Казалось, он очень хотел рассмеяться, но сдерживался. В конце концов, он тихонько кашлянул.

"Кашель, маг Акама прибыл в Барди только вчера, а ты прибыл сегодня. Похоже, тебе повезло?"

"Что? Моя удача довольно хороша? Какая смешная шутка... Хаха, да, я имею в виду, что моя удача всегда была на высоте".

"...Ваше Высочество Роланд, вам грустно?"

"

Вовсе нет. Просто мне в глаз залетел песок. Удача или что-то еще, меня бы это совершенно не волновало!".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2149034>