

Когда император Барди Халент рассказал мне о ситуации на фронтах Барди, мне показалось, что он рассказывает мне ужасную шутку, так быстро он все рассказывал. Я очень хотел рассмеяться, но не мог, и это было так обидно.

"Вы не получили мою информацию?" спросил я.

После тайного соглашения с императором нежити Сандро я отправил своему союзнику Барди информацию о нежити, рассказав ему о внутренней ситуации в армии нежити. Я не мог понять, почему все пошло так плохо даже после моей информационной помощи.

Халент вздохнул, удрученно покачав головой.

"Именно потому, что мы узнали, что пять Императоров Нежити не были едины, один из них пропал, а двое только делают вид, что сражаются с нами, а это значит, что только два Императора Нежити являются нашими настоящими смертельными врагами, мы решили раз и навсегда устранить эту угрозу".

Хотя это может показаться довольно смешным, боевая ситуация складывалась именно так: Барди почувствовали, что у них огромное численное преимущество, поэтому они закрыли глаза и включили режим автобоя, позволяя всем солдатам атаковать самостоятельно, а затем Барди набрали GG и признали поражение.

Было ли это глупостью? Или самоубийством? Или глупым самоубийством?

Барди действительно пытался рассчитать численное преимущество стандартных войск в бою против Императоров Нежити! Барди пытался использовать силу численности, чтобы одолеть врага. На самом деле произошло то, что Барди атаковал несколькими эскадронами в спешке, а затем был полностью уничтожен запрещенными заклинаниями и засадами. Силы Барди на фронте были полностью уничтожены, и им пришлось отступить на 300 километров за один день. Они понесли огромные потери и сильно подорвали свой боевой дух. Именно поэтому Халент превратил мое прибытие в часть политической пропаганды для поднятия всеобщего боевого духа.

Более того, все это произошло в то время, когда Императоры Нежити все еще не были едины.

Постепенно я узнал от Халента больше подробностей о том, что произошло.

Напали только два вражеских Императора Нежити.

Император нежити Анина, "долго спящая ведьма" с Плоскости Тьмы, и Император нежити Шупнус, "маг нежити" с Плоскости Смерти. Оба они были относительно молодыми Императорами Нежити. Ни у одного из них не было выдающихся боевых достижений, по крайней мере, в смертном мире.

Можно сказать, что все недооценивали этих двух Императоров Нежити по сравнению с тремя другими, гораздо более известными Императорами Нежити, которые вторглись.

Однако эти двое все еще были Императорами Нежити, существами, достигшими невозможного. Они были малоизвестны не потому, что не обладали силой, а скорее потому, что им не нужно было показывать свою истинную мощь.

Ни один из них не использовал никакой удивительной стратегии. Они использовали

классическую стратегию, которую используют все маги нежити: море нежити, за которым следует магия поддержки сзади.

Однако их магическая сила намного превосходила силу обычного мага нежити.

Сначала они намеренно позволили Барди уничтожить свою собственную армию нежити, чем заманили силы Барди глубоко на свою территорию. Затем они устроили засаду, когда огромное количество человеческих воинов и несколько десятков драконов вошли в выбранное ими место.

Затем два Императора Нежити объединили свои способности к заклинаниям и успешно открыли разрыв измерений, соединив смертный план с Планом Смерти, в результате чего хлынуло огромное количество негативной энергии, истребляя все живое. Зрелище было невероятно ужасающим.

Такое заклинание было чем-то похоже на то, как Асо пожертвовал своей жизнью, чтобы силой соединить смертный план с Планами Смерти, открыв постоянный портал.

Однако с началом Священной Войны размерные ограничения стали намного слабее, поэтому, когда два Императора Нежити работали вместе, а также уже подготовили достаточно жертв для ритуала, выбранное ими место засады мгновенно превратилось в землю смерти.

Однако это было только начало. Сразу после этого, конечно же, последовал призыв еще большего количества нежити.

Бесчисленное множество высокоуровневой нежити прибыло из разрыва измерений. Они начали собирать души, охотясь на всех живых, которые пытались спастись.

Когда Императоры Нежити впервые прибыли в смертный мир, они все пришли сами по себе. Их нынешняя армия нежити была просто кучкой пушечного мяса, которое они могли легко призвать. Но на этот раз оба Императора Нежити вызвали свои личные элитные армии.

Более 80% боевой мощи обычного мага нежити было связано с его подчиненными. Поскольку Императоры Нежити находились на самой вершине общества нежити, ни один Император Нежити не мог сражаться только в одиночку.

На примере Красных Охотничьих Гончих Императора Роланда можно легко определить, насколько мощной может быть личная элитная армия Императора Нежити после достаточно долгого пребывания в неживом состоянии.

Место засады находилось в долине, окруженной горами. Люди думали, что загнали нежить в угол, не ожидая, что на самом деле это была смертельная ловушка, созданная нежитью.

Сложный горный рельеф сделал побег не более чем мечтой, когда из Плоскости Смерти пришла волна негативной энергии.

Результаты боя были невероятно плачевными. Армия Барди для этой атаки насчитывала 250 000 человек, но менее 50 000 удалось отступить живыми в безопасное место. Почти 100 драконов также сражались на стороне Барди, а 37 погибли, причем большинство из них были молодыми драконами, а половина - новейшими драконами в магической броне.

Однако это было только начало бед Барди.

Несмотря на то, что им наконец-то удалось уничтожить столько нежити, теперь нежить легко

возродит свою армию, используя всех этих мертвых солдат Барди. Мало того, что появилось бесчисленное множество новой сильной нежити, храбрые воины, только что сражавшиеся на стороне Барди, теперь превратились в поработанных зомби на стороне нежити. Новейшие драконы в магических доспехах теперь превратились в бронированных костяных драконов на стороне нежити. Это был большой удар по боевому духу Барди.

Эта битва, по сути, дала вражеской нежити несколько сотен тысяч свободных войск нежити. Это был полный и сокрушительный проигрыш.

Барди была действительно фундаментально сильна. Он мог позволить себе такие потери. Всего через несколько месяцев он сможет снова сформировать такую же большую армию. Барди все еще была способна сражаться.

Барди уже много лет проигрывала сражения, поэтому изначально это не должно было стать большой проблемой.

Однако самым важным было то, что сокрушительное поражение было слишком неожиданным и внезапным. Большое количество раненых солдат бежали из сражения. Некоторые дезертировали и бежали в различные крупные города и домены. Дезертиры, конечно же, рассказывали всем в преувеличенном виде о том, как страшна и сильна нежить. Эти новости начали распространяться и погрузили весь Барди в атмосферу страха и паники.

Таким образом, мое прибытие стало для Халента шансом поднять моральный дух своих граждан.

В его пропагандистском объявлении мое прибытие объяснялось не моими личными делами, а тем, что я здесь как представитель Туманного Альянса, прибывший для укрепления Барди.

Технически, Халент вовсе не лгал. Потеря Барди была слишком неожиданной. Его союзники действительно прислали подкрепление, которое уже было на подходе.

К этому времени я понял, что имел в виду Халент. Он умолял меня, как своего союзника, о помощи.

Но что касается меня, неважно, помогу я ему или нет, это было довольно хлопотно.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2149019>