

Внутри крошечной тьмы пещеры тишину нарушал только звук наших с Харлойс шагов и капающая вода.

Шипение!

Я использовал алхимическое зелье, чтобы сделать ярче свой факел, что позволило мне лучше видеть окружающую обстановку.

Эта грубая пещера, очевидно, не была правильным входом. Я не видел перед собой ничего, кроме широкого пространства.

Скала надо мной была высотой более 100 метров. В конце моего поля зрения находилась группа серебряных дворцов. Ступени из серебряного кирпича создавали дорожку между дворцами.

Под дворцами находились небольшие кирпичные дома. Однако сейчас от них остались только разрушенные кирпичные стены.

Вероятно, эти руины принадлежали какой-то цивилизации прошлого. Было очевидно, что эти руины уже неоднократно грабили. Кроме каменных статуй, слишком тяжелых для перемещения, грабители ничего не оставили. Все золото и драгоценные камни на статуях были вычищены.

Возможно, мастерство было недостаточно высоким, а может быть, все здесь было слишком старым. Настенные рисунки теперь были полностью черными. Даже свитки из овечьей кожи сгнили и были непонятны.

"Неужели мы опять промахнулись?" Комментарий Харлойс заставил мое сердце учащенно забиться. Если волшебное зеркало, которое я искал, действительно было украдено гравиробвером, то найти его стало невозможно, так как теперь оно могло находиться в любой точке мира.

"...Давайте сначала спросим у здешних хранителей".

Я вызвал различных нежитей, которые вышли из руин. Большинство из них были прежними гравиробберами. Но было и несколько, которые были птицеголовыми представителями старого вида Бога Солнца.

"Духи нежити?"

Увидев их, я вздохнул с облегчением. Неживые существа всех видов были довольно распространены в подобных руинах.

Если оглядеться вокруг, то большинство нежити были скелетами. Здесь были скелеты-солдаты низкого уровня (простолюдины), скелеты-лучники и скелеты-рабочие. Даже среди магов высшего уровня было всего несколько скелетов. Личей среди них не было.

Тот факт, что эта нежить все еще существовала здесь, свидетельствовал о том, что эти руины еще не были полностью очищены. Возможно, внутри еще оставались ценности.

Даже если здесь была высокоуровневая нежить, скорее всего, она не обладала интеллектом. Даже такие мегазатворники, как личи, все равно захотят время от времени выходить наружу.

Может быть, для лича и было бы приемлемо оставаться под землей в таких руинах в течение нескольких веков, но несколько тысячелетий или десятков тысяч лет - это было бы слишком даже для лича.

Многие люди считали, что чем старше нежить, тем она могущественнее. В некотором смысле это было ошибочное мнение.

Действительно, разумная нежить, прожившая долгое время, обычно не бывает слабой.

"Цок, они уже почти ничего не стоят. Мне нужно быть осторожным, чтобы не сломать их, пока я не вытащу их воспоминания".

Скелет-солдат передо мной уже терял свою отрицательную энергию. Его кости почти окаменели. Некоторые другие скелеты развалились еще до того, как дошли до меня. У них совсем не было боевой силы.

Дело не в том, что чем дольше жила нежить, тем она была сильнее. Дело было в том, что только сильная нежить могла жить так долго.

Низкоуровневая нежить без интеллекта, оставленная надолго в покое, могла увидеть, как ее негативная энергия начинает рассеиваться. В обычной ситуации такая нежить постепенно слабела и даже умирала. Если концентрация отрицательной энергии в этом месте была очень высокой, то из трупов и костей могли появиться новые духи нежити, но это было нечто совершенно иное, чем естественная нежить.

Только разумная нежить намеренно собирала больше негативной энергии и постепенно становилась сильнее, хитрее и более изолированной.

Неживые существа передо мной выглядели так, как будто даже легкий ветерок мог их развеять. Скорее всего, они остались целы только потому, что эта среда обеспечила им достаточную защиту.

В прежние времена эти стражи нежити могли заирать не слишком сильных гравиробберов. Однако перед таким магом нежити, как я, они были совершенно бессмысленны.

Я использовал низкоуровневое заклинание магии нежити и легко взял под контроль эту бессильную нежить.

Я напрямую извлек их воспоминания из их осколков души. Затем я нахмурился от того, что узнал.

"Самой старой нежити здесь меньше 1000 лет. Мало того, она выползла из всех этих остатков костей. К тому времени это место уже было полными руинами. После этого место стало еще более скрытым из-за тектонических движений. Поскольку здесь не было никаких сокровищ, никто сюда не приходил".

Я предпочел бы встретиться с неживым костяным драконом, преграждающим мне путь, чем с этой ситуацией... Если бы мне пришлось медленно искать в этих руинах, как долго я должен был бы искать? В конце концов, я могу вообще ничего не найти.

Тем не менее, я не хотел вот так просто развернуться и уйти.

"Я чувствую запах живых. Кто посмел нарушить покой великолепного Гриньки?"

Со стороны дворцов внезапно раздался гневный рев. Это был рев души, который могла использовать только высокоуровневая нежить. Судя по магической длине волны и тому, что он был произнесен на драконьем языке, очевидно, это был костяной дракон?

Вскоре из дворцов вылетел призрачный дракон. Однако это был всего лишь крошечный дракон длиной менее пяти метров. Он не дотягивал даже до уровня младенца-дракона, хотя его голос донесся до меня гораздо раньше, чем он сам.

"Моя способность к сглазу пригодилась хоть раз..."

Через две минуты призрачный дракон, который рычал на меня, теперь схватился за голову, подчиняясь мне. Я обратился к нему с "дружеской просьбой", и он "страстно и доброжелательно" ознакомил меня с ситуацией вокруг этих руин.

"Я ищу зеркало. Что-то блестящее. Это что-то блестящее, что может отражать другие предметы?"

Оказалось, что этот крошечный призрачный дракон даже не знал, что такое зеркало.

Но благодаря моей "дружеской помощи" он вскоре кое-что вспомнил.

"Кажется, я видел что-то подобное давным-давно. Но оно было слишком твердым, чтобы я мог его раскусить, поэтому я выбросил его куда-то в сторону. Я не помню, куда я его выбросил, но оно должно быть где-то здесь".

Видя, насколько глуп этот призрачный дракон, я не мог даже разозлиться.

Если бы я попытался вытащить его воспоминания, это было бы бесполезно, если бы он даже не мог вспомнить их ясно. У меня не было намерения медленно перебирать воспоминания этого глупого призрачного дракона за несколько сотен лет.

В таком случае...

"Этот дракон все еще в какой-то степени полезен. По крайней мере, он предоставил доказательства того, что волшебное зеркало очень прочное. В таком случае, все приступайте к работе. Вы должны найти это зеркало для меня, даже если вам придется перекопать все это место".

Различные скелеты-рабочие начали подниматься, подбирая лопаты и различное оружие, оставленное здесь, чтобы начать копать сокровища.

Я беспокоился, что их будет недостаточно, поэтому я даже вызвал группу своих собственных неживых существ, чтобы помочь с раскопками.

Как опытный гравербобер... кхм, искатель приключений, я действительно уже копался в других руинах. Я мог гарантировать, что сокровища не будут такими, как в видеоиграх, которые ждут вас в сундуке с сокровищами или выпадают, если вы убьете какого-то определенного монстра.

Любая вещь с мощной магической реакцией, которая явно кажется чем-то хорошим, как правило, на самом деле является проклятым предметом или ловушкой. Никто не будет настолько глуп, чтобы носить с собой все ценное, что у него есть. Обычно даже монстр с

низким уровнем интеллекта знал, как замаскировать свои сокровища и расставить ловушки.

Не обладая определенными способностями к оценке, можно было бы считать бесценный артефакт, находящийся прямо перед тобой, не более чем металлоломом. Я видел множество новичков, которые считали медные мечи с позолотой сокровищами.

Хотя действительно были счастливики, которым удавалось найти Божье оборудование в случайном магазине, как в рассказах, предпосылкой для этого было то, что нашелся идиот, который отнесся к Божьему оборудованию как к мусору и продал его в первую очередь.

Хотя 99% таких историй происходили от торговцев, пытавшихся обмануть новичков, было и несколько реальных примеров. В конце концов, не в каждой команде искателей приключений найдется оценщик-ветеран. Если команда искателей приключений добыла ценности нечестным путем, особенно если они ограбили могилу какого-нибудь знатного человека, они были бы более чем довольны возможностью безопасно продать украденное. Довольно часто случалось так, что они продавали свои ценности за меньшую сумму, чем они стоили на самом деле.

"Значит ли это, что вам и раньше везло? Тебе удалось купить что-то чудесное по очень дешевой цене?" Харлойс была весьма удивлена тем, о чем я только что упомянул.

"Нет, но я видел, как другим везло. Например, Карвенц два раза, и Адам два раза..."

Мне все больше и больше казалось, что этот мир так несправедлив. Почему тем, у кого низкий интеллект, всегда везет? Я тщательно осматривал и проверял каждый предмет, который попадался мне на глаза, но мне никогда не везло найти ничего хорошего, и вот почему...

"Вернувшись в Город Серных Гор, я открыл свой магазин. Я специализировался на продаже "огражденных товаров, которые не были идентифицированы", "артефактов, найденных в подземных гробницах" и так далее по 500 серебряных монет за штуку. Поначалу дела шли неплохо".

"...Вы даже смогли получить долгосрочную прибыль с таким нелепым бизнесом? Вы, должно быть, организовали посредников, которые "выиграли" хорошие предметы".

"Мои способности к археологической подделке все еще достаточно хороши. Я также распродала весь случайный хлам, который дала мне моя Система..."

Харлойс покачала головой, догадываясь о том, что произошло дальше. "Так, должно быть, вас разоблачили, что привело к краху вашего бизнеса?"

"...Нет.

Хотя после этого я действительно закрылся, но не потому, что меня разоблачили".

"Тогда что? Тебе стало скучно?"

"...Я случайно упустил некоторое Оборудование Бога и действительно продал его за 500 серебряных монет. Я потерял так много потенциальных денег и так много плакал, что больше не мог заниматься этим бизнесом."

"С твоим характером ты не пытался вернуть его? О, я понимаю. Должно быть, это был Адам, который купил у тебя Оборудование Бога?"

Я кивнул с тяжелым сердцем. Это было мое темное воспоминание. В результате одной сделки я потерял больше потенциальных денег, чем смог бы заработать за 10 лет. Вот почему я больше никогда не работал в магазине.

Мы с Харлойс продолжали болтать, чтобы скоротать время.

Низкоуровневая нежить искала для меня волшебное зеркало. Однако было неизвестно, когда они смогут его найти.

"Осколок, способный отражать свет". "Очень прочный камень". Я отдал низкоуровневой нежити очень грубые приказы по поиску такого предмета, так как они были неспособны понять более сложные команды. Теперь солдаты-скелеты начали приносить мне камни странной формы. Похоже, это займет много времени.

Это займет один год? Или, может быть, шесть месяцев? В конце концов, Бог Фортуны, видимо, сжалился надо мной. После того как передо мной было сложено достаточно камней разной формы, чтобы получилась небольшая гора, чуть меньше чем через неделю скелет-рабочий, который почти развалился на части, смог принести мне волшебное зеркало.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148881>