

Мое решение отправиться в Сан-Антонио, чтобы найти магическое зеркало, необходимое мне для повышения уровня, не было импульсивным.

По мере того, как различные могущественные личности из других измерений приходили на смертный план, ранг Легенды становился таким же обычным, как собаки, и даже Полубоги становились обычным явлением. Здесь, на смертном плане, уже было несколько Императоров Нежити и Главных Богов.

Мне определенно не повезет, если я буду постоянно избегать встреч с ними. Только как можно быстрее повышая уровень, я смогу продержаться дольше.

Но в этот момент я столкнулся с небольшим препятствием.

"Я пойду с тобой".

Леона была очень настойчива, но я не хотел, чтобы она следовала за мной.

Сан-Антонио теперь был военным округом, где каждый день шли бои. Там определенно будет опасно.

Что? Ты спрашиваешь меня, будет ли Барди таким же? В Барди все будет по-другому. В Барди основными фракциями были империя Барди, армия нежити, страна магов и лесные духи. Кроме нежити, все они были открытыми моими союзниками, а с императором нежити Сандро у меня был еще и тайный союз. В Барди не будет никаких проблем, пока я не встречусь с другими Императорами Нежити.

Что касается Сан-Антонио... там были демоны, огры, Святая Церковь, Империя Сан-Антонио и эскадрильи ангелов. Казалось, что почти каждая фракция здесь хочет меня убить.

Несмотря ни на что, у меня была уверенность, что я смогу хотя бы сбежать, даже если встречусь с битвой, которую не смогу выиграть. Но если бы я был обременен Леоной...

"Ты мог бы просто подождать меня в Барди".

Но, что бы я ни пытался ей сказать, она категорически отказывалась расставаться со мной. Казалось, она боялась, что я пытаюсь ее обмануть.

От этого у меня немного разболелась голова. Сейчас о Леоне было еще легко заботиться, потому что она была на ранней стадии беременности, но через пять или шесть месяцев, должен ли я был продолжать путешествовать с ней, когда у нее будет большой живот? Если кто-то попытается напасть на меня в это время...

Разве это не классическое начало фильма? Мужчина средних лет или молодой рыцарь пытался бежать вместе с беременной женщиной, но их преследовали наемные убийцы. Пожилой мужчина в одиночку отбивался от убийц и погибал при этом. Обычно пожилой мужчина был отцом/дядей/дедом будущего ребенка или кем-то в этом роде. Беременная женщина успешно рождает, а затем также умирает...

В последующей сюжетной линии ребенок вырастает, узнает правду и решается отомстить за свою мать и отца, дядю и деда. Затем он начал бы идти по пути главного героя гарема. Однако я чувствовал, что мой персонаж в таком сюжете довольно жалок. Моя нынешняя роль - это роль того, кому суждено было умереть в прологе. Кроме того, разве главные герои гарема не

были ужасными сглазчиками для всех близких? Главные герои гаремов обычно сглазили всю свою семью до смерти, еще даже не родившись!

"Это действительно похоже на то, что происхождение и личность нерожденного ребенка Леоны так хорошо соответствуют тому, что должно быть у главного героя гарема..."

Я продолжала вздыхать о том, как много здесь тропов, пока принимала решение абсолютно не стать жалкой ступенькой ради "главной героини"... Кхм, я имела в виду, что приняла решение ради безопасности Леоны и ее нерожденного ребенка!

Кланг!

Во время ежедневной практики фехтования с Леоной, я использовал немного больше силы, вместо того, чтобы сдерживаться, как я обычно делал, и сбил Леону с ног.

Хотя ее мастерство владения мечом было действительно довольно хорошим, мое мастерство все равно было лучше, а мой показатель силы намного превосходил ее.

"Служба доставки Стремительного Дракона. Вы отправляете ее по почте на Симпозиум Истины Облачной Башни. Убедитесь, что она доберется туда в течение 15 дней. Вы компенсируете мне трехкратную стоимость, если потеряете ее, да?"

Рыцарь синего дракона с громом опустился передо мной, но она не знала, какое выражение лица ей следует иметь.

Вероятно, она не очень хорошо меня знала, так как не знала, как реагировать на мою маленькую шутку.

"Улыбнись, ты просто должна улыбнуться".

Рыцарь синего дракона из всех сил старалась улыбаться, чтобы избежать дипломатического инцидента, хотя больше похоже, что ей хотелось плакать. Я нахмурил брови, поскольку она совсем не понимала моих шуток.

"Как тебя зовут?"

"Луна Халент".

Ее драконья мощь синего дракона была довольно знакомой. Казалось, что она была еще одной принцессой, которая была родственницей императора Барди Халента.

Конечно, она не работала в какой-нибудь службе доставки. На самом деле она была высокоуровневым рыцарем-драконом в рыцарском корпусе Барди. Она получила от меня просьбу доставить Леону в Страну Магов, поэтому Луна быстро пришла ко мне, и, как я и просил, все остальные рыцари-драконы под командованием Луны тоже были женщинами.

"Ваше Высочество Роланд, я благополучно доставлю эту леди в Облачную Башню. Пожалуйста, будьте уверены".

Две женщины-рыцари дракона, чьи руки были даже толще моих ног, привязали Леону к багажнику на спине синего дракона. Я надеялся, что Леоне понравится ее маленькое воздушное путешествие, когда она проснется.

Теперь настало время для...

"Огры? Они действительно такие древние. О них недостаточно информации".

История огров была слишком древней. Их цивилизация могла сравниться с цивилизацией Эльфийской Империи. Когда-то людоеды были очень могущественным видом, который правил всем миром.

Так же, как и люди сейчас, в те времена, когда людоеды были сильнейшими, у них было несколько главных богов и бесчисленное множество стран. Весь мир был их охотничьими угодьями.

Да, охотничьи угодья. В отличие от людей, которые добывали пищу в основном с помощью сельского хозяйства, цивилизация огров была более примитивной и сосредоточилась на охоте и собирательстве. Это означало, что людоедам суждено стать смертельными врагами всех других видов, потому что они будут охотиться на других видов ради мяса.

Для людоедов люди были не более чем скотом с отличными способностями к размножению.

Огры были племенным обществом и выбирали короля, который управлял всем племенем. Людоеды верили в рабство. Они поедали другие разумные виды. Людоеды также поклонялись примитивным шаманским сектам природы. Все это были черты людоедов.

На самом деле, людоеды даже верили, что поедание сильных представителей своего вида поможет им обрести силу пожирателя. Хотя это было довольно примитивно и варварски, это действительно работало для них. Людоеды обладали природными талантами и магией вуду, которые действительно позволяли им получать силу от того, что они ели.

Многие люди считают, что людоеды все одинаковые. На самом деле это было большим заблуждением. Поскольку людоеды были одним из бывших правящих видов мира, на самом деле существовало бесчисленное множество подвидов людоедов.

Подобно тому, как у эльфов было четыре основных вида Высших эльфов и бесчисленное множество подвидов, как у зверолодей были сильные и слабые племена в зависимости от боевой мощи, или как у людей было множество полулюдей, подвидов огров было слишком много, чтобы их можно было даже сосчитать.

Лесные людоеды, равнинные людоеды, ледяные людоеды, огненные людоеды и так далее. Все они имели огромные физические различия и разные природные таланты.

Самой очевидной общей чертой всех людоедов было то, что они всегда обладали мощным телом и клыками, выступающими из пасти, а по сравнению с другими видами, способности к регенерации и долговечность людоедов были невероятно сильны.

На самом деле людоеды не были кровно связаны с демонами или чертями. Просто людоедов объединили с демонами и дьяволами после того, как они были окончательно побеждены.

В крови людоедов не было никаких демонических черт. На самом деле, все было наоборот. Людоеды обладали силой стихий. Многие людоеды обладали природными талантами, которые позволяли им превращаться в элементарных существ, поглощать или высвобождать элементарную силу.

Это было очевидным доказательством того, что они были тесно связаны с элементарными существами и Элементарными планами.

У огров были врожденные элементарные кровные линии. У них была долгая история магии вуду и колдовства. Среди огров было довольно много магов. Поскольку у них были мощные физические тела и особая способность получать силу всего, что они пожирали, людоеды были действительно сильны настолько, что могли легко подавлять другие виды в древние времена.

Я уже изучал историю огров. Люди, эльфы, гномы и зверолюди объединились, чтобы свергнуть власть Империи огров. Можно сказать, что потребовался союз трех основных видов Порядка вместе со зверолюдью, что составляло примерно половину боевой мощи всего смертного плана, в сочетании с кровопролитной войной на истощение, прежде чем наконец удалось победить Империю огров, которая больше склонялась на сторону Хаоса.

Я также должен упомянуть, что нынешние зверолюди также были потомками бывшей Империи Людоедов. Их кровные линии были родственными. Зверолюди украли большую часть наследства огров. Именно так им удалось впоследствии основать крупную Империю Зверолодей.

"Человеческие маги-нежить и черные рыцари, зверолюди-колдуны и берсеркеры, эльфийские маги-воины и маги, гномьи горные короли и рыцари-грифоны. В те времена все эти профессии сражались вместе на одной стороне. Как немыслимо..."

Огры ненавидели людей, потому что последние были главной движущей силой в их сопротивлении, хотя люди должны были быть только домашним скотом. Человеческие маги-нежить были естественным противодействием огрским шаманам и колдунам.

Огры ненавидели эльфов, потому что хитрые эльфы многое сделали за кулисами, чтобы объединить все другие виды. Эльфы были самыми хитрыми манипуляторами за кулисами.

Затем огры ненавидели зверолодей больше других видов, потому что предателей всегда ненавидят больше всего.

На самом деле огры не так уж сильно ненавидели гномов. Древние гномы были почти так же могущественны по отдельности, как и огры. В культуре огров смерть сильного воина считалась чем-то вроде славы. Однако...

Гномы абсолютно ненавидели огров!

Эльфы были достаточно хитры, чтобы манипулировать событиями из-за кулис. Зверолюди не боялись потерь из-за своих сильных репродуктивных способностей. Люди тоже были достаточно хитры и тоже обладали сильными репродуктивными способностями. Именно гномы понесли наибольшие потери в жестокой битве за свержение власти Империи огров.

В войне с людоедами вымерли многие могущественные древние виды гномов. Огры устроили множество кровавых бойнь, которые привели к тяжелым потерям для гномов, особенно когда были потеряны целые гномьи виды и наследства.

Во время тяжелой войны на истощение, поскольку гномы всегда отличались тем, что никогда не отступали, они понесли наибольшие потери. Тот факт, что Высшие гномы почти полностью вымерли, также непосредственно привел к последующим гражданским войнам гномов.

Большая потеря гномьего населения и утрата многих гномьих наследств привели к тому, что гномы постепенно превратились во второсортный вид, тем более что их репродуктивные способности были не столь сильны.

Я даже слышал, что сейчас на фронтах Сан-Антонио против огров сражается добровольческая армия гномов.

Людоеды ненавидели большинство основных видов смертных, но из всех основных видов смертных только гномы все еще сохраняли давнюю обиду на людоедов. Остальные недолговечные виды уже давно забыли о людоедах.

В те времена четыре основных вида, успешно "восставших" против огров, не дали бы ограм ни единого шанса на восстановление. Еще долгое время после этого головы огров стоили огромных денег.

В таких жестоких условиях подавляющее большинство племен людоедов либо исчезло, либо ушло глубоко в горы и леса, полностью опустившись до звероподобного состояния.

По сути, преобладающая на сегодняшний день научная теория гласила, что разумные людоеды уже вымерли. Однако, когда началась эта Священная война, не только племена огров вновь появились на глазах у всех, но и даже люди уровня Главного Бога.

Этому было только одно объяснение. Людоеды оставили себе путь к отступлению. Они должны были уже понять, что их вид больше не будет правящим. Поскольку было предрешено, что они проиграют войну с ними, они оставили все, что могли, чтобы дождаться новой возможности обрести власть. И сейчас, вероятно, это был их лучший и последний "шанс".

"С этим действительно так трудно справиться..."

В начале Священной войны огры, вернувшиеся в Эйх, казалось, изменили свой прежний жестокий образ жизни. Они были необычайно дружелюбны к людям в Сан-Антонио. Однако затем людоеды открыли, что все это было сделано ради того, чтобы их союзники демоны пришли на смертный план, сорвав с себя эту фальшивую маску дружелюбия.

О появлении огров в Бездне Хаоса уже давно было записано в книгах по истории. Судя по этому, большое количество огров, вероятно, в свое время сбежало в Бездну Хаоса. Можно сказать, что у них был прочный союз с демонами.

А поскольку среди огров все еще были могущественные личности уровня Главного Бога, это означало, что их культура и наследственность никогда не были нарушены. Естественно, их древние обиды все еще оставались с ними, даже если правящие человеческие королевства давно забыли о существовании людоедов. Только нежить из Республики Тарк все еще помнила о людоедах.

Во времена Священной войны редко можно было найти что-то правильное или неправильное в войне между видами. Единственным правилом был закон джунглей, где победитель выживает, а проигравший умирает.

Я абсолютно ненавидел всю эту систему. Однако, поскольку я был человеком, я также был тем, кто извлекал выгоду из этой системы, поскольку люди теперь были правящим видом. Поэтому, размышляя об этом более подробно, я всегда чувствовал себя довольно противоречиво. Но, по крайней мере, я не был бы настолько глуп, чтобы сказать, что предки людей были неправы, и что мир - это лучшее, что есть на свете. Это означало бы, что люди снова стали бы второсортным видом и превратились бы в скот и рабов для других видов.

Тем не менее, в настоящее время на людоедов действительно работают предатели всего

человечества. Такие люди действительно были настолько глупыми и злыми, что я даже не знаю, как это прокомментировать.

С приходом демонов и сильных людей людоеды уже давно отказались от своего первоначального дружелюбного поведения. Сейчас восточный фронт битвы в Сан-Антонио все больше превращался в мясорубку.

К сожалению, анализируя карту, я все больше убеждался, что древняя руина с волшебным зеркалом, которую я искал, находится прямо посреди нынешней территории огров.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148668>