

Это было действительно хорошее поколение для независимых искателей приключений. Приход Элементарного Прилива принес изменения в эту эпоху. Каждый день появлялись новые возможности и новые изменения...

Ладно, позвольте мне объяснить более понятным языком. Пока вы были достаточно сильны или умны, у вас было множество возможностей заработать деньги и репутацию. Деньги и слава - это не только богатство. Вы также могли приобрести большую силу или статус. Кто-то мог стать знатным в одночасье. Некоторые ранее запрещенные товары 10-летней давности сегодня продавались открыто.

"Военный призыв, призыв в армию, самый разыскиваемый, призыв в армию, награда... Почему в наше время все так запутанно?"

Сейчас я смотрел на доску объявлений, на которой было много объявлений и наград за выполнение определенных заданий. Тем не менее, если сравнивать с тем, как эта доска объявлений выглядела бы в прошлом, наибольшее внимание привлекало большое количество объявлений о наборе в армию.

Изначально я думал, что раз сейчас время войны, то чужакам будет довольно сложно путешествовать по новым городам, так как очень важно защищаться от шпионов и так далее. Я предполагал, что проверки повсюду будут довольно строгими. Однако я не ожидал, что мне будет так легко путешествовать.

Все пункты досмотра стали еще строже проверять товары торговцев, потому что всевозможные налоги выросли на невероятную сумму. Однако всех искателей приключений и рыцарей, носящих оружие, пропускали без проблем. Даже к беженцам, с которыми обычно приходилось иметь дело, относились слишком дружелюбно.

Почему так? Сначала я был озадачен, но потом мгновенно понял, потому что увидел все отличные выплаты, предлагаемые за призыв в армию. В каком-то смысле население тоже было важным ресурсом, особенно в эту хаотичную эпоху.

Кто захочет помешать такому ценному ресурсу попасть в их владения?

Хотя это были объявления о наборе в армию, объявления давали не только местные королевства. Купцы нанимали долгосрочную охрану, наемные группы набирали новых наемников, королевства набирали солдат, владыки доменов набирали солдат, и даже мэры деревень и городов набирали ополченцев.

Небезопасная обстановка в мире означала, что в первую очередь пострадают чувства населения. Не только дворяне и купцы тратили больше денег, чтобы чувствовать себя в безопасности, но и владыки доменов тратили все свои сбережения на то, чтобы нанять как можно больше солдат. Человеческие королевства и империи создавали всевозможные новые рыцарские отряды и группы наемников. Автономные регионы и отдаленные деревни создавали свои собственные ополчения и так далее.

На всех информационных стендах и в тавернах то и дело проигрывались кристаллы памяти с записями изображений с фронтов сражений. Тяжелые битвы на фронтах и изображения того, как другие человеческие королевства были бессильны что-либо сделать, кроме как отчаяться перед демонической волной, заставили все человеческие страны, не находящиеся на фронтах войны, начать готовиться к битве изо всех сил. Новые сражения начинались каждый день, используя новых солдат на этих бесконечных полях битвы.

Все боевые возможности человечества будут развиваться по мере продолжения Священной войны. Но это было только начало...

Я шел и собирал информацию по пути. Повсюду было много информации со всех фронтов сражений, но ничто не привлекло моего интереса.

"Ты не собираешься участвовать в этих битвах? Кто-то настолько могущественный, как ты, мог бы мгновенно изменить результат на любом из этих полей битвы".

Харлойс казалась более заинтересованной. Она высказывала собственное мнение, пролистывая отчеты о сражениях, которые мы только что получили от фей.

"В этом нет никакого смысла.

Слишком много сражений".

Это было верно, сражений было слишком много. По мере активизации Элементарного Прилива, безобидные звери начали демонизироваться. Магические звери и злые Боги начали освобождаться от своих печатей. Бесчисленные захватчики из других измерений будут приближаться. Королевские рыцари должны были справиться с захватчиками из других измерений, а владыки доменов - с дикими магическими зверями. Даже ополченцам придется сражаться с магическими зверями, злыми культистами и бандитами.

Это было испытание, которое Священная Война давала всему человеческому роду как нынешнему правящему виду. Победы отдельных людей или отдельных районов были бессмысленны.

Но благодаря существованию Очков Справедливости и системы Контрактных Героев, а также многим другим улучшениям, общая ситуация уже была намного лучше, чем за всю историю игры.

По пути я проходил мимо бесчисленных полей сражений. Дело не в том, что я был хладнокровен и не хотел вмешиваться, а скорее в том, что вмешаться во все эти битвы было бы невозможно. И в каком-то смысле эти битвы были шансами и испытаниями для обычных людей. Я с нетерпением ждал, как они будут расти с помощью Очков Справедливости...

"Вздых, если бы только моя драконья броня была отремонтирована, мне бы не пришлось носить что-то настолько тяжелое".

В настоящее время на мне были тяжелые золотые доспехи, а в руках я держал зачарованный золотой меч, притворяясь "обычным" рыцарем высокого уровня.

На вид мне было около 17-18 лет. У меня было снаряжение "высшего уровня" и довольно хорошие навыки боевых искусств. У меня был фамильный герб и снаряжение, которое я намеренно выдавал за использованное. Такой человек, как я, был бы слишком обычным явлением в этом поколении, где приключения могут принести большие урожаи.

Единственное, что во мне было особенного, так это то, что я ехал на новом коне: железном мотоцикле, продукте этого поколения магической инженерии, а не на высокой лошади. Эти мотоциклы стоили довольно дорого.

Дело не в том, что я не хотел оставаться незаметным.

Мотоцикл уже привлек ко мне дюжину различных бандитских группировок. Дело в том, что иногда мне приходилось летать, а не ездить на своем коне. Я не смог бы телепортировать живую лошадь в свой личный мир Ада без того, чтобы она не умерла.

Тем не менее, преимущество магического мотоцикла заключалось в том, что пока у него достаточно маны, он будет работать. Мне не нужно было беспокоиться о том, что он измотает себя до смерти, как лошадь.

Сейчас больше всего стоило радоваться тому, что после того, как я потратил много Очков Справедливости, у меня наконец-то появился внешний вид, который больше мне подходит. Мне больше не нужно было носить браслет, который скрывал мой настоящий возраст.

Этому уже было не помочь. Чтобы показать защитные способности доспехов, мне пришлось нанести на золотые тяжелые доспехи слой медной краски и притвориться, что это обычные медные доспехи, прежде чем надеть их.

"Другие рисуют золото на своих доспехах, чтобы показать, что они обладают сверхсилой или богатством. А ты рисуешь медь на золоте. Ты выставляешь себя таким бедным..."

"Ничего не поделаешь. Острое оружие опасно. Безопасность превыше всего. Если я дал понять, что на мне золотые тяжелые доспехи, ну, это не то, на что у обычного человека хватит физических сил".

Без моих легких и удобных доспехов из драконьей чешуи, которые были почти непробиваемыми, поскольку я был "рыцарем", сосредоточенным на ближнем бою, я мог использовать только обычные доспехи. Но поскольку я хотел улучшить свою защиту, я, естественно, носил самые прочные и дорогие доспехи из магически очищенного золота.

Прочность магически очищенного золота вполне заслуживает доверия. По крайней мере, я уже прошел через бесчисленное множество небольших полей сражений. Не только стрелы и пули не могли пробить мои доспехи, но даже арбалеты и тяжелые пушки не смогли повредить их.

Единственным недостатком было то, что тяжелые доспехи из чистого рафинированного золота намного превышали предел веса, который могли носить обычные люди.

Даже мой изысканный золотой Iron Horse Dawn War Memorial Edition #59 (мой мотоцикл) был почти не в состоянии выдержать вес моих доспехов. Мотоцикл оставлял за собой явный след везде, где проезжал.

Некоторые дороги были в плохом состоянии, поэтому мотоцикл разрушал дорогу или тонул в грязи.

"Ты нагрузил слишком много груза! Ты испортил все эти дороги. Будь осторожен, владыки доменов потребуют от тебя компенсацию. Вам следует хотя бы снимать броню, находясь в городах. У тебя просто крайняя паранойя".

"...Я подумаю об этом после того, как пройду здесь. Быть параноиком здесь совсем не плохо".

В настоящее время я находился в Теократии Стэнли. Это была крошечная страна, которую нужно было долго искать на карте. Однако эта страна также была ядром "Северного Божественного Боевого Альянса". Здесь были не только высокопоставленные лица из Святой Церкви, но и несколько рыцарских отрядов и эскадрилий ангелов.

С тех пор, как я вошел в Теократию Стэнли, я уже прошел через более чем 10 временных контрольно-пропускных пунктов. Было очевидно, что люди на контрольно-пропускных пунктах были очень серьезны и проходили гораздо больше процедур при проверке личности каждого, кто прибывал с севера.

Разумеется, у меня было при себе более дюжины "удостоверений". Мало того, я мог маскироваться под слизь Харлойс. Эти простые контрольные пункты были бессмысленны против меня.

Я решил пройти через северный союз Святой Церкви, чтобы проверить ситуацию и оценить амбиции Бога Святого Света в отношении Северных земель. Однако ситуация здесь была не очень хорошей. Большинство местных жителей были набожными приверженцами Святой Церкви. Также здесь постоянно патрулировали высокоуровневые Святые Рыцари и низкоуровневые ангелы. Поскольку Святая Церковь направила так много боевых сил в Северные земли, где не велось войны, было очевидно, что Святая Церковь придавала большое значение этой области.

Из-за моего нордлендского акцента и мотоцикла, который явно был продукцией Нортленда, меня проверяли гораздо чаще, чем других путешественников. Однако это также помогло мне узнать, кто здесь главный.

"Епископ Хаболо и кардинал Соенто..."

Епископ и кардинал были посланы сюда одновременно. Эта страна изначально была теократией, и здесь должен был быть местный главный священник. Это означало, что три высокопоставленных члена Святой Церкви собрались здесь, в одной крошечной стране, что означало, что Папа определенно придавал этому месту большое значение. Мне также были хорошо знакомы оба этих имени.

"Орел Святой Войны и Золотой Позор? Какое ироничное сочетание".

Из-за важности Святой Церкви для человеческого общества, деятельность кардиналов была очень важна в истории игры. У них были либо знаменитые деяния, либо ужасная репутация, которая сохранялась веками или даже тысячелетиями. На самом деле кардиналы редко бывали неизвестными.

Эти два кардинала оказались двумя крайними противоположностями.

На самом деле, епископ Хаболо на данный момент еще не получил звание кардинала, но в истории игры кардинал Хаболо в будущем проявил удивительные способности на поле битвы в Сан-Антонио. Он был одним из немногих высокопоставленных членов Святой Церкви, обладавших превосходным стратегическим чутьем.

В самый горячий период Священной войны кардинал Хаболо возглавил эскадрилью ангелов, эскадрилью Святых рыцарей и эскадрилью магических инженеров, действуя как мобильные силы поддержки, которые повсюду отправлялись спасать людей.

Тем временем кардинал Соенто приобрел легендарную репутацию "человека, готового заключать сделки даже с дьяволами, лишь бы ему дали достаточно денег". Куда бы он ни пошел, его совершенно не волновала текущая битва, но он всегда старался заработать как можно больше денег для себя. Для него было обычным делом покупать и продавать военные достижения.

Он также был одним из немногих кардиналов, известных тем, что вел прямые переговоры с врагом и продавал своих подчиненных ради денег. Даже если большинство других кардиналов были некомпетентны и приносили больше вреда, чем пользы, они, по крайней мере, чувствовали, что стараются изо всех сил ради человечества, в отличие от Соэнта, который был предателем человечества.

Сейчас я чувствовал себя довольно противоречиво. Изначально я хотел попытаться создать проблемы для тех, кто здесь командует, но я чувствовал, что было бы жалко убивать епископа Хаболо здесь. Тем не менее, если оставить его в живых, он будет представлять угрозу для Северных земель. А если бы я убил кардинала Соэнта, то, как мне казалось, я бы помог Святой Церкви.

"С таким же успехом я могу оставить кардинала Соэнта в живых. С ним, даже если Святой Церкви удастся полностью перекрыть Северные земли, мы сможем подкупить его, чтобы он пропустил нас".

Предатели были невероятно отвратительны. Однако, возможно, для меня не будет плохой идеей держать предателя в рядах врага.

Сейчас Священная война находилась в самом начале. Кардиналам еще предстояло пройти через "испытания" войны. Истинная сущность кардинала Соэнта еще не была раскрыта. Тем не менее, он был политическим экспертом и, скорее всего, являлся настоящим лидером Теократии Стэнли.

Если ничего не изменится, он, скорее всего, продолжит оставаться здесь. В таком случае, я, вероятно, даже должен помочь кардиналу Соэнта получить некоторые "политические достижения", чтобы его положение здесь было надежным.

Что касается епископа Хаболо...

"Давайте и его оставим в живых. Да, он один из немногих высших лиц в Святой Церкви, которые действительно обладают мудрым умом. Может быть, я даже смогу с ним побеседовать".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148553>