Честно говоря, мне очень не хотелось иметь дело со всеми этими неприятными вопросами, но если посмотреть на это под другим углом, то на самом деле не имело значения, буду я иметь с ними дело или нет.

Магические цивилизации ничуть не отставали от научной цивилизации в поисках тайн о жизни и душе. На самом деле, благодаря развитию магии нежити, такие невозможные операции, как пересадка мозга или головы, были совсем не сложными в этом мире. Также было довольно просто собрать тело из разных частей, как, например, мерзость - слияние частей трупов. Хотя в моем родном мире мертвый человек мог снова заговорить, это казалось бы чудом, в мире Эйха даже аколиту мага нежити это было бы под силу.

Мораль, которая должна была сдерживать людей, стала бессмысленной в хаотичном мире, где сила ценилась превыше всего. Результат отсутствия табу был весьма экстремальным.

Химеры или мерзости часто создавались из частей тела живых людей в сочетании с органами диких животных. Кровавые големы также были одним из самых распространенных типов магических големов. По мнению магов, воссоздать тело живого существа было совсем несложно. Заменить один орган было довольно просто.

Ладно, я так много говорил, потому что хотел сказать то, о чем все, возможно, забыли... Я был не единственным магом нежити в мире. Трансформации, замена конечностей и так далее были довольно просты в этом мире.

Что касается разницы между изменениями, сделанными хирургическим путем, и изменениями, сделанными с помощью магии...? При условии, что техника была совершенной, без побочных эффектов, это было бы аналогично разнице между красивой женщиной с врожденной красотой и красивой женщиной, получившей свою красоту с помощью косметической хирургии. Это была бы только психологическая разница. Я бы не смог отличить.

На мой взгляд, моя Система все еще была слишком добра к Бэйфэн.

Если бы это зависело от меня, я бы просто сделал ему операцию по кастрации, как если бы он был котом, который шипит всю ночь.

Кхм, кхм, я отклонился от темы. Так или иначе, поскольку меня больше не было в Северных землях, Суане, Рейну и Какагару пришлось бы решать свои гендерные проблемы самостоятельно. В Северных землях было много магов-нежити. Не то чтобы я был единственным, кто мог им помочь.

У меня действительно было много других проблем.

"Карвенц?"

Конечно, Харлойс было довольно легко почувствовать информацию от меня через нашу душевную связь. Я не собирался скрывать от нее свое беспокойство.

"...Да, это то, о чем я сейчас больше всего беспокоюсь. Не говоря уже о том, что он сейчас ищет самую глубокую часть Бездны Хаоса, где находится физическое тело Синтии. От этого мне не по себе".

Общая ситуация в стране была довольно хаотичной, но все же на приемлемом уровне. Кроме того, благодаря упорной работе Фракции Ада и Фракции Порядка, текущее развитие событий

было намного лучше, чем за всю историю игры. Если бы мы все еще не смогли пережить это опасное время, то мне больше нечего было бы сказать... Нет, точнее сказать, я больше ничего не мог сделать.

Однако была одна вещь, которая всегда вызывала у меня сильное беспокойство.

Верно, речь шла о Карвенце. Что он хотел сделать? Что он уже сделал? Какова его цель?

Карвенц уже был Главным Богом Хаоса, одним из сильнейших людей во всей этой вселенной. Если бы он хотел власти, красивых женщин или богатства, он бы легко смог получить все это с помощью своей силы. Если он хотел насладиться войной и резней, ему достаточно было просто прийти на смертный план.

На самом деле, если бы Карвенц вдруг захотел мира во всем мире и перешел на сторону добра, то с его силой и поддержкой фракций он, скорее всего, смог бы добиться успеха в установлении мира во всем мире.

И даже если бы он захотел сыграть роль злодея, который хочет завоевать мир, я бы это поняла. Он был странным человеком, способным на все.

Но сейчас я нигде не мог обнаружить Карвенца, несмотря на моих шпионов в Бездне Хаоса и попытки обмена информацией с Богами. Такой могущественный Главный Бог Хаоса, как он, исчез из бесчисленных измерений вместе со своими самыми верными последователями уже почти на четыре месяца.

Страшнее всего всегда будет неизвестность...

[Такое ощущение, что 99% карты освещено, и только одна часть темная, но вы все равно не можете найти свою цель. Это как если бы вы запаслись 200 гидралисками, готовясь к тотальной атаке, но вам все время кажется, что вы увидите, как враг готовится к вам с двумя большими отрядами носителей].

"Я не думаю, что читатели смогут понять эту шутку, если только они не играли в Starcraft раньше, хотя это действительно похоже на то...".

Не страшно, что враг может быть сильным. Страшно то, что ты не знаешь, что твой враг хочет сделать и уже сделал... Честно говоря, учитывая, что информация была настолько секретной даже сейчас, я подумал, что, скорее всего, никто из подчиненных Карвенца тоже не знал о мотивах своего хозяина.

Все, что было известно о текущих действиях Карвенза, это то, что он "ищет самую глубокую часть Бездны Хаоса" и "ускоряет ход Священной войны". Угадать его общую цель только по этим двум словам было бы довольно сложно. Дело не в том, что я не пытался угадать. Дело в том, что у меня было слишком много догадок, и невозможно было определить, какая из них верна.

"...Перестань пугать себя. Если бы хотя бы половина твоих догадок была верна, этот мир давно бы уже был разрушен. Но раз мы все еще живы, значит, Карвенц не настолько безумен".

Я кивнул, ничего не сказав. Однако мое беспокойство все еще не могло утихнуть.

Я уже разослал бесчисленное количество шпионов после того, как применил Ледяной Эон и

был ослаблен.

Я также обменивался информацией с богами, которые относились к нам либо дружелюбно, либо нейтрально. Однако мне так и не удалось найти никакой информации о Карвенце.

Теперь у меня появилось свободное время, а также были собраны необходимые ресурсы. На повышение уровня уйдет еще немного времени. Наконец-то я мог идти куда захочу, но у меня больше не было терпения ждать информации. Поскольку информация не могла прийти ко мне, я начал искать ее сам!

"...Кстати, куда нам вообще идти искать?"

Вопрос Харлоис был довольно простым и в то же время практичным. Искать Карвенца было бы все равно, что пытаться найти иголку в стоге сена. Было бы трудно понять, с чего начать.

Мои шпионы в Бездне Хаоса не смогли найти Карвенца, и даже информационная сеть фей, которая, казалось, достигает всего, не смогла найти его. Было бы бессмысленно искать его, не зная где.

"...Давай сначала поговорим с твоим отцом Дидиной. Может быть, у него будут новости. Или, может быть, нам стоит сначала пойти на юг и поискать то зеркало?"

Я мог делать только один шаг за раз. Я решил, что сначала мне следует сосредоточиться на достижении 4-го уровня, так как там у меня было бесчисленное множество врагов. Будет очень смешно, если я внезапно умру, даже не зная как.

"Кстати, может ли быть так, что Карвенц сейчас находится в смертном мире? Никто в Бездне Хаоса не может его найти, так что, возможно, он прячется на виду у всех в смертном мире..." предположила Харлойс.

"Это лишь малая вероятность. Ты также знаешь о звездной сети. Два главных Бога Ада следят за всей смертной плоскостью. Любой, кто войдет в смертный план, будет обнаружен". Катио и Патриция ничего не говорили нам об энергетической реакции, подобной реакции Карвенца".

Я покачал головой, так как было маловероятно, что Карвенц был на смертном плане. Вода здесь сейчас была недостаточно глубокой. Если бы он пришел сюда, он был бы подобен киту, вошедшему в бассейн. Своим присутствием он поднял бы весь уровень воды.

Для него было бы почти невозможно скрыть себя.

"Система? У вас есть какие-нибудь рекомендации?"

[Нет, но, возможно, вы могли бы попробовать спросить пророка].

Я на мгновение замер от удивления, но потом обрадовался. Это была действительно хорошая идея. У меня от природы был иммунитет ко всем способностям обнаружения, но у Карвенца такой способности могло и не быть.

[Нет, как Главный Бог, он способен скрывать свое существование. Вам нужно спросить: "В каком месте мне повезет больше всего?", "В каком месте Карвенцу повезет больше всего, если я туда пойду?" и другие подобные вопросы. Если вы спросите, не обращаясь непосредственно к нему, возможно, вам удастся получить подсказку].

Не везет? Мне бы еще больше не повезло, если бы я встретил Карвенца? Карвенц станет невезучим, если встретит меня? С определенной точки зрения, это было правильно. Это также меньше всего требовало бы от кармы. Однако тот, кто устанавливал правила о карме, теперь учил меня, как обманывать. Из-за этого я чувствовал себя довольно неловко.

"...Почему мне кажется, что ты смеешься над моим несчастьем?"

[У вас просто ошибочное впечатление].

Я покачал головой и решил проигнорировать ее тон.

"Пророчества?"

Я действительно знал довольно много пророков, но что касается того, где больше и лучше всего пророков, то, очевидно, правильнее было бы отправиться на юг и посетить Страну магов.

http://tl.rulate.ru/book/68805/2148552