

Весь мир был наполнен красным пламенем, обжигающей магмой и активным морем огня.

На большом расстоянии это было похоже на сауну, но на близком расстоянии это ничем не отличалось от запекания в огне, и если бы вы попытались пройти здесь, то сгорели бы до смерти, если бы у вас не было огнестойкого снаряжения или зелий.

Огненное море вовсе не было спокойным. Изнутри выползали различные странные огненные существа. Они яростно нападали на все, что попадалось им на пути, в том числе и на себе подобных. А когда их короткая жизнь подходила к концу, раздавались сильные взрывы и они возвращались в огненное море.

Существа огненной стихии были повсюду. Огненные ящерицы, низкоуровневые огненные элементали, магматические монстры, огненные волки и так далее - все они жестоко убивали друг друга. Победитель мог поглотить ядро элементаля проигравшего для быстрого роста.

Если бы не тот факт, что я знал, как все это происходит, было бы трудно представить, что это происходит в знаменитых холодных Северных землях. Казалось бы, это просто кошмарная сцена из истории о Плоскости Огненных Элементалей. Но в каком-то смысле это место действительно стало частью Длани Огненных Элементалей благодаря элементализации.

Однако среди всего этого пламени возвышался трон из льда и снега, который привлекал огромное внимание всех существ огненной стихии.

Этот трон был высотой более 10 метров. Он был окутан аурой льда и снега. Даже огненное море мгновенно замерзло при соприкосновении с этой аурой. Любые существа огненной стихии, которые приближались к нему, также мгновенно застывали.

В тяжелых ледяных доспехах стояла фигура, которая, казалось, о чем-то размышляла. Казалось, что он заснул на ледяном троне. Однако его яркие глаза светились умом, доказывая, что он все еще бодрствует.

Очевидно, что вызывать лед в мире огня было бы очень неприятно.

Бесчисленные существа огненной стихии набросились на него, но все они превратились в мороженое, как только приблизились. На самом деле, человек в ледяной броне еще не был вынужден лично атаковать.

Земля уже была усыпана осколками льда. Раньше это были осколки от существ огненной стихии. Способность убить и победить таких существ огненной стихии в таком большом количестве была более чем достаточным доказательством силы человека в ледяной броне, даже если это была еще только самая окраина вулкана.

Он молча сидел на своем троне, не обращая внимания на ревущих на него снизу существ огненной стихии. Его задумчивая поза создавала впечатление, что он ждет чего-то, что никогда не придет. Наконец, он заговорил, когда начало смеркаться. Его слова были довольно просты и содержательны, а голос глубок...

"...Черт возьми, моя задница примерзла к трону!".

Кхм, кхм, в этот момент меня наконец-то осенило. Неудивительно, почему некий принц мог так долго сидеть на своем замороженном троне! Вероятно, он был в таком же состоянии, как и я, прилип к трону от долгого сидения, и когда в его дом вторглись, ему, вероятно, пришлось беспомощно встать... что, вероятно, причинило ему огромную боль.

Я решил, что больше не буду изображать этого неудачливого принца, и что мне следует найти новый образ, поскольку я начал анализировать свой урожай здесь. Но, конечно, перед этим я сначала выпустил сигнальную ракету, чтобы передать сообщение во внешний мир.

Через 10 или около того минут в небе появились два гигантских красных дракона и бросились на меня со скоростью молнии.

Поскольку красные драконы принадлежали к стихии огня, обитатели этой элементализированной области, имеющей черты плоскости Огненного элементаля, не отнеслись бы к ним враждебно. Красные драконы также обладали невероятно высокой сопротивляемостью огню, поэтому они полностью игнорировали огненные атаки существ огненной стихии против них.

Два красных дракона просто нырнули вниз, схватили трон, который втянул свою ледяную ауру, а затем развернулись и улетели.

А поскольку я изначально охотился на окраине вулканической области, мы вскоре вернулись в обычные Северные земли. Едва я снова начал дышать холодным воздухом, как в мое тело хлынуло огромное количество ледяной магической маны, простудив меня до костей и едва не убив от обморожения. Прошло почти полчаса, прежде чем я наконец медленно пришел в себя.

"...Похоже, в следующий раз мне нужно охотиться меньше. Я не ожидал, что Магическое царство Великой Снежной Горы окажется таким щедрым и снова даст мне так много".

Магическое царство Великой Снежной Горы только что подарило мне ледяную магическую ману. Что касается причины? Сначала я должен рассказать о войнах стихий и волях измерений.

У измерений были свои собственные воли. Хотя это звучало нелепо, это был факт, который признавали все маги. Измерения были слиянием различных правил. Хотя измерения были упрощенными и механическими, они действительно следовали этим правилам... Исключением была воля Бездны Хаоса, которая была неразумным ублюдком, постоянно обманывающим.

В большинстве случаев большинство обычных людей даже не замечали существования воли измерений. Они также не могли вступить в контакт с правилами измерений.

Каждая мерная воля устанавливала свои правила. Единственным общим правилом было одинаковое отношение ко всем жителям (единственным исключением была Бездна Хаоса, так как Бездна Хаоса управлялась отдельным человеком). Тем не менее, даже у Бездны Хаоса были свои правила, например, закон джунглей, где сильный охотится на слабого, был одним из основных.

Убийство врага означает получение награды по воле Бездны Хаоса, а быстрый рост, полученный после демонизации, станет для вас еще более сильной приманкой, чтобы следовать правилам Бездны Хаоса и продолжать убивать, чтобы стать еще более могущественным.

Возможно, некоторые люди скажут, что пожирание - это источник всего роста. Однако разрешение... нет, создание правила "пожирания" зависело от воли измерений.

На смертном плане, если вы делали вклад, который приносил пользу измерению Эйха, воля измерения также поддерживала вас. Например, когда я успешно трансформировал силу Закона в совершенно новую Концепцию, воля измерения (Источник Порядка) дала большие

награды и поддержку. Источник Порядка не только включил Концепцию Закона в силу Порядка, но и наградил Вумяньчжэ божественностью и Божественными Концепциями. Это была огромная награда - возможность стать Богом.

На смертном плане награды редко были реальными предметами. Обычно наградой были особые способности и невидимые преференции. Вы могли воспользоваться ими, если знали об этом, но в большинстве случаев вы даже не знали, за что вас наградили. Конечно, самым распространенным видом награды была загадочная удача (благословленная небесами), а самым очевидным наказанием для захватчиков и тех, кто подвергал измерение опасности, было загадочное невезение (это была одна из истинных причин, почему короли демонов всегда в конце концов терпели поражение).

Черт возьми, мне казалось, что я наконец-то узнал, почему мой рейтинг удачи всегда был Е...

Элементарные плоскости также будут иметь свои размерные правила. Как я уже упоминал, элементарные существа пожирали друг друга. Это было обычным явлением для любого элементарного плана. Элементарные существа постоянно развивались, пожирая друг друга, и в конце концов превращались в Элементарных Сюзеренов, которые затем сражались друг с другом и превращались в Элементарных Лордов.

Затем Повелители стихий вступали в войну друг с другом и соревновались за право стать следующим Богом стихий.

Можно сказать, что правила игры в измерениях Элементарных Планов были довольно простыми и прямыми. Наградой за победу была власть на Плоскости Элементалей. Это было очень похоже на правила измерения Бездны Хаоса, но сила стихий, по крайней мере, не имела недостатков, связанных с силой Хаоса. Что касается того, кто и чью идею спланировал? Я действительно не знал, но, учитывая возраст измерений, вполне вероятно, что это было сделано по воле Бездны Хаоса.

Итак, во время любой элементарной войны между Элементарными Планами только достаточная выгода могла побудить элементарных существ из всех сил стараться сражаться, и только самая чистая и мощная элементарная сила была бы наиболее практичной наградой для элементарных существ.

Звучит ли все это знакомо? Это должно быть очень похоже на то, как две крупные компании открыто и тайно борются за долю рынка. Компании награждали сотрудников, которые внесли наибольший вклад в завоевание рынка, поощряя их продолжать упорно трудиться на благо компании... Это была очень подходящая аналогия для объяснения истины, стоящей за войнами элементалей.

Маги давно открыли простые правила размерности Элементарных плоскостей. В элементарной войне, используя свою стихию для победы над вражескими элементарными существами (на всех элементарных плоскостях действует одно и то же основное правило измерения), вы получали вознаграждение от своей элементарной плоскости. Поскольку Длань Ледяного Элементаля и Длань Огненного Элементаля сейчас находились в состоянии войны, а я только что использовал магию ледяного элемента, чтобы убить множество существ огненного элементаля, Длань Ледяного Элементаля наградила меня чистой силой ледяного элементаля, которая могла помочь любому существу ледяного элементаля быстро набрать силу. Но поскольку я был магом магии льда, я мог вместо этого преобразовать эту силу ледяной стихии в ману магии льда, что было бы гораздо практичнее для меня.

Это была основная причина, по которой Страна магов имела базы в каждой из основных стихийных плоскостей. В плоскостях стихий маги соответствующей стихии могли быстро улучшить свою силу. Однако маги одной стихии, сражающиеся друг с другом, почти не получали вознаграждения от этой стихии. Только сражаясь с вражеской стихией во время войны стихий, они могли бы получить большую награду... И если продолжить аналогию с компанией, то ни одна компания не станет поддерживать борьбу своих сотрудников друг с другом за долю рынка, но всегда будет поощрять и награждать своих сотрудников за успешную кражу доли рынка у конкурента компании.

Для нас, магов стихий, войны стихий были бы невероятно опасны, поскольку мы не являлись элементарными существами. Просто обладать более сильной элементарной силой было бы бессмысленно. Магическое культивирование заключалось в накоплении знаний и опыта. Если бы ваша магическая сила превышала ваш контроль над магией, вы бы в любой момент рисковали самоуничтожиться.

Однако в моем случае больше всего мне не хватало элементарной силы. Мне нужно было не только восполнить силы, так как я был слаб после применения Ледяного Эона, но и укрепить свой фундамент, чтобы повысить уровень силы. Мои способности к магии льда уже находились на четвертом уровне.

Уже третий день я охотился на огненных элементарей. Однако за все три дня мне удалось лишь немного поохотиться на окраине вулкана. Это происходило не потому, что я был слишком слаб, а скорее потому, что Ледяная Длань Элементарей была слишком щедра ко мне, давая мне слишком много. Я решил, что это произошло потому, что война стихий только началась, поэтому было слишком мало существ ледяной стихии, охотящихся на существ огненной стихии. На самом деле, вполне вероятно, что я стал "продавцом №1" Длани ледяных элементарей и каждый день получал награду "Лучший работник дня".

Если рассчитать время, то существа ледяной стихии из Магического царства Великой Снежной горы должны были скоро прибыть. В это время я, скорее всего, буду получать более нормальное количество, поэтому в это время я мог бы также рассмотреть возможность охоты на существ огненной стихии более высокого уровня. Каждый день охотиться на огненных волков, огненных ящериц и так далее было слишком скучно, доходило до того, что я хотел найти новые трюки, чтобы развлечь себя... Подождите-ка, сначала мне нужно было придумать, как разморозить свою задницу с этого трона - использовать силу здесь было бы слишком опасно. Возможно, я даже не смогу больше ездить на лошадях... Стоп, так вот почему некий человек упал со своего коня!?

Кашель, наверное, мне пора заняться серьезным делом. В последние несколько дней я был довольно жалок. Охотиться на низкоуровневых существ огненной стихии днем было невероятно скучно, а ночью приходилось всю ночь проводить за дополнительными занятиями. Мало того, эти уроки давал тот же учитель магии льда, что и раньше...

Я словно потерял дар речи. Неужели на свете есть такой учитель!? Специально копает ловушки для учеников? Как и ожидалось! Я уже тогда знал, что в ситуации что-то не так! Я трижды проваливал занятия по магии льда... и все из-за Харлоис!

"...Нет, это потому, что ты был слишком глуп. Все остальные прошли свои занятия по магии льда. Ловушки, которые я вырыла, были только для того, чтобы заставить учеников идти более длинным путем, но ты пошел в неправильном направлении еще до того, как сделал свой первый шаг."

[Я могу гарантировать, что она говорит правду].

Даже моя Система сделала замечание в такой момент, чтобы произвести на меня большее впечатление. Неужели мой талант к магии настолько ужасен?

"Поверь мне, я видела много студентов хуже тебя. Эти ученики даже не смогли стать магами-аколитами. Я действительно не понимаю, как тебе удалось стать официальным магом магии льда в те времена".

Как я стал магом льда? Я полагался на читерские способности моей Системы.

Но когда я сосредоточил свое внимание на своей Системе, полученный ответ заставил меня почувствовать себя еще более беспомощным.

[С определенной точки зрения, ты не совсем маг льда. Точнее говоря, ты больше похож на существо ледяной стихии, чем на мага. Другие маги анализируют и понимают теории, чтобы создать магические формулы заклинаний для управления силой стихий. Однако вы напрямую используете свой инстинкт и волю, чтобы силой управлять силой стихий. Другие маги используют свой мозг, а вы полагаетесь на инстинкт... Другие маги рисуют точный объект, который они видят, воспроизводя его как можно точнее, в то время как вы используете акварель, чтобы нарисовать то, что вы чувствуете, проецируя вместо этого свою собственную реальность. Это огромные фундаментальные различия".]

В этот момент в моей голове пронеслись бесчисленные воспоминания. Как мое понимание льда было так связано с Северными Землями, с моей таинственной основополагающей магией ледяной скульптуры, и как Харлойс позже изменила свой метод обучения, больше не рассказывая мне магических теорий, а вместо этого говоря, чтобы я почувствовал сущность льда... Что именно должно было означать чувство сущности льда? Разве это то, что должен был делать маг, который должен был полагаться на исследования, знания и эксперименты? Теперь, когда я вспомнил все это, все это звучало как мошенничество.

"Конечно, это была афера! Ты когда-нибудь слышала, чтобы маг пытался "чувствовать" вещи? Это так не по-магически! И самое не магическое в том, что я просто пытался одурачить тебя тогда, но это действительно сработало... Вот почему я перешел на метод обучения магических зверей с тобой".

Хотя я был весьма недоволен, у меня был заготовлен хороший ответ.

"Хмф! Вам, ученым, не понять, потому что вы умеете только играть со своими данными! Я студент литературного факультета, который верит в романтическое! Теории - это костыли для идиотов. Гениям нужно полагаться только на интуицию и инстинкт!"

"

...Итак, дорогой романтический литературный гений, хотите ли вы, чтобы вам помогли вылечить обморожение вашей задницы? Или вы намерены сами приседать и наносить лекарства? Я определенно не буду делать что-то вроде фотографирования, чтобы продать феям и Рейну..."

"...Дорогой учитель Харлойс, пожалуйста, продолжайте занятия! Мне не терпится стать выдающимся магом, разбирающимся в магических теориях!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148351>