

Без всякого уведомления Сандро тихо покинул Северные земли сразу после нового года.

Мы обсудили множество вещей и заключили различные соглашения так, что оба остались довольны.

Во время всего этого мы оба молчаливо забыли о некоем пропавшем Императоре Нежити... Поскольку я никогда бы не согласился отпустить Сохранение, избегание этой тупиковой темы само по себе было техникой переговоров.

Согласно нашему соглашению, Сандро отправит группу высокоуровневой нежити в Северные земли в течение двух месяцев. Эта нежить номинально принадлежала бы империи Силуо, и они привезли бы с собой большое количество ресурсов и магических данных, особенно учебники по магии, которые были бы важны для обучения человеческих магов-нежити.

Что касается меня, то Сандро был действительно очень щедр с тем, что он мне дал. Он не скупился ни в малейшей степени, желая обучать новое поколение. Мы с Харлойс многому у него научились. Конечно, в обмен мы также дали ему некоторые результаты наших исследований.

"Постоянные магические эффекты..."

В каком-то смысле Императоры Нежити были так опасны, потому что результаты их исследований уже превосходили пределы Богинь-Создательниц. Часто случалось так, что даже что-то незначительное на первый взгляд становилось невероятно опасным, если человек исследовал это достаточно долго.

Это был реальный мир, где вы умрете, если вам отрубят голову. Это был не игровой мир, где люди умирали только тогда, когда их хит-пойнты достигали нуля. Попытки определить боевую силу и уровни были бы смехотворны. Пока вы могли поразить жизненно важную точку, ржавый кинжал ничем не отличался от запрещенного заклинания.

Личные исследования Сандро были направлены на то, чтобы сделать магические эффекты баффов и дебаффов постоянными. В основном он изучал, почему одни магические заклинания могут воздействовать на человека в течение длительного времени, а другие - лишь мгновенно.

Затем он продвинулся в создании постоянных краткосрочных магических эффектов заклинаний.

Это была чудесная специальность, которая начиналась с обыденного... Ну, если вам, читатели, трудно это понять, позвольте мне привести пример. Например, если превратить заклинание огненного шара в постоянное магическое заклинание баффа, то баффируемый человек будет постоянно излучать пламя, как если бы этот человек был палящим солнцем.

"Преобразование живого в состояние энергии, а затем в состояние магии... это почти невысказано".

Что касается того, как Сандро добился этого? Он не объяснил мне этого. Я решил, что это будет довольно сложно объяснить в любом случае, так же, как мне было бы сложно объяснить словами, как я создал свои Семь Первородных Грехов.

Поэтому давайте проигнорируем процесс и посмотрим только на результат. В итоге Сандро оставил свое физическое тело и превратился в существо, обладающее чистой магией. Все его нынешнее физическое тело было лишь заклинанием - заклинанием высшей увядающей магии.

Увядаящая магия - это заклинание семи кругов в магии нежити. Оно не было особенно редким. Однако оно было невероятно смертоносным для любого живого. Сандро специализировался на том, что высасывал всю воду из всех форм жизни в определенном радиусе вокруг себя и умерщвлял их. Это было бы невероятно эффективно против живых, но ограничено в силе атаки против нежити... Но, конечно, с уровнем силы Сандро, ему было бы довольно легко превратить в пыль даже скелетов. Нежить тоже не смогла бы справиться с его увяданием.

Физическое тело Сандро, которое, казалось, разъедалось, было постоянно прогрессирующим заклинанием увядания. Оно было вечно активным и постоянно менялось. Ранее в боевом отчете фей говорилось, что он мгновенно произнес запрещенное заклинание. Однако на самом деле Сандро показал свою истинную форму - заклинание увядания, которое могло охватить всю равнину, что позволило ему силой противостоять запретному заклинанию архимагов и ранить/убить обычных воинов в невероятно большом радиусе.

Это не было главным секретом общества нежити. Любой, кто имел записи о сражениях с другими людьми, естественно, видел части своего боевого стиля. Именно поэтому Сандро получил такие прозвища, как "Избавитель" и "Безводная пыль".

Именно так Сандро преодолел естественные барьеры, с которыми сталкивалась нежить, поскольку их физические тела не могли достичь пика. Он уже превратил свое физическое тело в чистую магию, так почему он должен быть ограничен? С определенной точки зрения, технически он уже не был нежитью. Можно сказать, что технически он был совершенно новым видом.

Я уже давно узнал эту информацию о Сандро из унаследованных воспоминаний Асо. Именно поэтому я и говорил ранее, что Сандро будет опаснее, чем десять Консерваций вместе взятые. Человеческие маги имели всевозможные ограничения при наложении запрещенных заклинаний, и всегда были значительно ослаблены на длительный период времени после наложения запрещенного заклинания. Сандро же мог мгновенно трансформироваться в запретное заклинание практически без ограничений. Если бы он действительно атаковал со всей своей мощью и начал истреблять живых, то стал бы неостановимым бедствием.

Однако ценой превращения Сандро в чистую магию стало то, что Сандро больше не мог использовать стандартную магию нежити. Однако по сравнению с разрушительной силой его запрещенной формы заклинания, это ограничение не имело значения.

Сандро был главным оружием массового поражения. Он просто еще не атаковал в полную силу. Если бы он действительно атаковал, то легко создал бы на карте новые области, наполненные смертью, где ни одно живое существо не смогло бы выжить.

Я также должен упомянуть, что в любом месте, где Сандро использует все свои способности, вся земля, все животные и все растения будут уничтожены. Вся вода в земле была бы выкачана, превратив местность в пустыню. Даже нежить превратилась бы в пыль, засохнув до смерти.

Никто из его врагов или союзников не смог бы выжить. Сандро, по сути, создал бы новую мини-плоскость Смерти.

Способности Сандро можно было использовать только для разрушения. Он не мог создавать, но был способен на полное уничтожение.

У него не было так называемого оружия уровня Мифа. Или, может быть, по-другому можно

сказать, что он сам был оружием уровня Мифа.

Кроме того, он сам был чистой магией. Это означало, что для того, чтобы уничтожить его ужасающе мощное запретное заклинание, было бы невозможно уничтожить его магию, не уничтожив самого Сандро. Это было бы невыполнимой задачей.

Другие Императоры Нежити также были невероятно опасны. Однако воспоминания Асо безоговорочно определили Сандро как самого опасного из них. Даже войны между Богами во времена Бессмертного поколения не смогли заставить Сандро даже опустить голову.

Вот почему я уже говорил, что получу большую выгоду, если заполучу боевую силу Сандро для своей стороны. Даже в предстоящих сражениях с Богами Сандро будет одним из моих лучших бойцов.

Возможно, Сандро еще не смог бы в одиночку убить Главного Бога. Однако он будет способен уничтожить все, что есть у Главного Бога, и Главному Богу будет невозможно убить его.

На самом деле, Главный Бог был просто еще одной оценкой уровня силы. По сути, Главный Бог означал "существо, способное легко победить могущественного Бога". Древние существа, такие как Сандро, были давно забыты историей, и поэтому они не были записаны как Главные Боги. Тем не менее, ни один Главный Бог не мог утверждать, что смог бы легко убить Сандро.

Но, судя по тому, что Сандро давно проиграл в битве и был сослан на Плоскости Смерти, у него все же был смертельный враг, который противостоял ему. Конечно, его смертельный враг был и одним из моих врагов. Именно поэтому Сандро не смел действовать по своему усмотрению.

Тем не менее, я бы поговорил на эту тему позже.

Сандро щедро предоставил мне и Харлойс большую часть данных своих исследований. Многие из них были слишком сложными для меня, и мне нужно было время, чтобы изучить их самостоятельно. В то же время Харлойс получила гораздо больше пользы, поскольку она обсуждала многие вещи с Сандро.

В свою очередь, я также подарил Сандро свое новое открытие. Хотя это было всего лишь скромное заклинание, состоящее из одного круга, в некотором смысле это заклинание могло изменить все магическое общество нежити.

Создание магической кости, заклинание из одного круга магии. Заклинатель мог потратить определенное количество маны, чтобы создать несколько костей, способных использовать магию нежити.

Ладно, возможно, некоторые проницательные читатели уже заметили, что на самом деле это не мое личное изобретение. Это было уникальное изобретение Императора Нежити Консервации.

Когда я поставил Сохранение на грань, загнав ее в ловушку, где не было ресурсов для создания пушечного мяса нежити, ей удалось создать нечто из ничего, используя свою бесконечную ману в состоянии сохранения для создания костей, которые затем складывались в гигантов нежити, как один из ее последних козырей в битве против меня.

И после ее поражения я, естественно, получил результаты ее исследований.

В то время я даже ругал ее за расточительность. Это магическое заклинание могло изменить

весь мир, но она хранила его как один из своих личных секретных козырей. Это была такая расточительность!

Хотя магия нежити была дешевой в культивировании, она все равно требовала ресурсов. Ведь трупы и кости из воздуха не достать. Даже если трупы было довольно легко добыть из-за постоянных войн по всему миру, трупы все равно были для некоторых "ценным ресурсом". По мере того, как все больше людей начинали изучать магию нежити, число проворных... э-э, я имею в виду граверобберов постоянно увеличивалось. Тогда возникало множество проблем.

Кроме того, распространение магии нежити означало, что магия нежити перестала быть уделом только магов нежити.

Развитие новых техник магической инженерии принесло большие изменения и великие достижения. Но как бы ни развивались технологии, всегда лучше, чтобы источником магии, питающей новые технологии, было как можно больше магов. Поскольку культивировать магию нежити было намного дешевле, а требования к таланту были намного ниже, даже аколит-маг нежити, которому не хватало способностей и таланта, чтобы стать полноценным магом нежити, мог легко зарабатывать на жизнь, "продавая свою ману" и "продавая зомби-рабочих".

Маги нежити сейчас были похожи на дешевые аккумуляторы маны, которые становились все более распространенными на рынке.

Совершенно очевидно, что стандартизация обучения магии нежити улучшит всю магическую цивилизацию. Однако люди часто упоминали о проблеме "ресурсов".

Магически созданные кости, по сути, ничем не отличались от магически созданного льда или земли. Это было бы просто преобразование магии и элементов. Я чувствовал, что то, что Сохранение смогло преуспеть в изобретении этого нового заклинания, было связано с тем, что сила смерти стала одним из новых четырех основных элементов Ада. Иначе гроссмейстеры магии нежити из прошлого никогда бы не упустили такую важную возможность.

Поскольку Сохранение обитало в Ледяной Длани и уже было могущественным Императором Нежити, такое случайное изобретение, вероятно, не имело для нее большого значения. Ведь она и так могла в любой момент призвать столько пушечного мяса, сколько захочет. Однако это был бы невероятно важный новый основополагающий камень для всей магии нежити.

"...Ты, как и ожидалось, единственный новый Император Нежити за последние 3000 лет. Ты действительно невероятен, невероятен".

Сандро выглядел довольно устрашающе с открытыми глазами. Однако восторг, который исходил из его сердца, был настоящим.

Я даже чувствовал себя неловко из-за того, что присвоил себе эту заслугу, но сейчас было неподходящее время, чтобы сказать ему, что на самом деле это Сохранение изобрело это заклинание, что подняло бы тему, которую мы намеренно игнорировали: пропавшее Сохранение Императора Нежити.

Сохранение стало моим рабом и аккумулятором бесконечной маны для моего города Йонгье. Я даже построил фабрику магической инженерии нежити с ней в основе. Это был мой основной план по конкретному повышению моей личной боевой мощи. Я бы никогда не остановился.

Кхм, давайте вернемся к теме. По крайней мере, Сандро был весьма доволен, когда уходил. Мы

также значительно выиграли.

Харлоис стала на шаг ближе к тому, чтобы самой стать Императором Нежити. У меня также появилось больше идей относительно моего будущего меча магии смерти. Поскольку Сандро был старым артефактором, он действительно обладал огромным количеством знаний. Поскольку теперь у нас была взаимная выгода, он не скупился на знания. Он ответил на все наши вопросы о магии нежити. Его опыт и знания, накопленные за бесчисленные тысячелетия, очень помогли нам.

При нашем уровне знаний редко кто мог бы нас направлять, а если мы случайно выбирали неверный путь, то на его исправление могло уйти несколько лет, несколько десятилетий или даже несколько столетий.

По мере того, как я постепенно вытягивал все больше и больше знаний из Сохранения, а также открывал все больше воспоминаний Асо, я получал огромное количество знаний по магии нежити.

Харлойс, Асо, Сохранение, Сандро и я. Объединенные знания пяти Императоров Нежити были передо мной. Вполне вероятно, что мои четыре силы станут неуравновешенными. Мои знания во всех остальных магических областях даже близко не могли сравниться с моими познаниями в магии нежити.

Но после того, как я так многому научился, разве я не должен показать кое-что и в этом...?

В любом случае, я чувствовал, что теперь я могу сделать кое-что, что, возможно, даже шокирует всех с этими знаниями магии нежити.

"

В первую очередь вам следует сосредоточиться на получении оружия ранга Миф и вступлении в ранг Полубога. Вы весьма амбициозны, желая получить четыре магических меча, но вы даже не завершили полностью ни одного. Вы можете столкнуться с могущественным врагом, который мгновенно убьет вас в любой момент. Не только это, я становлюсь нетерпеливым".

"Эй, разве это все не потому, что это слишком сложно, поэтому я делаю все медленно...? Подожди... Ты становишься нетерпеливым? Ты собираешься совершить прорыв? Ты открыл метод, как прорваться на следующий уровень силы?"

Я сделал паузу, удивленный словами Харлойс, но затем почувствовал восторг. Уровень силы магического питомца был навсегда магически связан с невозможностью превзойти уровень силы его хозяина. Но поскольку она была нетерпелива, ее следующий прорыв будет означать огромную разницу в уровне силы.

"Я хочу попробовать. Должна быть хотя бы 50-60% гарантия. Это также благодаря тебе..."

Я был весьма удивлен, услышав это. В то время как другие виды прорывов могли быть основаны на приеме определенных зелий или чтении секретных руководств по технике, прорыв к становлению Императором Нежити, который превзошел бы собственные пределы Богинь-Создательниц, означал бы создание своего действительно уникального пути. Как Харлойс могла положиться на меня?

"Я не только получила столько знаний от разных Императоров Нежити, но и это полуживое, полумертвое физическое тело, которое ты мне дала, очень помогло мне".

На этот раз глупая кошка не вела себя как цундере. Казалось, ей было о чем воскликнуть. Я полагал, что несколько раз перевоплотиться в живое и неживое действительно поможет лучше понять силу смерти.

"Хорошо, я сделаю все возможное, чтобы быстро повысить свой уровень силы. По крайней мере, я вполне доволен своим прогрессом в создании меча ледяной магии..."

Моя личная резиденция уже была заполнена всевозможными ледяными скульптурами и рисунками снежных сцен. Это были не ресурсы для моего ледяного волшебного меча, а скорее инструменты, которые я использовал, чтобы углубить свои воспоминания о Северных Землях.

Как Ледоход, для того чтобы изваять свой ледяной волшебный меч Нортленда, мне нужно было вспомнить множество прошлых воспоминаний и бедствий.

Но иногда, когда ты думал о прошлых бедствиях и несчастьях, считая, что твоя нынешняя жизнь так прекрасна, к тебе тут же приходили новые беды.

Это было сразу после Нового года, поэтому все правительственные учреждения отдыхали. Но когда правительство снова начало работать, я не получил ничего, кроме плохих новостей.

Что касается бедствий в Северных землях, то я, конечно, должен упомянуть о ежегодном нашествии зверей.

"Наш главный отряд зимней охоты попал в засаду зверей? Каковы наши потери?"

Визит Сандро заставил меня отложить все остальные дела, и я оставил Рейна и остальных за главного на зимней охоте. Я был убит горем, узнав, что Келли не проявила ко мне милосердия и забрала все мои деньги, как и обещала...

Кхм, я имел в виду, что не думал, что нынешние военные силы Туманного Альянса могут проиграть зверям!

"...Нашествие зверей было намного меньше, чем ожидалось. Мы почти не понесли потерь. Однако Ее Высочество Рейн почувствовала, что в ситуации что-то не так. Вот письмо, которое она написала лично".

Посыльный мгновенно удалился, передав мне письмо, которое я начал просматривать.

Рейн писала, используя простые и прямые слова. По сути, в набеге зверей действительно было что-то не так. Звериная стая была меньше трети от ожидаемого размера, но при этом они без колебаний атаковали большую армию Туманного Альянса.

Звери также обладали своим собственным диким умом. Они избегали полностью оснащенных военных эскадронов и охотились на более слабую добычу, например, на обычные деревни. Поскольку армия Рейна имела столь очевидное численное преимущество, звериный отряд не должен был пытаться атаковать основные боевые силы.

Но, мало того, что звери напали на отряд зимней охоты, после первоначальной засады звери мгновенно разбежались, но не очень быстро. Вместо того чтобы спрятаться глубоко в горах, звери оставались на виду, словно заманивая армию Рейна следовать за ними. Мы с Рейном сразу же подумали о классической партизанской войне и тактике "кайтинга", которая используется в основном для того, чтобы выиграть время.

Я не мог не вспомнить тех странных искаженных дьяволов, похожих на лапшу. Все это определенно было связано с планами дьяволов. Но что они задумали? Неужели они действительно думали, что звериная стая может представлять серьезную угрозу для Альянса Тумана?

Звериная стая оказалась гораздо меньше, чем ожидалось. Однако я не думал, что это хорошая новость. Друиды уже давно пришли к выводу, что большое количество обычных диких зверей превратится в магических зверей из-за усиления Элементального Прилива. Справиться с этими магическими зверями будет еще сложнее, чем обычно, потому что они бросятся врассыпную. Мало того, магические звери повышали уровень силы, скорость размножения и требовали гораздо больше пищи. Магические звери с жадностью выйдут на охоту, поэтому ожидалось, что их численность быстро возрастет.

Расчеты Рейна были сделаны на основе прошлогоднего набега зверей. Между тем, мои расчеты более чем в два раза превышали ее ожидаемые цифры. Это означало, что более 80% от ожидаемого количества зверей внезапно исчезло, а оставшиеся звери пытались остановить главный отряд зимней охоты Альянса Тумана. Кто поверит, что за этим не стоит никакого плана?

"Куда же делись основные силы звериной стаи...?"

"Куда еще они могли пойти? Если они не в Королевстве Тумана, то они точно ушли в другую страну. Это принесет большие неприятности другим странам в Северных Землях."

"...Харлойс, пожалуйста, не говори так прямо."

Разве вы не заметили, что я изо всех сил стараюсь забыть о такой возможности? Если собаки моей семьи кусают кого-то другого, мне придется взять на себя ответственность!"

"Почему бы тебе просто не отказаться признать что-либо? Для тебя это будет не в первый раз".

"Отличная идея. Я немедленно напишу Рейну, что эльфийская императрица Харлойс предлагает... Глупый кот, пожалуйста, не кусай меня за голову! Ты все еще хочешь стать Императором Нежити или нет!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148179>