

Трещины? Если Императоры Нежити изначально не были сплошными, то почему между ними должны быть трещины?

Любой маг будет вечно искать бесконечную истину. Существа уровня архимага оказывали друг другу определенное уважение и относились друг к другу с некоторым дружелюбием, поскольку все они были товарищами, ищущими свою собственную истину. Богам они оказывали лишь поверхностное почтение из уважения к огромной силе Богов и во избежание неприятностей.

Чистый маг никогда не склонит голову перед любым могущественным существом. Могущественный враг лишь возбуждает интерес и любопытство мага, заставляя его анализировать, препарировать и учиться у врага его силе, а затем становиться еще сильнее своего врага.

"Истинный маг никогда не будет верным последователем какого-либо бога веры. Это потому, что маг будет только любопытствовать об источнике силы Бога, также веря, что если они проанализируют силу Бога, то смогут стать еще сильнее, чем Бог. Они даже будут захватывать и препарировать Бога, чтобы доказать свои собственные теории исследования."- маг Симпозиума Истины, "Левин Осквернитель".

Что ж, вероятно, поколение ученых Халетдама переборщило больше, чем кто-либо другой. Они действительно встали на этот гибельный путь со своими исследованиями в области перемотки времени, секретов душ и Цикла Реинкарнации. Республика нежити Тарк также была сокрушена Богами по той же причине.

Именно поэтому организации магов, как правило, представляли собой довольно свободные союзы. Это объяснялось самой природой магов. Магам, которые отдавали все свои личные исследования в руки королевской власти или влиятельных лиц, было трудно достичь вершины.

Причина этого? В мире магии знания равнялись силе. В основе исследований и поиска истины лежат сомнения и анализ. Если бы вы потеряли способность сомневаться, как бы вы смогли разгадать тайну и открыть новые знания?

В таких свободных союзах невозможно было бы создать очень сильную систему ранжирования, где приказы лидера были бы очень важны. В крайнем случае, возможно, какой-то уважаемый человек мог бы возглавить остальных, имея репутацию и связи. Очевидно, что альянс Императоров Нежити не справился со своими проблемами.

Из-за преждевременной смерти Асо альянс Императоров Нежити лишился своего основного, центрального члена. Все Императоры Нежити знали, что их союз скоро распадется сам по себе, поэтому они решили напасть все вместе, пока союз не распался.

И в тот момент, когда их атаке помешали, они все разошлись каждый своей дорогой.

В таком случае, то, что я мог сделать здесь, было для меня очевидным.

"...Это невероятно, даже когда я сам являюсь свидетелем этого".

Мы с Сандро тайно выскользнули из королевского дворца. Мы праздно прогуливались по улицам, надев толстые накидки из белого волчьего меха.

Сандро не был поражен нашей высокотехнологичной магической инженерией. Скорее, его поразило то, что скелет нежити высокого уровня открыто продавал свои товары в уличном

ларьке. В данный момент скелет рекламировал свои костяные аксессуары и детские игрушки. Покупателем был обычный человек без особых способностей.

Скелет даже торговался с человеком. Несмотря на то, что скелет высокого уровня мог запросто ударить человека до смерти, он вместо этого улыбался, объясняя дизайн и цену костяных аксессуаров.

Несмотря на то, что покупательница была явно заинтересована, она все равно пыталась сбить цену.

На самом деле это было вполне обычным явлением для любой сделки. Однако невозможно представить, чтобы живые и неживые торговали друг с другом где-либо еще.

"...Как это возможно? Этот генерал скелетов действительно пытается терпеливо продавать вещи этой женщине? Он явно может убить ее так легко! И эта женщина не испытывает ни малейшего страха!"

Я мог понять, почему Сандро так думает.

Для таких людей, как мы, независимо от того, какую информацию мы услышали от наших шпионов, мы всегда были бы подозрительными, пока лично не проверили бы информацию. Зачастую, даже если мы лично видели или слышали что-то, мы все равно не воспринимали это как реальность.

Сандро пришел с визитом неожиданно. Как Император Нежити, он разбирался в длинах волн души, поэтому его невозможно было обмануть ни в одном вопросе, связанном с душой. Он мог сказать, что эта сцена была абсолютно реальной. Эта, казалось бы, простая сделка была лучшим примером того, что здесь, в Диффиндоре, живые и неживые считались обычными гражданами, ничем не отличающимися друг от друга.

Тем не менее, Эйх был миром, где сила была всем. В этом мире, где нежить считалась злом, эта сцена показалась бы Сандро еще более немыслимой, чем даже запрещенное заклинание.

Я был уверен, что эта сцена не может быть повторена нигде, ни в прошлом, ни в настоящем.

Раньше существовали страны, где нежить и живые могли мирно сосуществовать вместе, например, древняя Республика Тарк или связанная с нами Империя Ксилуо. Однако в тех странах нежить и живые никогда не были равны. Хотя они могли бы мирно сосуществовать в этих странах, они, по сути, находились бы на совершенно разных уровнях.

В изначальном Ксилуо подавляющее большинство живых были рабами, частью самого низкого социального класса. Высшие социальные классы были заполнены исключительно нежитью.

В Республике Тарк большинство живых предпочитали изучать магию нежити. Политическая власть принадлежала сенаторам, которые были сильнейшими магами нежити. Таким образом, для живых было обычным делом активно стремиться стать нежитью, чтобы улучшить себя.

Можно сказать, что в обеих этих странах нежить господствовала над живыми. Природные различия между нежитью и живыми означали, что мирное сосуществование на равных было бы невероятно немыслимым.

"...И как же ты этого добился?"

Я замолчал, услышав этот простой вопрос. Действительно, достижение этой цели можно назвать чудом. Бесчисленное количество определенностей и совпадений объединились, чтобы создать это чудо, которое невозможно повторить.

"Я расскажу вам, пока мы будем идти..."

Мы продолжали гулять по деловому району. Несмотря на то, что уже прошло несколько больших снегопадов, это место все еще процветало.

Температура уже давно опустилась ниже нуля градусов. Несмотря на то, что из-за холода на улицах больше не было лошадей и ослов, здесь по-прежнему ездило множество машин, покупающих и продающих товары. В прошлом деловые кварталы в это время года уже давно прекратили бы свою деятельность. Большинство сделок было бы невозможно совершить только с помощью человеческих сил. Любой товар, который нельзя было бы переправить, стал бы просто бесполезным багажом, который нельзя было бы продать.

Но сейчас мимо нас спешили многочисленные караваны. Для них это было только начало продаж в конце года и на Новый год.

Некоторые из них ехали на зимних снежных железных конях (мотоциклах). Некоторые из них ехали на машинах, у которых вместо колес были протекторы. Однако большинство использовали неживые виды транспорта.

Лошади-скелеты, лошади-призраки, лошади-зомби и так далее. Эти существа обычно считались кошмарными слухами для живых, но сейчас они тащили сани, кареты и другие транспортные средства, не зная усталости.

Здесь, в Диффиндоре, конкуренция между продуктами магической инженерии и продуктами магии нежити была невероятно острой, когда дело касалось транспорта. В обычное время обычные конные повозки тоже были бы яростными конкурентами, но холодной зимой Северных земель лошади могли прятаться только в теплых конюшнях, так как лечение обморожения стоило бы очень дорого.

Железные кони, магические версии мотоциклов, без проблем передвигались зимой.

Они также имели многочисленные модификации для снежной погоды. Гоблины, умеющие делать деньги, уже давно начали продавать специальные зимние версии. Однако из-за относительно высокой цены они не пользовались особой популярностью на рынке.

Между тем, повозку, запряженную нежитью, управляемую аколитом мага-нежити (с двумя бесплатными зомби-рабочими), можно было нанять на целый день всего за три золотые монеты. Это было намного дешевле, чем железный конь, который продавался за 500 золотых монет. Таким образом, методы транспортировки нежити фактически смогли завоевать 70% рынка зимних перевозок Диффиндора.

А поскольку магия нежити не требовала высоких талантов, а также была дешевой в изучении, и на ней было легко заработать, "обычные граждане-маги нежити" становились все более распространенными в Диффиндоре, где изучение магии нежити было легальным. На самом деле, из-за спроса и предложения, цена за наем аколита мага нежити даже снизилась. Я слышал, что маги нежити даже обсуждали, стоит ли им создавать гильдию, чтобы контролировать цены...

Я молча шел вперед, в то время как Сандро, казалось, имел свое собственное представление о

том, что он видел.

"...Соединить магию нежити с пользой для граждан, чтобы снять их страхи? Это действительно хорошая идея. Однако в прошлом наша Республика Тарк тоже так делала, но это было не так эффективно".

Я покачал головой. Совместная взаимная выгода вовсе не была решающим моментом. Это был лишь результат того, что нежить была принята миром.

"...Как я должен объяснить? Это совпадение, которое невозможно повторить, но это и нечто определенное..."

Я вспомнил прошлое - вероятно, все началось в тот день. Оставшиеся побежденные рыцари-нежить подняли свой потрепанный боевой флаг, нерешительно возвращаясь на родину.

И все же они были приняты и радушно встречены жителями Диффиндора, которые еще хорошо помнили о духе Тумана.

Это был не только шанс, но и чудо. Люди Тумана все еще испытывали ностальгию по своему разрушенному Туманному королевству, и они уважали своих героев из истории. Их уважение к рыцарям-нежити, а также обещание королевской семьи Тумана о моем возвращении помогли народу Тумана принять эту армию нежити.

Все эти рыцари нежити ранее были королевскими рыцарями Туманного королевства. Они глубоко любили эту землю и сожалели, что не смогли должным образом защитить свой народ. Они никогда не причинили бы вреда живым.

Между тем, для живых эти рыцари-нежить были героями, которые из всех сил старались защитить Туманное Королевство. Благодаря наставлениям принцессы Рейн, рыцарей-нежити, вернувшихся с принцем Роландом, стали воспринимать с уважением и доверием, как героев.

Доверие требовало усилий с обеих сторон. Это случайное возвращение привело к наилучшему результату. Нежить стала приниматься живыми.

Однако одного этого было недостаточно. Рыцари нежити стали более активными, поскольку их отправляли на различные основные производства и работы, такие как алхимия, военное дело, зимняя охота и даже базовое строительство. Эти рыцари-хранители были весьма активны в значительном улучшении повседневной жизни граждан, что также способствовало значительному улучшению отношений между живыми и неживыми.

Благодаря этому мы начали распространять новый взгляд на нежить. Эти старые рыцари-нежити стали восприниматься как все еще защищающие Народ Тумана, что помогло устранить дискриминацию жителей по отношению к нежити. Таким образом, Диффиндор стал святой землей, о которой маги нежити могли только мечтать. Бесчисленные маги нежити преодолевали тысячи километров, чтобы поселиться здесь.

Что касается того, почему я сказал, что это было чудо, так это потому, что это действительно было чудо с последующими событиями.

Создание Диффиндора как города без преступлений означало, что даже неживые чужаки могли восприниматься как невинные. Только после того, как люди перестали различать друг друга, можно было по-настоящему установить дружбу и доверие.

После этого были получены огромные преимущества от развития здесь магии нежити, а также от того, что изучение магии нежити стало обычным делом. Только после всего этого, наконец, появилась сцена, где живые и неживые действительно сосуществовали в мире, на равных.

Хотя все это звучало довольно просто, эта сцена была слиянием бесчисленных совпадений, включая даже божественное чудо Вумяньчжэ. Тем не менее, были и определенные моменты. Без возвращения моих рыцарей, без этих милых горожан, готовых принять своих предков-рыцарей, и без этого Флага Тумана, который защищал эту землю уже тысячи лет, это чудо никогда бы не произошло.

Я не собирался ничего из этого скрывать. Я рассказал обо всем этом Сандро, который тоже замолчал. Он размышлял и вспоминал свое прошлое, принимая важное решение.

"Повторить эту сцену в другом месте за короткий промежуток времени будет невозможно. Тем не менее, это место не отвергает нежить, как вы можете убедиться сами... Итак, что вы думаете о Республике Тарк? Это напрямую повлияет на наш будущий выбор. Если ты считаешь, что Республика Тарк - это страна, которая все еще должна принадлежать старым правителям, и что только завоевание земли нежити является истинным возрождением Республики Тарк, то нам не о чем будет говорить. Но если вы считаете, что прошлая цивилизация - это тип унаследованной культуры, то, возможно, мы сможем провести хорошую дискуссию", - сказал я Сандро.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148177>