

Возможно, я уже много раз повторял это, но реальность всегда напоминала вам, что в каком бы мире вы ни находились, никогда не существовало такой вещи, как истинная справедливость. Уже сейчас трудно даже приблизиться к справедливости. Истинная справедливость существовала только в теории.

Все в мире Эйха уже привыкли к закону джунглей, где сильный властвует над слабым. Любой вид, в котором отсутствовали особи высшего уровня, навсегда оставался простым рабом или подчиненным видом. Самым очевидным примером было то, как Высшие Эльфы, Серебряный вид, были подчинены Золотыми Эльфами, Золотым видом. Между тем, дикие эльфы и обычные эльфы с медной кровью были подчинены Высшими Эльфами.

Были ли люди исключением из этого правила? Согласно книгам по истории человечества, люди никогда не были подчиненными видами, но древние существа помнили, что раньше люди были подчиненными видами гигантов, великих демонов и даже эльфов. Однако люди научились у этих видов магии и боевым искусствам. В этом жестоком мире слабый человеческий вид много раз был подчинен, прежде чем стал правящим видом мира.

И все же люди всегда оставались в невыгодном положении благодаря своей человеческой родословной. Человек никогда не сможет выиграть в армрестлинге у гиганта. Некоторые фундаментальные неравенства было невозможно изменить.

Однако люди умели пользоваться инструментами. Неизвестно, кто первым придумал эту идею, но идея "оружия, отмеченного мифом", пропитанного личной Концепцией человека, действительно давала человеку возможность превзойти представителей других видов.

Наиболее очевидной реализацией выбора собственного стиля боя стала эволюция "классов боевых профессий".

В первобытную эпоху не существовало таких понятий, как воин или маг.

В те времена могущественные древние существа произвольно атаковали своими физическими телами или инстинктивно управляли стихиями. В некотором смысле это отражало поговорку "Вначале не было бы никаких путей. Только после того, как достаточно людей пройдут по одному и тому же пути, появится дорога".

Путь к достижению вершины в любом классе профессий заключался в том, чтобы сгустить свое личное понимание и путь в "инструмент", который мог использовать только он сам.

Хотя человеческая кожа нигде не была такой прочной, как чешуя дракона, люди могли объединяться для охоты на могущественных мифических зверей и использовать их прочные шкуры для создания доспехов и щитов, которые по своим защитным свойствам превосходили даже крепостные стены.

Хотя человеческий магический талант и сродство к стихиям не могли сравниться с талантом и сродством эльфов, люди могли использовать специальные инструменты как продолжение своего тела. Они могли собирать ядра различных элементарных или магических существ, чтобы усилить определенный тип сродства к стихиям или определенное магическое заклинание, восполняя недостаток природного таланта.

Хотя люди не могли сравниться в физической силе с великанами, они могли создавать магические перчатки людоеда, которые значительно увеличивали физическую силу...

Хотя люди не умели летать, а также не обладали выносливостью, они могли летать с помощью

магической обуви...

Хотя люди не могли путешествовать во времени, они могли использовать концепцию времени, чтобы создать песочные часы времени...

Оружие мифического ранга на самом деле не было таким уж загадочным. Они были просто развитой формой инстинктивного использования оружия людьми. Просто эти "инструменты", используемые людьми высшего уровня, были признаны всем миром. Оружие ранга Мифа, обладающее своими уникальными свойствами, имело сильные и слабые стороны.

У каждого инструмента была своя специализация. Инструменты создавались для того, чтобы восполнить недостатки. Однако недостатком специализированного инструмента было отсутствие общего применения.

Возможно, вы могли бы создать щит из драконьей чешуи.

Однако любое место, которое вы не могли защитить щитом, оставалось невероятно хрупким, и если бы вы носили вместо него тяжелую броню из драконьей чешуи, она все равно не была бы частью вашего тела. Лишний вес и дискомфорт на коже, безусловно, отрицательно сказывались бы на ловкости и чувствах.

На каждое приобретение всегда будут потери. Если бы вы решили использовать внешние предметы для улучшения слабых сторон своего физического тела, это также означало бы, что ваше физическое тело не стало бы сильнее. Другие слабости также станут еще более очевидными.

В тот момент, когда вы решили использовать инструмент, его применение уже было определено. Инструмент улучшит вас в своей конкретной области, но в других областях вы не получите очевидных улучшений.

Однако в бою не все так просто. Максимизация своих личных преимуществ при избегании и сокрытии своих слабостей, очевидно, была бы лучшим способом добиться победы.

"Мне не нужно быть сильнее своего врага во всех областях. Правильное использование своих преимуществ в бою - лучший путь к победе".

Конечно, самым простым способом, когда одного инструмента недостаточно, было бы приобретение еще нескольких инструментов. Но если учесть, насколько сложно было войти на новый 4-й уровень и создать личное оружие ранга Миф, а тем более то, что человеческая родословная не могла выдержать создание нескольких видов оружия ранга Миф, то ни один обычный могущественный человек не смог бы и подумать об этом.

Для людей, у которых не было столько талантов по сравнению с другими видами, было бы не очень хорошо как можно быстрее перейти на 4-й уровень. У подавляющего большинства могущественных личностей не было ни малейшего шанса пожалеть о том, какой инструмент они выбрали для своего собственного оружия ранга Мифа, как только они сделали свой выбор. Это была только одноразовая сделка.

Если человек сделал неправильный выбор, это было бы эквивалентно добровольному ограничению собственного верхнего потенциала... Если использовать игровую аналогию, это было бы эквивалентно использованию очков навыков и очков атрибутов на плохие навыки и неправильные атрибуты, так что вам пришлось бы начинать все сначала с новым персонажем.

Создание любого оружия с рейтингом Мифа было бы объединением всех знаний и опыта этого человека. Иногда люди насильно пытаются перейти на 4-й уровень без предварительной подготовки или переходят на 4-й уровень без чьего-либо руководства. Это означало бы, что они были бы совершенно не в состоянии выбрать то, что они создали для своего личного оружия ранга Миф. На 4-м уровне действительно было много довольно смехотворных существ.

Например, был известный сильный маг воды, чье личное оружие, получившее звание Мифа, было физическим воплощением его знаний о том, как вода течет естественным образом. Таким образом, его оружие превратилось в зонтик, который вызывал проливной дождь, когда бы он его ни открыл. Он получил почитаемое прозвище "Божественный приносящий дождь" и был весьма популярен в районах с длительными засухами.

Но... для любого мага воды 4-го уровня вызвать проливной дождь было бы довольно просто. Таким образом, оружие ранга Миф несколько не улучшило его боевую мощь. На самом деле, оно даже ослабляло его, так как его эффект был слишком большим. Более того, использование зонтика от дождя всегда стоило ему огромного количества маны. Следовательно, его использование опускало его уровень силы ниже 4-го уровня.

Хотя это звучит довольно смешно - стать слабее после повышения уровня, он был не единственным примером.

Это было не только результатом ошибочного выбора или глупости. Иногда, действительно, случались небесные катаклизмы, с которыми человек ничего не мог поделать.

Жил-был один маг, который родился со слабым телом. Он постоянно кашлял кровью, когда произносил заклинание.

Однако он был чрезвычайно умен и вошел в Золотой ранг, когда ему было всего 12 лет. Тогда он достиг пика понимания магии времени, и его оружие ранга Миф оказалось до смешного сильным. Говорили, что оно действительно способно повернуть время вспять, что было настоящим чудом.

Однако за чудеса нужно было платить. Это оружие, получившее звание Мифа, при каждом использовании расходовало жизненные силы мастера. Сколько жизненных сил оно требовало, неизвестно, потому что маг использовал его только один раз и сразу после этого умер.

Чрезмерно сильная сила воли или вера также приводили к плохим последствиям.

Однажды Святой Рыцарь 4-го уровня пожелал, чтобы Святой Свет вечно сопровождал его, словно теплое солнце. Он действительно добился этого, но в итоге умер от обезвоживания... Этот Святой Рыцарь был слишком враждебен к тьме и слишком упрям в отношении концепции "вечности", но он не подумал о том, что если солнце будет вечно рядом с тобой, то ты будешь запечен заживо. Тем не менее, вера и сила воли этого парня были поистине невероятными, ведь он продержался три месяца, прежде чем окончательно иссяк.

Слишком сильная вера могла бессознательно повлиять на созданное могущественным человеком оружие ранга Миф, но Святые Рыцари, не обладающие достаточной убежденностью, также не могли далеко продвинуться. Среди священников и Святых Рыцарей было много тех, кто совершал ошибки. Хотя редко кто запекал себя до смерти, как в предыдущем примере, довольно часто случалось, что кто-то превращал себя в 24-часовую живую лампочку Святого Света. В конце концов, Святая Церковь даже включила таких людей в свои учения, предупреждая людей не становиться такими, как они.

Полной противоположностью были Императоры Нежити. Подавляющее большинство Императоров Нежити когда-то давно были людьми. Они застряли на четвертом уровне на невероятно долгий период времени.

Однако более длительное время позволило бы накопить гораздо больше знаний. Думать гораздо дольше, прежде чем достичь четвертого уровня, тоже было бы хорошо. Прорыв означал бы, что все остальное станет довольно легким.

Кашель, кашель, я отклонился от темы. В любом случае, поскольку я уже перешел на 4-й уровень, у меня было очевидное преимущество. Мало того, что у меня были знания и накопления для создания нескольких личных оружий ранга Миф, я также обладал физическим телом и душой, которые могли справиться с созданием нескольких оружий ранга Миф. Это была экстравагантность, о которой обычные могущественные личности не могли даже мечтать.

Тем не менее, эта экстравагантность не могла быть потрачена впустую. В отличие от других людей 4-го уровня, которые обычно думают о том, как усилить свои особенности и преимущества, я мог рассмотреть функции, которые я хотел получить от каждого оружия ранга Миф, и использовать их, чтобы компенсировать свои недостатки и слабости.

Мой меч Святой Свет, Рассвет. Его главной чертой будет Свет Спасения. Для этого меча я запланировал две различные стратегические формы: "Истребитель Хаоса" и "Предложение спасения". Он сможет сильно ослаблять демонов и нежить фракции Хаоса в огромной зоне поражения, а также собирать конденсированный Святой Свет для мощных атак на сильных врагов. Мой меч Рассвета станет моим самым надежным оружием в этой долгой битве против Бездны Хаоса.

Мой меч смерти, Первородный Грех. Полагаю, я мог бы также назвать его мечом Семи Первородных Грехов. Это было бы мега-оружие, противостоящее всем душам. Это был бы мой самый мощный магический меч из всех, но если учесть, сколько ресурсов он потребует... скорее всего, он станет последним из четырех запланированных магических мечей ранга Миф, которые будут завершены.

Я все еще не закончил чертеж меча Закона, но, учитывая эффекты Закона и то, что после завершения работы над мечом смерти Первородного Греха мне не понадобится более мощное оружие ближнего боя, я, скорее всего, создам меч Закона как оружие, ориентированное на сдерживание и защиту.

Мои знания о льде были самыми скудными по сравнению с другими тремя областями. Однако, поскольку три других моих меча ранга Миф были нацелены на различные эффекты, такие как атака, защита, дебаффы, баффы, ограничения и так далее, я уже определил, какую функцию я хотел бы видеть у своего ледяного меча.

"Автоматический меч, или, по крайней мере, полуавтоматический магический меч, который сможет удивить моих врагов. И если мне повезет, этот меч действительно будет иметь самый высокий боевой потенциал".

"...Большинство автоматического оружия ранга Миф будет атаковать без разбора, не имея возможности отличить друга или врага. Например, солнце Святого Света, которое испепелило того Святого Рыцаря до смерти. Другие подобные примеры слишком нелепы, чтобы над ними смеяться или плакать. Если вам не повезет, это оружие станет лишь подспорьем для ваших врагов. Хотя оно обладает наибольшим потенциалом в бою, оно также обладает наибольшим потенциалом стать обузой. Вы уверены?"

Попытка Харлойса убедить меня в обратном ничуть не поколебала моей решимости. Поскольку большинство автоматического оружия было тем типом, который был обоюдоострым мечом как для себя, так и для врага, возможно, это был бы самый подходящий тип оружия для меня, поскольку я уже так привык к несчастьям.

"Я решил! Я назову его мечом Каламити... Меч Мороза Северных Земель! Даже если он принесет лишь бедствия и катастрофы, я чувствую, что смогу по крайней мере прожить дольше, чем мои враги, благодаря моему опыту уклонения от бесконечных ледяных и снежных бедствий в Северных Землях!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148039>