

Каков был мой план? Чтобы все страны объединились перед демонической волной, создали железный союз, где все члены свободно обменивались бы ресурсами и технологиями друг с другом, улучшали магические заклинания и технологии магической инженерии вместе, создали совершенно новое поколение с технологиями, намного превосходящими время, и таким образом произвели революцию, которая вышвырнула бы Фракцию Хаоса из смертного мира... Хорошо, я признаю, что я просто выдумал все вышеперечисленное.

Я уже давно говорил, что именно в это я искренне верил раньше. Когда меняется целое поколение, сила каждого отдельного человека становится незначительной или даже ничтожной.

"Все, что я могу сделать, это посадить семена, а затем надеяться, что эти семена вырастут в высокие деревья, которые смогут немного изменить жалкое будущее".

Я сделал все возможное, чтобы создать и затем укрепить Фракцию Ада. Однако это еще не означало, что Фракция Ада была способна напрямую противостоять Фракции Хаоса. Просто создание Ада сделало невозможным возрождение физических тел Богинь-Создательниц Порядка и Хаоса, что позволило избежать худшего из возможных исходов - полного уничтожения мира.

А что касается всего остального? Я даже не задумывался об этом...

Просто подумайте, если бы вас собирались исключить из школы, вы бы все равно беспокоились о выполнении завтрашнего домашнего задания?

Ладно, возможно, эта аналогия не самая удачная. Тогда давайте попробуем другую: если бы вас собирались завтра казнить, вы бы все еще беспокоились о том, что будет сегодня на ужин? Ну, поскольку у меня уже было несколько опытов смерти, я бы беспокоился, будет ли мясо на ужин или нет, но я чувствовал, что большинство людей будут так нервничать, что не смогут есть.

Кашель, это была не моя вина в том, что я не видел достаточно далеко в будущее. Создание Ада и разрушение монополии фракций Порядка и Хаоса на Цикл Реинкарнации уже было чудом, которое считалось недостижимым.

Только после того, как нам действительно удалось достичь этого, у нас наконец-то появилось время, чтобы после периода волнения снова сосредоточиться на остальном будущем.

"Худший возможный конец полного уничтожения действительно был предотвращен. Тем не менее, нет никакой разницы в том, что у Фракции Хаоса намного больше подавляющей боевой мощи. Более того, из-за исчезновения Богини-Создательницы Хаоса Синтии, у Фракции Хаоса действительно больше не будет ограничений. Это означает, что с Фракцией Хаоса будет еще сложнее справиться, чем в истории игры..."

Хотя история игры звучала довольно пугающе, это был просто вопрос разной боевой мощи. Для аналогии, предположим, что без каких-либо других объективных условий, хорошо экипированный мускулистый мужчина нападает на гораздо более худого человека, который был полностью безоружен. Что бы ни пытался сделать последний, в итоге он все равно будет побежден. Такова была общая ситуация, с которой мы столкнулись.

В данный момент Фракция Хаоса представляла собой хорошо экипированного мускулистого мужчину, а смертный план - худого человека. Мало того, смертный план все еще страдал от внутренних конфликтов, так как люди здесь все еще плели интриги друг против друга, не

слишком заботясь о внешнем враге. Казалось очевидным, что единственным результатом будет жестокое избиение.

Общая боевая мощь была одним из самых важных факторов в любой войне. Тот факт, что вся Фракция Хаоса будет участвовать в этой Священной войне без каких-либо ограничений, делал разницу еще более очевидной. Хотя новые технологии магической инженерии были действительно большим потенциальным спасением, область магической инженерии все еще нуждалась во времени для развития, прежде чем она сможет вырасти в высокое дерево. Поскольку общая боевая мощь обеих сторон фундаментально не изменилась, как бы я на это ни смотрел, казалось, что в начале этой Священной войны смертная плоскость будет сильно побита.

"

Защищайтесь, пока не появится возможность контратаковать".

"Вести битву на истощение".

"Вести партизанскую войну в тылу врага".

"Использовать пространство для обмена на время".

Хотя все эти стратегии звучали довольно убедительно, предпосылкой для их использования всегда было то, что "прямое сражение сделает невозможной победу". Такова была суровая реальность, и ничего не поделаешь, пришлось прибегнуть к вышеупомянутым стратегиям.

У смертного плана Эйха все же был шанс на победу. Магическая инженерия, а также фундаментальное накопление и потенциал смертного плана - все это по-настоящему проявит свою силу на средних и поздних стадиях Священной войны. За всю историю игры бесчисленные герои оказывались в такой тяжелой ситуации. Однако на ранней стадии Священной войны большинство людей внезапно очнулись бы от страшной и безнадежной картины жестокой реальности. Всех избивали и убивали очень жестоко, пока они не становились готовы действительно бросить на эту войну 100% всего, что у них было.

Я не был святым. Были вещи, которые я не смог бы выполнить, как и создать что-то из ничего. Вся так называемая стратегия и тактика вращалась вокруг манипулирования шахматными фигурами, а также блефа и угроз в адрес другого игрока в шахматы. Однако, если бы шахматные фигуры с обеих сторон были настолько разными по силе, что невозможно было бы играть в шахматы, когда противник должен был бы только автоатаковать вас со всей своей силой, было бы совершенно глупо пытаться придумать стратегию для победы. Гораздо практичнее было бы подумать о том, как потерять как можно меньше, чтобы сохранить достаточно семян для будущей контратаки.

"

Весь Союз Тумана станет железным альянсом, который сможет пережить Священную войну и, по крайней мере, потянуть время, пока весь континент не будет готов к контратаке... А если возможности для контратаки так и не появится, тогда просто продержитесь как можно дольше".

Это была крайне пассивная и недальновидная стратегия. На самом деле, если бы я сказал это вслух, это также считалось бы трусливой стратегией. Я, который всегда предпочитал активные действия, в итоге выбрал именно такую стратегию. Ситуация действительно вынудила меня к

этому.

"Мы намного слабее. Хотя автоатака с полной силой будет довольно забавной, нам, вероятно, придется набрать "GG" после того, как мы повеселимся. Самая основная часть стратегии - это сражаться с врагом в том месте и в то время, которые мы выбираем".

Мне, как ветерану-куратору, не нужно было рассказывать другим о своей общей стратегии, которая наверняка вызвала бы много споров и разногласий. Все, что мне нужно было сделать, это подготовиться, а затем ждать, пока пройдет время и ситуация на континенте продолжит ухудшаться. Тогда жители Северных земель естественным образом примут то решение, которое я хотел от них услышать.

По моим ощущениям, выбор Северных Земель в качестве последнего бастиона для смертных был действительно лучшим выбором.

Хотя эта земля имела неплодородную почву и находилась на границе мира, обратная сторона заключалась в том, что за лучшую землю будут сражаться в первую очередь. Никого не заинтересует такая бедная земля, тем более что завоевать ее будет не так-то просто.

Это был крайний север, земля льда и снега. Подавляющее большинство демонов Бездны Хаоса по природе своей были элементами огня. Хотя они и были устойчивы к огню, природная среда здесь стала бы лучшим естественным барьером для защиты от демонов. Любому живому существу было бы трудно чувствовать себя комфортно в этой среде, а низкая температура ухудшала бы способности любого живого существа. Только нежить сможет сражаться здесь в полную силу.

Таким образом, лед и снег Северных земель стали бы одним из наших лучших союзников в борьбе с армией демонов.

Однако все было уже не так, как восемь лет назад. Северные земли больше не были такими бедными.

Северные земли больше не были той бедной землей на границе мира. С присоединением эльфийских королевств Северных земель к территории Северных земель добавились плодородные равнины и леса. Укрощение звероловцев Нортленда означало, что у Нортленда появилась мощная тундра и боевой потенциал. Союз с Подземьем означал, что Северные земли невозможно будет отрезать от внешнего мира. Продвижение на север неживой Империи Ксилуо дало Северным землям основополагающую силу мегаимперии.

Империя Силуо, Подземье и Люди Тумана стали железным треугольником Туманного Альянса Северных Земель. Этот железный треугольник не ограничивался только военными и политическими аспектами.

Большое количество серых гномов и гоблинов-инженеров переселилось в Северные земли. Магические металлы и обычные горные ресурсы в Северных Землях были значительно развиты. Добавление империи Силуо также значительно улучшило чародейские и промышленные возможности Северных земель. Кроме того, поскольку Северные Земли были местом зарождения новой области магической инженерии, продажи оружия здесь были больше, чем где-либо еще в мире.

Сам факт того, что церкви Богов Ада были перенесены сюда, означал, что Боги Ада благословляют и наблюдают за этой землей, а в этом мире Эйха это представляло собой Божественные концепции, а также производство высокоуровневых членов рабочих классов,

работающих на эти церкви, приносящих больше боевой силы высокого уровня, что, в свою очередь, повышало моральный дух каждого.

Изолированные человеческие королевства Северных земель были не более чем людьми, живущими на границе. Изолированная Подземная Фракция была не более чем местным правителем, обладающим властью в своих владениях.

Изолированные эльфы Северных земель были трусами, которым не хватало смелости и стремления к прогрессу. Изолированные зверолюды Северных земель были лишь группой раненых зверей, у которых были сломаны амбиции и зубы. Изолированная нежить здесь считалась смертельными врагами всего мира. Но когда мы объединились в союз и компенсировали недостатки друг друга, самодостаточная мегамощная фракция начала созревать и проявлять себя.

Некоторые вещи были совершенно очевидны. Возможно, Альянс Тумана действительно слишком сильно развился за последние годы. Поскольку другие человеческие королевства мира начали выражать свое почтение Северным Землям, граждане и высшие чины Туманного Альянса начали проявлять излишнюю самоуверенность.

Но как только разразится полномасштабная война, и все мегаимперии континента погрузятся в ожесточенную битву, весь Туманный Альянс Северных Земель выступит в роли железного альянса, и все здесь непременно сложится так, как в моем проекте...

"Все Северные земли будут изолированы от всего мира, превратившись в огромную крепость льда и снега. Бесконечные льды и снега здесь станут естественными стенами против любого вторжения. Мощная промышленность и магические технологии здесь станут боевым потенциалом для войны. Отважные жители Нортленда станут лучшими воинами во всем Эйхе. Флаг Тумана будет представлять эту "Землю Защиты", став худшим кошмаром для Фракции Хаоса".

Здесь, в Северных Землях, было еще много дополнительных факторов, которыми я мог воспользоваться, и которые оставались неизвестными для посторонних. Все эти факторы могли улучшить наши шансы в оборонительной битве, а также использоваться для борьбы с любыми богами, осмелившимися вторгнуться к нам.

Конечно, у этой земли было еще много слабых мест. Самым очевидным из них был недостаток пищи.

Люди здесь даже не могли выращивать достаточно пищи для себя. Зверолюды Северных земель не могли добыть достаточно пищи, чтобы прокормить себя. У эльфов были кое-какие запасы еды, но их, скорее всего, скоро не хватило бы.

Качественная пища всегда была важнейшим боевым ресурсом в Подземье, а самым ценным продуктом были всевозможные грибы, для роста которых не требовался солнечный свет. Что касается нежити... ладно, забудем о них, ведь им не нужно было есть. Несмотря на то, что я распространял новые холодостойкие культуры Амелии в Северных землях, земля все еще была слишком бедна, чтобы производить достаточно пищи для большой фракции. Чтобы достичь такого уровня, потребуется гораздо больше времени... вплоть до того, что мне захочется похитить несколько друидов и лесных эльфов из Фракции Природы.

Я уже говорил Амелии, что хотел бы, чтобы она иммигрировала в Северные земли несколько лесных духов. Однако она без колебаний отказалась, сказав, что эта земля слишком холодная и некачественная. Магические леса и волшебные растения ненавидят такую землю больше всего

на свете. Большинство волшебных растений впадут в спячку в таких условиях, где их семенам будет трудно даже прорасти. Амелия согласилась бы только в том случае, если бы это была теплая и плодородная земля.

Территория эльфийского королевства Нортлендс действительно соответствовала ее требованиям, и я поручил подчиненным исследовать это место для меня. Однако проблема заключалась в том, что эльфы поддерживали там постоянный весенний климат с помощью магии, которая исходила даже от Эльфийских Богов. А теперь Эльфийские Боги были мертвы. Естественный природный баланс полностью разрушился. Было бы невозможно, чтобы эта земля была пригодна для волшебного леса, такого как Лес Грез.

Ладно, поскольку пока невозможно сделать Северные земли гостеприимными для лесных духов, все, что я мог сделать, это заставить Северные земли закупить как можно больше продовольствия, пока оно еще доступно на международном рынке.

Еще одной проблемой была проблема населения.

Северные земли были довольно большими.

Однако из-за ужасной природной среды подавляющее большинство простых граждан предпочитали жить в относительно безопасных и теплых средних или крупных городах. Таким образом, Северные земли были типичным примером страны с большой территорией, но редким населением. Для сравнения, человеческие мегаимперии Эйха имели деревни и города по всей своей территории с огромным количеством населения. Северные земли испытывали гораздо больший недостаток в населении как ресурсе.

Тем не менее, эту проблему было легко решить. Возможно, я даже должен сказать, что не было необходимости решать эту проблему. Пока Священная война продолжалась, большое количество беженцев, естественно, направлялось в самые безопасные места. Было много доказательств, подтверждающих это мое предположение. Население Альянса Тумана с каждым годом стремительно увеличивалось за счет беженцев. Хотя Северные Земли были немного холоднее и беднее, чем человеческие мегаимперии, это не было проблемой по сравнению с опасностью войны.

Еще одним слабым местом Северных земель была слабая промышленная база. В магическом мире Эйха существовало два вида промышленности: магическая, такая как чародейство и алхимия, и традиционная, такая как кузнечное дело и машиностроение.

Магическая промышленность требовала времени и опыта для накопления. Квалифицированные кузнецы требовали ресурсов и квалифицированных учителей. Даже инструменты, необходимые в инженерном деле, требовали большого количества машин и ресурсов для производства.

Альянс Тумана придавал большое значение развитию промышленности. Однако это было то, что можно было улучшить только со временем и ресурсами. Некоторые техники и магию даже нельзя было купить за деньги. Я мог только надеяться, что столько эльфов, присоединившихся к нам, улучшат эту область... Я также должен упомянуть, что среди эльфов, присоединившихся к нам, было много подчиненных лесных гномов, а также большое количество эльфийских кузнецов.

Я надеялся, что вхождение всего вида эльфов в состав Империи эльфов Нортленда принесет нам долгую и почитаемую историю опыта и накопленных знаний эльфов, что, вероятно, укрепит и изменит промышленность в Нортленде.

Альянс Тумана расширился слишком быстро, что повлекло за собой множество внутренних слабостей. Самыми критическими слабостями были недостаток населения, недостаточное производство продовольствия, делающее невозможным самообеспечение, и слабая промышленность. Однако все это можно было устранить.

Конечно, даже если моя стратегия заключалась в защите Северных земель на границе мира, это не означало, что я полностью откажусь от всего континента. Любая изолированная крепость всегда будет в конце концов завоевана. Успокаиваться можно было только до тех пор, пока снаружи существовало потенциальное подкрепление. В то время как у Туманного Альянса был свой внутренний железный треугольник, я также помог создать международный союз железного треугольника с двумя другими странами.

Туманный Альянс, Ауланд и Барди. Мне не нужно было представлять ни одну из этих трех стран. Все три страны имели невероятно прочную основу, и, что самое главное, они не имели столкновения выгод, а также имели множество взаимных выгод. Все трое из нас вскоре столкнутся с войной, но все мы были мегаимпериями, обладающими мобильностью, чтобы послать подкрепление союзникам в нужное время. Договоров о союзе между нами было более чем достаточно, чтобы заполнить целую комнату. Это определенно не было бы пустой тратой бумаги.

Возможно, для империи Ауланд было даже хорошо, что она пережила такую долгую войну с Морским племенем.

Поскольку они вступили в период войны намного раньше других стран, все их промышленные предприятия были полностью готовы к войне. Длительная битва с Морским племенем помогла значительно развить кораблестроительные способности Ауланда.

Ауланд и до сражения с Морским племенем был на пике мирового кораблестроения, а теперь, когда они еще больше сосредоточились на этом, их достижения в этой области были поразительны.

Говорили, что теперь они способны построить 30 больших военных кораблей и сотни средних в течение всего двух лет. Кроме того, по мере совершенствования технологии плавучих дирижаблей, вполне естественно, что эти водные военные корабли были переоборудованы в воздушные. Это произошло гораздо раньше, чем в истории игры. Сейчас Ауланд обладал самым сильным и многочисленным флотом дирижаблей во всем мире.

Следовало ожидать, что пока война не закончится, флот дирижаблей Ауланда будет становиться все более нелепым по своим масштабам. Если учесть, что раньше Ауланд был почти на уровне настоящей мегаимперии с богатством и национальной силой нескольких поколений, то сейчас он незаметно превратился в настоящую мегаимперию.

Плавучие дирижабли Ауланда также стали основными перевозчиками продовольствия, минеральных ресурсов, оружия и оборудования, поставляемых между тремя нашими странами. Эти высокомобильные воздушные силы также стали самым надежным подкреплением.

Гораздо более древняя империя Барди вряд ли уступала им. С тех пор как потомок дракона эрцгерцог Халент стал рыцарем-драконом императора Барди, отношения драконов с империей Барди улучшились еще больше.

Это было совпадением времен, а также мудрым решением, принятым предшественником Халента, Орлоссом.

Драконы на поверхности сделали свой выбор, столкнувшись с надвигающейся Священной войной. Они знали, что им необходимо заключить союз с фракциями смертных планет, чтобы объединиться и вместе пережить предстоящую тяжелую войну. Империя Барди, естественно, была их лучшим выбором, поскольку в Барди уже находилось так много драконов.

В настоящее время Империя Барди пользовалась полной поддержкой всех драконов. Теперь драконов можно было увидеть в небе в любой точке Барди.

Халент даже стал представителем всех драконов. Поскольку Орлосс по-прежнему почитался в Барди как самый глупый император за всю их историю, народ Барди считал немислимым, как ему удалось выбрать лучшего из возможных преемников, который был столь же немислимо успешен.

Таким образом, Барди теперь обладает сильнейшей в мире силой воздушного боя с их недавно организованными эскадрильями рыцарей-драконов.

Мало того, я слышал из собственных источников информации, что Южной Секте даже удалось получить боевые эскадрильи ангелов... Так что с ангелами и драконами вместе взятыми, Барди обладала самой сильной воздушной мобильностью из всех в нашем союзе железного треугольника.

Конечно, у Альянса Тумана тоже были свои воздушные силы, но из-за жалкой промышленной базы новая эскадрилья Бореалиса все еще была недостаточной по сравнению с тем, что мог выставить Барди. Молодые черные и красные драконы из Подземья также не могли сравниться с гораздо более старыми драконами Империи Барди. Однако рыцари Авроры и их кони Фригидного Кошмара все еще были сильнейшими человеческими воздушными рыцарями. По мере постоянного укрепления Длани Ледяного Элементаля, число рыцарей Авроры также быстро росло.

Однако неудобство рыцарей Авроры заключалось в том, что их сила проявлялась только в ледяной и снежной среде. Но, конечно, это делало их превосходными в оборонительных сражениях.

Между тем, сильнейшая мобильная боевая сила Альянса Тумана вовсе не была регулярной силой. Возможно, я сам, в данный момент подсчитывающий все в лазарете после произнесения запрещенного заклинания, также считался одной из сильнейших сил в нашем союзе железного треугольника.

Все три страны обладали мощными воздушными силами. Мы все могли бы считаться на пике всех человеческих стран по воздушным силам. Это также было основополагающей причиной, почему мы могли иметь равный трехсторонний союз. Любой "альянс"

между слабой страной и гораздо более сильной страной не будет отличаться от того, что последняя будет командовать первой во всем. Только когда все три стороны в этом трехстороннем союзе будут достаточно сильны сами по себе, а также будут иметь достаточно мобильных воздушных сил для поддержки друг друга, это приведет к созданию действительно равного и надежного союза.

Альянс Тумана имел внутренний железный треугольник. Конечно, теперь, когда была создана Эльфийская Империя Северных Земель, я полагаю, ее можно было назвать железным квадратом. Я также помог создать дипломатический союз "железного треугольника" с двумя другими странами для взаимной поддержки и военного подкрепления, что помогло бы защитить Северные земли даже на поздних стадиях Священной войны. Я сделал все, что мог.

Если Северные Земли все же не смогут пережить грядущее бедствие, то мне нечего будет сказать.

Некоторые вещи были очевидны для всех, другие же держались в секрете. Однако брак Рейна с младшей сестрой Халента был одной из самых важных частей моего плана.

В этом мире феодального поколения, где верховенствовал правитель страны, лучшим воплощением железного союза был бы брак между королевскими особами.

Император Халент заставил свою кровнородственную младшую сестру выйти замуж за другую женщину, что означало, что она потеряет королевский статус в Барди и не сможет стать наследницей трона. Империя Барди действительно совершила такой нелепый и унижительный поступок.

Это было лучшим доказательством решимости и искренности императора Халента в отношении нашего союза. Если бы не тот факт, что император Ауланда убил всех до единого членов королевской семьи, и что он был настолько влюблен в свою жену, что категорически отказывался брать наложниц, то Ауланд точно бы заключил с нами политический брак.

В данный момент я довольно счастливо улыбался, наблюдая за тем, как Рейн радостно болтает со своей наложницей Ави.

Тем не менее, внутри меня зародилась интрига.

'...Рейн женится на других женщинах, что означает, что у них не может быть потомков, но другая сторона все равно довольна этим. Рейн действительно такой принц на белом коне... так что я должен помочь организовать для нее еще несколько политических браков! Я чувствую, что это беспроигрышная ситуация для всех! Да, ради Людей Тумана и Туманного Альянса, давайте поможем ей создать гарем из ста юри!'

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2148035>