

Главных Богов Порядка было семь. Они стояли на самой вершине всех различных фракций Богов Порядка. Они были несомненными Богами над Богами. Между тем, существовало 14 Главных Богов Хаоса, каждый из которых обладал одним или даже несколькими измерениями, и у каждого была своя территория. Их всегда считали существами самого высокого уровня, живыми кусочками истории. На самом деле смертные даже считали их вечными, подобно восходящему и заходящему солнцу.

Однако за последние десять лет эти существа высшего уровня начали сменяться другими, доказывая, что в мире нет ничего вечного. Это также напрямую изменило сравнение уровней силы между фракциями Порядка и Хаоса.

Во время Адской битвы Фракция Хаоса потеряла главного бога Хаоса, Ладвиока Повелителя Разложения. Однако его смерть, как и сама адская битва, была чем-то тайным, о чем обычные люди не знали. О смерти Главного Бога могли знать только те, кто имел соответствующие преимущества, а также те, у кого были хорошо налаженные источники информации или связи с богами.

Кроме того, предательство Ансло по отношению к Фракции Порядка сильно потрясло влиятельных людей среди простых смертных. Новость о смерти Ансло мгновенно распространилась по всем человеческим королевствам, заставив всех вздохнуть о том, насколько жестокой была Священная война, а также помогла смертным осознать реальность...

"Значит, даже Главный Бог может умереть..."

На сегодняшний день у Фракции Порядка было всего пять Главных Богов, в то время как у Фракции Хаоса оставалось 13 Главных Богов. Хотя это все еще казалось невероятно несбалансированным, обычные люди не стали бы беспокоиться о таком. Все дело в том, что Главные Боги Хаоса никогда прежде не нападали в унисон. Мало того, между Главными Богами существовала разница в уровне силы. Было общепризнано, что Бог Святого Света, в которого верили большинство людей в мире Эйха, был самым сильным из всех Главных Богов.

Однако мало кто знал, что у Фракции Хаоса не будет абсолютно никаких ограничений в этой Священной войне. До тех пор, пока Главные Боги Хаоса будут желать плоти, крови и душ смертных, они смогут участвовать в этой битве по собственной воле. Можно сказать, что этой Священной войне суждено было стать самой сложной во всей истории.

Гибель всех Эльфийских Богов, а также "Эльфийской Империи" привлекла наибольшее внимание в начале этой Священной войны. Однако уже на следующий день другая новость поразила весь мир.

Фенберт. Гора Тумана, в районе горы Аму в Сан-Антонио. Однако теперь у этого города было еще более известное название: Крепость Бездны Хаоса Фенберт.

Восемь лет назад из здешних лесов вышли великие демоны, порождения Хаоса. Великие демоны принесли в кровавую жертву всех здешних смертных, обменяв кровь на большое количество демонического подкрепления. Однако демоны не успели покинуть горы, как получили болезненный удар.

Сан-Антонио пригласил Святую Церковь, которая привела армии ангелов на линию обороны в горах Аму. Обе стороны начали здесь фронтальное сражение вечной Священной войны. Из-за размерных ограничений обе стороны негласно ограничили боевую силу высшего уровня, участвующую с каждой стороны. Таким образом, эта битва на низком уровне продолжалась

уже восемь лет.

Но теперь, когда снова началась вечная Священная война, все "негласные соглашения", естественно, мгновенно исчезли. Бесчисленное количество демонов и демонических боевых рабов мгновенно хлынуло на поле боя, а низкоуровневые армии ангелов были серьезно ранены. Защитные линии Святой Церкви были полностью уничтожены после 16 часов обороны. Святые воины", которых Святая Церковь выращивала в качестве конкурента системе контрактных героев, также понесли серьезные потери.

После случившегося некоторые люди говорили, что Фракция Хаоса коварно открыла два портала демонических волн одновременно. Однако специалисты по соответствующей информации провели расследование и выяснили, что внезапная волна подкреплений была вызвана многолетними кровавыми жертвоприношениями великих демонов Фенберта. Демоны медленно, но верно накапливали огромное количество солдат, а затем воспользовались усилением Элементального Прилива в начале Священной Войны, используя большое количество кровавых жертв, чтобы призвать двух Владык Демонов во главе своих армий.

Одна сторона внезапно получила больше пушечного мяса и боевой силы высокого уровня, готовясь к решительной атаке, в то время как другая сторона все еще думала, что это будет лишь "выставочный матч". Вполне естественно, что сторона Святой Церкви потерпела страшное и быстрое поражение.

Однако самые большие неприятности только начинались.

Поскольку в этой битве победу одержала сторона демонов, они, естественно, получили много плоти, крови и душ. Владыки Демонов совершили кровавое жертвоприношение высшего уровня и открыли полупостоянный портал Бездны Хаоса. Теперь "демоническая волна" действительно пришла.

Именно так Фракция Хаоса будет атаковать во время Священной войны. Они использовали резню и войну, чтобы получить плоть, кровь и души, и использовали это, чтобы призвать еще больше сил для еще большей резни и жертвоприношений. Когда начинался эффект снежного кома, это было бы сравнимо с тем, как нежить постоянно размножается.

Обычно демонам в мире смертных приходилось постоянно платить за то, чтобы оставаться здесь. Долго оставаться здесь было бы невозможно, поэтому они обычно просто резали и немного грабили, прежде чем вернуться в Бездну Хаоса, как если бы они были бандитами. Однако армия демонов во время Священной войны превратилась бы в захватчиков измерений, которые растоптали бы все вокруг. Уровень опасности был несравним.

В итоге, несмотря на то, что результаты боев в столице Лунного колеса были не слишком плохими, линии обороны в горах Аму были полностью разрушены. Потеря всего горного массива Аму была не только серьезным ударом по Святой Церкви - теперь под угрозой оказалась и вся внутренняя территория Сан-Антонио.

Сан-Антонио был человеческой мегаимперией, которая меньше всего готовилась к Священной войне. Тем не менее, им пришлось стать первой империей, встретившей внезапное нападение демонов, и в отличие от безмозглых боевых рабов демонической волны, это была армия демонов под руководством Владыки Демонов в новой крепости Бездны Фенберта. Это было настоящее оружие войны, обладающее силой, интеллектом и стратегией.

Портал Бездны Хаоса в Столице Лунного Колеса все еще находился в пределах демонической волны. Любой демон низкого или среднего уровня, перешедший через этот портал на смертный план, поплатился бы потерей своего интеллекта. Однако этот полупостоянный портал не требовал никакой дополнительной цены, что делало его гораздо более привлекательным.

Вполне вероятно, что бесчисленные Владыки Демонов, заинтересованные в смертном плане, начнут действовать уже сейчас, вводя свои личные армии в смертный план в попытке получить как можно больше в самом начале Священной Войны.

"...Это все еще приемлемо. По крайней мере, у Сан-Антонио есть мощная основа. Возможно, они все еще могут справиться с этим".

Хотя эта новость была приемлемой, следующая новость была довольно запутанной и заставила меня напрячься.

"Есть свидетельства активности в Бездне Демонов, в районе Магматической Палаты на севере бывшего Королевства Тумана. Свидетели сообщали, что видели, как там появляются темные культисты и высокоуровневые демоны".

Я был знаком с этим местом. Раньше Карвенц охранял это место, будучи принцем Туманного королевства. Там же Карвенц позже открыл портал Бездны Хаоса, чтобы призвать демонов и уничтожить семь стран.

Все эти места, куда вторглись демоны, были слабыми в плане Порядка. Захват этих мест позволил бы сэкономить необходимые жертвенные ресурсы.

Демоны использовали классическую стратегию "безопасно и надежно". Судя по информации, было вполне вероятно, что там появится крупная армия демонов. Мало того, с тех пор как Королевство Тумана было уничтожено, Бездна Демонов затихла. Там больше никто не стоял на страже.

Хотя Рейн ничего не сказала, услышав эту новость, по ее выражению лица было видно, как она встревожена. Вполне вероятно, что в ее сердце горел огонь, побуждавший ее немедленно вернуться в Северные земли.

Однако мы не только не могли двигаться вперед с большой скоростью, но и еще больше замедлились бы через несколько часов.

Эскадрилья наших дирижаблей медленно проплывала над заснеженными горами. Как только мы пройдем горы Херит, где почти никто не жил, нам нужно будет выпустить эльфов из наших воздушных кораблей и заставить их пройти остаток пути пешком, куда бы они ни хотели попасть. В то время, если мы не будем заботиться о том, как выпустить эльфов, то вполне естественно, что скорость эскадры наших дирижаблей уменьшится до медленной, как патока.

Однако это были не только плохие новости, которые мы получили. По мере того, как наша эскадрилья набирала высоту, драконы inferно из огненного элемента, казалось, не выдерживали холода - они начали сдаваться. Пока мы миновали снежные горы Герит, мы вошли бы на территорию всех человеческих королевств, и нам больше не нужно было бы беспокоиться о тех, кто нас преследует.

Между тем, вместе с нами появились и незваные гости.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147902>