

Когда измерения стали нестабильными, когда бесчисленные кошмарные существа прибыли на смертный план, бесчисленные могущественные личности, пребывавшие в долгой спячке или отшельничестве, подняли головы и посмотрели на небо на юго-западе Эйха.

Сами звезды также указывали на находящихся там мерных захватчиков. Это место было источником изменений. Могущественные личности могли различить направление к полю боя даже с закрытыми глазами.

Колебания стихий теперь не были просто небольшими приливами и отливами. Изменения были подобны огромным приливным волнам, каждая из которых была выше предыдущей. Эти захватчики измерений прорвали стены порядка вокруг Эйха. Неизмеримое количество элементарной силы хлынуло на смертный план. Вновь наступил период высокой магии.

Древние драконы пробудились от своего долгого сна и вышли из гнезд. Древние виды, скрытые глубоко в лесах и горах, снова вышли на свет. Эти могущественные существа, способные выжить только в условиях высокой магии, наконец-то снова вступили в свой род.

Тем временем в хаотичном небе наша эскадрилья дирижаблей, состоявшая из семи кораблей, столкнулась с некоторыми проблемами.

Это не было связано с какими-либо неполадками. Напротив, поскольку Элементарный Прилив внезапно увеличился на такую большую величину, все магические двигатели вдруг начали работать с мощностью, в несколько раз превышающей прежнюю. Дирижабли внезапно поднялись намного выше и взмыли над облаками.

К счастью, мы уже предусмотрели внезапное усиление Элементарного Прилива. Все пилоты дирижаблей были ветеранами. Они действовали по плану и вовремя отключили субмоторы, выровняв баланс дирижаблей и выровняв центр тяжести. Башни магов также вовремя активировали антигравитационные магические заклинания. Таким образом, смехотворная ситуация, когда все мы разбились и погибли еще до встречи с врагом, была предотвращена.

Однако, если мы были заранее готовы к этому, то с другими дело обстояло иначе.

Все остальные магические воздушные корабли оказались бы в большой опасности, а летающие магические звери, которые полагались на магию, чтобы летать, даже включая драконов, обычно теряли чувство равновесия в воздухе и вращались вниз, врезаясь в землю.

Если использовать земную аналогию, это было похоже на то, как если бы значение силы тяжести и мощность двигателя самолета внезапно изменились одновременно. Если вы не были подготовлены заранее, то вполне естественно, что внезапно произошло множество авиакатастроф.

Если бы Эйх имел представление о страховых компаниях, то только сегодняшние выплаты сделали бы любую страховую компанию многократно банкротом.

"Хи-хи-хи, такая величественная сцена..."

Наши дирижабли были в порядке, но, как и ожидалось, черный и красный драконы рухнули на землю. Тем не менее, судя по их энергичному реву, я думаю, что ни один из драконов не погиб от удара.

"Вы, должно быть, сделали это специально. Почему ты не предупредил об этом наших драконов?".

"Нет, я предупредил их об этом".

И все же, конечно, я сделал это специально. Все нанятые нами черные и красные драконы были невероятно высокомерны. Когда я попросил их временно остаться внутри дирижаблей ради их же безопасности, они все смеялись надо мной, говоря, что я не понимаю воздушных сражений, потому что у меня нет крыльев. "Мы не будем чувствовать себя в безопасности внутри железной глыбы", "Нам всем придет конец, если мы вдруг попадем в засаду", и так далее - таковы были их комментарии. А мне было забавно наблюдать, как они будут летать, даже если у них есть крылья.

Любой старый дракон с большим боевым опытом, естественно, знает, как изменить равновесие в воздухе. Кроме того, любой старший дракон, знающий о моей репутации и нраве, никогда бы не проигнорировал мои слова. Но этим молодым драконам было не больше одной-двух сотен лет... Хи-хи, могу поспорить, они наслаждались ощущениями от прыжка на тарзанке без веревки.

Даже если другие летающие магические звери не летали так высоко, они, скорее всего, погибли бы, врезавшись в землю с такой высоты.

Однако все драконы знали, как усилить свое физическое тело с помощью магических заклинаний. Они также могли произнести несколько магических заклинаний перед ударом, чтобы смягчить его. Поэтому ни один дракон, скорее всего, не погибнет от удара. Однако естественно, что они все равно будут испытывать сильную боль.

Теперь, когда все наши драконы упали на землю, эскадрилья дирижаблей, естественно, нужно было остановиться и реорганизоваться. Не только драконы нуждались в отдыхе и восстановлении.

Разница между высокомагической и низкомагической средой была бы похожа на разницу между древней Землей и современной Землей. Разница в "кислороде", если использовать аналогию, в окружающей среде означала бы огромную разницу в физических характеристиках основных правящих видов. Самое прямое сравнение, которое я могу сделать, это сказать, что это разница в физическом теле между телом динозавра и телом современного человека. Поскольку у древних зверей Эйха больше не было достаточного количества "кислорода", чтобы поддерживать их, их слишком мощные физические тела не могли привыкнуть к постоянно ухудшающейся окружающей среде. В конце концов, все эти древние виды исчезли из истории.

Но теперь уровень кислорода... или уровень магии вернулся к высокому уровню магии древних времен. Древние виды вернулись из своей спячки или отшельничества. Начиналась ожесточенная битва между динозаврами и людьми.

Если учитывать самых опасных обитателей Бездны Хаоса, пришедших сюда, обитателей, которых даже я считал очень опасными, то разница между этими демонами и основными обитателями смертного плана была, вероятно, даже больше, чем между динозаврами и людьми на Земле.

И это не было преувеличением. Уже довольно долгое время только люди высшего уровня, имеющие ранг Легенды, осмеливались отправляться в Бездну Хаоса, и только в команде с другими такими же сильными людьми.

Даже обычные жители Бездны Хаоса стали бы для таких команд настоящим испытанием. Между тем, оставался вопрос о силе высшего уровня Бездны Хаоса. Не говоря уже о том, что с Главными Богами Хаоса и всеми Владыками Демонов было бы невероятно сложно справиться.

Самым главным основополагающим различием была разница в силе пеших солдат. 80% смертных жителей планеты каждый день занимались своей обычной повседневной жизнью. Вместо того, чтобы беспокоиться о том, что их внезапно сожрет какой-нибудь голодный демон, их больше волновали цены на продукты на рынке, инфляция цен на предметы роскоши и так далее. Война была обязанностью только воинов.

Однако на нижних планах такой образ жизни считался бы слишком наивным. В Бездне Хаоса не было такого понятия, как воин. Каждое существо там должно было бороться за свое выживание. За каждый клочок пищи или глоток воды нужно было бороться за свою жизнь. Не говоря уже о том, что вам придется убивать и пожирать, чтобы развиваться и получать силу для выживания.

Поместить в один мир смертных и жителей Бездны Хаоса было бы равносильно тому, что посадить разъяренного голодного дракона в одну клетку с обычным безоружным человеком. Конечный результат был бы вполне очевиден.

А теперь, когда ограничение "недостаточный уровень магии в атмосфере" было полностью устранено, древние звери, скрывавшиеся в Бездне Хаоса, вернулись на смертный план. Мало того, Синтия, Богиня Хаоса, которая всегда сдерживала масштабы Священной Войны, исчезла. Вполне вероятно, что в этой войне между "динозаврами" и "людьми" не будет никакого равновесия. Эта война будет продолжаться самым жестоким образом, пока одна из сторон не будет полностью уничтожена.

Однако, надежда не была потеряна...

"Быстрее, тащите эти большие куски на склады дирижаблей".

Дирижабли остановились на травянистой равнине.

Гномьи и гоблинские инженеры работали быстро, вытаскивая различное оборудование и оружие странной формы.

Магические кристаллические пушки нового поколения, тяжелые пушки 2-го издания, конденсирующие магическую энергию. Эти пушки могли не только потреблять ману или магические металлы для мощных выстрелов, но даже были способны поглощать элементарную энергию из воздуха для усиления своих выстрелов. Чем дольше заряжалась пушка, тем мощнее была атака. Однако в условиях низкой магии магическая пушка 2-го издания была даже слабее пушки 1-го издания.

Но теперь, когда мы находились в среде высокой магии, максимальная сила атаки этой пушки была более чем в три раза выше, чем у предыдущей. Не шутка сказать, что один выстрел пушки способен разрушить целую крепостную стену.

Кристаллизованная броня. Это были защитные доспехи, созданные из бесчисленного множества маленьких магических щитов. Эти доспехи были сильнее в несколько раз по сравнению с самыми прочными из известных сплавов. При этом вес этих доспехов составлял лишь половину их веса. Тем не менее, несомненно, эти доспехи потребляли огромное количество энергии. Однако, на фоне следующих новых образцов оборудования, его энергопотребление покажется сущим пустяком.

Двигатель ядра кристалла маны 3-го издания (только для использования в условиях высокой магической среды). Антигравитационный двигатель 3-го издания (только в условиях высокой магической среды). Эти двигатели ничем не отличались от своих предыдущих редакций. Но

уже из названия вы, наверное, поняли, что эти двигатели были подготовлены для высокомагической среды Священной войны. Эти двигатели были намного мощнее, а также потребляли намного больше энергии.

Ракетная система КЗ, снайперские вертолеты гоблинов и так далее... Со складов достали различные новые теоретические виды оружия, подготовленные для нового поколения. Они ждали этого дня слишком долго.

В истории игры, когда безнадежная Священная война наконец началась, магическая инженерия достигла эры великого развития. Когда Фракция Хаоса послала бесчисленное множество кошмарных существ, в высокомагической среде началась битва с применением новейших высокомагических технологий.

Основополагающим источником, сделавшим возможными все эти высокомагические технологии, по-прежнему была Волшебная шкатулка Оливии десятилетней давности. Именно благодаря изобретению Волшебной шкатулки Оливии экстравагантная, но непрактичная гоблинская инженерия и алхимия объединились, создав совершенно новую область магической инженерии. Это также привело к тому, что магические мечники, оснащенные магически сконструированным оружием и снаряжением, постепенно вытеснили чистокровных воинов и рыцарей прежних времен.

Это не было случайностью. Это было решение, принятое самим поколением. В среде с высоким уровнем магии сила магии значительно усиливалась, а это означало, что чистые профессии ближнего боя или рейнджеры были бы сильно ослаблены. Изменение себя и контроль над стихиями с помощью магического инженерного оборудования было определенным выбором, который сделали бы воины, которые все еще хотели сражаться.

Благодаря моему участию изобретение магической шкатулки Оливии было перенесено на десятилетие вперед. Магическая инженерия должна была начать свое развитие только после начала Священной войны, но сейчас она была уже повсюду. В таком случае, это означало, что изобретение всего этого оружия и снаряжения, а также появление новых классов магических мечников, таких как Four Elemental Swordcaster, также произошло на десять или более лет раньше, чем должно было. На самом деле, все это произошло еще до появления высокомагической среды!

Семена, которые я посадил тогда, наконец-то проросли.

И вот, в тот момент, когда Элементарный Прилив начал подниматься с приходом Священной Войны, эскадрилья дирижаблей Альянса Тумана уже давно была готова и начала менять все оборудование.

Хотя это новое теоретическое оружие будет намного мощнее, вполне естественно, что оно также будет иметь много необнаруженных проблем. Однако у нас не было свободного времени, чтобы тестировать все прямо сейчас. Мы должны были проверить функции нового оборудования и постепенно усовершенствовать его в реальном бою.

"Даже если вся эскадрилья дирижаблей будет потеряна в бою, все это будет стоить того, пока мы сможем получить реальные боевые данные. "Найдите авторизованные романы на Webnovel, быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите для посещения.

С определенной точки зрения, Священная война действительно была битвой между Богиней Порядка и Богиней Хаоса.

В то время как Фракция Хаоса использовала закон джунглей, где сильные охотились на слабых, чтобы достичь окончательной индивидуальной эволюции, Фракция Порядка также развивалась. Фракция Порядка развивала все общество, а также цивилизацию. Возможно, сила индивидуумов Фракции Ордена будет намного слабее, чем у могущественных индивидуумов древности, но каждый технологический прогресс и революция будут означать прогресс для всей цивилизации. Кроме того, эволюция цивилизации означала бы и конкретную силу.

Это не ограничивалось только людьми. Великая Империя Демонов продвинулась в магии вуду и колдовстве, поколение ученых Халетдама продвинулось в алхимии и исследовании душ, гномы коуют камни и металл, Республика Нежити Тарк исследовала магию нежити и природу смерти, и так далее - все это были примеры. Однако в этом поколении сочетание магии и инженерии превратило магическую инженерию в нового избалованного ребенка нынешнего поколения.

Я мог только восклицать, глядя на эту оживленную сцену передо мной. Мне было и радостно, и больно.

Я был счастлив, что нам удалось сохранить прогресс на уровне нового поколения и даже стать ведущими новаторами.

Мне было больно, потому что то, во что я действительно верил, снова получило такой сильный удар, на этот раз очень сильный... Я имел в виду, что мастерство меча, вероятно, устареет. Когда Святой Меча, который упорно тренировался десятилетиями, уже не сможет сравниться с новичком, владеющим магическим мечом, кто будет по-прежнему готов тратить столько сил на обучение фехтованию?

"В будущем, вероятно, базовые занятия по фехтованию будут включать в себя обучение медитации и владению магическим мечом".

Кроме того, маги, основные пользователи магии, естественно, станут избалованными детьми этого нового поколения. Их магическая сила и регенерация маны будут значительно улучшены, а расход маны значительно уменьшен. Достичь следующего уровня силы или разработать новые заклинания для них также стало невероятно просто.

Не говоря уже о том, что существовали вызыватели, маги душ, демонические колдуны и другие маги, связанные с другими измерениями. Заимствовать силу у могущественных существ из других измерений стало намного проще, чем раньше. Кроме того, поскольку сила магии значительно возросла, в основном $2 \times 2 =$ четырехкратное увеличение силы, маги стали невероятно сильны.

Случайная возможность призвать целую орду пушечного мяса, или случайное заклинание метеоритного дождя, метели, грозы и так далее? Издеваться над классами ближнего боя стало бы слишком легко. Чистые воины наконец-то смогут конкурировать с призванными существами за место пушечного мяса.

"Хорошо, как и ожидалось, Riot действительно ненавидит бойцов и любит своих магов. Маги слишком сильны, так что давайте понерфим Ирелию..."

Кашель, я отклонился от темы. Как и в любой игре, всегда будет какой-то рабочий класс на вершине. Поскольку текущий игровой патч благоприятствовал магам, те, кто шел против течения... Ну, мне, наверное, не нужно объяснять, чем заканчиваются идиоты, которые пытались играть другими рабочими классами, которые не были самыми мощными в этом поколении.

Поскольку теперь это было поколение высокой магии, нам нужно было привыкнуть к этому.

Тем не менее, благодаря тому, что я заранее знал, что произойдет, из так называемого "прохождения игры", которое мне предоставила Астрия, а также благодаря нашей военной практике в высокомагической среде Мира Дракона до того, как я превратил его в Ад, Альянс Тумана был гораздо более привычен к высокомагической среде, чем кто-либо другой на смертном плане. В этом и заключалось преимущество роли бета-тестера.

Когда я пришел в себя, инженеры все еще были заняты работой, а Маленький Красный ругал молодых драконов, которые самонадеянно отказались слушать мои советы и в итоге так болезненно упали. Маги и воины также делали все возможное, чтобы привыкнуть к новой обстановке. Тем временем Харлойс тоже была в неописуемом восторге.

Поскольку она была чистым магом, ничто не могло сделать ее счастливее, чем поколение высокой магии. Мало того, это поколение высшей магии отличалось от всех предыдущих. Сила стихий больше не имела никаких ограничений. Это было самое сильное поколение высшей магии за всю историю человечества.

"Я объявляю, что магическое поколение эльфов прибыло!"

Хотя ее лицо было наполнено беспокойством, словно она тревожилась за эльфов Столицы Лунного Колеса, я мог сказать через нашу душевную связь, что она была в полном восторге.

Действительно, то, что она сказала, имело смысл. Люди научились своей магии у эльфов. Среди них было много эльфийских магов высшего уровня. Кроме того, у эльфов было много мистических секретов, передаваемых по наследству. Это действительно казалось наиболее подходящим поколением для эльфийской магической цивилизации.

После стольких Священных войн, в которых участвовали маги высокого и среднего уровня, у эльфов, скорее всего, накопилось множество древних магических заклинаний. Если они будут использовать их должным образом, казалось, что весь их род вскоре сможет снова процветать.

Однако я знал, что это невозможно.

"Харлойс, ты ошибаешься.

В истории игры с эльфами было покончено прежде, чем они смогли сделать многое. Это потому, что они почти никогда не контактировали с магически созданными продуктами".

"Что? Почему?"

"Магическая инженерия - это продукт магии и инженерии. Как ты думаешь, что эти эльфы-традиционалисты думают об инженерной технике? Сколько гоблинов-инженеров могут терпеть отношение эльфов? Кроме того, магическая инженерия значительно уменьшила разницу в боевой силе между людьми. Вы действительно думаете, что это хорошо для эльфов, у которых мало населения, но больше элитных бойцов?"

Харлойс глубоко задумалась над этим вопросом. Нынешняя она действительно была похожа на эльфийскую императрицу. Через некоторое время она снова подняла голову. Ее красивое лицо было наполнено решимостью, словно она пришла к какому-то решению.

"На этот раз этого не случится. По крайней мере, эльфы под моим началом не будут отвергать перемены, которые принесет это поколение".

"Да, конечно. Мы уже давно изменили историю игры. Будущее в наших руках".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147761>