

Несмотря на то, что уже почти рассвело, небо по-прежнему застилали крошечные тучи, создавая у всех эльфов гнетущее ощущение.

С помощью техники "Орлиный глаз" рейнджеров и заклинания "Дальновидение" эльфийских магов можно было легко различить трещины в небе. Аура Хаоса, исходящая из трещин, заставила эльфов инстинктивно испугаться, и у них свело животы.

Как только аура из Бездны Хаоса спустилась сюда, она принесла большие неприятности всем местным эльфам. Нежные домашние свиньи быстро превратились в невероятно агрессивных демонических свиней, а в дикой природе появилось большое количество демонизированных зверей. Все эти демонизированные звери инстинктивно нападали на все живое, что попадалось им на глаза, разрывая на части и пожирая другие формы жизни, чтобы достичь своей собственной странной самоэволюции.

К этому времени ни один эльф уже не сомневался в информации о приходе демонической волны.

"Вечное солнце и луна покроются тучами, а на черном как смоль небе появятся бесчисленные трещины. Подует ветер, несущий лишь зловоние коррозии и серы. Даже чистая вода, хранящаяся в кувшинах, станет испорченной и черной, когда одомашненные звери начнут демонизироваться... Все идентично приходу демонических волн, зафиксированных в истории. О, почтенный Ансло, почему мы, эльфы, должны страдать от стольких несчастий? Неужели мы действительно не в силах избежать своей гибели?"

В этот момент вся ложь, призванная удержать эльфов от паники, потеряла смысл. Даже если правительство Эльфийской Империи Столицы Лунного Колеса отказывалось признать правдивость предупреждения Роланда, было много счастливых случаев из числа старших эльфов, переживших предыдущую Священную Войну. Им повезло дожить до сегодняшнего дня. Конечно же, они помнили ауру Бездны Хаоса.

Все в этом описании было вызвано коррупцией, проистекающей из ауры Хаоса высокой чистоты, и по мере того, как волна демонов спускалась вниз, это место вскоре станет более похожим на Бездну Хаоса, чем сама Бездна Хаоса.

Хотя аура Хаоса здесь не могла сравниться с той, что была в самой Бездне Хаоса, аура Хаоса здесь была гораздо более высокого качества, чем в Бездне Хаоса!

Обычно существа Бездны Хаоса, которые пытались силой спуститься на смертный план, должны были пройти через фильтр, созданный из силы Порядка. Это требовало времени и усилий, а также снижало силу существа в смертном мире. Также, вероятно, большинство существ могли спуститься только в виде воплощений или проекций, а не в своих истинных телах. Однако, поскольку начиналась Священная Война... или, возможно, точнее было бы назвать ее войной измерений, поскольку смертный план и Бездна Хаоса здесь были напрямую связаны измерениями.

Любое место, связанное с Бездной Хаоса, становилось демонизированным и подвергалось коррозии. Это было вызвано самой природой Бездны Хаоса. Именно поэтому Бездна Хаоса была известна как Бесконечная Бездна.

Смертный план Эйха представлял собой основополагающий источник Порядка и Хаоса. Это было самое важное поле битвы для фракций Порядка и Хаоса. Каждый раз, когда Бездна Хаоса соединялась со смертным планом, это приводило не только к катастрофе для связанного места

в смертном плане, но и к катастрофе для связанного места Бездны Хаоса.

Сама Бездна Хаоса была подобна дикому кровожадному зверю, обнаружившему добычу. Она ожидала, ревела и яростно впитывала восхитительный аромат смертного плана. Воля Бездны Хаоса посылая огромное количество ауры Хаоса в то место смертного плана, с которым она соединялась. Это количество даже нарушало все ограничения измерений.

Для существ Бездны Хаоса аура Хаоса, естественно, была хорошей вещью - это была награда от воли Бездны Хаоса. Поглощение ауры Хаоса могло помочь существам Хаоса стать еще сильнее.

Однако, как правильное питание помогает стать сильнее, так и чрезмерное питание становится токсином.

Прямо сейчас, в районе горы Wildsnow Forest Mountain седьмого уровня Бездны Хаоса, бесчисленные существа Бездны Хаоса, демоны и дьяволы были полностью окутаны аурой Хаоса. Они болезненно искажались и катались по земле от боли, но при этом заливисто смеялись, словно им досталась самая лучшая сделка в мире.

Некоторые мелкие демоны не выдержали, и их тела сразу же изменили форму. Крошечный демон ростом в метр превратился в огромного демона ростом более трех метров. Однако по всему телу этих вновь преобразованных демонов были разрывы, из которых постоянно шла кровь. Но при этом они не чувствовали боли, что было видно по белкам их глаз. Они также пускали слюни, ползая на четвереньках, как дикие собаки. Они с рычанием бросились к двери в Пространство, ведущей на смертный план.

Это были боевые рабы Бездны Хаоса. Они были неудачниками, неспособными справиться с силой Хаоса. Когда двухсторонняя Пространственная Дверь, связанная со смертным планом, откроется, эти демоны станут первым пушечным мясом для демонической волны.

Чрезмерно стимулированные физические тела были бы крайне нестабильны. Однако теперь они были наполнены магической силой, которая позволяла им легко самоуничтожаться. Бесчисленное множество крупных демонов при встрече с сильными врагами самоуничтожались, уничтожая ценой собственной жизни все, что мешало им на смертном плане.

Победители, успешно зарядившиеся здесь аурой Хаоса, также не могли покинуть это место. Они были связаны волей Бездны Хаоса и становились частью авангарда. Аура Хаоса постоянно подпитывала их, но за это приходилось расплачиваться способностью рассуждать и думать.

Когда Дверь Пространств открылась, и они вышли на демоническую волну, их уровень интеллекта был лишь немного выше, чем у боевых рабов.

Однако наделенные силой победители отличались от неудачливых военных рабов, обреченных на смерть в качестве пушечного мяса. Если эти победители переживут первый период демонической волны, они смогут восстановить свою способность рассуждать и думать. На самом деле, в Священных войнах прошлого многие великие демоны, достигшие узких мест или конца своей жизни, использовали такой метод, похожий на азартную игру, чтобы в конце концов добиться успеха и стать Владыками Демонов.

Любой великий демон, у которого в последнее время дела шли хорошо, никогда бы не приблизился к седьмому уровню Бездны Хаоса в это время. Это было бы равносильно тому, чтобы добровольно стать пушечным мясом. Пока демон находился достаточно близко, даже

Владыка Демонов не мог противостоять насильственному призыву воли Бездны Хаоса. Для Повелителей Демонов, даже если бы они повысили уровень своей силы здесь, снижение интеллекта означало бы большую опасность, несмотря на большую силу. Если бы они хотели насладиться резней и кровью на смертном плане, они бы просто дождались окончания первой волны демонов.

Конечно, поскольку первая волна демонов имела свои правила, были и те, кто делал все возможное, чтобы нарушить эти правила. Недалеко от границы горного района Дикого Снежного Леса находилось множество демонов, которые добровольно поглощали ауру Хаоса, чтобы повысить уровень своей силы. Хотя эти демоны не могли поглотить много ауры Хаоса, они все равно могли избежать участия в первой волне демонов, которая была самой опасной. Это стоило того.

Несмотря на то, что они поглощали ауру Хаоса лишь на большом расстоянии, демонам все равно приходилось постоянно отступать, и они не могли поглощать ее слишком долго. Это было связано с тем, что с течением времени хаотическая область, покрытая аурой Хаоса, постоянно расширялась.

Вскоре аура Хаоса охватила бы весь седьмой уровень, а не только район горы Леса Дикого Снега. Но и на этом все не закончится.

Близлежащие шестой и восьмой уровни были связаны с седьмым уровнем. Они также заразились аурой Хаоса, превратившись в целостное и единое измерение. Это измерение станет местом призыва солдат первой демонической волны. Вскоре все жизни на этих трех уровнях станут членами первой волны демонов, и все это измерение будет соединено... или, возможно, лучше было бы сказать "вставлено" в смертный план. Когда Священная война закончится, вернуть эти уровни в Бездну Хаоса будет фактически невозможно.

И как только воля Бездны Хаоса и аура Хаоса охватят все это вновь созданное измерение, воля Бездны Хаоса активирует следующий шаг. В это время нигде в Бездне Хаоса не будет безопасно.

Бездна Хаоса была жадной. Она считала, что этого недостаточно для успешного завоевания мира смертных. Воля Бездны Хаоса постоянно подключала дополнительные уровни Бездны Хаоса к этому созданному измерению, призывая еще больше солдат, пока не закончилась первая волна демонов.

Уровни Бездны Хаоса были лишь уникальной концепцией измерения. Воля Бездны Хаоса выбирала не только из близлежащих уровней измерения. В некотором роде это была система лотереи. Любой выбранный размерный уровень будет вынужден присоединиться к волне демонов. Победители и те, кому посчастливилось выжить, получили бы благословение от Бездны Хаоса. Возможно, у воли Бездны Хаоса действительно было чувство собственного достоинства, поскольку она обычно выбирала большие мерные уровни с чрезвычайно высокой численностью населения.

И когда Пространственная Дверь в смертный мир наконец откроется, все обычные существа и крошечные демоны потеряют разум и станут пушечным мясом. Количество солдат не поддавалось исчислению.

Это была основная причина, по которой первая волна демонов была практически неостановима. Независимо от того, насколько мощной была страна за Дверью Пространств, первая демоническая волна уничтожит ее. Это было потому, что первая демоническая волна

содержала в себе разрушительную силу нескольких размерных уровней. Кроважадные обитатели Бездны Хаоса стали бы маниакально уничтожать все перед собой.

Бесчисленные могущественные империи в истории уже были разрушены, став жертвой первой демонической волны каждой Священной войны. Именно такой фатальной всегда была первая демоническая волна в истории.

Если бы первая демоническая волна полагалась только на диких зверей, которые инстинктивно убивали, с ней было бы гораздо легче справиться. Запретные заклинания и ловушки были способны нанести большой урон пушечному мясу. Однако в данный момент прямо возле двери в Пространство сидел черный гигант. С его черного обсидианового великана капала серебряная божественная кровь.

Этот гигант был главным командиром демонической волны - Донатисом.

Бог Войны Хаоса Донатис был командиром демонической волны. Никто не знал, как ему удается сохранять логику и разум, но он действительно смог сделать это во время демонической волны, спокойно направляя эту разрушительную волну.

В прошлых Священных войнах он всегда имел большое количество героических духов в качестве своей личной охраны. Они становились передовыми командирами демонических волн под защитой Донатиса, помогая ему управлять демонической волной. К сожалению, в этот раз Донатис был одиноким командиром, так как потерял всех своих героических духов в Аду.

Армия без командиров среднего уровня совершенно отличалась от армии с ними. С определенной точки зрения, тот факт, что Донатис потерял всех своих героических духов в Аду, был огромной потерей для Бездны Хаоса. Это было равносильно потере Главного Бога Хаоса.

Бог Войны Хаоса в данный момент держал глаза закрытыми. Он был похож на гигантскую статую, которая спала. Его дыхание было громким, как раскаты грома.

Ни один демон не осмеливался приблизиться к нему.

Любое существо, обладающее хоть малейшей силой, могло инстинктивно почувствовать, что Донатис постепенно повышает уровень своей мощи, поглощая ауру Хаоса. Возможно, более точным описанием было бы восстановление себя до пика.

В мире боевой силы высшего уровня все знали, что только Донатис в демонической волне станет Богом Войны Хаоса, способным уничтожить все и вся. Он разрушит любую преграду, даже если это будет Бог!

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147737>