

Столица Лунного колеса. Это была столица империи Сан-Хейн, а также место рождения эльфийской императрицы Афины Первой.

Поскольку это место было выбрано столицей эльфов для восстановления Эльфийской Империи, вполне естественно, что оно обладало большими природными преимуществами. Столица Лунного Колеса располагалась в центре волшебного Леса Звздопада. Благодаря многолетнему культивированию этот лес обладал большим количеством магических ловушек и аккумуляторов маны.

Леса были совершенно особенными для эльфов, которые были детьми природы.

Густые леса навсегда останутся лучшими союзниками эльфов. Подчиненные эльфам виды, такие как кентавры, лесные гномы и другие природные существа, жили в лесу. Кроме того, в Лесу Звздопада обитали лунные духи, невероятно редкий вид.

Лунные духи были эльфами, но в то же время и не эльфами. Только самые сильные воины и маги среди эльфов могли оставить свою душу в этом лесу после смерти. Весь этот лес был особым царством. Здесь чистые души покрывались звездным светом и превращались в неумирающих воинов звездного света.

Согласно объяснениям магов нежити, это был один из видов нежити. Однако эльфы считали, что это еще один способ существования героических духов их предков. Но если уж на то пошло... разве героические духи тоже не являются разновидностью нежити?

Лунные духи часто появлялись по ночам, патрулируя границы Леса Звздопада и наказывая всех захватчиков и браконьеров. При лунном свете их звездные формы обладали невероятной силой.

Однако это была лишь пограничная часть силы Леса Звздопада...

Обычно этот лес всегда охранялся молча, но теперь тишина исчезла: повсюду виднелись оживленные сцены.

Лес, который всегда спал ночью, теперь просыпался от лунного света и стрекота насекомых. Эльфийские стражники сопровождали жрецов и друидов в белых одеждах.

Лунные духи враждебно наблюдали за тем, как они выбирают большое дерево с многовековой историей.

Послышалась древняя клятва и песня. Засиял мистический белый свет, и земля задрожала. Неисчислимое количество грязи и камней превратилось в пыль, когда дерево встало в рост. Корни превратились в огромные ноги, а крона - в голову. Теперь лес был наполнен боевыми трентами, которые двигались повсюду.

Весь лес ожил, когда гигантские трента вставали один за другим. Им не нужны были никакие указания, они медленно шли вперед тяжелыми шагами. Однако их шаги и вздохи были наполнены печалью.

"...Даже если мы переживем это грядущее бедствие, Лесу Звздопада придет конец".

У Эсара, молодого друида в белой одежде, по щекам текли слезы, когда он смотрел на всех этих могучих "гигантов", чьи шаги были достаточно сильны, чтобы вызвать землетрясения.

Любое дерево, способное превратиться в треанта, завершало эволюцию от растения к разумному существу. Даже с помощью друидов это можно было сделать только с древними деревьями, прожившими тысячи лет.

Несмотря на то, что Лес Звездопада имел давнюю историю, восходящую к Империи Эльфов, если учесть потери эльфов в многочисленных войнах, количество таких древних деревьев было ограничено. Тем не менее, друиды и жрецы природы сейчас собирали большую армию, состоящую из примерно десяти тысяч треантов. Это означало, что призывались не только столетние деревья, но и деревья возрастом всего несколько десятков лет.

Треанты такого юного возраста не только не обладали достаточным интеллектом, но и не могли стать полноценными треантами. Без помощи земли эти деревья вскоре погибли бы. Мало того, такую потерю было бы невозможно восполнить.

Огромные лесные массивы погибали. Высасывание силы природы для насильственного создания треантов противоречило всем учениям Фракции Природы.

Это вынуждало древний лес к преждевременной гибели. Многие друиды и жрецы природы плакали. Даже если эти друиды и жрецы переживут надвигающуюся волну демонов, они никогда больше не успокоятся из-за того, что они здесь натворили. Было очевидно, что уровень их силы упадет. Также было вероятно, что многие из них покончат жизнь самоубийством из-за чувства вины.

Таков был результат того, что это был лес лунных эльфов. Если бы это место принадлежало древесным эльфам, которые жили ради леса, то, скорее всего, все они предпочли бы умереть, чем заставить лес погибнуть... Но с другой точки зрения, в любом лесу древесных эльфов было бы гораздо больше природных существ и древних деревьев, и если бы древесные эльфы встретились с опасностью для жизни, то лес сам бы добровольно сражался за древесных эльфов. Не было бы необходимости в принудительном вызове треантов.

Как слабые треанты, так и боевые треанты были невероятно важны для крупномасштабной военной стратегии эльфов. Эльфы были искусны в производстве магов и лучников. Даже знаменитые эльфийские рейнджеры Серебряного Луна были в основном более искусны в тактике боя, полагаясь на свои выдающиеся показатели ловкости. В ближнем бою эльфы были бы в невыгодном положении.

Эльфам не хватало мясных щитов... или, другими словами, им не хватало мощного пушечного мяса. Это была самая очевидная боевая слабость эльфов с древних времен до наших дней. И хотя в небольших сражениях эта слабость не так бросалась в глаза, в масштабных битвах она навсегда оставалась ахиллесовой пятой. Неважно, была ли это человеческая кавалерия с мощными зарядами или кровавые битвы против зверолодей-берсеркеров, вражеские воины всегда таинственным образом проникали сквозь боевые построения эльфов. Эльфы могли только скорбеть, проигрывая свои сражения.

Если бы все передовые воины пали, то даже самые сильные лучники и маги в задней линии стали бы просто легкой добычей.

Типичный стиль ведения боя эльфов заключался в использовании призванных существ, подчиненных видов и треантов в качестве мясного щита. Однако боевая мощь и воля такого "пушечного мяса" вызвала опасения. Только треанты и боевые треанты были немного надежнее, но и они требовали большого количества ресурсов и времени на выращивание. Потеря даже одного из них была невозможной потерей. Не говоря уже о том, что у треантов

была такая критическая слабость, как крайне низкая скорость передвижения.

В прошлых сражениях многие эльфийские враги либо меняли поле боя, либо обходили линию обороны треантов, легко игнорируя мощные оборонительные возможности боевых треантов. Однако эта битва была оборонительной, чтобы защитить столицу Лунного Колеса, поэтому было ясно, что боевые треанты будут очень полезны.

Однако метод лунных эльфов, заключающийся в том, что они силой вызывали даже молодых треантов, означал, что они уничтожили боевой потенциал треантов на века вперед. Но, конечно же, если лунные эльфы не приложат все усилия, то, скорее всего, у них вообще не будет будущего.

Стоит также отметить, что из-за типичного поведения лунных эльфов другие виды на их территории были весьма нежелательны. Несмотря на то, что лесные гномы были традиционно подчиненным эльфам племенем, в Лесу Звездопада было очень мало лесных гномов. Еще меньше было кентавров, способных вести ближний или дальний бой. В итоге лунные эльфы могли рассчитывать только на себя.

Лунные эльфы никогда бы не совершили такого "преступления", призванного ожесточить всех друидов и лесных эльфов, если бы не тот факт, что они находились в таком кризисном положении.

Внезапно гора начала сотрясаться: серая грязь падала, как капли дождя. В следующее мгновение черная как смоль гора превратилась в черного треугольника, покрытого грязью.

Его высота достигала нескольких сотен метров. В тот момент, когда он появился, его личный домен заставил все небо покрыться тучами, которые принесли с собой проливной дождь.

Бесконечный дождь питал его засохшую древесную кору и смывал грязь с его тела. Новые темно-зеленые ростки быстро начали распространяться на нем с заметной скоростью. Его глаза открылись и засветились печальным серебряным светом.

"...Разве он не "Стена, блокирующая все отчаяние"? Разве он не был тяжело ранен в битве с Юнъе более ста лет назад? 'Хранитель Драконьей Стали', 'Якорь Эйна' и так далее тоже пробудились? Неужели никто из них не собирается больше жить?"

Все старшие треанты жалобно вздыхали, глядя, как эти легендарные треанты пробуждаются от сна, чтобы встретить свою гибель.

Друид Эсар смотрел на это с недоверием. Этих старших треантов не разбудили силой. Это были старейшины, получившие серьезные ранения в прошлых войнах. Даже самые выдающиеся жрецы природы не смогли бы исцелить их раны. Старшие треанты могли только использовать спячку, чтобы временно продлить свою жизнь, и ждать, что однажды произойдет чудо. Однако сейчас все старшие треанты пробудились сами по себе. Вероятно, они тоже поняли, что чуда не произойдет, и что наступил последний момент.

"Лес Звездопада полностью готов..."

Сотни друидов и жрецов природы окружили старших древолазов, и повсюду на их телах вспыхнули зеленые и белые лучи, представляющие собой исцеляющую магию. Однако это лишь немного продлило бы жизнь старших древолазов, которая уже подходила к концу.

"Нет, подождите! Старшие треанты не смогут долго двигаться. Раз они пробудились в это время, значит ли это, что демоническая волна уже вот-вот придет?"

Друид Эсар в недоумении посмотрел на небо. Темная ночь была разрушена, и лунный свет, направляющий лунных эльфов, теперь был закрыт темными облаками. В небе появилось бесчисленное множество трещин. Эти трещины постоянно расширялись, принося с собой разрушительную ауру Хаоса.

Дикий волк вступил в контакт с аурой Хаоса.

Волк мгновенно исказился, превратившись в инферно волка, покрытого бородавками и порчей. Волк немедленно набросился на свою бывшую стаю. Еще больше ауры Хаоса стало распространяться повсюду, когда большое количество диких зверей превратилось в опасных демонизированных существ.

"Информация была реальной! Священная война начинается..."

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147618>