

"Свет, освещающий отчаяние с края пропасти, боевой молот Хранителя Рассветных Посланников!"

Таково было первоначальное название этого боевого молота Божественного снаряжения.

Во время долгой, темной ночи Святые Рыцари, которые несли надежду простым людям, носили самый славный титул: Посланник Рассвета. Именно от этого названия и произошло название этого боевого молота, так как он постепенно превращался в боевое оборудование Бога, получая все больше и больше наследства.

Возможно, этого боевого молота, наполненного историей, уже не существовало. Но, по крайней мере, я чувствовал, что мой новый святой меч должен продолжить наследование имени Посланника Рассвета.

В предыдущем поколении Посланником Рассвета был Эстрада. Что касается этого поколения... поскольку Эстрада передал мне наследство, полагаю, это сделает меня Посланником Рассвета.

Эфес моего короткого меча оказался даже проще, чем я ожидал. Этот меч никогда не нуждался в украшениях. Его история и наследство будут самым лучшим украшением.

Конечно, пока наследство Посланника Рассвета оставалось нерушимым, его будущим наследникам придется тренироваться владеть мечом, а не боевым молотом.

"...Почему я беспокоюсь о вещах, занесенных так далеко в будущее?"

Я покачал головой. У меня не было ни одного ученика Святого Рыцаря. Искать нового наследника было еще слишком рано, да и я не был на пороге смерти... Может, мне найти полезные семена и передать наследство тому, кто проживет дольше всех? О, теперь я наконец-то понял, почему Эстрада дал мне боевой молот. Все остальные его ученики, вероятно, умерли (хаха).

"Рассветный святой меч... он все еще не завершен".

Я положил рукоять меча на талию. Моему святому мечу все еще не хватало главного ресурса, связанного с будущим Святым Светом, а также двух основных ресурсов, связанных с Концепциями сбора и конденсации света. Он все еще был похож на машину, у которой не хватает нескольких основных частей. Если бы я использовал свой меч, чтобы атаковать кого-то, но в итоге он сломался, я бы просто разрыдался.

"

...Несмотря на то, что это всего лишь копьё, оставленное Кароланом в свое время, моя Система выставила мне счет на 150,000 очков судьбы. Вот такой черносердечный торговец".

Если бы у меня был выбор, я бы предпочел создавать меч только после того, как все ресурсы будут собраны. Полуфабрикат останется нестабильным. Неважно, что его функции и сила атаки были неполными, но если меч саморазрушится из-за своей нестабильности, это будет действительно неприятно.

Я уже давно видел это копьё в магазине моей Системы и выбрал его в качестве одного из запланированных ресурсов. Я также копил очки, чтобы приобрести его. Теперь я потратил все свои очки. Если бы не тот факт, что победа над Ласниной принесла мне 20 000 очков судьбы, а также использование ее проклятой жемчужины в качестве залога, то, скорее всего, мне

потребовалось бы еще минимум полгода, чтобы получить достаточное количество очков судьбы.

Моя система... В Астрии было еще несколько подобных предметов, которые можно было купить. Например, корона, принадлежавшая какому-то древнему Морскому Богу, демонические скульптуры из империи великих демонов и так далее. Хотя все эти предметы звучали удивительно и были наполнены историей, их первоначальные владельцы были мертвы уже бесчисленное количество лет. Кроме того, я не знал, каковы функции этих предметов, и все они стоили до смешного дорого.

Хотя я и мог взять кредит, сила кармы была такой, что не принимала ничего в долг. Скорее всего, Астрия брала откаты для себя.

Конечно, она никогда бы в этом не призналась. Если бы не тот факт, что проклятый драгоценный камень был так привлекателен для нее, я бы даже не смог взять кредит.

"Похоже, мне нужно получить больше очков судьбы..."

Ранее Астрия постоянно уговаривала меня спуститься в Бездну Хаоса. Она постоянно твердила, что "не только Карвенц может стать сильнее, сражаясь в Бездне Хаоса". Возможно, все это было ради этого момента.

Astrya как Система Каролана в те времена не была бы такой мощной. Только у меня была возможность получать очки и обменивать их на ресурсы после убийства врагов, что приводило к быстрому повышению уровня. Все это происходило в основном потому, что я и Карвенц были разделенными душами-близнецами Дитя Бездны.

Я покачал головой и решил не размышлять над этим вопросом слишком глубоко.

"Так, Астрия, я собираюсь немедленно погасить свой кредит только что заработанными очками. Верни мне этот проклятый драгоценный камень".

Хотя запечатывание Ласнины дало мне 20 000 очков судьбы, убийство Салора принесло мне 40 000 очков судьбы. Это произошло не потому, что Салор был сильнее Ласнины, или что у него были более сильные кармические связи. Просто Салор умер более полной смертью.

Ласнина была запечатана. Несмотря на то, что моя Печать Четырех Элементов теоретически была неразрушимой, она все еще не умерла. Полностью убить высокоуровневых демонов и дьяволов невозможно, разве что при особых обстоятельствах. Тем временем, что касается Салора... Салора больше не было в живых.

Святой Свет навсегда остался естественным врагом всей нежити, демонов, дьяволов и других существ Хаоса. Само существование таких существ в основе своей было искаженной силой Хаоса. Между тем, Святой Свет обладал очищающими свойствами, способными устранить все искажения и рассеять Хаос. Это означало бы полное уничтожение самого их существования.

Но в большинстве ситуаций Святой Свет мог изгнать демонов обратно на нижние уровни. Это происходило потому, что ничтожное количество воды не способно потушить сильный пожар.

Если использовать аналогию, почему Повелителей Дьявола и Демонов было так трудно уничтожить, то Святой Свет обычного священника был бы подобен ведру воды, в то время как Повелители Дьявола и Демонов были бы эквивалентом бушующих вулканов.

Не только одно ведро воды было бы бесполезно, даже силы Богов, которые по сравнению с этим были подобны проливным дождям, все равно не смогли бы потушить вулкан. Помимо количества воды, которой все равно не хватало, самой важной причиной было то, что источник этих вулканов находился в бесконечной Бездне Хаоса.

Между тем, мой Святой Меч Рассвета, за который я заплатил такую большую цену, был эквивалентом оружия, которое могло использовать землетрясения, чтобы докопаться до основного источника вулкана, непосредственно атаковать источник и очистить его.

Возможность сделать это выходила далеко за рамки эволюции Концепции. Это было использование самого существования врага как подсказки, чтобы превзойти все ограничения и атаковать его фундаментальный источник, очистив все искажения.

Это было бы абсолютно невозможно осуществить без Концепции Времени. Однако в Аду уже были объединены две основные Концепции - Времени и Святого Света, благодаря чему теоретически мог родиться этот мой святой меч.

Теоретически, перед полной версией этого меча даже Повелитель Дьяволов или Карвенц не смогут похвастаться неразрушаемыми, вечными телами.

Правильно, я создал этот меч специально для борьбы с самыми могущественными врагами - демонами и нежитью. Что же касается последнего босса, с которым мне предстояло иметь дело? Это было очевидно.

В конструкции этого меча не было даже острого лезвия, способного ранить обычных людей. В принципе, против врагов, не являющихся созданиями Хаоса, этот меч мог бы использовать лишь способности ослепительного света. Но если мой враг был существом Хаоса... Салор был лучшим подопытным. Мне повезло, что он был всего лишь дьявольским генералом. Если бы я столкнулся с Повелителем Дьяволов или Графом Демонов, я бы не осмелился выпустить полуфабрикат. Я бы бесконечно жалел об этом, если бы мой священный меч сломался сам по себе.

Теперь, перед этим священным мечом, который был естественным противодействием всем существам Хаоса, Салор, Убийца Берсерков, стал первой очищенной целью этого новорожденного меча. Неважно, сколько техник он приготовил заранее, чтобы оживить себя, все они стали бы бесполезными, потому что его фундаментальный "источник" был очищен.

Если бы я смог собрать оставшиеся ресурсы для завершения моего меча, придав ему полную силу и функции... Я почувствовал, что могу изменить свой титул на что-то вроде "Посланник пыли", потому что вся нежить и демоны станут передо мной лишь пылью.

Я убрал свой священный меч. Падший ангел Айвла и инферно кентавр Касио еще не пришли в себя, поэтому я поручил их товарищам позаботиться о них, а сам сосредоточился на другом сражении, бушевавшем неподалеку.

Гигантский Бог Войны был таким знакомым. Даже здания гигантов были недостаточно высоки для него, так как он пробивал потолки. Донатис доставил нам немало хлопот за несколько лет пребывания в Аду, но тогда у нас было достаточно Главных Богов с тысячами и десятками тысяч лет опыта, чтобы держать его в узде. Сейчас же все наши боевые силы состояли из Полубогов с опытом всего в несколько сотен или несколько тысяч лет. Как одолеть его, было бы действительно проблемой.

Эфес меча на моей талии испускал слабое сияние, направленное прямо на Бога Войны Хаоса. Как будто мой меч приглашал меня снова вступить в бой сразу после рождения. Несмотря на то, что святой меч был еще не завершен, у настоящего оружия ранга Миф была своя воля и гордость. Тем не менее, я без колебаний сдержал свой меч.

"Хватит шутить. Было бы самоубийством сражаться с таким неподходящим противником. Ты был создан не для того, чтобы противостоять ему..."

Донатис был скорее злым богом Хаоса, чем демоном. Это была действительно сложная часть.

Для обычных людей, возможно, Главный Бог Демонов казался бы ничем не отличающимся от демона.

Однако, правда заключалась в том, что так называемые Злые Боги Хаоса ничем принципиально не отличались от Истинных Богов Порядка. Их Концепции были их личными Божественными Концепциями и правом быть Богами... Вполне вероятно, что некоторые проницательные читатели среди вас могли бы уже сказать, что Злые Боги Хаоса на самом деле были одним из видов существ порядка. Просто Бездна Хаоса наделила их силами Хаоса. Многие из Злых Богов Хаоса вначале были Истинными Богами Порядка.

Неужели Боги тьмы, наполненные негативом, тоже могут быть Богами Порядка? Просто подумайте об этом. Разве тьма, насилие, месть и убийства не являются концепциями Порядка? Любая дисциплина, которая переходит все границы, становится тиранией. Суд, вынесенный во имя справедливости, от кровавой мести отделяла лишь тончайшая грань. Если немного исказить эти так называемые Божественные концепции и дать им другие имена, то это и будет истиной Злых Богов Хаоса.

Морской ветер мог помочь лодкам двигаться быстрее. Однако сильные бури могли лишь потопить лодки на дне моря. Королева Бурь, которую боялись бесчисленные рыбаки и моряки, раньше была богом-хранителем, охранявшим покой моря. Ансло, главный бог эльфов, совсем недавно пал и присоединился к Бездне Хаоса. Теперь он уже начал брать на себя все административные права над падшими эльфами. Его новые жрецы из числа падших эльфов сейчас были невероятно активны.

Мой священный меч Рассвета обладал силой очищать Искажение и Хаос. Но хотя Злые Боги Хаоса обладали силой исказить Порядок, сами Боги в основе своей все еще были Концепциями Порядка. Чтобы победить Донатиса, мне понадобится другой меч, мой магический меч, способный уничтожить весь Порядок. Но этот меч... Если у моего святого меча Рассвета была только рукоять, то, в общем, чертеж этого меча был еще не завершен.

"Вот это головная боль. Сразу встретиться с противником уровня финального босса?"

Как я могу играть в такую ужасную игру?"

Я мог только беспомощно хвататься за голову. Я думал о каждом из своих козырей, но ни один из них не смог бы справиться с Донатисом. Если бы у него были хоть какие-то слабые места, о которых мы знали, он бы уже умер еще в Аду.

Кроме того, предыдущий бой с ним в Аду также раскрыл многие из моих козырей. Он лично видел все мои новые четыре основных элемента Ада. Как опытный воин-ветеран, он, естественно, полностью проанализировал эти элементы. Он также знал особенности моего нового Цикла Реинкарнации. Застать его врасплох было практически невозможно.

Что касается переговоров о мире...

"...При упоминании Ада я вспомнил, как он вызвал всех своих героических духов на поле боя. Согласно законам размерности Ада, ни один из его героических духов не смог бы уйти. Героические духи, накопленные им за бесчисленные тысячелетия, были уничтожены, так как многие его преданные поклонники и Посланники Бога либо погибли, либо застряли в Аду. Неудивительно, что он так сильно ненавидел меня, постоянно заявляя, что убьет меня. Вероятно, сейчас нет другого выбора, кроме как серьезно бороться с ним".

Что же мне делать? Пока я рядом, переговоры невозможны...

Однако, когда я посмотрел на команду авантюристов, которая была причиной всего этого беспорядка, мне в голову пришла одна идея. Возможно, я смогу придумать новые трюки.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147370>