

С самого начала я заметил жреца-ящера, молящегося своему змеиному богу Воке. Он постоянно призывал божественные искусства. Однако жрец-ящерица был не настолько важен, чтобы беспокоиться о нем.

Это было связано с тем, что Боги Хаоса в корне отличались от Богов Порядка. Боги Хаоса были более примитивными, они больше полагались на себя, чтобы обрести свою божественность. Они не так сильно верили в использование силы веры для придания себе силы. Богам Хаоса также не хватало чувства ответственности перед своими верующими.

Действительно, чувство ответственности. Хотя это может показаться странным, между Богами и их верующими обычно существует таинственная связь или договор. Отношения между Богами Порядка и их верующими были похожи на отношения правильно зарегистрированной компании. Преимущества и режим работы были бы четко прописаны. Политика компании, образ мышления (правила церкви Бога) и все остальное было бы совершенно ясно. Верующие также могли бы постепенно повышать свой уровень.

Если шаманы или жрецы Бога имели отличные достижения, они засчитывались как достижения "компании", и уровень могущества компании (Бога) повышался за счет этого. Верующие и жрецы также получали взамен божественную благосклонность и реальную силу. А если компания разваливалась (Бог умирал), все "сотрудники", естественно, теряли работу.

Между тем, злобные Боги были совершенно другими, поскольку они не были связаны ни порядком, ни какими-либо правилами. Отношения между Богами Хаоса и их верующими были похожи на отношения между мафиозной организацией и ее членами. Здесь не было никаких правил, поскольку все, что говорил босс, считалось правилами. Единственной целью компании было сделать босса богаче и могущественнее. Все сотрудники были всего лишь инструментами, не имеющими никаких гарантий для себя.

В этом заключалось основное различие между Злыми Богами и Богами Порядка.

Боги Ордена были такими же, как и обычные компании, конкурирующие друг с другом на рынке. За редким исключением, все они должны были конкурировать, соблюдая закон, чтобы выяснить, у кого лучше маркетинг и методы ведения бизнеса.

Что касается Злых Богов, которые функционировали скорее как мафия, управляющая незаконным бизнесом? Они предпочитали напрямую грабить, сражаться или убивать ради Божественной концепции или должности. Пожирание одного Низшего Бога увеличивало силу Бога Хаоса на такую величину, на накопление которой у Бога Порядка ушли бы тысячи лет.

Именно поэтому Злобные Боги были намного агрессивнее Богов Порядка. Большинство Богов Хаоса обычно рассматривали своих верующих не более чем полезные инструменты или даже рабов. До тех пор, пока Бог Хаоса мог достичь своих целей, почему его должно волновать, что инструмент будет сломан в процессе?

В качестве примера достаточно посмотреть на Лорси перед ее гибелью. Ни один Бог Порядка никогда бы не позволил своим верующим сражаться и убивать друг друга, так как это уменьшило бы общее количество веры Бога Порядка. Однако Лорчи активно поощряла это, так как хотела, чтобы выжил только сильнейший. Самых злобных и сильных выживших она наделяла своей божественной благосклонностью, а слабых и добрых наказывала. Она также рассматривала всех богов эльфов как смертельных врагов и добычу.

Поэтому, если вы поклонялись богу Хаоса, то вполне могли внезапно стать сильнее в течение одного дня. До тех пор, пока вы "нравились" боссу и "восхищались" вашими талантами. Но тот

же босс мог внезапно сделать вас шахматной фигурой в своих планах без вашего ведома, и в итоге вы даже не узнаете, как умерли.

Насколько мне известно, 99% тех, кто внезапно становился сверхмощным в течение одного дня, были теми, кто был вовлечен в планы Бога Хаоса. Такие люди больше не смогут извлечь себя. Коварные и злодейские Боги Хаоса никогда не стали бы помогать кому-то без причины.

Внутренние конфликты Богов Хаоса были весьма ожесточенными, поскольку все они были конкурентами, хищниками и добычей друг для друга.

Пожалуй, самыми жалкими последователями Бога Хаоса были те, кто подписал контракт с душой. Это означало, что даже после смерти ваша душа отправлялась прямо к Богу Хаоса. В зависимости от вашей силы и достижений Бог Хаоса решал, превратить ли вас в божественного посланника, дьявола, демона и так далее. Или, если вас сочтут никчемным, вас просто превратят в монеты души, пищу или базовые ресурсы.

По сути, Боги Порядка и Злые Боги были одним и тем же. Они заботились только о своей личной выгоде. Ни один из них не заботился о жизни смертных. Это было похоже на то, как темная сторона общества и правильные компании работали ради личной выгоды. Просто нормальные компании выглядели намного лучше, так как предоставляли долгосрочные товары и услуги. Между тем, у незаконных компаний не было абсолютно никаких ограничений и морали. Они могли смело делать все, что угодно. Личная выгода была намного больше, и получить ее можно было намного быстрее, но это было также намного опаснее и очень легко погибнуть.

Поскольку мы путешествовали в Бездне Хаоса, то, естественно, должны были быть готовы к встрече со злыми богами.

Информация о Змеином Боге Воке не была секретом. Вока был Богом-хранителем демонов-змей, змеелюдей и ящеролюдей. Он также был Богом Яда. Его изначальной формой была гигантская ядовитая змея из Поколения Бессмертия. Записи о его прошлых битвах не были особенно выдающимися. Его сила атаки среди Богов Хаоса могла считаться слабой. Однако сам факт того, что он прожил долгую жизнь, был лучшим доказательством его прочной основы, ведь Бездна Хаоса не была добрым и мирным местом.

У меня не было намерения враждовать с таким древним существом. Кто знал, какие козыри есть у богов в рукаве?

Однако меня успокоило то, насколько осторожной была личность Воки.

Что касается верующих Воки, которые продолжали молиться о его силе? В Бездне Хаоса я уже убил столько ящеров, что хватило бы на бесчисленные склады. Ящерицам еще не удалось использовать ни капли силы Злобного Бога Воки.

Действительно, верующие в Бога Хаоса могли молиться о дополнительной силе, когда сражались с сильным врагом, с которым верующий не мог справиться. Но Бог Хаоса полностью игнорировал вас и даже не заботился о вас, если только Бог Хаоса не имел какой-то личной выгоды.

Этот уровень Бездны Хаоса был полностью заполнен демонами-змеями и ящеролюдью. У Вока было бесчисленное множество верующих, что фактически означало, что его мало волнует, что некоторые из них будут убиты. Если бы это была Плоскость Смерти, то потеря одного высокоуровневого священника была бы большой потерей, а также заставила бы его потерять

много лица. Именно поэтому Боги Хаоса гораздо чаще отвечали своим темным культистам на Плоскости Смерти.

Это место было гораздо ближе к телу Воки, чем Плоскость Смерти, а значит, здесь было опаснее враждовать с ним. Тем не менее, здесь каждый день умирали люди-ящерицы. Хотя ящерицам было бы легче добраться до него, шансы на то, что он действительно ответит, были гораздо ниже - ниже настолько, что его можно было полностью игнорировать.

Возможно, именно поэтому китайское посольство так заботилось об обращении с китайскими гражданами за границей - это было лицо Китая... Кашель, кашель, наверное, мне стоит остановиться на этом, так как цензура в наши дни очень жесткая. Я должен перестать быть таким самоубийцей.

В общем, когда я увидел гигантскую голубую змею в небе, моей первой реакцией было то, что это иллюзия. Второй реакцией было то, что мой показатель удачи действительно был настолько низким и отрицательным, что за последние несколько сотен лет он не улучшился ни на одно очко.

"Черт, не может быть, чтобы мне так не везло?"

"Это опасно, нам нужно уходить!"

"

Сначала нужно забрать ценности..."

В результате многолетнего молчаливого сотрудничества я, Харлойс и Рыжулька мгновенно сошлись во мнении, что нужно делать. Я выхватил меч Святого Света и ударил шамана-ящера, который держал камень сердца. На этот раз я намеренно не промахнулся.

Малышка Ред, которая еще мгновение назад лежала на земле и притворялась, что воет от боли, мгновенно перескочила на сторону мертвого ящера.

Затем она схватила камень сердца и проглотила его. После этого она расправила крылья, намереваясь убежать. Но я уже без колебаний начал бежать первым. Я чувствовал, что большая змея уже настигла меня!

Бросить вызов истинному телу Бога Хаоса на его личном мерном уровне было бы то же самое, что бросить вызов Истинному Богу Порядка в его Божественном Царстве. Я не был настолько глупым самоубийцей.

Однако внезапно передо мной возникла женская фигура.

Это была женщина-генерал дьявола ростом более трех метров. Ее черные доспехи были покрыты вмятинами, а цепной меч, который она держала в правой руке, был весь в крови.

Она смотрела на меня так злобно, что казалось, будто я убил ее отца или что-то в этом роде.

Если бы не шрамы на ее лице, она определенно считалась бы выдающейся красавицей. Но сейчас злобная ярость и неприкрытая ненависть в ее глазах привели меня в замешательство.

"Эм...? Мы знакомы? Не припомню, чтобы я когда-нибудь злил вас? Как тебя зовут?"

"Хмф, вероятно, это еще один твой долг за отношения. Ты хоть можешь вспомнить, скольких

женщин ты разозлил за свою жизнь?"

Комментарий Харлоис заставил меня почувствовать себя довольно виноватым, но когда я попытался подумать, кем может быть эта женщина-дьявол, я действительно не имел ни малейшего понятия...

"Кар... вен... з..."

Ненависть в ее голосе была сильна, когда она медленно произносила каждый слог. Ее кроваво-красные глаза были наполнены болью и сожалением.

О, так это все Карвенц виноват! Черт побери! Как я могла быть невезучей до такой степени, что взяла на себя его вину!

"

Подождите, хотя мы действительно похожи, присмотритесь внимательнее. Я человек, а Карвенц - демон..."

Но не успел я договорить, как бесчисленные красные цепи покрыли небо, когда эта женщина-генерал дьяволов без колебаний атаковала меня своим цепным мечом!

"Черт побери, даже это может повлечь меня!"

Поскольку она уже атаковала меня, что еще я мог сделать? Конечно же, я должен был дать отпор!

Я внезапно выхватил свой ледяной меч, блокируя ее невидимый цепной меч. Она сильно давила на меня. Это был не тот противник, с которым я мог бы легко справиться.

Однако краем глаза я заметил, что Змеиный Бог Вока, похоже, не собирался вмешиваться в нашу схватку. Тем временем, Малышу Реду помешал деформированный генерал-дьявол. Этот дьявол имел легко узнаваемую внешность - очевидно, это был генерал-дьявол Салор Берсерк Убийца с первого уровня Бездны Хаоса.

В таком случае, глядя на оружие моего противника, которое было залито кровью и проклятиями, и на то, сколько бесчисленных душ было на этом оружии, которые вопили от боли, я теперь знал, кто был моим противником.

"Ласнина, Владыка Проклятий!"

В следующее мгновение я озарил все небо Святым Светом. На этот раз это было не просто световое шоу. Было бы величайшей глупостью не выступить против Повелителя Дьявола.

Мои крылья Святого Света взрывообразно расширились, когда я поменял свой ледяной меч на боевой молот Божественного снаряжения. Святой Свет хлынул из моего оружия, словно само солнце!

"Святой Свет, этот враг достоин сражения!"

Не нужно было никаких причин или оправданий, ведь мы были врагами с самого начала!

Раз уж ко мне пришла Повелительница Дьявола, и она хотела сразиться, я пойду с ней! Кто бы боялся!?

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2147074>