

"Почему мне кажется, что в Бездне Хаоса тебе веселее, чем на смертном плане? Тебе ведь там не было так скучно?"

"Я думаю, что с тех пор, как я покинул смертный план, у меня больше нет давления и забот. Каждый день здесь, внизу, я никогда не знаю, что мне предстоит пережить сегодня. Разве ты не согласен, что такое ожидание похоже на отпуск...?"

"...Пребывание в Бездне Хаоса похоже на отпуск? Только ты можешь так думать".

Хотя это звучало смешно, я действительно чувствовал себя гораздо более расслабленным за последние несколько дней. Мне не нужно было ни о чем беспокоиться или заботиться, и я мог просто идти, куда захочу.

Если бы не тот факт, что у меня все еще оставалось несколько проблемных вопросов, которые мне нужно было решить, я бы, наверное, проводил здесь время всей своей жизни.

"Ну, разве ты не веселишься независимо от этого? Вы намеренно разгласили свое имя. Тебе показалось, что твой отпуск был слишком скучным, и ты хотел, чтобы какие-то люди искали тебя?"

Невозможно было ожидать, что Онибабы будут держать мое имя в секрете. После того, как они пострадали от моих рук, можно было с уверенностью сказать, что они попытаются мне как-то отомстить, ведь онибабы славились тем, что затаили обиду.

Самым простым способом отомстить тому, кто был слишком силен, чтобы справиться с ним лично, естественно, было бы оповестить его смертельных врагов.

И похоже, что в Бездне Хаоса у меня действительно было много смертельных врагов. Все боги-последователи Лорчи (хотя Лорчи уже давно умер), вероятно, считались таковыми. Я также сильно враждовал с эльфами, плюс у меня была Харлойс, поэтому Ансло, Главный Бог Эльфов, который предал Фракцию Порядка и присоединился к Бездне Хаоса, вероятно, также ненавидел меня. Не говоря уже о том, что я враждовал со всеми теми Главными Богами Хаоса, которые ранее посещали меня в Аду... Казалось, что почти все самые могущественные сущности в Бездне Хаоса были моими смертельными врагами.

"

...Я не смогу закончить подсчет всех своих врагов здесь, даже если использую все пальцы рук и ног, так что забудьте об этом. Кроме того, нет никакой ошибки в том, чтобы считать врагом любого, кто придет за мной. Есть ли в Бездне Хаоса место, где не враждебно относятся к чужакам?"

"Я уже видел, как многие могущественные личности выбирали невероятно самоубийственные методы культивации. Я также могу понять, что ты хочешь стать сильнее как можно быстрее. Но не боишься ли ты переборщить и погибнуть? Здесь не смертный мир, где уровни силы имеют верхние пределы. Если ты встретишь здесь Главного Бога Хаоса, способного использовать всю свою силу, то даже тебе будет довольно сложно уйти живым".

Я покачал головой. Если бы это был всего лишь один Главный Бог Хаоса, я бы не боялся. У меня было много тузов в рукаве. Даже если бы я не смог победить в схватке, то, по крайней мере, смог бы сбежать.

И даже в самом худшем случае у меня был мой персональный адский мир, похожий на жука, с

запертым в нем существом уровня Главного Бога. Я мог втянуть в него любое другое существо для борьбы, которая, скорее всего, закончилась бы поражением для всех сторон.

Я сомневался, что два Главных Бога Хаоса будут одновременно искать меня. Это придавало мне слишком большую ценность. Я не был настолько ценным...

Но в тот момент, когда я сказал это Харлойс, я вдруг почувствовал, что, возможно, я снова сглазил себя.

"Неужели я опять себя сглазила? У меня такое зловещее предчувствие..."

"Молодые так безрассудны. Пусть мимо проносятся перекасти-поле".

Я серьезно размышлял о том, какие враги могут доставить мне серьезные неприятности, в то время как Харлоис оскорбляла меня, смеясь у меня на плече.

"Вы двое! Не могли бы вы быть посерьезнее! У нас битва!"

сердитый рев Хакаса раздался впереди нас, в то время как я непринужденно шел позади с черной кошкой. Несмотря на то, что мы находились на поле боя, я не чувствовал никакого интереса к битве из-за того, насколько низкоуровневыми были противники.

В настоящее время я вторгся на окраину территории племени ящеров "Кровавое копьё". Однако здесь не было ни одного ящеролюда. Вместо них здесь стояли несколько поработанных Инферно Догменов в качестве пограничников.

Эти слабые маленькие существа якобы имели драконью родословную. Поскольку они были демонизированы, они также могли произносить некоторые магические заклинания. Колдуны и маги были гораздо более распространены среди Inferno Dogmen по сравнению с людьми. Однако, несмотря на то, что у них была хорошая родословная, Inferno Dogmen навсегда остались рабами других видов. В основном это происходило из-за одной из их расовых особенностей...

"Убирайтесь с глаз моих, черви!"

Черный дракон Хакас был приемлемым пушечным мясом - эээ, я имел в виду контрактного бойца. Одного гневного рыка Хакаса было достаточно, чтобы разбежались во все стороны псы Инферно и залаляли от страха.

Обладающие мечом и щитом Inferno Dogmen хватались за головы, убегая. Некоторые стрелки с арбалетами бросали свое оружие, чтобы быстрее убежать. Колдуны Inferno Dogmen бежали быстрее всех.

Некоторые из них спотыкались и падали на землю, разваливаясь на земле, с пеной у рта или белками глаз. Это происходило не потому, что Хакас что-то сделал с ними. Эти Inferno Dogmen просто потеряли сознание или даже умерли от ужаса.

В среднем рост Inferno Dogmen не превышал 1,2 метра. Они были весьма злобными воинами в любой схватке, которую выигрывали, а также умело устраивали ловушки и засады. Однако они страдали такой расовой чертой, как крайняя трусость. Каждый раз, когда они сталкивались с врагом, превосходящим их по силе, если побеждали только двое из их Inferno Dogmen, действующих как танки, то, скорее всего, все племя Inferno Dogmen мгновенно теряло боевой

дух и надежду.

А так как у Inferno Dogmen было небольшое количество драконьей крови, то при столкновении с настоящим драконом их родословная даже подавлялась.

Хакасу достаточно было выпустить на волю драконью мощь, как боевой дух и без того трусливой армии Inferno Dogmen тут же упал до нуля. Все Inferno Dogmen начали убегать, и Хакас не успел ничего предпринять.

"Слабый противник такого уровня, вероятно, слишком бесполезен, чтобы даже заработать очки судьбы."

[Ты одержал славную победу, которая принесла тебе 10 000 очков судьбы... Ты думал, что я скажу что-то подобное? Даже если ты убьешь здесь всех до единого Inferno Dogman'ов, ты не получишь и 10 очков судьбы! Старайся больше против более сложных противников".]

"Тск, Бездна Хаоса слишком случайна".

Бездна Хаоса была совершенно не похожа на видеоигры, где в каждой области можно было встретить только монстров определенного уровня. Уровень врага, с которым ты сталкивался, полностью зависел от твоей удачи. Бывало, что злой бог жил в одной зоне с самым слабым Inferno Dogmen. То, как долго вы сможете продержаться, часто зависело не от того, насколько вы сильны, а от того, насколько вам повезло.

В данный момент мне нужно было заработать очки судьбы и боевой опыт. Вместо того чтобы испытывать удачу, встречая сильных врагов, я чувствовал, что будет гораздо быстрее бросить свое имя, чтобы сильные враги автоматически пришли ко мне.

Вот почему я ограбил... э-э, то есть, провел дружеские переговоры с Онибабами и оставил их в живых. После этого я сразу же ушел (вместе с кучей вещей Онибабаса). Неужели я должен был ждать, пока меня ограбят другие?), и теперь намеревался пойти на дружеские переговоры с темными гномами, чтобы узнать, могу ли я позаимствовать их портал телепортации.

Но случилось так, что сразу после того, как я отправился в путь, не успел я даже приблизиться к территории темных гномов, как на меня с лаем бросилась большая группа Inferno Dogmen.

И тогда я выпустил своего дракона, и тогда собачники Инферно были повержены, и тогда я одержал славную победу, и тогда моя система сообщила мне, что я почти не получу очков...

"

Они только внешнее кольцо разведчиков. Нас уже обнаружили. Похоже, что племя ящеров Кровавого Копья хочет выступить против темных гномов, поскольку они запечатали тропу в каньоне, ведущую на территорию темных гномов".

Возможно, новость о том, что темные гномы получили "мощную технику боевых искусств Святого Меча", стала той соломинкой, которая сломала спину верблюду. А может быть, племя ящероловцев уже закончило подготовку, и просто пришло время. Казалось, племя ящеров Кровавого Копья больше не собиралось ждать. Они выслали своих подчиненных рабов-пушечное мясо в качестве разведчиков на окраины. Скорее всего, ящероловцы и темные гномы уже воевали внутри.

Хакас собирался убить всех Inferno Dogmen с помощью драконьего дыхания, когда я остановил

его. Эти слабые существа, лишь слегка демонизированные, были вполне подходящими подопытными для одной из моих новых способностей.

"Пробудись, Свет Спасения".

.....

Роланд уже привык к этому болоту и искал портал телепортации, ведущий вниз. Но, не зная его, прекрасное создание только что прибыло и теперь боролось в этом болоте.

"Моя прекрасная чешуя, напоминающая само пламя! Роланд!!! Ты оплатишь все мои расходы на уборку, потерянную зарплату и уход за волосами... А это значит, что ты должен мне как минимум трехмесячный запас алкоголя!"

В конце концов, все жалобы Маленькой Рыжей сменились темой алкоголя. Когда она еще путешествовала вместе с Роландом, алкоголичка Рыжая всегда выражала свое недовольство именно таким образом. Возможно, основная причина, по которой она была одним из немногих красных драконов, дружелюбно относившихся к другим видам, заключалась в том, что другие виды были гораздо искуснее ее в производстве алкоголя.

Однако в настоящее время этот Бессмертный красный дракон имел довольно жалкий вид.

Ее голова едва держалась на плаву в болоте, большие крылья застряли в деревьях, а идеально чистые ногти (когти) полностью погрузились в грязь.

Красная малышка попала в Бездну Хаоса не через случайный телепортационный портал, которым сейчас управляли древесные духи. Драконы от природы были искусны в пространственной телепортации, поэтому она могла попасть на нужный ей уровень, если только знала, на какой именно.

Однако ей очень не повезло, когда она попала сюда. Требованием пространственной телепортации было то, что телепортироваться можно было только в своей истинной форме. Поскольку Рыжюлька телепортировалась в форме дракона, погибнуть от падения было невозможно, поэтому она телепортировалась в координаты, которые находились высоко в небе. Однако случайно она телепортировалась в центр взрывоопасного темного облака.

И тогда ее магическое заклинание стало катализатором для активации всех молний в этой туче...

Мощный электрический шторм мгновенно яростно атаковал ее всевозможными цепными молниями. Маленькая Рыжая была мгновенно парализована всем электричеством.

Она была обожжена почти до такой степени, что превратилась в вареное драконье мясо. И вот, красный дракон дернулся в параличе, падая прямо с неба в болото, покрывая все свое тело грязью. Казалось, будто красный дракон превратился в черного дракона. Неудивительно, что Рыжюлька была в такой ярости, ведь она всегда любила чистоту.

Однако сам факт, что она смогла выжить в грозовой туче, был лучшим доказательством того, насколько она сильна. Молния здесь была намного сильнее, чем на смертном плане.

Взрывные молнии здесь представляли собой ярость Бездны Хаоса. Для любого нормального мерного уровня сила самой природы, естественно, была бы невозможна для прямого противостояния.

"Проклятый Роланд, это ты виноват в том, что мои ногти забиты грязью..."

Несмотря на то, что она продолжала жаловаться вслух, ее губы, сами того не замечая, выгнулись дугой вверх. Возможно, она улыбалась, потому что последнее приключение, которое внезапно закончилось из-за несчастного случая, теперь таинственным образом началось снова.

Определенные шестеренки времени, которые так долго останавливались, теперь снова начали вращаться. Возможно, это приключение закончится гораздо лучше.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146956>