

Кстати, было сказано, что в международных ситуациях долгий период разделения всегда приводит к единству, долгий период единства всегда приводит к разделению, и земля, которая слишком долго была мирной, в конечном итоге снова увидит пламя войны...

Кашель, кашель, это была фраза из моего предыдущего мира, но она определенно могла быть применена здесь. Не было такого мира, в котором царил бы вечный мир. Жадность разумных существ была бы безграничной. Баланс между войной и миром всегда будет находиться в вечном цикле.

Сейчас, очевидно, было время войны. На смертном плане Эйха в настоящее время царил полный хаос, повсюду шли войны между всеми странами. Если нарисовать красные точки на карте, где происходят все сражения, то вся карта будет покрыта красным цветом. Однако только знающие люди знали, что это только начало.

Любая война всегда имеет конец. Кто-то всегда выходит победителем. И самыми проблемными оставались демоны из Бездны Хаоса.

Демоны не были владыками доменов, которые просто хотели завоевать новые территории. Власть над другими или завоевание - это не те идеи, которые интересовали демонов. Демоны просто наслаждались чистым чувством резни, а затем пиршеством плоти и крови. С их типичным характером, если бы они победили и устроили все пиры, какие хотели, от смертного мира не осталось бы ничего, кроме выжженной земли.

Если бы в этой Священной войне обязательно должен был быть окончательный победитель, то было бы вполне приемлемо, независимо от того, какой вид в итоге победил, так как в итоге другим видам просто пришлось бы тяжелее. Однако победа демонов была бы абсолютно неприемлемой, потому что это означало бы полное уничтожение всех остальных видов.

А в настоящее время все Владыки Демонов больше не находились под контролем воли Бездны Хаоса, так как Синтия была мертва.

Вполне возможно, что Владыки Демонов даже не захотят возвращаться в Бездну Хаоса после окончания войны. Если бы демоны решили остаться и жить в смертном мире, это было бы равносильно превращению смертного мира в часть самой Бездны Хаоса. На что был бы похож такой мир?

На смертном плане не осталось бы ничего живого, кроме демонов, которые постоянно сражались и убивали друг друга? Эйх стал бы крупнейшим местом скопления демонов среди всех измерений? Весь цикл реинкарнации будет служить только для того, чтобы в будущем породить еще больше демонов? Новый мир будет наполнен армией инферно? Эта сцена казалась настолько "красивой" и реалистичной, что я даже не смел об этом думать.

"Пытаться рассуждать или вести переговоры с демонами? Это не более чем шутка. Единственное решение - договариваться с ними с помощью грубой силы".

Мне не нужно было больше описывать, насколько могущественными и сложными в обращении могут быть эти Владыки Демонов. Битва за Ад была эквивалентна битве на моей родной территории с расставленными повсюду ловушками, а Повелители Демонов даже пытались саботировать друг друга, поскольку у каждого были свои интересы. Но, в конце концов, я смог успешно убить только одного Владыку Демонов, Ладвиоку... И, честно говоря, до сих пор было неизвестно, действительно ли Ладвиока мертв или нет. Высокоуровневых Владык Демонов было невероятно сложно убить по-настоящему.

Недавно я слышал, что было по крайней мере семь или восемь Владык Демонов, использующих его имя, чтобы поднять силы на нижних планах. Если убрать демонов, пытавшихся воспользоваться славой Ладвиоки, чтобы добиться большего влияния, все равно останется несколько Владык Демонов с родословной Ладвиоки, и будет вполне нормально, если Владыка Демонов будет обладать техникой воскрешения в теле потомка.

Если взять историю игры за основу, то количество Владык Демонов уровня Главного Бога было почти в два раза больше, чем количество Главных Богов Порядка. Это была огромная разница в уровне силы. Несмотря на то, что сейчас ситуация была намного лучше, чем в истории игры, реальность оставалась такова, что враг был намного сильнее нас.

Если сравнивать с историей игры, то прогресс Священной Войны сильно ускорился, но все, чему суждено было прийти, все равно пришло. Сейчас мы все еще находились в середине третьего акта игры, "Бедствие нежити". Следующим, очевидно, будет четвертый акт, "Возвращение демонов и дьяволов".

"Демоны обязательно придут. Это абсолютный факт. Их врожденная кровожадная природа как обитателей Бездны Хаоса определила это. И чем позже они придут, тем большую угрозу они будут представлять".

Действительно. Даже сейчас демоны еще не начали широкомасштабного вторжения. Помимо того, что они ждали, пока Элементарный Прилив еще больше усилится, были и другие причины.

Из всех битв, происходящих сейчас на смертном плане, "Вечная война" в горах Аму в Сан-Антонио привлекла мое внимание больше всего.

И не потому, что это была самая крупная битва, а скорее потому, что обе воюющие стороны были довольно уникальны.

Семь лет назад великие демоны в горах Аму совершили масштабное жертвоприношение живущих там людей, успешно призвав повелителя демонов и армию демонов. Затем демоны принесли в жертву еще больше людей, устроив резню и войну, создав Пространственную дверь в нижние планы, благодаря чему демоны получили бесконечное подкрепление.

В то же самое время большое количество боевых ангелов низшего уровня спустилось в Святую Церковь. Затем Сан-Антонио пригласил ангелов в передовую крепость, сдерживающую вторжение демонов.

Горы Аму теперь стали одной из самых известных мясорубок на земном плане.

Демоны и ангелы воевали здесь в общей сложности уже семь лет, и эта битва также помогла Святой Церкви вернуть часть утраченной репутации.

Но, если честно, обе стороны выглядели так, будто они просто играют.

На этом поле боя можно было увидеть только баронов самого низкого ранга среди демонической знати. Говорили даже, что демонический барон был командиром самого высокого уровня. Ангелы были не более чем низкоуровневым пушечным мясом. В вечной битве между ангелами и демонами не участвовали силы высшего уровня с обеих сторон? Это была не более чем шутка.

На самом деле, даже было сказано, что самые большие жертвы принесли не демоны и ангелы, а великие демоны и защищающая их человеческая армия.

"Разве это не должно было быть прямой конфронтацией между двумя основными силами? Почему масштабы так малы?"

Это казалось немыслимым, но если задуматься, то такой результат был вполне естественным.

Семь лет назад обе стороны действительно отправили свои авангардные армии к горам Аму, что создавало впечатление, что битва вот-вот обострится. Но в тот самый момент, когда это произошло, Адская битва изменила всю ситуацию на смертном плане. В результате Адской битвы Бог Святого Света получил могущественного конкурента, а Бездна Хаоса потеряла свое существо высшего уровня, Синтию, волю Бездны Хаоса. Фракциям Порядка и Хаоса пришлось бы заново определять свое лидерство.

В результате, основная причина, по которой армии демонов до сих пор не прибыли на смертный план, на тридцать процентов заключалась в ожидании прекрасной возможности, а на семьдесят процентов в том, что... демоны Бездны Хаоса были полностью в состоянии войны друг с другом! У них не было ни времени, ни войск, чтобы вмешиваться в дела смертных.

Элиза все еще оставалась в Бездне Хаоса и ежедневно докладывала мне о ситуации там.

Тем не менее, ее обновления всегда были о том, что какой-то барон-демон убил какого-то лорда-демона и успешно поднялся до графа, или какой-то лорд-демон победил всех остальных конкурентов вокруг себя и основал какую-то империю демонов, состоящую из некоторого количества измерений, и объявил себя императором, и т.д. и т.п.

Да, система демонического благородства, которая использовалась на протяжении бесчисленных лет, теперь была не более чем шуткой. Не имея рядом Синтии, которая могла бы распознать и сдерживать демонов, демоны ежедневно называли себя королем или императором. Эволюция демонов также становилась все более хаотичной, а их внутренняя война больше не имела никаких ограничений.

В те времена, когда воля Бездны Хаоса была лидером демонов, внутренняя война Владык Демонов во время Священной Войны была запрещена, чтобы не навредить основополагающей силе демонов. И любой Владыка Демонов, которому Синтия приказала отправиться на смертный план, должен был подчиниться. Только Главные Боги Демонов осмелились бы повиноваться внешне, но тайно делать то, что им заблагорассудится. И теперь, когда самой высокопоставленной Богини Хаоса больше не было рядом, все Владыки Демонов увидели возможность для себя и захотели сделать этот последний шаг. Все они были слишком заняты пожиранием друг друга, поэтому, конечно же, их внутреннему кровопролитию не было конца.

Это было хорошо, так как после смерти каждого благородного демона требовалось несколько сотен лет, чтобы создать нового. Это было и плохо, поскольку демон, пожравший более десяти других демонов-лордов, мог легко стать новым демоном-лордом. А если несколько Главных Богов Демонов погибли в междоусобной войне... Демоны были видом, который становился тем сильнее, чем больше они сражались, и становился сильнее с каждым мощным существом, которое они пожирали. Я даже не осмеливался представить, насколько силен будет победитель среди демонов.

Вполне вероятно, что в итоге в Эйх вторгнется меньше демонов, чем в истории игры, но эти демоны будут гораздо сильнее, чем те, что были в истории игры. Кроме того, предыдущие

Священные войны были сравнительно ограничены по масштабам из-за того, что Богиня Хаоса сдерживала Главных Богов Хаоса. Обычно фракция Хаоса посылала лишь половину всех своих сил. Но теперь у Хаоса больше не было никаких ограничений. В этой последней Священной войне, кроме невероятно немногих, кто был по-настоящему нейтрален, вероятно, все оставшиеся в живых Главные Боги Хаоса вторгнутся на смертный план.

Сейчас все было подобно затишью перед сильной бурей. Хотя внешне все выглядело спокойно, будущее все равно не казалось оптимистичным.

Пока команда Бартона с помощью четырех духовных образов сражалась с бесконечными роботами вокруг, почти добравшись до комнаты управления, Дух Небесной Башни S1, несмотря на неожиданную потерю части своих боевых сил, ни в коем случае не ждал своей смерти.

В комнате вызова, существовавшей между бесчисленными трещинами в измерениях, проекция S1 в данный момент общалась с могущественным существом из другого измерения.

Роланд не знал и не ожидал, что Дух Небесной Башни связался не только с Императорами Нежити с Плоскостей Смерти, но и с демонами с нижних планов, прежде чем общаться с нежитью. Это было связано с тем, что поколение Халетдам уже давно обладало большим количеством исследовательского материала о демонах. В конце концов, S1 выбрал для сотрудничества нежить, потому что у демонов была слишком ужасная репутация. Обычно демоны пожирали того, кто их вызывал, после того, как пожирали врага вызывающего, поэтому кто осмелится вызвать демонов?

Но сейчас S1 стоял перед лицом своей неминуемой гибели, поэтому опасность вызова демонов больше не волновала его. У него больше не было причин колебаться.

"

Величественное существо из Бездны Хаоса, я согласен на все твои условия! Я отдам тебе все до единой души в Небесной Башне. Пожалуйста, дай мне силы, дай мне поддержку и дай мне подкрепление! Я не хочу умирать! Я все еще не наслаждался достаточно долгой жизнью, имея собственную волю и свободу! Все, чего я хочу - это жить!"

S1, который еще недавно казался последним боссом, теперь умолял, как полный неудачник. А на другом конце портала вызова высокомерное существо дико смеялось. Он ждал этого момента слишком долго.

Этот демон чувствовал, что на другом конце портала вызова находится душа того, кого он больше всего ненавидел. Его шанс отомстить появился гораздо раньше, чем он ожидал.

"Роланд! РОЛАНД!!! Хахаха, похоже, нам действительно суждено встретиться снова! На этот раз я точно потрачу целых тридцать шесть дней и ночей, чтобы медленно поглотить твою душу!"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146603>