

Воздушные войска заполнили небо над Старвуд Сити. Десять минут назад вся воздушная нежить была полностью побеждена.

Хотя Сохранение было заперто в моем личном мире Ада, битва все еще не закончилась. Количество нежити, которое можно было удержать в моем мире Ада до того, как я использовал свою ядерную бомбу из Кристалла Сало, было ограничено. Подавляющее большинство нежити все еще находилось в мире смертных, и теперь, когда их хозяин потерял над ними контроль, нежить инстинктивно начала снова нападать на живых.

Однако Старвуд-Сити теперь был заключен в ледяной замок с превосходной защитой. Кроме того, мега-дирижабль "Мать" и древесные духи подкрепляли защитников-людей. Нежить только что потеряла своего лидера, и любая возможность подкрепления для них была отрезана. Победа над всей нежитью теперь казалась лишь вопросом времени.

Воздушные войска древесных духов имели абсолютное преимущество в битве, потому что они владели небом. Мало того, укрепленный город Старвуд перекрывал единственный путь из гор, ведущий на открытые равнины. Даже если нежити каким-то образом удастся захватить Старвуд-Сити, они, несомненно, понесут серьезные потери. Кроме того, пропажа консервации означала, что многие Повелители нежити и командиры нежити среднего уровня получили свободу, а значит, у них могли возникнуть мятежные мысли.

Не только человеческие командиры могли восстать против своих лидеров. Повелители нежити были намного практичнее людей, и эти Повелители нежити больше не могли чувствовать существование своего хозяина. Они уже видели, как погибло столько пушечного мяса нежити. Внезапный взрыв Святого Света ранее и пропавший Император Нежити доказали, что враги нежити здесь были не лыком шиты. А поскольку Сохранение пропало, но Повелители Нежити все еще чувствовали существование Йонгье, это было лучшим доказательством того, кто победил в битве между Императорами Нежити. Некоторые "умные" Повелители Нежити уже начали отступать.

В этой моей пустоте Сохранение все еще было занято тем, что наслаждалось "прекрасным" вкусом ауры смерти. Она слабо чувствовала, что вот-вот снова увеличит свой уровень силы. Пока она поглощала всю негативную энергию в этом царстве, она становилась еще сильнее.

Но сейчас я не беспокоился о ней.

"План Рассвета? Что это?"

"Я пытаюсь сказать, что на самом деле я уехал по серьезным делам, а не для того, чтобы флиртовать с девушками или вести себя вычурно".

Я изо всех сил пытался объяснить свой план и цели, но все, что я получил, это сомневающиеся взгляды, брошенные в мою сторону, как будто все, чего я хотел, это заставить всех работать сверхурочно.

"Мой план "Рассвет" - это соглашение о союзе, охватывающее весь мир Эйха. Суть этого плана заключается в создании военного союза между всеми странами и всеми видами. На его основе силы каждой страны объединятся в международную организацию и создадут войска для оказания помощи в военных нуждах всех стран-участниц."

Звучит ли это знакомо? Это похоже на Организацию Объединенных Наций и ее миротворческие силы, говорите вы? Если бы мне пришлось описывать это, то система, которую

я имел в виду, была ближе к Оси или Союзникам, помогавшим друг другу во время Второй мировой войны. Я создавал такой союз не потому, что мне было скучно или потому, что я вдруг стал таким амбициозным. Все это было сделано для того, чтобы компенсировать текущие недостатки мирового порядка.

В истории игры, когда Священная война достигла своего пика, человеческие страны выступали в качестве руководства для сил Ордена... ну, технически, руководством была Святая Церковь, влияние которой сейчас сильно уменьшилось по сравнению с историей игры.

На ранних стадиях Священной войны в игре Святая Церковь совершала все возможные ошибки, будучи мусорным лидером команды, например, жертвовала дружественными силами, поручала командование неопытным в военном деле кардиналам, пыталась отдавать нелепые приказы с расстояния в полконтинента, использовала войну, чтобы попытаться подавить другие церкви, и так далее. Вся кровь и жертвы жестокой войны в итоге научили Святую Церковь, что единственный путь к выживанию - это довериться тем, кто наиболее опытен, но это произошло только через двадцать с лишним лет. В то время многие герои поднялись по служебной лестнице, а самые способные достигли вершины командования. Беспольные генералы в креслах, такие как кардиналы, все либо умерли, либо были выгнаны со своих постов. Союзные силы Ордена все же смогли многого добиться после реформирования системы командования.

А в этом мире, который отошел от истории игры, Святая Церковь понесла множество серьезных ударов по своей репутации, что сделало ее намного слабее, чем в игре в это время. Кроме того, произошел серьезный инцидент с появлением новой фракции Чистого Святого Света вместе с моей Южной Сектой. Сейчас Святой Церкви было трудно даже поддерживать свой нынешний уровень власти, так как же они могли стать общим лидером для человеческих стран?

"Неважно, насколько ужасен командир, это все равно лучше, чем если бы каждый сражался сам за себя". Я бы никогда не сказал такой идиотской вещи. Потому что я уже много раз видел, как идиотский командир способен проиграть битву, которую должен был выиграть. Если командир был слишком идиотом, то даже тотальная атака без плана иногда была бы лучше.

Однако, если бы существовала общая система командования для организации военных сил, а также элитные войска, созданные для поддержки критических сражений союзных стран, возможно, все эти силы действовали бы как эффект снежного кома, постоянно увеличиваясь до такой степени, что могли бы повлиять на ситуацию во всем мире.

Например, если страна А нуждается в подкреплении, то ценой получения подкрепления может стать то, что страна А должна будет после этого послать подкрепление в соседнюю страну Б. Даже если страны А и Б имели обиду друг на друга, стране А придется сначала подписать договор, чтобы получить подкрепление от общего командования. Причем один отряд подкрепления мог быть использован дважды, трижды, а то и десять и более раз. Так работала так называемая международная помощь и военные союзы.

Конечно, у меня были и корыстные цели. Никто не был идиотом. Поскольку военные действия в Священной войне постоянно обострялись, рано или поздно, независимо от моих действий, будет создана общая система командования. Это было естественным явлением в мировых войнах.

Без вмешательства Святой Церкви человеческим мегаимпериям было гораздо меньше поводов

для беспокойства. Возможно, общий альянс будет создан даже быстрее, чем в истории игры. В таком случае будет лучше, если я буду действовать как можно быстрее и первым создам его. То, что мы первыми предложим общий альянс, будет выглядеть хорошо и даст нам право быть инициативными. В этом нет ничего, кроме преимуществ.

Что касается конкретных преимуществ... ну, для этого можно сослаться на некоторые союзы из моего первоначального мира Земли. Любой, кого альянс объявлял злом, считался злом. Всегда найдутся добровольцы, чтобы стать пушечным мясом при формировании армии альянса, а во время войны альянс может напечатать больше бумажных денег или военной валюты, которую должен будет использовать весь мир.

В результате другие становились все беднее и беднее, ведя войну против альянса, а альянс становился "все богаче и богаче". Кашель, кашель, конечно, я бы не стал так перегибать палку, но, по крайней мере, я мог бы предотвратить создание альянса кем-то другим и его нелепое поведение.

И чтобы добиться всего этого, мне нужно было бы выполнить как минимум три условия. Первое - иметь хорошие отношения со всеми человеческими странами мегаимперии. Международный альянс, не получивший одобрения всех мегаимперий, будет не более чем бесполезным клочком бумаги. Во-вторых, необходимо иметь достаточно военных сил. Без достаточной военной мощи даже самый благозвучный альянс окажется пустым звуком. Третье - иметь достаточно громкий голос на международной арене. В противном случае вся наша тяжелая работа окажется бесполезной или будет использована другими, что будет настоящей шуткой.

Так получилось, что у меня сложились особые и уникальные отношения с Империей Барди, Ауландом, Страной Магов, Альянсом Тумана и Империей Силуо. С этими пятью странами, поддерживающими меня, у меня была бы гораздо лучшая стартовая точка, чем у кого-либо другого. Что касается всех нейтральных сил в моем распоряжении, то у меня уже давно была идея на этот счет. Я мог бы использовать всех этих ублюдков из Союза Джентльменов, поскольку их статус наемников мог бы уменьшить сопротивление других стран против альянса, вмешивающегося во внутренние дела других стран. Это означало бы еще большие преимущества для нас.

Моя мечта об эскадрилье "Серебряный рассвет" (название еще не определено), казалось, вот-вот станет реальностью. Я уже был на стадии попытки набрать такого замечательного командира, как Старый Бартон... Ладно, признаюсь, я намеревался оставить всю ответственность на других, поскольку у меня было много других дел, которые я еще хотел сделать.

Но прежде чем передать всю ответственность другим, мне нужен подходящий кандидат, который бы справился со всеми обязанностями. Любой общий командир, имеющий слишком тесные отношения с какой-либо конкретной страной, легко вызвал бы разногласия, а также изменил бы задуманный характер Эскадрильи Рассвета. С определенной точки зрения, у Бартона был идеальный фон для этого, поскольку он также был наемником. Остальное зависело бы от его собственных способностей и решимости. Позволив Бартону возглавить команду авантюристов в руинах в этот раз, я также проверил его способности и удачу. По сути, это было для него как выпускной экзамен.

Теперь я выполнил два из трех необходимых условий, остались только реклама и международная платформа. Южная Секта, которая контролировала многие информационные

агентства фей и значительную часть общей веры в Святой Свет, уже тайно пообещала мне, что окажет мне полную поддержку.

"Остальным нужна лишь славная победа в качестве отправной точки. Вот почему, если мы сможем одержать здесь окончательную победу, Бартон, который успешно устроил засаду в главном лагере противника с небольшой ударной группой, станет знаменитым благодаря тому, что был лидером команды. Он получит неизмеримую славу и репутацию, станет известен как героический лидер и мудрый командир. Это даст ему возможность встретиться с королевскими особами разных стран".

Когда я закончил объяснять свой план, я не получил ничего похожего на всеобщее идолопоклонство. Наоборот, Амелия даже, казалось, смотрела на меня с жалостью, как будто я сильно страдал от всего этого.

"Внезапная неожиданная битва закончилась тем, что ты вот так воспользовалась своим преимуществом. Такие слова, как расчетливость или интрига, даже не могут описать, насколько усердно ты работаешь. Разве ты не устал после стольких интриг в одиночку?"

Я начал говорить на такую серьезную тему, чтобы Амелия забыла о своей злости на меня.

Но когда она спросила меня с таким беспокойством, я на мгновение замерла от удивления, а затем почувствовала себя довольно неловко. Хотя я ни в чем не солгала, некоторые вещи были весьма далеки от истинной правды.

"Я не настолько устал. Эта идея пришла мне в голову совсем недавно, а потом я случайно обнаружил, что у Бартона отличный талант, так что я сделал это попутно. До этого я бездельничал на каникулах, так с чего бы мне уставать?"

Услышав это, Амелия вдруг ярко и красиво улыбнулась, словно распустившийся цветок, несмотря на то, что раньше у нее было такое сочувственное выражение лица.

"Ха. Полчаса назад ты сказала, что сбежала из-за серьезных дел, но теперь ты сразу же пошла против своего собственного заявления. Твои слова совсем не соответствуют друг другу. Похоже, что в старости у тебя начинается старческий маразм. Должен ли я попытаться сделать все возможное, чтобы помочь вылечить вас?"

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146602>