

Ранг Святого, означающий вхождение в царство божественного. Поскольку его называли Святым, это была сфера, которой подавляющее большинство смертных никогда не смогут достичь.

Железная родословная, Медное тело, Серебряное могущество, Золотая воля, Мастер легенды, Смертный святой, Неугасимый миф и Несокрушимый полубог. Это были прозвища, данные каждому рангу силы на смертном плане, а также способ разделить, насколько сильно развит личный потенциал каждого человека.

Поскольку подавляющее большинство людей на плане смертных были слишком слабы, эта система ранжирования уровней силы была слишком подробной для слабых рангов, но слишком расплывчатой для более высоких уровней силы. По мере того как Прилив Элементалей нарастал бешеными темпами, а средние уровни силы стремительно увеличивались, эта система ранжирования уровней силы начала бы показывать свою устарелость.

Говорили, что феи находятся в процессе создания новой системы ранжирования силы. Также ходили слухи, что ранее известные Три Тяжелые Двери Мифа, самые сложные барьеры, которые нужно было преодолеть, чтобы достичь уровня Полубога, становились каждый своим собственным рангом. Что же касается ранга Святого, то феи разделяли его только на Истинного Святого и Почти Святого. И разница между ними заключалась в том, мог ли Святой ранга создать свое собственное царство или нет.

Действительно, только свое собственное царство, а не Мир Душ. Даже в прошлом, когда люди высшего уровня имели гораздо более прочные основы, лишь меньшинство людей ранга Святого обладали Мирами Душ.

Ранг Легенды был связан с поиском личного пути. А в ранге Святого личный путь уже был определен. Выбранный личный путь теперь мог влиять на окружающее пространство. Те, у кого была сильнейшая воля и вера в свой личный путь, могли даже создавать свои Миры Душ.

Святые были намного сильнее Легенд в управлении окружающей средой и собой.

Возможно, у Святых не будет большого прироста маны или силы по сравнению с Легендами, но больший контроль над мелочами позволит им выполнять три задачи одновременно за то же количество концентрации, что и Легенде. И, что еще важнее, Святые наконец-то соприкасались с "Концепциями" и становились способными совершать поступки, противоречащие физическим и даже магическим законам. Лучшим примером этого могут служить самые могущественные Святые, способные с помощью своей силы воли изменять мир вокруг себя.

Но в нынешнем поколении, поскольку уровни силы были легче достижимы, личные царства так называемых Истинных Святых были лишь гораздо более слабыми редакциями Миров Душ. Эти Святые, вероятно, были способны не более чем на насильственное изменение четырех стихий в ограниченном радиусе вокруг себя, чтобы усилить свои личные заклинания и техники.

Использование силы воли для прямого изменения мира сильно отличалось от использования силы воли над стихиями для изменения окружающей среды. Поскольку они были настолько разными, вполне естественно, что первое было намного сильнее второго. Казалось бы, даже если достичь ранга Святого стало немного легче, основополагающий закон природы "упорный труд окупается" никогда не изменится.

Конечно, в этом поколении еще будут новые Святые, которые смогут использовать личные Миры Душ. В любом поколении всегда найдется несколько гениев. Но подавляющее

большинство новых Святых в этом поколении, скорее всего, никогда в жизни не создадут личный Мир Душ.

"Значит, это вполне нормально, что у меня больше нет Мира Души".

Действительно, мой Мир Души теперь превратился в жуткий личный мир Ада. Несмотря на то, что я достиг ранга Святого, если смотреть только на мой личный запас маны, изменения были не такими уж и большими.

"Но только не говори мне, что у тебя нет Мира Души, Харлоис".

Если бы это действительно не улучшило мою силу, то не было бы необходимости насильно повышать свой уровень силы перед следующей большой битвой. Хотя для меня было невозможно получить еще один Мир Души, так как у меня был мой личный Адский мир, мой магический питомец мог иметь свой собственный Мир Души!

Харлойс, бывшая нежить на пике ранга Миф. Хотя я никогда не видел ее Мир Души, с ее мощной волей (из-за невероятно глубокой обиды на Богов Эльфов) и тысячелетним опытом, было бы немыслимо, чтобы у нее не было Мира Души.

Магический контракт с домашним животным ограничивает питомца, не позволяя ему стать сильнее хозяина. Этот железный закон магических контрактов ограничивал личное развитие Харлойс. Но теперь, когда я стал Святого ранга, она, естественно, вошла в Святой ранг вместе со мной.

"...Да, у меня есть один, который можно использовать. Но в этой битве я смогу вызвать его не более одного раза".

Я сразу же обрадовался, услышав это. В конце концов, Мир Души был воплощением самого большого желания и идеала человека. Существовало также множество Миров Душ, которые не подходили для прямого боя, например, идеал всеобъемлющей любви Бэйфэна. Информация о личном мире души Харлоис никогда не просачивалась. Я подумал, что это потому, что ее Мир Души также не подходит для боя.

Но прежде чем я успел спросить, в чем дело, снаружи началась суматоха.

"Нежить, нежить идет!"

Нежить прибыла раньше, чем ожидалось - в полдень второго дня после уничтожения их авангарда. Как всегда, первыми прибыли летающие отряды нежити. Они кружили в воздухе, словно стервятники, бессердечно преследующие людей в пустыне - просто ждали, чтобы полакомиться вашей изъеденной плотью после смерти, но не собирались нападать на вас напрямую.

"Крылатое племя нежити", фантомы, костяные драконы, летающие зомби, неживые воздушные рыцари, горгульи и так далее. Это действительно такое большое разнообразие.

Похоже, что Сохранение привлекло все силы своей Длани Смерти".

Нежить в небе выглядела так, будто могла заполнить музей. Конечно, уровень их силы также сильно варьировался. Были и низкие уровни, такие как горгульи 2-го или 3-го уровня, и костяные драконы 5-го уровня ранга Легенды. Кроме того, было множество могущественных

нежитей, которые были Танами Нежити или Лордами Нежити.

Среди нежити я даже увидел Оскверняющего Облик. Это был гигантский монстр-нежить, обладавший собственной аурой отчаяния и напоминавший гигантский мозг с единственным глазом. На кончиках щупалец у него было несколько сотен глаз поменьше, и каждый глаз светился черным светом. Эти Бехолдеры были почти полностью вымершими на земном плане, и их можно было получить только из трупа Полубога.

Говорили, что каждый из его маленьких глаз был способен произносить магические заклинания. Возможно, маленькие глаза и не могли творить более сильные магические заклинания, но один Оскверняющий взор обладал силой целой эскадрильи магов. А большой глаз в центре, по слухам, обладал истинным зрением, проклятием, магией луча смерти и другими мощными способностями. Один только этот Beholder уже был похож на супер-мега-пушечную турель.

"Тск, здесь даже есть божественная мумия, созданная из трупа бога? Из какого поколения вышел этот древний артефакт?"

Божественная мумия, если бы ее выпустили на свободу, легко достигла бы Ранга Бедствия на смертном плане. Но здесь она казалась не более чем обычным членом воздушных сил нежити. Поскольку Сохранение было Императором Нежити, правившим своей Дланью Смерти уже тысячелетие, боевой потенциал всей ее Длани сейчас, когда она наконец-то использовала все свои силы, был поистине поразительным.

"Я разделю этот мир со всей нежитью. У живых в этом мире прекрасные души и вкусная плоть.

В том мире нет отчаянных ледяных бурь, которые не придерживаются никаких концепций. В том мире есть только ленивые свиньи, растрачивающие дары, которые у них есть. Пройдите через эту Дверь Пространства и насладитесь свежей кровью и душами".

Вернувшись на безысходную белоснежную Длань Смерти, бесплотная фигура Сохранения высказала свое желание. Хотя она говорила без эмоций, словно читала заготовленную речь, бесчисленное множество нежити поспешило войти в огромную костяную Дверь Измерений.

Хотя среди нежити там были и подчиненные под прямым контролем Императора Нежити, в Длани Смерти было гораздо больше свободной нежити. Там было даже множество Повелителей Нежити, которые управляли своими личными маленькими доменами.

Но для того, чтобы пройти через Дверь Пространств, все они должны были согласиться на контракт с Сохранением. Естественно, все эти нежити становились рабами и пушечным мясом Консервации.

Черная нефритовая горгулья была сбита с неба одной из модифицированных пушек Тимлада. Я немедленно уничтожил душу нефритовой горгульи и записал ее гибель на кристалл памяти, чтобы показать всем защитникам на стенах города. Это помогло бы поднять боевой дух живых.

Очевидно, неожиданное заклинание "Семена святого света" оказало на нежить гораздо более сильный эффект, чем предполагалось. Регулярные силы нежити консервации оказались несколько слабее, чем ожидалось. Именно поэтому здесь было так много разрозненных сил, а не целая армия.

"Возможно, она ценит силу высшего уровня в своей армии и послала сюда лишь несколько сильных, как пушечное мясо. Это потому, что она еще не знает, что ты не способен снова

использовать Семена Святого Света. Ей достаточно дать несколько словесных обещаний, и она притащила сюда столько нежити, чтобы стать щитом и пушечным мясом. Такая выгодная сделка для нее!"

"...Не можешь ли ты думать немного более позитивно, Харлойс?"

"Я беспокоился, что ты недооценишь врага и пострадаешь из-за этого".

"Расслабься, ты также знаешь о моем рейтинге удачи Е.

В каждом своем плане я всегда учитываю худший возможный исход. Несчастливые случайности - это не то, что мне нравится".

Пока мы болтали, я спрашивал Харлойс, существует ли какой-нибудь метод прямого выигрыша. Но, конечно, она отрицала такую возможность.

Прибытие воздушных сил нежити, естественно, повысило бдительность живых. Но их странная и разнообразная внешность сама по себе была маскировкой. Только эксперты по нежити знали, что судить о нежити по внешнему виду бессмысленно. Личи едва ли отличались от обычного солдата-скелета, и даже Элитные Отродья были не более чем уродливыми трупами. Только новорожденная нежить выглядела наиболее аккуратно и упорядоченно.

И эта армия, казавшаяся случайным набором, на самом деле была намного сильнее прежней армии одинаковых горгулий и костяных драконов.

Единственное, что стоило отметить, так это то, что нежить, похоже, была чем-то обеспокоена. Они еще не начали свою атаку.

Я очень хорошо понимал характеры Повелителей Нежити, ведь мне приходилось иметь дело со многими из них, когда я был главнокомандующим армии Йонгье. Подавляющее большинство Повелителей Нежити были наполнены негативными эмоциями. Убийство и жажда крови были заложены в их натуру. Естественным инстинктом для них было бы восстать против приказов. Единственная причина, по которой Повелители нежити не атаковали сразу же свежую кровь и души, заключалась в том, что Сохранение имело прямой контроль над всей этой армией.

"Поскольку армия нежити на страже и пока не атакует, это прекрасно, потому что нам также нужно больше времени. Давайте еще больше усыпим их бдительность. Щёлк!"

Я немедленно приступил к выполнению своих слов. Щелкнув пальцами, плавающая крепость Yongye City появилась снова. На этот раз она появилась прямо над Старвуд Сити.

Хотя текущего уровня энергии Йонгье Сити было достаточно, чтобы поддерживать его на плаву, нежить не знала о его текущем уровне энергии.

Как только появился город Юнье, вся воздушная нежить тут же разбежалась и отступила на несколько километров. Было очевидно, что их хозяин, Сохранение, приказал воздушной нежити временно отступить.

Увидев эту ситуацию, я тоже вздохнул с облегчением. На самом деле я очень беспокоился, что воздушная нежить будет постоянно преследовать Старвуд Сити. Если это случится, то живые понесут немалые потери еще до начала большой битвы.

"Пойдемте, посмотрите на этот вечный и непобедимый Наксрамас!"

"Мне кажется, что ты сам себя сглазил. Это просто мое ошибочное впечатление?"

"Кашель, кашель, а не тяну ли я время?".

И сейчас я тянул время не только ради прибывающего подкрепления. Прямо сейчас, над облаками, на спине гигантского дракона-лича ехала команда искателей приключений из примерно тридцати человек. Целью этой команды авантюристов были руины с карты сокровищ!

По их внешнему виду и снаряжению было видно, что все они - сильные воины. Однако на голове драконьего лича сидела обычная девушка. Судя по тому, как все остальные члены команды окружили ее, она была самой важной целью для всех остальных членов команды.

Хотя дракон-лич тоже был нежитью, и хотя Винлейр уже использовал магию смерти, чтобы скрыть запах живых, он все равно тщательно избегал воздушной нежити в небе. Однако постоянная смена высоты полета Винлира делала путешествие довольно неприятным для пассажиров.

У одного наемника ранга Легенды голова уже кружилась до такой степени, что он обнял драконью кость и держался за жизнь. Некая темная эльфийка полностью пренебрегла своим образом красавицы, и ее тошнило повсюду. Наемница-человек кричала всю дорогу. И только некий лысый парень стоял на голове Винлейра, все больше расслабляясь и наблюдая за происходящим.

Его кипящая кровь, казалось, предсказывала его дальнейшую судьбу.

Но, что удивительно, обычная девушка была довольно ясно мыслящей. Ее приемный отец помог ей привыкнуть к тряской езде на драконе-личе, так как в ее глазах постоянно мелькали образы прошлого поколения ученых. И Катерина, у которой не было боевых способностей, была самым важным ключом в этом путешествии!

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146440>