

Черный гигант казался горой. Он был Марсом, воплощением Войны, предводителем слияния бесчисленных армий нежити. И, с определенной точки зрения, он также был одним из моих новых детей.

К тому времени, когда я наконец вернулся на смертный план, Марс уже повзрослел сам, без моей помощи, поскольку постоянно набирался опыта в Северных землях.

Рейн и Глина оказали большое влияние на его развитие. Изначально он был кладбищенским демоном, движущейся базой для восстановления нежити, но теперь он был движущимся воплощением Войны".

Безликий человек шагнул вперед и превратился в гигантский черный глиняный замок.

Это был парящий замок, который отбрасывал гигантскую тень на весь Старвуд Сити. Под замком несколько Башенных Гигантов из Плоскости Элементалей Земли вышли вперед и выступили в качестве авангарда. Они также были опорными столбами, поднимающими этот огромный замок в небо. Но я знал, что это был просто метод, который Марс выбрал, чтобы ходить вокруг. Марс был слиянием бесчисленных существ, и он также мог в любой момент по своему желанию разделить на бесчисленные маленькие тела.

В данный момент эта мрачная горная крепость преграждала единственный путь вторжению армии нежити. Ранее невидимые двери в крепости внезапно открылись, и из них вышла безмолвная нежить. Теперь две армии нежити были готовы столкнуться друг с другом.

Армия нежити Сохранения (ранее Нулевого) начала суетиться. Разумная нежить никак не ожидала, что встретит здесь себе подобных. Однако их поход в атаку на нас ничуть не пострадал.

"Марс, не позволяй всякой мелюзге прорваться через блокаду".

Марс медленно отступил назад, корректируя положение всей своей армии. Целью Марса и его армии здесь было просто предотвратить прорыв любых разрозненных войск или генералов.

"...Возможно, я действительно тот человек, который потерял больше всех во время строительства Ада".

Я действительно многое потерял после битвы при завершении Ада. Я был вынужден пожертвовать своим козырем - Миром Души, "Вечным Дифиндором", чтобы создать новый Мир Души для Ада. Мой мир Земли Фригидвинтера также стал одним из основополагающих строительных блоков Ада. Я также потерял возможность использовать свой обманный "Спуск Бога" с Вумяньчжэ, так как Вумяньчжэ теперь стал действительно независимым.

"...Но я приобрел даже больше, чем потерял".

Это была битва, которая принадлежала мне. Как я мог позволить Марсу украсть всю славу? Кроме того, у меня наконец-то появился шанс испытать свою новую игрушку - новый мир, который я получил в обмен на Мир Души и Землю Фригидвинтера.

"Добро пожаловать в страну Ада. Каково это - наконец-то вернуться домой? Удивительно, не правда ли!"

Не было ни заклинаний, ни гневного рева. Весь мир исказился, когда черная земля

превратилась в мир без солнечного света. Недалеко вдали виднелась медленно текущая река Стикс. Четыре столба поддерживали небо, а группа серебряных дворцов судила все мертвые души в конце гор.

Адская аура начала усиливать всю присутствующую нежить. Даже скелеты низкого уровня временно обрели рассудок. Однако все они внезапно упали на землю. Этот мир вечного покоя и смерти вызвал у них инстинктивное чувство страха и растерянности. Они не понимали, почему оказались здесь; они были в замешательстве от того, что оказались здесь; они не понимали, почему их души теперь находятся в чьих-то руках.

Это был вовсе не иллюзорный Мир Душ. Это действительно была земля смерти, с истинной сущностью Ада...

"...Ублюдки, поработившие мертвых, почему бы вам не попробовать мечь мертвых?"

В тот момент, когда я отдал эту команду, все контракты душ были мгновенно разрушены. Все магические контракты нежити были бессмысленны перед законами мерности Ада.

У всех низкоуровневых нежитей, внезапно получивших свободу, глаза горели огнем ярости.

Как только они освободились от своих контрактов души, они тут же начали нападать на своих бывших товарищей... или, точнее, бывших хозяев.

"Ты посмел...?"

Рыцарь смерти даже не успел среагировать, когда скелеты и зомби, на которых он всегда смотрел свысока, внезапно стащили его с коня-скелета. Бесчисленные скелеты и зомби разорвали его тело и душу на части.

Восстание низкоуровневой нежити заставило всю армию нежити начать паниковать. Однако это было только начало.

"Не паникуйте! Пушечное мясо не имеет значения! Просто избавьтесь от них. Это также не может быть настоящим Адом. Это, должно быть, иллюзия".

Злобно ревуший Зимний Демон показал себя командиром всей этой армии нежити. Он прыгнул в строй низкоуровневой нежити и легко уничтожил всю низкоуровневую нежить вокруг себя заклинанием заморозки, от которого остались лишь раздробленные кости.

Однако его слова о том, что это всего лишь иллюзия, тут же оказались неверными. Из этих разбитых костей вышли души, почти идентичные душам живых. Затем эти души под руководством Башни Смерти радостно полетели туда, где им и положено быть.

Эта сцена заставила Зимнего Демона в замешательстве разговаривать с самим собой.

"...Что это за чертово место?!"

Точно, что это было за место? На самом деле, даже я не понимал, что это за место.

Этот мир был частью Ада, но отсюда невозможно было попасть в Четыре Столпа или Четыре Зала Ада. В этом месте была Земля Смерти, река Стикс и аура Ада. Тем не менее, река Стикс теперь была собственным замкнутым циклом, из которого никто не мог выйти.

Во время битвы за Ад мне пришлось отдать свой мир души Вечного Диффиндора, чтобы помочь

создать Ад как новый мир души. В таком случае, если рассуждать логически, весь Ад теперь был моим Миром Душ?

Ответ, очевидно, был отрицательным.

Ад был настоящим независимым миром, созданным на основе Мира Дракона и Земли Фригидвинтера. Четыре Столпа и Четырехстолпные Боги были просто как гвозди, которыми он был крепко прибит. Как Ад мог стать моим личным Миром Душ? Если бы это было действительно так, то если бы я когда-нибудь умер, разве все наши усилия не пропали бы даром, ведь Миры Душ умерли бы вместе со своими создателями?

Тем не менее, я действительно создал новый Мир Душ. Таким образом, это было логическое противоречие. Если бы это произошло на смертном плане Эйха, такое логическое противоречие было бы автоматически устранено законами измерений. Когда бы я "умер" в Эйхе, я бы потерял свой Мир Души. Однако все произошло в новом мире, похожем на пустоту, и Ад был моим личным творением. Боги Четырех Столпов также были моими союзниками, так как же они могли допустить, чтобы я проиграл? Размерные законы Ада, дружелюбно настроенные по отношению ко мне, создавали это логическое противоречие.

Не говоря уже о том, что на моей стороне была и одна из Богинь-Создательниц, которая была экспертом в поиске лазеек в правилах... Как могла Богиня Порядка Астрия упустить такую возможность? При ее участии часть Ада попала в Цикл Реинкарнации вместе со мной, когда я умер в прошлый раз. Теперь эта часть Ада была связана с моей душой.

Так что, несмотря на это "логическое противоречие, которого не должно быть", это место все еще было частью самого Ада. Это место также было связано с другими частями Ада. Боги Ада могли даже подбрасывать адских дьяволов и другие подобные вещи в эту часть Ада, чтобы я мог ими воспользоваться, но на самом деле Боги Ада не могли прийти сюда.

"Это перекрывающееся измерение, похожее на альтернативное существование. Это место одновременно и существует, и не существует. Тебе даже удалось создать такое противоречивое существование, о возможности которого до сих пор спорят ученые-маги. Роланд, тебе несказанно повезло".

Это была полная зависти оценка Харлойс моего нового мира, которую я воспринял как похвалу.

И вот, благодаря тому, что Богиня Порядка лично помогла использовать жучков в законах измерений, этот похожий на жучка новый мир стал моей новой козырной картой. Этот мир также позволял мне поддерживать постоянную связь с Богами Ада и другими обитателями Ада.

"Вкусите ярость Адских Драконов".

Адские драконы парили в небе, их существование окутывал черный туман. Они внезапно опустились сверху, оставив после себя лишь драконье дыхание, от которого исходила чистая аура смерти.

"Как это возможно!?"

Предводитель зимних демонов получил прямой удар от дыхания дракона. Хотя его вечный лед не растаял, его душа была силой вытащена из его физического тела и попала в реку Стикс.

Дыхание черного дракона, похожее на бушующий огонь, испепелило Землю Смерти. У всех неживых, чьи физические тела были разрушены, их души Столп Смерти затолкал в реку Стикс. Их души в конце концов вернулись в Цикл Реинкарнации, который был одним из самых основных размерных законов Ада.

Драконы Ада также были обязаны направлять мертвых в Цикл Реинкарнации Ада. Поскольку нежить уже была мертва, любой, кого поражало драконье дыхание Адского Дракона, попадал в Адский Цикл Реинкарнации - даже если эта нежить обладала самым сильным физическим телом в мире. Исключением может быть только тот, кто достаточно силен, чтобы вырваться из цикла реинкарнации... то есть Император Нежити.

"Мертвые осмелились бросить вызов правителю Ада в самом Аду? Должен ли я назвать их высокомерными или невежественными? Как я уже сказал, это битва, в которой сильный издевается над слабым. Но это только начало".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146315>