

В каком-то смысле решение высокопоставленного жреца Совета Смерти бросить своих пленников было действительно умным. После того как разнеслась весть о том, что они задумали открыть врата плоскости смерти, любая группа живых людей в одно мгновение стала их заклятыми врагами. Они не позволили бы им просто так получить то, что они хотят.

Северное трио немедленно сообщило об этом своему начальнику. Одним из требований их руководства было требование обращаться за помощью к начальству, когда они сталкивались с тем, с чем не могли справиться. Только если они попытаются сохранить лицо, дожидаясь, пока все пойдет наперекосяк, у них будут проблемы. Однако, учитывая, как далеко они находились, не было никакой возможности подтвердить качество и численность резервных войск. Возможно, им повезет, и они встретят ветерана, прогуливающегося по близлежащим улицам... (Поскольку северяне послали довольно много внештатных команд, это было не исключено). Если бы им не повезло, то никакие подкрепления не подоспели бы вовремя...

И Церковь Бога Справедливости и Заповедей оказалась бы в гораздо более затруднительном положении. Как только врата плоскостей смерти открылись бы в границах страны, им пришлось бы принять на себя основную тяжесть всего этого. Фактически, все княжество и церковь могут погибнуть из-за этого.

Как только они получили новости, они отправили людей в столицу, чтобы уведомить об этом. Другие святые рыцари и епископы тоже приготовились отправиться на расправу с этими поклоняющимися нежити учениками.

Винлор все еще мог оценить тяжесть атак. Эти святые рыцари не были серьезно ранены. Единственное, что пострадало, так это их гордость, ведь все они были мгновенно повержены врагом, которого даже не видели. В одно мгновение их самоуважение было полностью уничтожено, но перед ними были более важные дела, и не было времени оплакивать собственную хрупкость.

А что касается группы рыцарей во главе с тем, кого звали Белый...

Они уже ушли, но, учитывая постоянную некомпетентность святого рыцаря в вопросах слежения, у других людей была надежда на то, что они смогут догнать святых рыцарей. Оставалось только надеяться, что они не заблудятся и не забредут слишком далеко, или им вдруг придет в голову идея взять с собой в путешествие нескольких наемников, таких как авантюристы и воры.

С другой стороны, миссия Северного трио с самого начала заключалась в расследовании деятельности Совета Смерти. Даже если бы они не получили поддержки, они бы обязательно отправились в путь. Однако убеждения и миссии их и святых рыцарей, естественно, не совпадали, и сотрудничество со святыми рыцарями было крайне маловероятным, так как это означало бы просто поиск неприятностей.

В каком-то смысле, само собой разумеется, что они снова соревновались в том, кто первым решит эту проблему.

Я хотел вмешаться, но в то же время не хотел раскрывать, кто я такой.

Из-за этого только мы и Северное Трио были единственными, кто по-настоящему надеялся. Было бы еще большим расточительством разделить наши силы, поэтому я попытался убедить Северное Трио возглавить нас, "маленьких ребят".

"...Вообще-то, я неплохой маг нежити. Если вы возьмете нас с собой, мы сможем обнаружить

магию смерти врага, если он находится поблизости. Это поможет тебе в твоём преследовании".

С этими словами черная магия смерти закрутилась на моем пальце как доказательство моей принадлежности к магам нежити.

Будь это любая другая сила, несомненно, возникло бы много подозрений и предубеждений по отношению к магам нежити; особенно потому, что расследование касалось плоскости смерти. Это был еще один повод заподозрить мотивы человека.

Но хотя они и были удивлены, их первой реакцией было...

"Ты зарегистрированный маг нежити? У тебя есть лицензия? Ты уже прошел ежегодную проверку?"

"Да. Я прошел ежегодную проверку только в прошлом году. Я зарегистрировался в штаб-квартире Диффиндора. Ранг - Легендарный маг нежити".

В глазах некоторых людей Север, вероятно, уже был пристанищем магов нежити, и поэтому они регулировали деятельность магов нежити и сделали их официальным рабочим классом, который мог ходить открыто. Маги нежити стали необычайно распространенной профессией.

"Революция в индустрии нежити началась за год до Эры Рассвета. Эта революция позволила живым людям производить еще больше энергии, а также дала возможность магам нежити выходить на солнечный свет. В следующем году после этого призрачные колесницы и зомби-слуги заняли треть каждого рынка..."

После стольких лет развития неживое оборудование, мебель, техника и слуги уже стали обычным явлением на северном рынке. Чтобы гарантировать безопасность и надежность приборов нежити, стало нормой записываться на тесты магов нежити и раз в три года проходить такие вещи, как поведенческий экзамен.

"Мастер, так вы действительно один из нас!"

"Ты принял задание или ты вольный маг? О, простите! Я не смею спрашивать. Если вы готовы сказать, то, пожалуйста, скажите".

Как только все трое увидели этот маленький черный блокнот, их лица сразу же засветились.

Если бы это было десять лет назад, то для мага нежити ранга Легенды было бы пустяком называться "Мастер", но так как появлялось все больше полумастеров и полulegenд, "Мастер" с течением времени использовался все реже.

Что касается официальных магов нежити в реестре Северного Диффиндора, то довольно многие из них имели связи с тамошними чиновниками. С эмблемой королевского мага Восточного Тумана на этой маленькой книге стало ясно, что этот мастер также получил доверие королевской семьи, так что, естественно, мне тоже можно доверять. Она представляла собой символ престижа, и что было еще более редким зрелищем, так это двойная корона на ней.

"У меня есть некоторые отношения с Королевской Ассоциацией Магов, поэтому, столкнувшись с подобной ситуацией, я, естественно, не могу остаться в стороне.

Однако наиболее гармоничным методом сотрудничества является предварительный разговор о мелких деталях. Я хотел бы получить половину выручки, если речь идет о руинах Святой Цивилизации. Если там будут новые виды технологий, вы можете иметь приоритет в продаже северным чиновникам, но вы не должны забывать о моей доле".

Я нисколько не солгал. Документы в моих руках были настоящими. Конечно, само собой разумеется, как я их получил, но что касается уровня доверия к двум коронам... хе-хе, знаете ли вы, что существует услуга под названием "шлифовка корон"?

Что касается магов, то древние руины представляли собой древние знания и секреты. Устоять перед их соблазном было практически невозможно. Если Святая Цивилизация оставила что-то в руинах, то, скорее всего, технология могла быть использована для создания новых инноваций и стратегического оружия для целой страны. Таких примеров было слишком много только в истории игры.

Хотя легенды гласят, что время от времени кто-нибудь из жителей руин выкапывал магические манускрипты, оружие и т.д., а затем шел по пути истребителя демонов и богов, в действительности магическое оружие редко встречалось при исследовании руин. Со временем, когда грабители могил были беспощадны как никогда, все чаще стали встречаться записи, картины, следы, восстановленные древние техники и магические данные, которые затем могли быть разработаны снова.

Такие вещи были не очень полезны для человека и могли только привлечь неприятности. Однако, когда эти техники и древние магические ткани переваривались, они становились бесценными.

В конце концов, в некотором смысле, без поддержки оригинальных техник Святой Цивилизации Диффиндора, революция магической инженерии не набирала бы сейчас силу. Когда живого и активного древнего человека найти не удавалось, оставался документ и некоторые данные о древней цивилизации. Это была единственная альтернатива.

"Святая цивилизация? Так это и есть Святая Цивилизация! На этот раз мы сорвали джекпот.

!"

Мэри внезапно подпрыгнула, а двое других выглядели совершенно озадаченными. Они не знали, почему их товарищ так восхищен.

Будучи мастером меча четырех стихий, Мэри наверняка сталкивалась с техниками магической инженерии. Поскольку она изучала техники магического руководства, то, конечно, она должна была знать о происхождении Святой Цивилизации.

"Я сейчас же напишу письмо в штаб-квартиру. Я просто боюсь, что будет слишком поздно..."

"Не волнуйся. Мы с мастером Тимладом знаем друг друга, и я уже отправил ему письмо феерическим экспрессом. Поскольку во всем этом замешана Святая Цивилизация, он примчится сюда, как бы ни был сейчас занят".

Как только эти слова были произнесены, трое людей явно немного расслабились. В их глазах Тимлад был впечатляющим большим героем, а поскольку я был близок с ним, это также добавляло мне правдоподобия как заслуживающему доверия магу нежити.

Конечно, после моего ухода они обязательно обсудили бы мою личность и мотив, а я, как

оказалось, тоже сохранил местную идентичность как "маг нежити, который оставался здесь полгода в поисках подсказок к руинам". После того, как они узнали "подсказки" от других людей, собрали "правду" воедино и узнали о моих хороших отношениях с городом, это также укрепило бы их доверие ко мне.

Теперь, попрощавшись, я должен был идти готовиться к путешествию. Но тут глупый кот резко вскочил.

"Я думал, что ты и в этот раз будешь изображать святого рыцаря?"

"Ха! Не будь глупым. У меня уже есть информация, что если северяне вдруг наткнутся на святых рыцарей, то они будут их неоднократно допрашивать."

"Пф! Похоже, они видели тебя насквозь. Неужели это единственная причина?"

Глупая кошка снова показала прищуренные глаза, которые, казалось, видели все насквозь. Похоже, она уже давно придумала причину и специально прибежала, чтобы помучить меня.

"...Это была лишь основная причина.

Доспехи и металлическое оружие слишком тяжелы для меня, так что это была вторичная причина..."

Поскольку я был пойман глупым котом, у меня больше не было причин притворяться. Сейчас мое физическое состояние было ужасным, поэтому не было никакого способа выдать себя за святого рыцаря.

Из-за этой жалкой силы, обусловленной моими слабыми физическими данными, надеть цепную броню было бы ничем не лучше, чем заковать себя в цепи. Надетый на все тело доспех был похож на металлическую клетку, а металлический меч был тяжелым грузом в моей руке. Я не мог даже пошевелиться, когда на мне было стандартное снаряжение рыцаря, так как же я мог притворяться святым рыцарем? В конце концов, на этот раз мы, скорее всего, ввяжемся в очень напряженную битву.

С другой стороны, использование элементарной магии также требовало определенного телосложения и ловкости. От точности жестов рук колдуна напрямую зависел успех его магии. Ужасное телосложение просто не могло управлять мощными техниками, и я едва ли смог бы справиться с магической реакцией. Если подумать, то магия нежити - это все, что я еще мог контролировать по своему желанию, поскольку она управляла трупами и неживыми существами.

Именно поэтому я не стал преграждать путь тем "пушечным мясом святого света". Для этих консервативных святых рыцарей северная троица была лишь полусоюзниками, которые также были конкурентами за веру. Однако маги нежити были для них заклятыми врагами, которых они убивали первыми, а вопросы задавали потом.

На самом деле, если условия были подходящими, притвориться святым рыцарем было бы лучше всего, учитывая, что у них была достаточно хорошая репутация, тогда они не вызвали бы никаких подозрений. Кроме того, они могли по своему усмотрению выбирать разные пути, набирать пушечное мясо и устаивать доверия авантюристов и жителей. В деревнях по пути следования они получали бесплатные или дешевые припасы, а в трудные времена святые рыцари могли даже вербовать жителей деревень, чтобы те сражались за их дело. Это было невиданным преимуществом.

Только эти консервативные идиоты могли упустить такое очевидное преимущество.

Но я пошел за ними не один. Поскольку Катерина пришла из руин, возможно, она даже была ключом к открытию этих руин. Она также жаждала узнать правду. И поскольку дочь отправилась в путь, ее старик, старый Бартон, естественно, последовал за ней. А поскольку старик Бартон внезапно уехал, его дед, естественно, не собирался оставаться позади. В итоге, со мной были эти два довольно хороших бойца.

Конечно, мы договорились о том, чтобы Винлейр пошел с нами.

"Но этого недостаточно. Мы должны попросить старого Бартона найти его старого друга и нанять пушечное мясо... Я имею в виду, нанять наемников, правильно?"

"Этого улана почти что Легенды? Ты не боишься, что он снизит общий рейтинг удачи нашей группы?"

"Сколько раз я тебе говорил? То, что у Лансера рейтинг удачи E - всего лишь слухи. Более того, если слухи правдивы, разве ты не думаешь, что это хорошо? Нужен ли мне громоотвод?..."

Внезапно я вспомнил невезучую, самую красивую женщину в Серной Горе и подумал о ее шокирующем везении. Даже если бы она продолжала искать путь к спасению, эта дикая эльфийка все равно должна была бы сейчас быть самой красивой дикой эльфийкой.

"Вот почему ты пришла искать его, верно? Действительно, просто рассматривай это как небольшое развлечение... что же нам теперь делать?"

"Поскольку есть большая вероятность наткнуться на драку, а я теперь "маг нежити", мне не удастся спрятаться и посмотреть на шоу. Так что, чтобы хоть немного быть полезным, мне лучше пойти выполнять обязанности мага нежити. Где ближайшая гробница?"

"Как глупо! В доме этого драконьего лича довольно много вещей. Ты не знаешь, насколько слабыми были те простолюдины, которые умерли, пытаясь его разграбить".

"Хорошая идея. Давай переоденемся в новую шикарную одежду, которую ты скоро получишь в свои руки. Вы еще не видели, как слюни текли у Винлейра, когда он просматривал свои журналы. Его слюни выглядели так, словно собирались уничтожить твое лицо..."

"Это было не мое лицо.

Она практически выглядела как кукла и совершенно не походила на мою зрелую внешность, ясно? ! Интересно, как ты будешь выглядеть, если мы поместим твою голову на женское тело... Пфффф! Рейн".

Внезапно я вспомнил внешность Рейн - у нее было лицо, идентичное "Роланду". На моих глазах я начал жалеть распалюющуюся Харлойс. По крайней мере, Рейн не считалась уродиной. Скажем, прошло столько лет, она уже должна быть взрослой дамой. Под действием эстрогена у нее уже не должно быть такого лица, верно?

"Да-да-да, вперед! Давайте разграбим драконьего лича и отомстим за вас! Мы разграбим этого старого лича дочиста, чтобы ты смог выпустить воздух..."

Я сделал всего несколько шагов, когда меня остановили в коридоре. Под предводительством гномьего стражника эти авантюристы остановили меня.

"Каро, поскольку дуэль так и не состоялась, ты должен вернуть нам деньги за те ставки".

"...Внимательно посмотрите на билеты для ставок. Там должен быть выбор ставки, который гласит: "Если поединок не сможет состояться из-за внезапных неизбежных обстоятельств, или даже если будет ничья, но я помню, что никто тогда не ставил на ничью...".

Когда старый предводитель гномов услышал это, он закатил глаза к потолку, как бы делая вид, что не знает. Однако я полагаю, что он уже прочитал эту маленькую строчку текста.

И авантюристы за его спиной тоже засучили рукава для боя. Угрожающий вид был действительно очевиден.

"Я предлагаю вам лучше..."

Пощечина!

После эха пощечины, смертельный черный смог рассеялся от моей тени и материализовался в гигантскую тень демона. В одно мгновение вся комната была покрыта темной тенью, а температура упала на несколько градусов.

"О да! Я забыл сказать вам, ребята. Я - маг нежити с ранга Легенды. Вы меня зачем-то искали?".

Сила была лучшей визитной карточкой. Эта пугающая магия сырой мощи. Хочешь, чтобы я отплатил тебе? Хаха!

"W.... мы в порядке!"

"Просто сейчас время ужина. Мы хотим угостить тебя. Ага.

Сегодняшняя вкладка посвящена нам, братьям Грома!"

Кто сказал, что гномы тугодумы. Разве они сейчас не умны? Сказав это с "ликованием", они повернули назад, не сказав больше ни слова. Но потом, глядя на хорошо сложенные тела гномов и превосходное оружие и доспехи, я вдруг кое-что вспомнил.

"Вообще-то, я действительно разумен. У меня здесь есть несколько небольших заданий, которые подойдут для выдающихся искателей приключений. Если вы, ребята, пойдете, я, возможно, верну вам деньги за эти ставки. Если вы хорошо справитесь, то и для вас будут дополнительные комиссионные".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146145>