

С определенной точки зрения, Империи Барди в этом тотальном бедствии повезло больше всех.

Империя Барди действительно была одной из немногих мегаимперий на континенте. Их мощные эскадрильи рыцарей-драконов были одним из лучших оружий, а их страна располагала обширной территорией с богатыми ресурсами. Их горнодобывающая промышленность, алхимия, производство оборудования и тому подобные отрасли находились на передовых позициях в мире. Кроме того, у них была долгая история, что давало им древнее наследие и большой патриотизм. Кроме того, у них было множество прекрасно обученных генералов и воинов благодаря долгим периодам войны, а также достаточное количество пушечного мяса. Империя Барди была невероятно прочной в своей основе мегаимперией и обладала безграничным боевым потенциалом.

Но иногда чрезмерное разрастание империи приводит к тому, что на спине у человека появляется большая мишень. Богатые земли Барди заставляли другие восходящие фракции смотреть на них как на сочный кусок мяса. Кроме того, в Барди было много внутренних конфликтов между фракциями и амбициозных владык доменов, что было скрытым нестабильным элементом.

В "истории игры" Барди была империей на самой вершине, которая также быстрее всех пришла в упадок. Она рушилась с немыслимой скоростью. Как такая большая империя была разрушена так мгновенно?

И все же, если большой боевой слон может стать грозным оружием в бою, то слишком жирный боров в глазах охотника - не более чем вкусная еда.

В самом сердце Барди были открыты пространственные двери, ведущие в Плоскости Нежити. В стране и за ее пределами было спрятано бесчисленное множество опасных гвоздей, на которые вот-вот можно было наступить. Жителей Барди даже тайно отравляли в течение долгого времени. Даже император Орлосс находился под контролем Асо. У драконов были свои мотивы для поддержки. Кроме того, столица Барди находилась под угрозой со стороны Титанов. Если бы события развивались так же, как в истории игры, то, несмотря ни на что, страна Барди была бы полностью уничтожена.

"

...На шестнадцатом году новейшей Священной войны император Орлосс Тринадцатый из Барди действовал не так активно и решительно, как всегда. Вместо этого он продолжал выбирать невероятно пассивные оборонительные стратегии. Хотя он усилил военные и оборонительные приготовления, он игнорировал войну в окружающих странах и наблюдал, как все заходит в тупик.

"Но в тот год неизбежный огонь войны охватил и его. Пришла нежить. На третий месяц, когда столицу Барди окутала таинственная тьма, нежить наконец-то пришла. В ту ночь открылось бесчисленное множество Пространственных Дверей в Планы Нежити. Самая большая из них открылась прямо в столице Барди. В тот же день император нежити Асо из Плоскости Осквернения лично спустился в столицу и активировал запрещенное заклинание Нежить-катастрофа. Девяносто процентов населения превратилось в нежить, и империя Барди погибла".

Такова была история Империи Барди в игре. Но, очевидно, история игры больше не имела никакого отношения к Барди. Но иногда так называемая судьба не была такой уж неотвратимой. Иногда эффект бабочки оказывался даже сильнее божественных указов.

По стечению обстоятельств Барди удалось получить шанс избежать их разрушительного конца. И все это благодаря одному человеку, Роланду... Амелии Милан.

Именно так, Амелии, а не Роланду.

В силу некоторых обстоятельств, Амелия, которая должна была проводить личные исследования в Стране Магов, вместо этого присутствовала в первом выбранном нежитью месте Спуска в Измерения. Таким образом, благодаря многочисленным совпадениям, которые невозможно воспроизвести, на свет появились древесные духи.

А затем, из-за существования древесных духов, это заняло часть внимания нежити. Даже сам Роланд оказался втянут в это дело, и в итоге план нежити провалился, а сам Асо погиб.

Асо.

Этот Император Нежити был хитрым и коварным человеком, который потратил столетия, чтобы спланировать это вторжение. Он лично планировал каждую часть вторжения нежити. Именно он контролировал столицу Барди и Орлосс. Можно сказать, что Асо держал руку на горле Барди. Асо был тем критическим персонажем, который заставил Барди позволить плану нежити воплотиться в жизнь. И неожиданная смерть Асо, хотя и привела к вторжению нежити раньше, чем планировалось, также смогла пробудить всю Барди и остановить внутренние конфликты, которые вот-вот должны были взорваться. Вместо этого владыки доменов сосредоточились на битве между живыми и нежитью.

С этого момента судьба пошла по другому пути.

После того как угроза Асо была устранена, Орлосс, который терпеливо ждал целую жизнь, наконец-то получил возможность начать мстить. Этот пожилой император, переживший так много, сиял своей самой яркой славой прямо перед своим концом.

"В древней столице Барди чистый Святой Свет начал восходить, как утреннее солнце на заре. Отныне лжебог, укравший славу Святого Света, будет вечно трепетать от страха - Южная Секта, Церковь Чистого Святого Света, выбрала своего первого Папу - Папу Амойю Первого".

Южная Секта полностью отделилась от Святой Церкви. Это семя, которое ранее посадил Роланд, было тщательно возвращено Орлоссом и императорами Барди до него. Папа Амойя Первый решил, что штаб-квартира Церкви Чистого Святого Света будет располагаться прямо в Барди.

С этого момента вера в Святой Свет разделилась на две основные фракции - Чистый Святой Свет и традиционный Святой Свет. Бог Святого Света больше не был единственным представителем Святого Света. Религия Святого Света, в которую верили более семидесяти процентов человечества, наконец-то получила новый путь. Святым Рыцарям больше не нужно было абсолютно подчиняться велениям Святой Церкви.

Теперь все больше и больше было вольных Святых Рыцарей, которые сражались только за свои убеждения. Слишком много мелких изменений в деталях становились все более очевидными в этой Священной войне. Эта война убеждений, вероятно, должна была затронуть каждого человека.

Вторым великим достижением Орлосса стало то, что он разорвал все отношения с Миром Драконов и полностью ополчился против драконов и Богов Порядка.

Да, именно так и было написано в книгах по истории на довольно долгий срок - "Гордый и высокомерный Орлосс отрезал Барди от Мира Драконов, чтобы избавиться от угрозы Титанов. Из-за этого весь Мир Драконов оказался недостижимым на несколько лет, что привело к гибели бесчисленного количества людей...".

Да, несмотря на то, что создание Ада было завершено, Орлосс все равно взял всю вину на себя. Очистить его репутацию будет довольно сложно, пока Священная война окончательно не закончится.

Это было трудно понять? Возможно, мне стоит перефразировать. Когда Боги Порядка окончательно утратят свою власть над смертными, а влияние, сила и многие другие факторы Богов Ада сравняются с Богами Порядка, вот тогда Орлосс окончательно очистит свою репутацию.

Но сейчас всем по-прежнему требовалось, чтобы мертвый Орлосс взял всю вину на себя. Это было потому, что Фракция Порядка и Фракция Ада пока не хотели прямой тотальной войны!

"Все произошло из-за личных эгоистичных действий Орлосса. Теперь он получил свое божественное возмездие. Империя Барди на самом деле не предавала Богов Порядка и драконов... Хотя все знают, что это большая ложь, но поскольку мы оба имеем взаимную выгоду и нуждаемся в этих союзнических отношениях, все в порядке, пока есть козел отпущения, который возьмет всю вину на себя".

Драконы понесли серьезные потери, но это не повлияло на их устои. Драконы Мира Драконов все еще могли вернуться. Империя Барди действительно разозлила Богов Порядка, а не драконов!

Новые Боги Ада явно были предназначены для того, чтобы бросить вызов власти Богов Порядка. А новый Ад был построен в Мире Драконов, который был тесно связан с Барди. Было совершенно очевидно, что Империя Барди будет тесно связана с Адом. Но для Фракции Ордена, если бы они включили всю Империю Барди в список врагов в этой жестокой Священной войне, это было бы очевидной глупостью.

"И вот Орлосс взял всю вину на себя и заплатил за это своей жизнью. Таким образом, Боги Ордена могут просто притвориться, что они не видели предательства Барди. Они также сделают вид, что ничего не заметили о создании Ада... Хотя все это было так по-идиотски, знаменитый скорпион Орлосс уже мысленно приготовился к тому, что его будут проклинать следующие несколько столетий ради этого хрупкого союза."

Конечно, если бы мы проиграли битву при создании Ада, Империя Барди была бы мгновенно уничтожена без каких-либо богов, чтобы поддерживать их. Южная Секта, скорее всего, тоже была бы уничтожена. Но когда новости из Ада наконец достигли смертного плана, оказалось, что Боги Ада одержали окончательную победу. В этом случае Богам Порядка больше не придется считаться со своим новым "союзником".

"Все, конечно, будут очень злы и захотят убить этого человека, когда появится новая партия, чтобы разделить сокровища со всеми. Но когда новая партия будет достаточно сильна, чтобы противостоять старым членам, все будут улыбаться и приветствовать его, как будто они были лучшими друзьями все это время."

Это была просто политика. Она была грязной и несправедливой. Выгода - вот что имело значение. В этом не было никакой славы. Самым жалким было то, что я и Орлосс успешно

завладели сердцами людей с помощью нашей схемы. Все развивалось именно так, как ожидалось.

Теперь о глупости императора Орлосса знал каждый житель Барди. Однако это помогло всем увидеть, насколько выдающимся был его преемник, Халент.

В конце концов, император Халент поспешил взойти на трон после того, как "глупый император Орлосс умер из-за своих собственных нелепо глупых действий, которые создали столько хаоса и опасности". Выдающиеся политические маневры и быстрые действия Халента помогли "навести порядок в том беспорядке, который устроил предыдущий император".

Халент чудесным образом снова обрел дружбу с драконами (с точки зрения горожан. Естественно, это произошло благодаря тому, что сам Халент был полудраконом). Он также подписал новый договор с драконами, так что теперь эскадрильи рыцарей-драконов Барди более чем втрое превышали свой первоначальный размер. Халент даже выступил в роли посредника между Южной сектой и Святой церковью, благодаря чему обе стороны договорились о временном прекращении огня. Халент даже получил от Святой Церкви священный титул "Сан", означающий, что он был мудрым и выдающимся правителем.

В отличие от тактики Орлосса, который постоянно расширял Барди за счет военных действий, Халент вскоре после вступления на трон заключил мирное соглашение со Страной магов. Что касается внутренних дел, то Халент добровольно освободил всех заложников, принадлежащих владыкам доменов, и улучшил отношения со многими владыками доменов, что укрепило и его собственное положение.

Но все это было только началом. Заняв трон, он также заключил союз с лесными духами и Страной магов, силой остановив вторжение нежити в нескольких основных местах. Несмотря на то, что Барди теперь противостоял двум императорам нежити и бесчисленному множеству нежити, угроза бедствия нежити не смогла осуществиться!

Рыцарь Дракона эрцгерцог Халент Милан... ну, я полагаю, что теперь его следует называть Императором Рыцарей Дракона. Халент теперь считался одним из столпов человечества, настоящим героем человечества. Теперь он был одной из самых ярких звезд Священной войны, принцем на белом коне, о котором мечтали бесчисленные молодые женщины. Но если бы мне пришлось оценивать его...

"У него просто был хороший отец".

Подобная стратегия, когда предыдущий император принимал все обиды, чтобы его сыну, новому императору, было легче, вовсе не была редкостью. Тем не менее, это была довольно полезная стратегия. Политических инструментов, которые Орлосс оставил Халенту, хватило бы до конца жизни Халента.

"Как бы Халент смог защитить Найтрэйн Сити от нежити без нового оружия и армий Орлосса, тайных соглашений Орлосса с Северными Землями, Страной Магов и лесными духами или Южной Сектой Орлосса? Все только видят, насколько замечателен новый правитель, но забывают, как предыдущий правитель трудился долгими ночами, чтобы накопить так много. Без такого прочного фундамента, как бы Халент смог чего-то достичь?"

Старый Орлосс уже давно знал, что его главный враг - нежить. Бесчисленные исследовательские проекты Барди были направлены на создание оружия против нежити. Собственно, это и было основной причиной, по которой он начал поддерживать Южную Секту.

И теперь, когда Империя Барди столкнулась с бедствием нежити ради всего человечества, его предыдущие приготовления стали чрезвычайно полезными.

"Нельзя отрицать, что за эти годы Империя Барди действительно успешно блокировала Катаклизм Нежити и Императоров Нежити. С крепостью города Найтрэйн в качестве главной представительной крепости, это место стало мясорубкой между мертвыми и живыми. Но если посмотреть на общие потери, то нежить потеряла гораздо больше, чем живые".

Неужели вы думали, что Совет Смерти поднял такой шум? Если бы нежить была успешна в своих главных битвах, зачем бы им понадобилось начинать новую битву в другом месте и пытаться открыть еще одну пространственную дверь в Плоскости Нежити в другой стране? Очевидно, что просто завоевать все с помощью военной мощи было бы гораздо эффективнее, если бы это было возможно.

Учитывая все это, темные культисты под контролем Повелителей Нежити постоянно проявляли активность, пытаясь найти новые места для возможной Двери Пространств. Хотя новости о действиях армий нежити поступали постоянно, это означало, что Императоры Нежити уже потеряли уверенность в том, что смогут прорваться во время главной битвы в Nightrain City. Они были вынуждены попытаться найти другую точку для прорыва.

Не так-то просто было бы установить новую Пространственную Дверь, достаточную для того, чтобы вызвать Катастрофу Нежити. Пространственные Двери в Барди были активированы только после нескольких столетий интриг и жертвования Асо своей души. Темным культистам, "недавно присоединившимся к нежити", было довольно трудно добиться чего-либо в Барди. Хотя они и смогли призвать несколько отрядов нежити с помощью жертвоприношений душ, эти войска были лишь на уровне личного отряда Повелителя нежити. Хотя нежить и нанесла некоторый урон, вскоре они были уничтожены человеческими армиями. Они не смогли достичь своей главной цели - прорваться в Барди из других мест.

Действительно, в некоторых странах нежить попала в засаду. Все знали, что если позволить нежити разрастаться, то это приведет к эффекту снежного кома и будет все больше и больше выходить из-под контроля. В настоящее время все крупные сильные страны имели мобильные подразделения, специализирующиеся на борьбе с нежитью. Церкви Богов также активно боролись с нежитью. Даже в некоторых небольших странах, если вдруг появлялась нежить и разрушала небольшой город, человеческие армии всегда прибывали своевременно. Нежить не могла ничего сделать.

А сейчас я находился в княжестве Сала, которое было страной, отделенной от империи Барди еще одной страной. Прямое расстояние отсюда до Барди составляло более десяти тысяч километров.

Даже если наступит бедствие нежити, это не сильно повлияет... Ну, княжество Сала, скорее всего, будет уничтожено, но это не сильно повлияет на мир людей.

В этот раз я был бы слишком ленив, чтобы беспокоиться, если бы это были только некоторые Повелители Нежити, подстрекающие к беде. Однако...

"...Поскольку теперь в этом замешан Император Нежити, это не будет мелочью. Я отказываюсь верить, что Император Нежити будет тратить время на такие глупости. Должно быть, я чего-то не знаю, например, какого-то невероятного секрета за этими руинами. Хотя возможно, что нежить хочет устроить здесь второе место битвы, это место все еще слишком близко к Барди. Когда нежить придет, если это будет не просто эскадрон, а настоящая Нежить Каламити,

значит, это место имеет важное стратегическое значение."

"Это вполне возможно. Постоянное усиление Элементарного Прилива ослабляет законы измерений. А изобретения поколения Халетдам действительно смехотворны. Невозможно гарантировать, что может произойти. Если законы пространственных измерений в этих руинах достаточно слабы, то император нежити может даже спуститься туда с таким малым количеством жертвенных душ".

"И если Император Нежити действительно спустится сюда, это место станет вторым фронтом битвы. Если нежить сможет начать клешневую атаку, это будет очень весело для всех нас".

Поскольку мой магический эксперт глупый кот согласился с моей оценкой, я стал еще более решительным.

"Похоже, нам нужен еще один эксперт... Если я правильно помню, Тимлад должен быть в Барди, недалеко от нас, верно? Ага. Отец Железа, Божественная Рука, Творец Чудес Тимлад. Его прозвища становятся все более и более смешными. Надеюсь, он действительно вырос и заслужил эти прозвища".

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2146010>