Основополагающей причиной начала Священной войны стал конфликт Богинь Порядка и Xaoca. Сначала, возможно, они действительно желали, чтобы все стали сильнее, чтобы Эйх не был уничтожен захватчиками измерений. Но в результате...

"Славные цивилизации, построенные после тысячелетий накопления, так же бесплотны, как замок из песка, построенный ребенком на пляже. Следующая океанская волна, которая появится, оставит после себя лишь обломки. Неужели все прекрасное - не более чем мечта? Неужели все жертвы и тяжелый труд совершенно бессмысленны?".

Стремление к славе и личной выгоде, как правило, не было вредным в больших масштабах. Однако самые великие идеалы способны разрушить мир. Жизнь похожа на игру, а мир непредсказуем. Иногда правда причиняет гораздо больше боли, чем ложь.

Под взглядом высших богов все жизни непрерывно разыгрывали представления жизни и смерти, которые были не более чем цирком. В конце концов, как бы далеко ни развилась цивилизация, единственным конечным результатом оставался все тот же периодический сбор душ. Когда же наконец закончится эта безысходная судьба?

Иметь ненависть? Держать обиду? Быть недовольным! Конечно! Даже если они дали жизнь всем смертным в этом мире, даже если мир, в котором мы живем, был создан ими, значит ли это, что родители могут спокойно красть жизни своих собственных детей, рассматривая трудности смертных не более чем шутку?

Возможно, другие с большим уважением относились к Богиням-создательницам Порядка и Хаоса и поклонялись им больше всех, но я не испытывал к ним ничего, кроме обиды. Это было потому, что в Китае, в моем изначальном мире, я был воспитан атеистом и имел логическое мышление, которое не позволяло мне поклоняться какому-либо Богу. В моих глазах, вместо того чтобы называть Богинь Порядка и Хаоса почитаемыми Богинями-Создателями, они были не более чем двумя эгоистичными ублюдками.

Если у меня будет возможность, я просто обязан убить их и положить всему конец".

Эти слова уже много раз звучали в моей голове. Я даже предпринимал попытки...

"Они непобедимы, пока находятся в Эйхе, так как они истинные хозяева всего мира. Весь мир поддержит их. Но если они окажутся в совершенно новом мире, они станут не более чем сложными противниками. Их можно будет победить и даже убить".

Действительно, как и предполагала Синтия, использование знаний и силы из совершенно другого мира было единственно возможным методом. В итоге я полностью сосредоточился на попытке реализовать этот метод.

Когда я сражался с Эмордилорканом, я создал свою Землю Фригидной Зимы и отрезал его от Плоскости Земных Элементалей, что дало бы ему бесконечную поддержку, так как он был Богом Земных Элементалей. Затем я использовал свою силу из другого мира, чтобы убить его.

На самом деле это была не более чем репетиция, эксперимент для подтверждения моих идей и теорий. Хотя результат был довольно приятным, он также заставил меня немного приуныть.

"Должно быть возможно создать совершенно новый мир и убить в нем Богинь-Создательниц! Но на самом деле сделать это... слишком непрактично".

To, что теория верна, еще не означало, что успех почти достигнут. Эксперимент на Эмордилоркане выявил множество проблем. Две конкретные проблемы были самыми фатальными.

Во-первых, моя Земля Фригидной Зимы не смогла полностью отрезать Эмордилоркана от Трона Земного Элементаля. В конце концов, я выиграл у него только потому, что Бэйфэн и Малыш Сэнди помогли уничтожить Трон Земного Элементаля.

"Это означает, что нынешняя Земля Фригидвинтера, вероятно, будет неэффективна против более могущественных существ, таких как Богини-Создательницы Порядка и Хаоса. Мне нужно выровнять весь мой мир, укрепить его независимость и стены измерений, а после финальной схватки успешно перетащить врага в другое измерение, находящееся далеко от мира Эйха..."

После того как Ад был построен, эта сложная проблема была решена. Но оставалась еще одна сложная проблема, которая превращала этот "план" не более чем в запасной вариант. Все это казалось слишком непрактичным, потому что...

"Две Богини Порядка и Хаоса слишком сильны, сильны до отчаяния..."

Даже несмотря на то, что Эмордилоркан был отрезан и изолирован в моей Земле Фригидной Зимы, мне пришлось вытащить все свои козыри, чтобы едва одержать победу. Даже если бы я лишил Богинь их "непобедимой" силы, они все равно остались бы исключительно сильными существами с личной силой, намного превосходящей силу любого Главного Бога. Они были бы почти тем же самым, что и полностью непобедимые.

"Даже если я смогу отрезать их от Эйха, как я смогу победить их..."

Мало того, что история игры доказывала, что у Богинь были поразительные достижения в убийстве Главных Богов после их окончательного пробуждения, Айер также доказал для меня, что это было бы невозможно. И поэтому я мог оставить этот план только в качестве запасного.

Но когда Карвенц рассказал мне о своей цели убить Синтию и Астрию здесь, в моем мире, моей первой реакцией было не "Должен ли я убить их или нет?". Вместо этого, моей первой реакцией было: "Это невозможно".

Но сейчас Карвенц говорил, что их можно убить. Хотя я был поражен, услышав это, я, наконец, понял, что я упустил после анализа всей информации, которая у меня была.

"Раньше, когда я анализировал боевую силу двух Богинь, я рассчитывал их уровни силы, основываясь на данных после их возрождения. В конце концов, это была единственная запись об их появлении и атаке в истории игры. Но сейчас они не более чем остатки душ, прикрепленные к нашим телам. Без защиты их физических тел, конечно, их можно будет убить".

Эта новая информация принесла новые возможности.

Если бы не тот факт, что у меня было слишком много дел, я должен был бы уже выяснить эту часть сразу после того, как окончательно убедился, что моя Система действительно была Астрией, Богиней Порядка.

"...Как мы должны убить их? Даже в этом измерении их души неразрушимы".

"Ха, но сейчас они не более чем души. А это ваше измерение специально предназначено для душ. Поскольку Башня Смерти представляет здесь все души, она должна быть способна лишить этих двух ублюдков наших тел. Башня Льда способна давать физические тела мертвым. В таком случае просто дайте им самые слабые физические тела и утащите их в пустоту. Это сможет по-настоящему и полностью убить их!"

Богини-Создательницы Порядка и Хаоса были существами самого высокого уровня, не уступая лишь самой Богине-Создательнице Эйхе. Но мои Четыре Столпа также обладали эквивалентной силой Творения. По сути, это был метод возрождения, о котором я даже не задумывался. Если бы остатки душ двух Богинь были насильно возрождены другим способом, нежели планировалось изначально, они стали бы смертными и, естественно, могли бы быть убиты.

"Заткнись! Сегодня... сегодня твой личный Армагеддон!"

Внезапный гневный крик Карвенца удивил меня, но ярость в его налитых кровью глазах помогла мне понять, что на самом деле он рычал на существо, привязанное к себе - Синтию!

Моя Система продолжала молчать. Однако я мог почувствовать очень редкую для нее эмоцию: страх.

К этому времени я окончательно понял планы Карвенца. Он узнал от своего шпиона Ильмисии о функциях Четырех Башен Ада. Поскольку он знал больше общей информации, чем я, он был первым, кто придумал эту возможность действительно убить Богинь Порядка и Хаоса.

В отличие от Богини Порядка, которая уже находилась в жалком состоянии, вынужденная притворяться моей Системой, Синтия все еще полностью контролировала Бездну Хаоса. Вероятно, она все еще обладала способностью свободно перемещаться.

В таком случае, Карвенц должен был обмануть Синтию, чтобы она лично пришла с ним сюда, на эту "гильотину". Поэтому он и сказал: "Ты создал гильотину, а я привел с собой узника, которого нужно казнить".

И как только он узнал о моих планах от Ильмисии, он не только не вмешивался, но даже тайно помогал моим планам. В итоге это привело к тому, что мой "грандиозный план" принес неожиданный урожай. С определенной точки зрения, это можно считать еще одним видом сотрудничества между братьями.

А теперь он привел Синтию перед Башней Льда. Его так называемое "я сдаюсь" было просто шуткой. Это был его истинный план!

Я всегда хотел победить и даже убить двух Богинь-Создательниц Порядка и Хаоса. Но теперь, когда передо мной действительно была такая возможность, я колебался.

"Ты вообще не хочешь ничего говорить?"

Моя Система продолжала молчать, словно оставляя свою судьбу полностью на мое усмотрение.

"Каковы будут последствия, если ты действительно умрешь? Пострадает ли мир Эйха?"

На этот раз она ответила.

[...Будьте уверены. Даже если моя божественная душа будет уничтожена, прямого влияния на

мир не будет. Источник Порядка уже отверг меня, так что я не более чем изолированная, индивидуальная душа. Однако с Синтией все иначе. Сейчас она все еще хозяин Бездны Хаоса. Если ты казнишь ее, это значит, что вся Бездна Хаоса и все демоны больше не будут под контролем. Это значит, что в этой Священной войне не будет никаких ограничений! Чистейшая Бездна Хаоса и демоны станут намного сильнее, чем вы можете себе представить. Тогда у них будет безграничная жажда и желание получить больше душ...]

"Достаточно! Я хочу знать только о тебе".

Я сердито прервал попытки Астры спасти жизнь Синтии, но она продолжала.

[Возможно, казнь Синтии разрешит все твои обиды, но Бездна Хаоса выйдет из-под контроля. Вы уже так много сделали, и истинный мир находится прямо перед вами.

Вы можете закончить эту Священную войну, просто наблюдая, как Синтия слабеет и снова впадает в спячку из-за недостатка питания. Нет необходимости рисковать и убивать ее. Вы должны знать, что без контроля Синтии демоны никогда не прекратят свою резню, и Священная война станет поистине вечной]!

[Я знаю, что мы, сестры, совершили непростительное преступление. Поэтому вы можете казнить меня. Это наказание, которое я заслужила за свое преступление. Но вы должны подумать о последствиях казни Синтии! Мы уже видели рассвет, так что не упустите этот последний шанс!]

"Ха, я никогда не ожидал, что ты будешь таким наивным. Ты действительно думаешь, что позволив Синтии выйти на свободу, ты дашь нам будущее? Действительно, я отрезал Синтию от пополнения реки Стикс. Однако у нее есть другой способ пополнения, еще более прямой. Она может использовать свои армии демонов, чтобы насильно собирать души и получать необходимое ей питание через кровавые жертвоприношения. Она пожертвует каждым живым существом во всем мире Эйха, чтобы возродить себя, если потребуется. С самого начала этой Священной войны не было отступления!"

Я ничего этого не выдумывал. Это был результат прошлой дискуссии между мной и Айером. Мы никогда не верили, что одно лишь строительство Ада может успешно положить всему конец. Бездна Хаоса, Ад и Божественные Царства Порядка составили бы три основные фракции мира, а мы были бы самыми слабыми. Наши первоначальные ожидания заключались в том, чтобы никогда не недооценивать отсутствие пределов у двух Богинь.

"Только поглощение естественно разрушенных осколков души через Цикл Реинкарнации, конечно, приведет к меньшему питанию, чем прямое пожирание душ. Когда две Богини потеряют возможность пробуждения через относительно "более мягкий" метод, они, естественно, не захотят просто смотреть, как они впадают в вечную спячку.

Худшим результатом будет то, что две основные фракции начнут убивать все живое, не обращая внимания на методы и затраты, желая собрать души смертных, чтобы "Матери" могли быть сыты. Это будет не что иное, как тотальная резня всего Эйха.

"Поскольку мы - самая слабая третья фракция, прямое противостояние обеим основным фракциям одновременно равносильно самоубийству. Мы должны воспользоваться конфликтом между двумя основными фракциями. Это значит, что мы можем только отрезать возможность возрождения одной из сторон! Только это даст нам надежду на окончательное прекращение вечной Священной войны, а не превращение Священной войны в поистине вечную абсолютную битву до смерти!"

Очевидно, что для нас было бы более приемлемо, если бы Порядок победил Хаос. По крайней мере, Айер считал, что с Астрой будет легче разговаривать, чем с Синтией. Именно поэтому мы сохранили Небесный Столп для Порядка, но отрезали реку Стикс для Хаоса.

Чтобы справиться с весьма вероятной яростной расправой Хаоса, мы держали в резерве достаточное количество смертных сил и смертных героев. Рыцари Темных Эльфов, Альянс Абсолютных Джентльменов, Альянс Тумана Северных Земель, Подземные фракции, могущественные человеческие королевства и так далее. Даже если бы мы успешно построили Ад, будущее смертных должно было бы быть создано самими смертными. Естественно, смертные должны будут закончить эту последнюю Священную Войну.

И теперь передо мной стояло множество сложных вопросов. Что мне делать с Астрией? Действительно ли казнь Синтии приведет к освобождению всех демонов Бездны Хаоса? Оставлять ли Синтию в живых, равносильно тому, что она лично контролирует всех Владык Демонов и собирает все души в Эйхе? А Карвенц... возможно, это был просто мой инстинкт, или таинственная связь между нашими идентичными душами, но я вдруг почувствовал, что Карвенц гораздо опаснее Синтии... что он гораздо больше похож на сущность Бездны Хаоса.

"Если Синтия умрет, сможешь ли ты сдержать всех Владык Демонов и контролировать битву...?"

Ха, не будь таким наивным. Хаосу не нужно ничего вроде вечного босса. Каждый демон желает продвигаться по карьерной лестнице. Это инстинкт, вырезанный в их родословной. Сдерживать их? Как это возможно? Кроме того, зачем мне заниматься чем-то настолько скучным?"

Карвенц нисколько не скрывал своих ожиданий, да и не мог их скрыть. И его ответ подтвердил мой анализ Карвенца.

Он желал войны. Он хотел, чтобы Бездна Хаоса обрела истинную свободу. Он хотел убить Синтию, которая правила Бездной Хаоса. Он верил, что это сделает его счастливым. У него не было никаких гарантий, что он станет следующим большим боссом Хаоса, и он не планировал присвоить эту должность себе. Его кажущийся чудесным план был, скорее всего, случайной мыслью, которую он придумал на ходу.

"Проклятое существо, которое действует только на инстинктах, неужели он поймал эту возможность только благодаря своим инстинктам...?"

Карвенц просто хотел, чтобы жуликоватые администраторы покинули этот мир, чтобы эта всемирная война стала для него более интересной. Каким будет результат? Станет ли он новым хозяином Бездны Хаоса? Или же весь мир будет уничтожен? Его это совершенно не волновало! Он просто хотел получить больше удовольствия от игры!

"I..."

Я даже не успел принять решение, как все измерение начало жестоко трястись. Судя по внезапно поднявшемуся энергетическому шторму, битвы в других Инферно внезапно обострились. Более того, я даже получил срочное сообщение о том, что Софокл Обманщик нарушил условия только что подписанного им договора о мире! Это был контракт души, подписанный его истинным именем, и нарушение его означало, что он заплатит огромную цену.

"Ха, поторопись с решением, Старший Брат. У нас не так много времени. Видишь, кто-то уже тронут предложенными Синтией условиями, чтобы спасти ее. Ха, что же ты им пообещала, чтобы они всерьез взялись за дело, Синтия?

Не означает ли это, что у меня наконец-то появился шанс сразиться с ними по-настоящему? Я ждал этого столько лет. Это действительно интересно!"

http://tl.rulate.ru/book/68805/2145870