

Низшие Боги, Средние Боги, Высшие Боги и Главные Боги. Неизвестно, кто придумал такую систему названий для классификации уровней силы Богов, но эта система классификации использовалась уже бесчисленными поколениями.

Тем не менее, эта система классификации была слишком далека от повседневной жизни смертных. Смертные уже воспринимали людей Золотого ранга как гроссмейстеров и считали Золото целью своей жизни. Далее был ранг "Легенда", который уже считался легендой. Уровни силы после Легенды были еще более мифическими для смертных.

Однако древние существа считали ранг Легенды только началом. Так называемый ранг Святого означал лишь выход за пределы царства смертных. Ранг Мифа представлял собой истинное фундаментальное изменение после преодоления многих трудностей, а Полубог представлял собой бесконечный потенциал.

Титаны высшего ранга могли быть классифицированы только как Полубоги в соответствии с этой системой уровней силы. Тем не менее, Полубог был уровнем силы, не имеющим верхних пределов. Даже существа уровня Главного Бога не осмелились бы сразиться с Титанами высшего ранга в одиночном бою. Любые подобные древние могущественные существа, принадлежавшие к первому поколению, обычно правили своим собственным измерением, предпочитая оставаться отшельниками или даже впадать в спячку. Это было основной причиной того, что в мире смертных и других планах существовало так много запретных районов. Была даже самка Верховного Бессмертного Дракона, которая прямиком отправилась в Бездну Хаоса и захватила один из слоев, чтобы править там как владыка. Бездна Хаоса даже не доставила ей за это никаких неприятностей.

Можно сказать, что ценой известной репутации было то, что ее легко было втянуть в Священную войну, которая случалась раз в одно или два тысячелетия. Любое могущественное древнее существо с высоким интеллектом предпочло бы остаться отшельником. Кроме того, уровень силы этих существ невозможно было бы оценить по существующей в этом мире системе уровней силы.

Драконы были физически сильны и также искусны в магии.

Эльфы были еще более искусны в магии. Зверолюди были очень искусны в чисто физических боях. Боги специализировались на своих Божественных концепциях и умели обманывать законы мира. В мире существовало бесчисленное множество странных и удивительных способностей и наследственных талантов. Насильно пытаться разделить уровни силы каждого на ранги не имело смысла.

По правде говоря, нынешние так называемые уровни силы были системой, в которой низшие уровни силы служили людям для улучшения их собственного потенциала. Более высокие ранги, особенно божественные, были предназначены только для слабых. Все эти кажущиеся сильными ранги были лишь для того, чтобы слабые знали, где их место, и что им не стоит безрассудно бросать вызов сильным.

Конечно, нынешняя система уровней силы была достаточно подходящей для нынешнего поколения низшей магии. Но как только Священная война разгорится еще больше, личи будут повсюду, а полубоги станут обычными, как собаки. Нынешняя система уровней силы, естественно, потеряет смысл, поэтому потребуется более подходящая система оценки уровня силы.

Но какой бы ни была система оценки уровня силы, Главные Боги навсегда останутся на

вершине всех форм жизни и существования. Роланду было очень любопытно узнать об этом, и он даже спросил Айера об этом.

"Главные Боги? Не существует прямого способа ранжировать их. Я полагаю, можно сказать, что любой Бог, способный легко уничтожить другого Бога до смерти, как будто тот был листом бумаги, может быть классифицирован как Главный Бог. Все Главные Боги пережили бесчисленные зоны, чтобы достичь своего нынешнего уровня. Их довольно трудно уничтожить даже в Священной войне. Каждый Главный Бог представляет собой историю и накопление целого измерения".

Во Фракции Порядка существовало семь Главных Богов, а во Фракции Хаоса - четырнадцать.

...Но теперь во фракции Порядка было пять главных Богов, во фракции Хаоса - тринадцать, а в новой нейтральной фракции (Ад) - три. Не считая неизвестного количества древних отшельников, существовавших в мире, эти двадцать один Бог представляли собой сильнейших существ в мире. Среди них не было ни одного существа, с которым было бы легко справиться.

Владыка Разложения покорил и уничтожил бесчисленные измерения. Король Дьяволов возглавил свое племя, предав волю Бездны Хаоса. Бог Войны Донатис ни разу не потерпел поражения в битве на протяжении бесконечных эонов. О каждом Главном Боге ходило бесчисленное количество легенд, и он представлял собой вершину мира как в мудрости, так и в силе.

Даже Ансло, который казался второсортным Главным Богом среди Главных Богов, имел "великое достижение" - он уничтожил Золотых Эльфов, которые правили его собственными эльфами. И если посмотреть на его последние действия, то можно было легко понять, что на самом деле он довольно хитер и интриган.

Ансло выбрал самое подходящее время для предательства фракции Ордена. И теперь между Серебряными эльфами и его Лунными эльфами шла жестокая эльфийская междоусобная война. Казалось бы, он даже не смог защитить своих - явный промах в исполнении своего долга хранителя, но о некоторых вещах нельзя судить только по внешним признакам.

Поскольку Ансло присоединился к Фракции Хаоса, его Лунные Эльфы, скорее всего, присоединятся к ней вместе с ним, чтобы избежать гнева Порядка, в то время как Серебряные Эльфы и другие Эльфийские Боги останутся с Фракцией Порядка. Ансло и его Лунные Эльфы продолжат внутреннюю войну эльфов независимо от этого. В течение короткого времени другие виды не будут видеть причин или необходимости вмешиваться во внутреннюю войну эльфов.

Да, это был типичный эльфийский стиль - делать ставку на обе стороны и тут же предавать, чтобы присоединиться к тому, кто казался сильнее.

Независимо от того, кто в итоге победил или проиграл, таким образом, некоторые эльфы гарантированно выжили бы в этой Священной войне. Конечно, предпосылкой для этого было то, что нелепый финал Армагеддона, уничтожающий весь мир, не наступит раньше.

С определенной точки зрения, Ансло был беспомощен в принятии такого решения. Нынешняя Священная война отличалась от предыдущей, где правящим видом были эльфы. В этом поколении правящим видом были люди. Не было необходимости в "чрезмерных размышлениях", поскольку и у людей, и у эльфов была традиция посылать своих "надежных союзников" для защиты "критически важных оборонительных позиций" (сильно оспариваемых позиций, которыми можно было бы пожертвовать) и сражаться в качестве авангарда

(пушечного мяса). Кроме того, фракция Ордена находилась в явно невыгодном положении в этой Священной войне, поэтому жертвенное пушечное мясо на стороне Ордена стало бы еще более распространенным явлением.

А внутренняя война эльфов вообще не была актом. Никакое притворство не могло бы обмануть ни одного бога. Серебряные и Лунные эльфы действительно считали друг друга смертельными врагами. Независимо от того, кто из эльфов победил в междоусобной войне, победитель обязательно серьезно пострадал бы в целом.

Ансло решил пожертвовать более чем половиной всех эльфов, чтобы обеспечить выживание эльфов в этой Священной войне. Было видно, что Главный Бог Эльфов был довольно злобным и решительным, но это еще больше указывало на то, что он довольно негативно относился к эльфам и потенциалу Фракции Порядка в этой Священной Войне.

Кроме одного Бога Смерти, не было ни одного Главного Бога, который был бы полностью изолирован. А Бог Смерти, который казался изолированным, теперь открыл свою фракцию всему миру.

"Айер - особенный".

Да, это относилось к Айеру. Он был самым уникальным Главным Богом из всех. У него не только не было четкой Божественной концепции, которой он должен был придерживаться, у него даже не было последователей или вида, который он должен был охранять.

Конечно, мы все знаем, что это была лишь иллюзия, чтобы обмануть мир, но смертные всегда верили, что Айер - одинокий человек, который бродит по миру. В легендах о нем Айер всегда был в черной одежде и приносил смерть повсюду, куда бы он ни шел. Конечно, это означало, что истории о нем почти никогда не ставили его на сторону добра.

И самое особенное в нем было то, что Айеру не нужно было участвовать в Священной войне.

Именно так, Айеру не нужно было участвовать в Священной войне, несмотря на то, что он номинально принадлежал к фракции Ордена. Все остальные Главные Боги Ордена обязательно должны были принять в ней участие, но Айер всегда мог холодно наблюдать со стороны, как новоявленные Боги убивают друг друга. Это означало, что Айер всегда побеждал в каждой Священной войне, чего не могли понять нововознесенные Боги. Тем не менее, это было вполне объяснимо, если проанализировать, в чем заключалась его истинная работа.

"Айер - Хранитель Цикла Реинкарнации. Он вечно нейтрален".

Поскольку некоторые люди иногда были достаточно безрассудны, чтобы бросить вызов Айеру на реке Стикс (например, Роланд), Айер иногда использовал свои силы для защиты реки Стикс. Он никогда не скрывал уровень своей силы, и все самые могущественные Боги знали, в чем заключается его истинная работа. Однако очень немногие знали о нем следующую информацию.

"Айер непобедим".

Это не было расплывчатым описанием вроде "самый могущественный" или "удивительный". Айера можно было описать только как существо, с которым не может напрямую столкнуться ни одно существо. Это был факт, известный всем сильнейшим Богам. Айер был непобедим, пока находился в реке Стикс.

Причина? Например, во время предыдущей Священной войны два недавно вознесенных Главных Бога Порядка (Боги-Хранители Лесных Эльфов и Серебряных Эльфов) считали, что если они уничтожат реку Стикс, то это остановит нескончаемый поток новых демонов и дьяволов.

Старшие Боги, понимавшие истинную работу Айера, пытались убедить этих двух Богов не идти, но те проигнорировали своих старших и привели множество могущественных Богов-эльфов, чтобы бросить вызов Богу Смерти. Конечным результатом стало полное уничтожение под серпом Бога Смерти.

С определенной точки зрения, эта неожиданная масштабная гибель Богов Порядка была основной причиной того, почему предыдущая Священная Война была такой сложной для Фракции Порядка. По этой причине весь род эльфов и божественные искусства эльфов также быстро сократились.

Кстати, именно поэтому эльфийские королевства и Боги эльфов так сильно ненавидели нежить. Да, они просто обвиняли нежить из-за Айера. Потому что даже сейчас ни один эльф или Бог Эльфов не осмелился бы напрямую обвинить Айера.

А в тот день на реке Стикс Айер использовал всего одну черную розу, чтобы уничтожить стаю Эльфов-Богов.

Он просто спокойно смотрел на черную розу, распустившуюся в его руке. Когда черные лепестки закончили опадать, берега реки Стикс были усеяны трупами богов.

Хотя Айер получил бесчисленные похвалы "непобедимого" в этой битве, которая не была битвой, его слишком легкая победа также вызвала множество подозрительных взглядов. Это было связано с тем, что уровень силы, который он продемонстрировал, был просто смешным. Если бы он захотел вступить в Священную войну, то, независимо от того, какой стороне он решил помочь, та сторона, скорее всего, мгновенно бы победила.

Но понять, почему он так силен и непобедим, было довольно просто. Достаточно было проанализировать его настоящую профессию и его боевой послужной список, в котором он сражался только на реке Стикс. Можно было легко предположить, что его нелепая сила была ограничена только тем, что он защищал реку Стикс.

А теперь его собственное племя и союзники сбежали в Ад. Айер стоял у реки Стикс, когда встретил знакомые фигуры.

На первом месте, конечно же, было знакомое существо из чистого света. Его фигура была создана из самого света и, казалось, обладала бесконечной божественной властью.

Это было еще одно воплощение, принадлежащее Богу Святого Света.

Похоже, что Главный Бог, который считался самым сильным Главным Богом из всех, Бог Святого Света, получил приказ от Источника Порядка выйти против Главного Бога, который считался непобедимым.

И Бог Святого Света пришел не один. Божественная мощь, исходящая от окружающих его людей, указывала на то, что даже если другие Боги, пришедшие с ним, не были Главными Богами, они, как минимум, все были Высшими Богами.

<http://tl.rulate.ru/book/68805/2145584>